

## **Compte rendu réunion du 19 mars**

### **Plusieurs questions auxquelles il faut répondre aujourd'hui :**

- Logo : Le logo pourra être fait en accord avec l'école. On a également parlé de se faire sponsoriser par l'école, car on peut potentiellement leur faire de la pub. Appli sans pub ?
- Nom : GéolGo pour reprendre le jeu de mot de PokémonGo. Le nom est potentiellement attrayant, mais paraît peu sérieux, trop superficiel. La seconde idée est GéolTool, avec le T en forme de marteau. Le nom est plus sérieux, et laisse deviner ce que contiendra l'application directement
- Prototypage
- ...

### **Clé de détermination :**

Un autre groupe a pour projet de réaliser un dictionnaire précis, utilisable pour notre clé de détermination. Mais il est risqué de dépendre d'un autre projet car cela peut retarder le nôtre. Donc nous allons commencer par une première version avec une clé simple, qui subira des mises à jour.

Bouton détermination : choix en dessous, avec des points d'interrogations dans chaque choix avec du blabla, qui donne des définitions, des détails sur le choix. Quand on arrive à la fin de la clé de détermination, on met des photos de roche + ses caractéristiques, pour qu'on voit de quoi se rapproche le plus notre roche. Problème : On s'adresse à des gens qui s'y connaissent probablement en géologie, et se le terrain, il nous manque certaines données, nous n'avons donc que des descriptions macroscopiques. On ne peut déterminer le nom de la roche précisément. On doit donc avoir une option pour rentrer directement le nom de la roche sans passer par la clé de détermination

### **Minute de terrain :**

Charger les maps sur le téléphone est extrêmement lourd, il faut donc qu'on y accède via un bouton et non directement en arrivant sur l'application comme cela a été suggéré. Une fois la map chargée, on aura accès à d'autres boutons/des menus déroulant qui renvoient vers les fonctionnalités de l'application : clé de détermination, géolocalisation, ...). Les différents boutons de type « retour en arrière », ou celui pour ouvrir le menu des options seront directement intégrés dans l'application, car tous les téléphones n'ont pas de touches retour. On doit pouvoir se géolocaliser (fonction indépendante d'internet), et potentiellement rentrer des coordonnées GPS (?).

Le problème est le chargement de la map, qui risque d'être lourd pour nos téléphones qui ont une autonomie relativement faible + problème de connectivité (sauf si la carte

est directement enregistrée dans l'appli). Doit-on charger les maps, ou juste travailler sur un support vierge ?

On pourrait créer un historique des dernières roches vues.

Bouton clinomètre, boussole : on utilise le gyroscope du téléphone, et la boussole

Pouvoir associer des photos à un point donné dans l'espace. Pratique niveau organisation, les photos ont tendance à être mélangées.

+ options cochables à un endroit précis à propos des questions systématiques de reconnaissance des roches : Test à l'HCl positif ?, ...

### **Questions en vrac :**

Langue ? Doit-on faire l'application en anglais ou en français ?

Ajout d'une charte de sécurité ENSG, un peu comme pour l'application PokémonGo. Messages de prévention tels que « Pensez à vos lunettes », « il faut mettre le casque près d'un affleurement »... Mr. Abdallah (membre du jury) tient à l'aspect sécurité, donc c'est un bon point à prendre.

Au niveau de la diversité des supports dans le groupe, nous avons Maud avec un MAC (qui peut coder pour tous les supports téléphones), Celia avec un Windows Phone. Il est important de faire un sondage au sein de l'école afin de savoir quelle est la proportion d'Android, de Windows Phone et d'iPhone.

A partir du 28 Mars seront organisées des sortes de formations à l'utilisation de Ionic et Github (qui sert à gérer l'aspect gestion de projet, cahier des charges intégré, etc...) avec Mr Toubiana. A priori, on essaiera de fixer un midi par semaine pour bien avancer.

Quel fond ? Quel design ? On décidera quand on aura un aperçu plus global de l'application, la partie design sera donc à faire à la fin.

Maxime : Mais comment peut-on récupérer les données de notre téléphone ? Sous forme de tableau ?

Description de notre application ? Outil de terrain et minute interactive

Avec Ionic, on peut transférer l'appli sur le téléphone