



JShell



Kevin Adiel Lajpop



Kevin Lajpop

- Ingeniero en Ciencias y Sistemas
- Analista de Sistemas
- Guitarrista y músico de garage
- Gamer
- Fotógrafo aprendiz



JShell



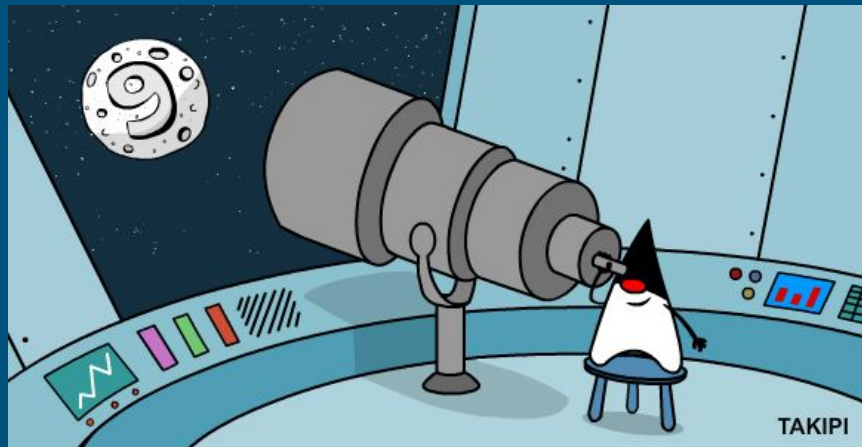
Contenido

- Java 9
- ¿Qué es la JShell?
- ¿Para qué sirve la JShell?
- Calentando motores
- Comandos
- Variables
- Funciones
- Clases
- ¡Acción!



Java 9

- Liberado en septiembre de 2017
- Mejoras en el Panel de Control
- Mejoras en seguridad
- Incorporación de módulos
- JShell



¿Qué es la JShell?

- Es una herramienta REPL (Read-Evaluation-Print-Loop).
- *Read*: Lee lo que ingresamos.
- *Evaluation*: evalúa lo ingresado.
- *Print*: Muestra o imprime lo ingresado.
- *Loop*: Regresa al primer estado.

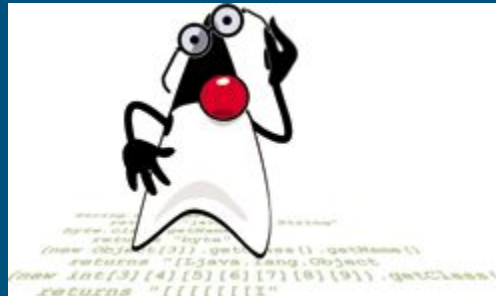


¿Para qué sirve la JShell?

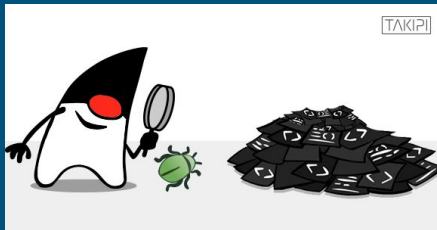


- Pruebas
- Aprendizaje
- Y el uso que el programador quiera darle

Vista previa de JShell



Entorno



- `/exit` : salida
- `/vars` : visualización de variables
- `/methods` : visualización de métodos
- `/imports` : visualización de *imports*
- `/list` : lista los comandos realizados
- `/reset` : regresa al estado inicial de la shell
- `/types` : visualización de clases
- `/env` : agrega librerías externas

Variables

- La sintaxis es la misma:

- `int x;`
- `int x = 0;`
- `float a = b + c;`



Métodos

- La sintaxis es la misma:
 - *tipo nombre(parametros){*
//sentencias
}



Clases

- La sintaxis es la misma:

- ```
class nombre{
 //sentencias
}
```



# ¡Acción!

---

