

# Java 2016 «Day



## *Tour*

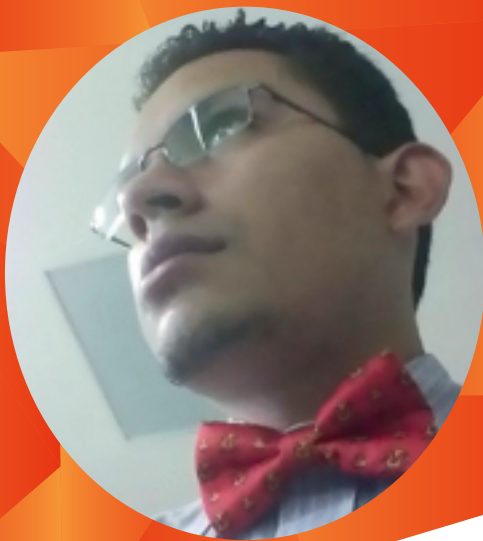
Descripción de Charlas



Guate.Java.User.Group



guatejug



# Jorge Cajas

## Acerca de Jorge

Estudiantes de 4to año de ingeniería en Sistemas de la Universidad de San Carlos de Guatemala.

Cuenta con dos años de desarrollo de Banca Virtual en ambiente Java / JSP, y tres años en desarrollo móvil android.

Fue conferencista en el Java Day 2012 y 2013 con el tema "JavaFX", y para el Java Day 2015 con el tema "Anotaciones Java". Es colaborador del Congreso de Estudiantes de Ciencias y Sistemas (Coecys) 2016.

## Presentación: Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Android

(nivel intermedio)

Taller introductorio donde se expondrán las herramientas necesarias para desarrollar aplicaciones Android, tomando como base el Android SDK y Android Studio. (De preferencia saber Java)

## Presentación: Introducción a Play 2.x con Java y Anotaciones

(nivel intermedio)

Play es un framework de desarrollo rápido, en el cual se pueden generar proyectos de Web Services o sitios web completos en cuestión de minutos apoyándose en las diferentes herramientas que provee el framework. A la vez hablaremos de la historia y conceptos de las anotaciones en Java como elementos sintácticos para aplicar comportamientos a las clases Java escribiendo menos código, con más funcionalidad y más fácil de entender.



# Maria Castillo

## Acerca de Maria

Estudió Licenciatura en Ingeniería en Informática y Sistemas en la Universidad Rafael Landívar de Guatemala. Desarrollo desde los 18 años en tecnologías Java (desde la versión 1.1). Es miembro activo del Grupo de Usuarios Java de Guatemala (GuateJUG) y la comunidad de Software Libre Guatemala.

Tiene experiencia en el análisis, diseño e implementación de aplicaciones empresariales. Capacitadora en Tecnologías Java. Miembro fundador de Open Training.

## Presentación: Java 101

(nivel principiante)

Es una introducción al mundo Java, donde al finalizar tendrán una mejor idea de cómo funciona, las arquitecturas existentes y sus aplicaciones.

## Presentación: Java Server Faces (JSF)

(nivel avanzado)

Basándose en el Modelo Entidad Relación se presenta el framework JSF para aplicaciones web, se muestra su utilización y sus buenas prácticas.



# Mario Batres

## Acerca de Mario

Ingeniero en Ciencias y Sistemas de la Universidad de San Carlos de Guatemala, actualmente estudia una maestría en Dirección de Proyectos en la Universidad Galileo. Es miembro fundador del grupo de Usuarios Java en Guatemala, GuateJUG.

Ha trabajado con Java desde su época como estudiante, así también en varias empresas dentro de Guatemala. Actualmente trabaja por su cuenta para varias empresas, así como en un start-up en conjunto con otros socios.

Trabaja con Java desde la versión JDK 1.3, con aplicaciones de escritorio (Swing), aplicaciones web o Java EE (JSP, Servlets, JSF), comunicación con base de datos por medio de JDBC y JPA (Hibernate, Open JPA, Eclipse Link), utilizando varios servidores de aplicaciones como Tomcat, OC4J de Oracle, Webshere Application Server de IBM, Glassfish de Oracle, Wildfly de JBoss.

También experiencia con Web Services (SOAP y RESTful), Grails y Groovy, Spring, PrimeFaces entre otras herramientas que hacen uso de tecnologías Java.

## Presentación: IDE's Java

(nivel principiantes)

Su objetivo es mostrar las características, ventajas, desventajas de utilizar los diferentes IDE's que existen actualmente en el mercado para desarrollar en Java, también busca orientar de mejor manera al interesado respecto de las diferentes opciones existentes actualmente.

## Presentación: EJB con PrimeFaces

(nivel intermedio)

Su objetivo es mostrar una aplicación JEE desarrollada con PrimeFaces haciendo uso de EJB's para conexión a la base de datos en conjunto con JPA. Se realizará el mantenimiento de un pequeño CRUD que le permita al usuario visualizar de mejor manera la utilización de estas herramientas y como poder aprovecharlas al máximo en futuras aplicaciones.



# Mercedes Wyss

## Acerca de Mercedes

Posee tres años de estudios en Ingeniería en Informática y Sistemas en la Universidad Rafael Landívar de la Ciudad de Guatemala. Cuenta con 5 años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles android, desarrollo de Front-End y Back-End sobre el framework Play 1.x basado en Java, también cuenta con experiencia en el desarrollo de WS Restful y consumo de WS SOAP. Así mismo ha desarrollado aplicaciones para iOS y BlackBerry.

Actualmente es CTO en Produactivity, trabaja en crear PowerWTechnology su propia marca personal, dando consultorías y capacitaciones en el desarrollo de aplicaciones android, también se dedica al desarrollo de aplicaciones móviles y web. Ha trabajado aplicaciones financieras. Dentro de sus clientes se encuentran McDonalds Guatemala, Black&Decker y Regminton Centro América.

Ha participado como conferencista en dos ocasiones para COECYS (Congreso de Estudiantes de Ciencias y Sistemas, de la Universidad de San Carlos de Guatemala), dos en FLISoL Guatemala, cuatro en Java Day.

Actualmente tiene cuatro años de forma parte activa de GuateJUG. Este año fue invitada a formar parte del Women Techmakers Guatemala, un programa iniciativa de Google para proveer visibilidad, comunidad y recursos a las mujeres involucradas en la tecnología.

## Presentación: Pruebas Unitarias con JUnit

(nivel principiante)

En la actualidad muchos desarrolladores invierten un tiempo considerable de los desarrollos en las fases de pruebas internas (QA) y en la fase de resolución de problemas con los clientes. Esto llega a generar grandes pérdidas para las empresas, o incluso para aquellos que trabajan de forma independiente.

Esto podría solucionarse si los desarrolladores invirtieran una pequeña cantidad de tiempo durante su desarrollo a realizar pruebas a su código. Las pruebas unitarias son una técnica que permite realizar pruebas sobre pequeños módulos



# Mercedes Wyss

en nuestro código. El objeto de la charla es enseñar a implementar estas pequeñas pruebas haciendo uso de JUnit.

## **Presentación: Personalizando Listas en Android**

(nivel intermedio)

En esta charla se explicará paso a paso como personalizar una lista en android. Es cierto que android ya nos provee un gran número de herramientas para que nuestra interfaz gráfica luzca bien, pero muchas veces deseamos llevar esa interfaz gráfica más allá de lo que android nos ofrece.

Durante la charla, se relacionarán temas como Material Design (la nueva filosofía de diseño que ha planteado Google para android y sus productos).

## **Presentación: Implementación de Push Notification**

## **Utilizando Firebase Cloud Messaging (FCM) Lado del Servidor y Android**

(nivel avanzada)

La tecnología push se ha puesto de moda en los desarrollos móviles, es una forma de comunicación en la aplicación servidora que envía mensajes a un cliente consumidor (dispositivo). Aplicaciones como Facebook, Whatsapp, marketing implementan esta tecnología.

La charla busca explicar paso a paso esta implementación, desde la plataforma de Firebase de Google, como implementar un servidor de Push básico, y el lado del cliente (Android).

Firebase Cloud Messaging también tiene soporte para iOS y Web.





# Victor Orozco

## Acerca de Victor

Cuenta con una Ingeniería en Ciencias y Sistemas por parte de la Universidad de San Carlos de Guatemala, y una maestría en Ciencias de la Computación por parte de la Universidad Federal de Santa Maria (Brasil) como becario de la Organización de Estados Americanos.

Desde hace 2 años es socio fundador de Nabenik S.A., una firma de consultoría de Software dedicada al desarrollo de aplicaciones enterprise y seguridad de sistemas de información, actuando como CTO. De forma paralela, es actual catedrático de Ingeniería en Sistemas en la Universidad Rafael Landívar de Guatemala, en los cursos de Modelación y Simulación de Sistemas e Inteligencia Artificial.

## Presentación: Programación Funcional en Java 8 (nivel avanzado)

La Programación Funcional es a la presente década lo que la Programación Orientada a Objetos fue a finales del siglo XX. Lenguajes como Scala, Clojure o Erlang la tienen como ciudadano de primer nivel, y eso ha influenciado a lenguajes tradicionales como Java para que evolucionen y brinden a los desarrolladores nuevas formas para expresar sus ideas y dar soluciones.

El objeto es explorar conceptos generales de Programación Funcional así como sus diferencias con la Programación Orientada a Objetos, luego, se explorará como se utiliza de forma correcta la programación funcional de Java, así como el uso de streams y operaciones map-reduce declarativas.



# Victor Orozco

## Presentación: Cómo Programar en Java

(nivel principiantes / intermedio)

De acuerdo a rankings como TIBOE o Red-Monk, Java es uno de los lenguajes más utilizados a nivel mundial (estamos siempre entre la posición #1 y #2), siendo posible utilizarlo para desarrollo de aplicaciones de escritorio, web, embebido y dispositivos móviles, siendo uno de los principales motivadores de su éxito la comunidad alrededor del lenguaje.

No entanto, la enorme cantidad de miembros de la comunidad Java resulta a su vez ser abrumadora para los desarrolladores principiantes que no saben por donde iniciar teniendo que decidir entre frameworks para backend (JEE, Spring, Play, Vert.x), Front-end (Spring MVC, HTML5, JSF) o incluso lenguajes (Kotlin, Ceylon, Java, Scala). En esta charla se explorará el estado de Java en 2016 y las diferentes opciones que un desarrollador novato y experimentado puede tener a la hora de dar sus primeros pasos en Java.