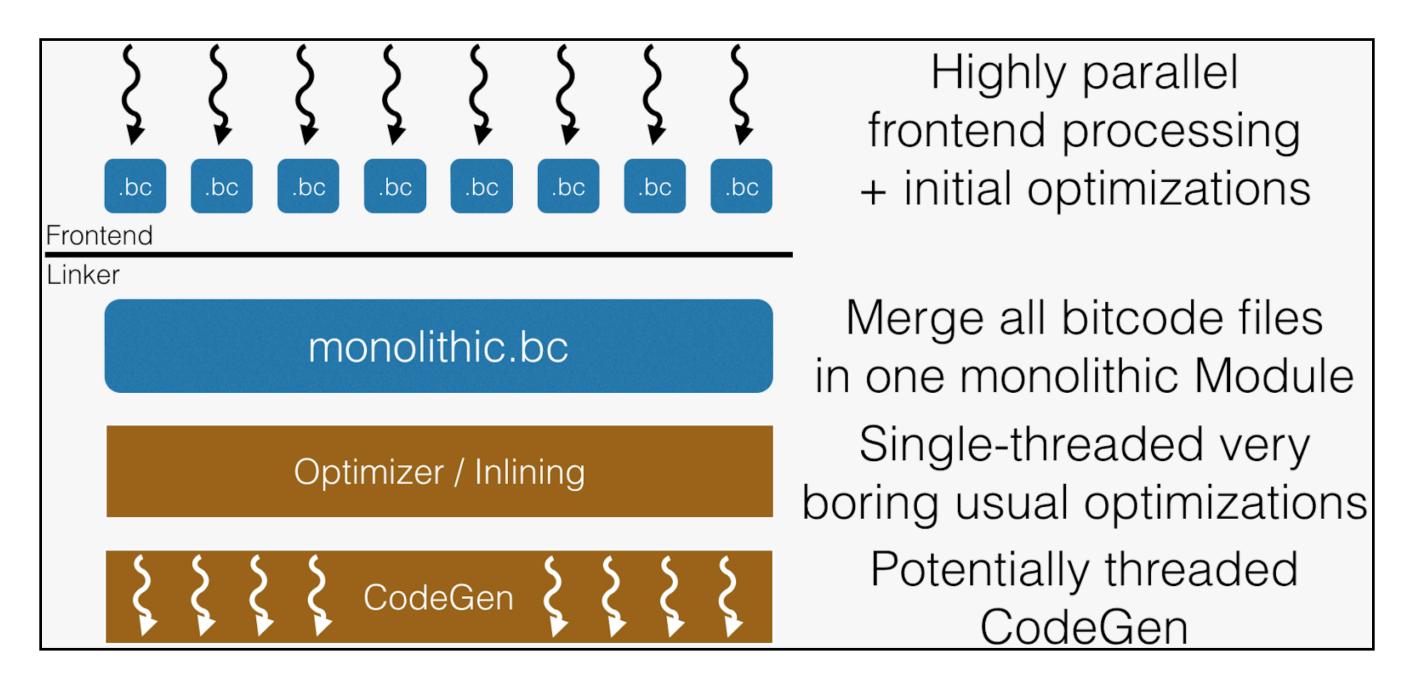
Co twój <u>konsolidator</u> może zrobić dla ciebie

Ankieta

Jak działa LTO

- Dodatkowe informacje (reprezentacja pośrednia) z każdej jednostki kompilacji zapisywane na dysku
 - Deklaracje, typy, grafy wywołań (ang. callgraph), reprezentacja ciał funkcji
- Wszystkie jednostki są optymalizowane razem jako jeden moduł



Nie ma nic za darmo

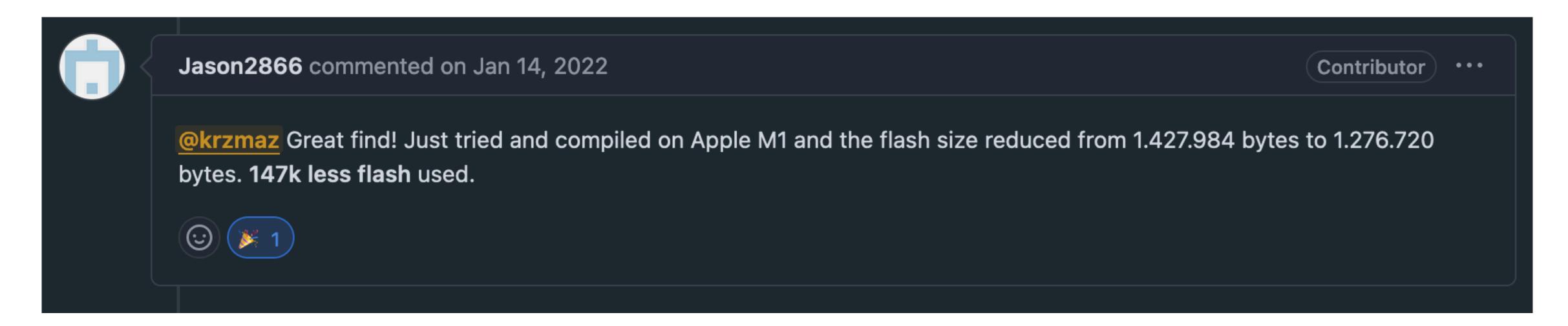
- LTO pozwala na:
 - inlining pomiędzy jednostkami kompilacji
 - dewirtualizację
 - eliminację martwego kodu
- Kosztem:
 - Ogromnego zużycia pamięci i wydłużenia czasu linkowania
 - Jednowątkowej pracy
 - ...wykonywanej ponownie po każdej zmianie kodu

Tło historyczne

- -flto
 - clang: 2.4 (listopad 2008)
 - GCC: 4.5 (kwiecień 2010)

Przykładowy efekt - Tasmota

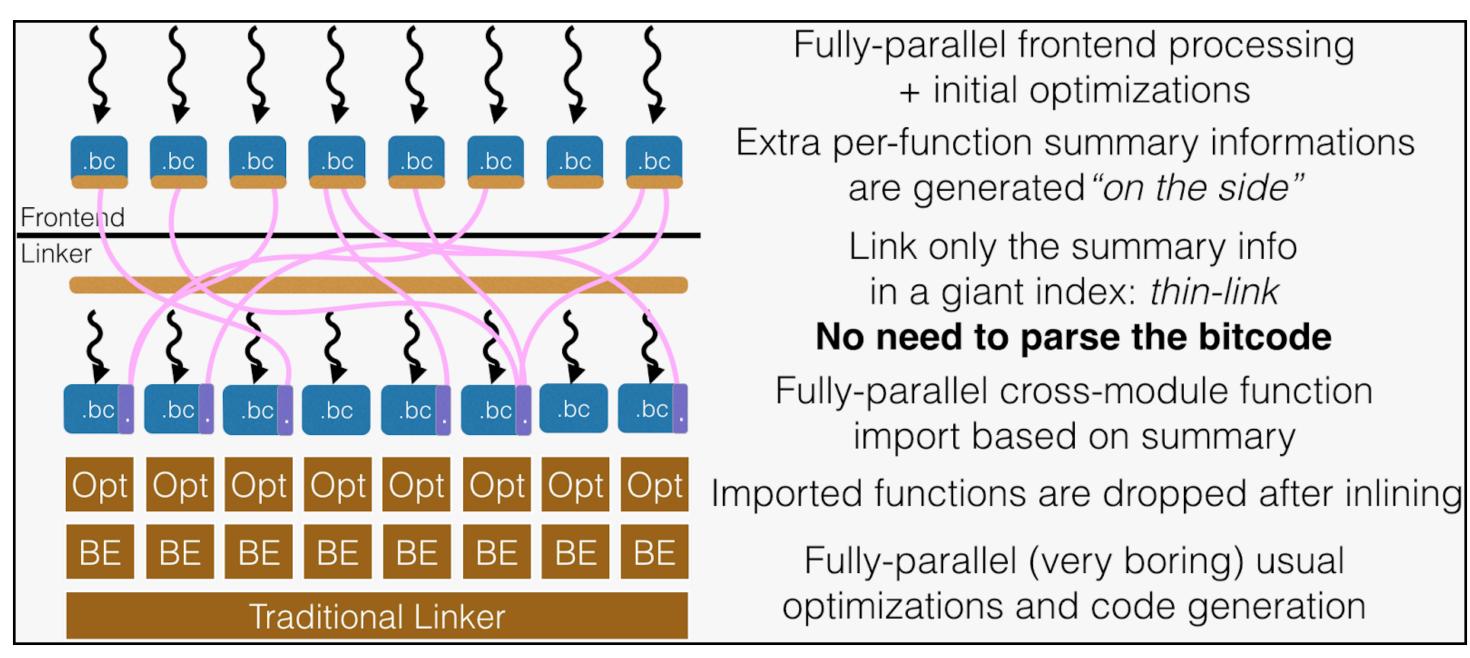
https://github.com/platformio/platform-espressif32/pull/702



• 10% redukcji rozmiaru bez zmian w kodzie

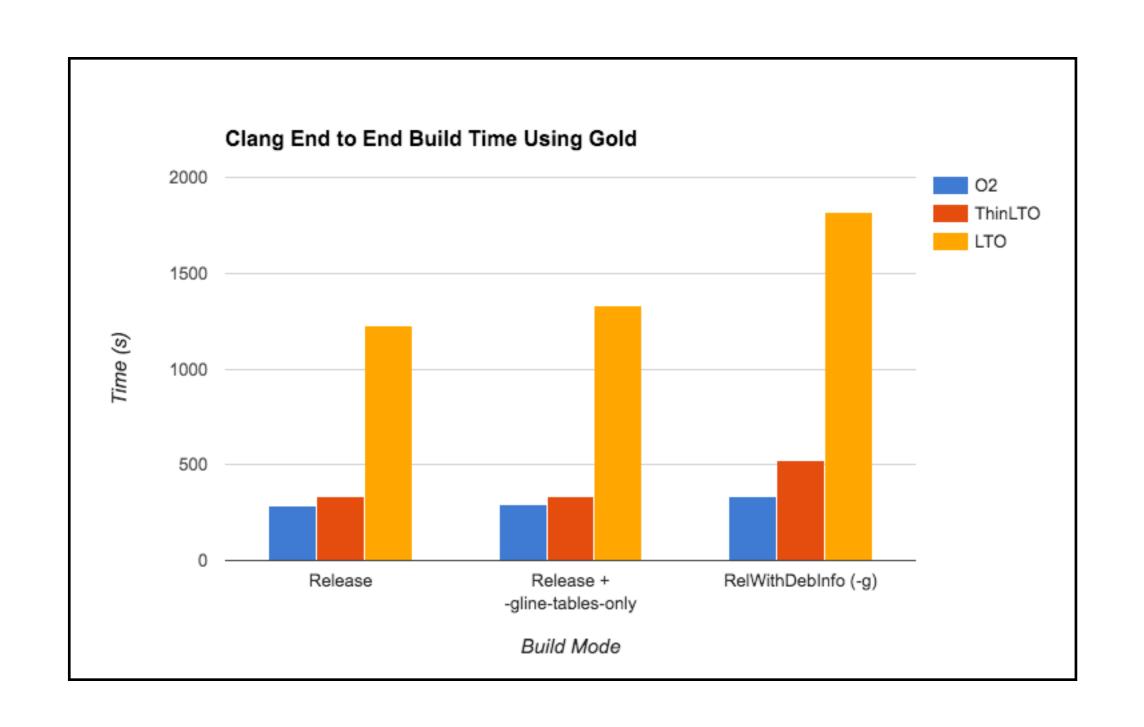
ThinLTO

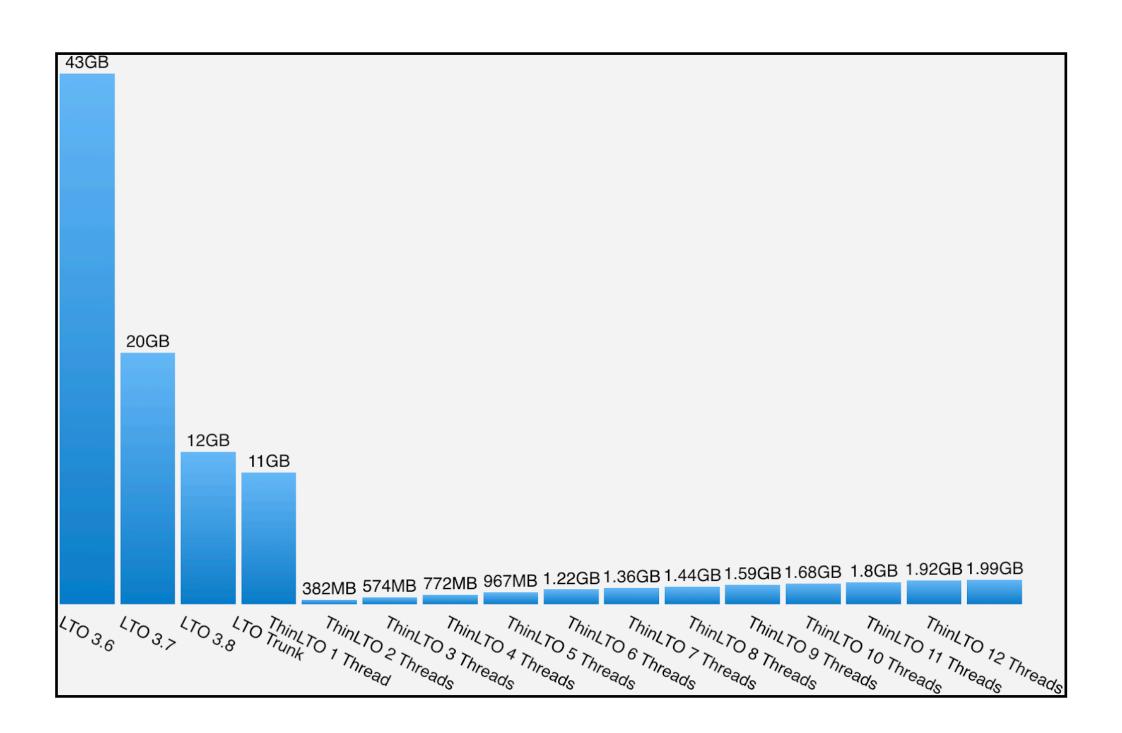
- Stworzone w Google w 2015r. by skalować się jak buildy bez LTO, ale zachowując większość zysków z LTO
- Niewielkie podsumowanie emitowane przy kompilacji dla każdej funkcji
- Linkowanie nie wymaga parsowania całego kodu



Trochę liczb

http://blog.llvm.org/2016/06/thinlto-scalable-and-incremental-lto.html

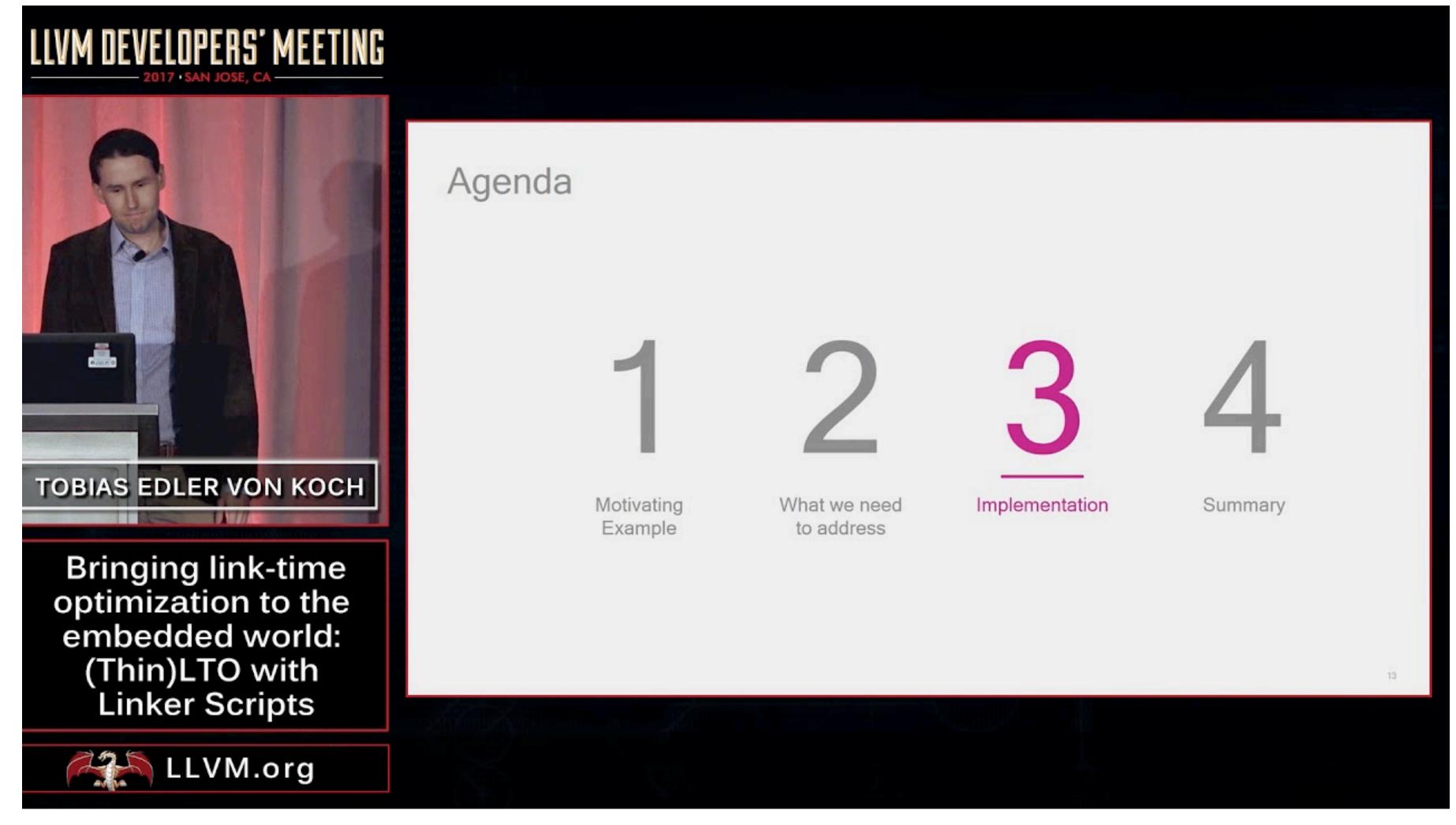




Coś dla niezdecydowanych

- -funified-lto
 - pozwala na wybranie pomiędzy pełnym a ThinLTO na etapie linkowania
- -ffat-lto-objects
 - pozwala na wybranie czy chcemy używać LTO na etapie linkowania

W embedded też się da



https://www.youtube.com/watch?v=hhaPAKUt35E

Źródła

- https://releases.llvm.org/2.4/docs/ReleaseNotes.html
- https://gcc.gnu.org/legacy-ml/gcc/2009-10/msg00060.html
- https://llvm.org/docs/LinkTimeOptimization.html
- https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gccint/LTO-Overview.html
- http://blog.llvm.org/2016/06/thinlto-scalable-and-incremental-lto.html
- https://llvm.org/docs/FatLTO.html
- https://convolv.es/guides/lto/
- https://www.youtube.com/watch?v=uH0-e4xayNc

Dziękuję za uwagę