

# José Miguel Hernández Granadal

Córdoba, España · [www.linkedin.com/in/jmhpk](https://www.linkedin.com/in/jmhpk) · +34 662930477 · gidдонjobspk@gmail.com

---

*Desarrollador web y diseñador gráfico. Tengo 30 años y experiencia creando aplicaciones web y móviles usando varias tecnologías como son React.js, React Native, JavaScript, Laravel, Tailwind, SQL entre otras. También tengo experiencia en el uso de herramientas de diseño como Photoshop, Illustrator, Figma e InDesign.. He creado productos impresos como catálogos de muebles y también he desarrollado aplicaciones web como [Inventar.io](https://inventar.io) un gestor de inventarios para múltiples almacenes.*

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

---

### Abp Tecnologías

Desarrollador FrontEnd y BackEnd

Córdoba, España

Marzo 2025 – Junio 2025

- Desarrollé una aplicación móvil para una compañía de seguros.
- Implementar prácticas diseño para mejorar la experiencia de usuario.
- Estuve a cargo del diseño front-end.
- Aporté soluciones en el diseño de la aplicación como menús flotantes o estética minimalista.
- Implementar buenas prácticas a la hora de consumir Apis.
- Crear scripts en Python que automaticen tareas.

### Mesones artes gráficas

Diseñador Gráfico

Córdoba, España

Marzo 2022 – Junio 2022

- Crear archivos de illustrator para la impresión de etiquetas.
- Conocimientos en troqueles, tipos de impresión, materiales para impresión, tintas (taller).
- Conocimientos en Illustrator, Photoshop, Indesign.
- Encargado de diseñar y maquetar una revista.

### Proyectos personales y trabajos como freelancer

Desarrollador Web y Diseñador Gráfico

Córdoba, España

2021-2025

#### [Inventar.io](https://inventar.io) (Aplicación web)

- He formado parte de un grupo de desarrolladores web y juntos hemos creado un gestor de inventarios, que calcula gastos y beneficios, mantiene un control de stock, mantiene un control de ventas y compras de artículos, hace seguimientos de la ubicación de los almacenes y artículos de cada usuario de la aplicación y permite al usuario gestionar sus almacenes de una manera sencilla. Yo me encargué del desarrollo de backEnd. Utilizamos algunas tecnologías como Laravel, React, Inertia, Tailwindcss, Javascript, MySQL, etc..

#### Revista de cine (Diseño Gráfico)

- En solitario hice la maquetación y el diseño de una revista de cine, me encargué de todo desde cero, tanto del contenido de la revista como de la tipografía, fotografías, diseño de pegatinas, diseño de la portada y tripas de la revista. Toda la parte de maquetación la hice con Indesign y el retoque de fotos con Photoshop.

## Catálogo de Muebles (Diseño Gráfico)

- Esto fue un encargo que recibí por parte de un cliente que quería que le hiciera un catálogo para sus productos, me encargue de todo el diseño, desde la edición de las fotos, elección de tipografías, colores, disposición de cada elemento, buscar soluciones para los problemas que surgían, Para la maquetación utilicé Indesign, para la edición de las fotografías Photoshop y para algunas partes del diseño use Illustrator.

## EDUCACIÓN

---

### **I.E.S EL TABLERO**

Diseñador Gráfico

**Córdoba, España**

*Septiembre 2021-2023*

### **Medac Arena**

Desarrollador Web

**Córdoba, España**

*Septiembre 2023-2025*

## SKILLS ADICIONALES

---

- Nativo en Español. Fluido en Inglés.
- Carnet de conducir permiso B.
- Conocimientos en el uso de la Inteligencia Artificial para programación y diseño.
- Conocimientos en programas de ofimática.
- Conocimientos en el uso de herramientas para la producción musical, grabación y creación de instrumentales.
- Conocimientos en herramientas para la creación y edición de videos.