

2TI (2TL2) - 2016-2017

T2012 - Projet Dév. informatique avancé : application (Pratique)

### Life Invader

Auteurs:
M. Christophe VAN WAESBERGHE
M<sup>me</sup> Danielle DELFOSSE

Encadrants:
Dr. Virginie VAN DEN SCHRIECK
Pr. Arnaud DEWULF

Version 0.1.1 du 27 octobre 2016

## A propos de l'équipe

#### Danielle Delfosse (2TL2) <d.delfosse@students.ephec.be>

Fille timide et plutôt discrète, Danielle ne reste pourtant pas en arrière quand il s'agit de travailler en groupe. Volontaire, elle connait parfaitement le travail d'équipe après avoir travaillé près de 3 ans en tant que commis de cuisine dans un restaurant.

#### Christophe Van Waesberghe (2TL2) < c.vanwaesberghe@students.ephec.be >

Passionné par les nouvelles technologie depuis son plus jeune âge. Christophe à commencé à apprendre les bases du développement web à l'âge de dix ans. Depuis il n'a cessé de chercher à s'amélioré par le bias de plusieurs projets.

## Table des matières

| In           | trod                   | uction                                         | 1  |
|--------------|------------------------|------------------------------------------------|----|
| $\mathbf{C}$ | onsig                  | gnes                                           | 3  |
| C            | alenc                  | lrier et Délivrables                           | 5  |
| 1            | Pré                    | sentation générale du projet                   | 7  |
|              | 1.1                    | Le pitch                                       | 7  |
|              | 1.2                    | Description de l'application                   | 7  |
|              | 1.3                    | Cible                                          | 7  |
|              | 1.4                    | Fonctionnalités principales                    | 7  |
| <b>2</b>     | $\mathbf{U}\mathbf{n}$ | chapitre                                       | 9  |
|              | 2.1                    | Analyse aux limites                            | 9  |
|              |                        | 2.1.1 Quelques détails sur cette méthode       | 10 |
|              |                        | 2.1.2 On n'est jamais très fort pour ce calcul | 11 |
|              | 2.2                    | Vérification par simulation numérique          | 11 |
| $\mathbf{C}$ | onclu                  | ısion                                          | 13 |

# Table des figures

| 2.1 | Exemple de courbe | TikZ. |  |  |  |  |  | 10 |
|-----|-------------------|-------|--|--|--|--|--|----|
|-----|-------------------|-------|--|--|--|--|--|----|

## Liste des sigles et acronymes

AFK Away From Keyboard
 MVC Model View Controller
 TDD Test Driven Development
 CLI Command Line Interface
 GUI Graphical User Interface

### Introduction

L'idée de Life Invader est basée sur le fonctionnement du jeu de société RISK  $^1$  ainsi que sur le thème du jeu Plague Inc  $^2$ .

**RISK** est un jeu de stratégie dans lequel vous controllez un armée, vous devez gérer celle-ci afin de prendre le controle du monde entier pays par pays.

Plague Inc. est un jeu de simulation apocalyptique et de stratégie. Le joueur doit créer et faire évoluer un agent pathogène dans le but de détruire l'Humanité. Il incorpore un ensemble de variables complexes et réalistes afin de simuler au mieux la propagation d'une épidémie.

Life Invader s'inspire donc de ces deux jeux. Vous incarnez une startup qui va introduire un nouveau réseau social sur le marché. Avec pour but que chaques humains sur terre l'utilise régulièrement afin de secrètement s'enrichir grâce à l'exploitation de donnée à carractère privé.

<sup>1.</sup> https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/risk

<sup>2.</sup> http://www.ndemiccreations.com/en/22-plague-inc

## Consignes

- I Le théme du projet est laissé au choix des étudiants, pourvu qu'il réponde aux contraintes suivantes :
  - Une application utilitaire ou un jeux
  - Doit respecter l'architecture MVC avec deux interfaces
    - Console (CLI)
    - Interface graphique (**GUI**)
  - Doit comporter une communication **Soket** ou une interaction **JDBC**
- II Gestion de l'équipe/projet
  - Le code doit être **versionné sur Github** avec des commits fréquents
  - Chaque étudiant doit participer de manière **équitable** au projet
  - Les étudiants doivent suivre une démarche TDD
  - Le **code** doit être **de qualité**
  - La partie modèle de l'application doit être couverte par des **tests unitaires**
  - Une convention de codage est définie et respectée
  - Les échéances intermédiaires doivent être respectées
  - Le Wiki Github a été correctement rempli et mis jour tout au long du projet

### Calendrier et Délivrables

#### — ven. 28/10/16 18h - Choix du sujet

- Document PDF sur le Campus Virtuel comprenant :
  - La composition du groupe
  - Une description du cahier des charges du projet (descriptif client)
  - L'URL du repository Github avec page Wiki jour

#### — ven. 11/11/16 18h Diagramme de classe UML

— Le diagramme UML du modéle de l'application au format PDF, sur le Campus Virtuel ET sur le Wiki Github

#### — ven. 18/11/16 18h - Implémentation du modèle

— Chaque étudiant du groupe soumet une classe compléte du package model, dûment spéciée et testée, sur le Campus Virtuel. Le repository Github doit être jour avec le code correspondant.

#### - lun. 28/11/16 Scéance TP - Démo de la vue

— Les étudiants font une démo des interactions possibles avec le modLle depuis une interface console (ligne de commande).

#### - mer. 23/12/16 12h - Remise du projet

- Page Wiki du Github jour avec :
  - Composition du groupe
  - Cahier des charges/descriptif
  - Version finale du diagramme UML du modèle
  - Mode d'emploi pour installer et utiliser l'application
  - Pointeur vers les délivrables intermédiaires et finaux

- Sur le Campus Virtuel + copie papier remettre au professeur lors de la dØmo, un rapport comprenant :
  - Le cahier des charges
  - Le diagramme UML et son explication éventuelle
  - Les choix d'implémentation effectués
  - Les dificultés rencontrés
  - Les pistes d'amélioration éventuelles
  - Une conclusion individuelle de chaque membre du groupe, détaillant ses apports et son vécu personnel lors de la réalisation du projet

#### — Défense finale

- La défense du projet aura lieu durant la session de janvier. Elle consiste en une démo de l'application sur machine (pas de projection prévue).
- Les étudiants apportent une version imprimée du rapport cette occasion (noir et blanc, agrafé, pas de reliure, de papier glacé ou de couverture plastique).
- Le code source et le rapport doivent être identiques ceux remis lors de l'êchêance de fin de semestre (Campus Virtuel et commits Github faisant foi).

## Chapitre 1

## Présentation générale du projet

### 1.1 Le pitch

Life Invader est un jeu dans lequel vous incarnerez un nouveau réseau social qui à pour but de prendre le controle sur toute les informations à privée de chaque humain sur terre afin de servir un but obscur!

- 1.2 Description de l'application
- 1.3 Cible
- 1.4 Fonctionnalités principales

### Chapitre 2

### Un chapitre

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor, dignissim sit amet, adipiscing nec, ultricies sed, dolor. Cras elementum ultrices diam. Maecenas ligula massa, varius a, semper congue, euismod non, mi. Proin porttitor, orci nec nonummy molestie, enim est eleifend mi, non fermentum diam nisl sit amet erat. Duis semper. Duis arcu massa, scelerisque vitae, convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet. Encore une citation [Cadambe 2008].

### 2.1 Analyse aux limites

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor, dignissim sit amet, adipiscing nec, ultricies sed, dolor. Cras elementum ultrices diam. Maecenas ligula massa, varius a, semper congue, euismod non, mi. Proin portitor, orci nec nonummy molestie, enim est eleifend mi, non fermentum diam nisl sit amet erat. Duis semper. Duis arcu massa, scelerisque vitae, consequat in, pretium a, enim. Pellentesque congue. Ut in risus volutpat libero pharetra tempor. Cras vestibulum bibendum augue. Praesent egestas leo in pede. Praesent blandit odio eu enim. Pellentesque sed dui ut augue blandit sodales. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aliquam nibh. Mauris ac mauris sed pede pellentesque fermentum. Maecenas adipiscing ante non diam sodales hendrerit. Ut velit mauris, egestas sed, gravida nec, ornare ut, mi. Aenean ut orci vel massa suscipit pulvinar. Nulla sollicitudin. Fusce varius, ligula non tempus aliquam, nunc turpis ullamcorper nibh, in tempus sapien eros

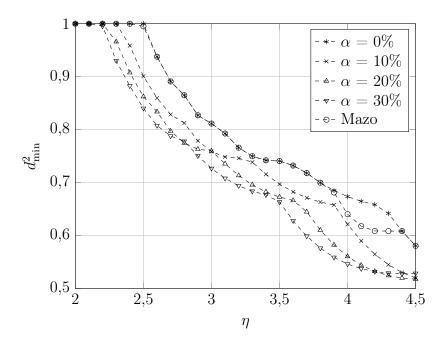


FIGURE 2.1 – Exemple de courbe TikZ.

vitae ligula. Pellentesque rhoncus nunc et augue. Integer id felis. Curabitur aliquet pellentesque diam. Integer quis metus vitae elit lobortis egestas. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Morbi vel erat non mauris convallis vehicula. Nulla et sapien. Integer tortor tellus, aliquam faucibus, convallis id, congue eu, quam. Mauris ullamcorper felis vitae erat. Proin feugiat, augue non elementum posuere, metus purus iaculis lectus, et tristique ligula justo vitae magna. Aliquam convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet.

### 2.1.1 Quelques détails sur cette méthode

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Morbi vel erat non mauris convallis vehicula. Nulla et sapien. Integer tortor tellus, aliquam faucibus, convallis id, congue eu, quam. Mauris ullamcorper felis vitae erat. Proin feugiat, augue non elementum posuere, metus purus iaculis lectus, et tristique ligula justo vitae magna. Aliquam convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in

justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet.

#### 2.1.2 On n'est jamais très fort pour ce calcul

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Morbi vel erat non mauris convallis vehicula. Nulla et sapien. Integer tortor tellus, aliquam faucibus, convallis id, congue eu, quam. Mauris ullamcorper felis vitae erat. Proin feugiat, augue non elementum posuere, metus purus iaculis lectus, et tristique ligula justo vitae magna. Aliquam convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet.

$$H_{m,n,p,q} = \langle \check{g}_{p,q}, Hg_{m,n} \rangle \tag{2.1}$$

$$= \iint_{\mathbf{R}^2} S_{\mathbf{H}}(f,\tau) \langle \check{g}_{p,q}, \mathbf{U}_{f,\tau} g_{m,n} \rangle \, \mathrm{d}f \, \mathrm{d}\tau.$$
 (2.2)

### 2.2 Vérification par simulation numérique

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor, dignissim sit amet, adipiscing nec, ultricies sed, dolor. Cras elementum ultrices diam. Maecenas ligula massa, varius a, semper congue, euismod non, mi. Proin porttitor, orci nec nonummy molestie, enim est eleifend mi, non fermentum diam nisl sit amet erat. Duis semper. Duis arcu massa, scelerisque vitae, consequat in, pretium a, enim. Pellentesque congue. Ut in risus volutpat libero pharetra tempor. Cras vestibulum bibendum augue. Praesent egestas leo in pede. Praesent blandit odio eu enim. Pellentesque sed dui ut augue blandit sodales. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aliquam nibh. Mauris ac mauris sed pede pellentesque fermentum. Maecenas adipiscing ante non diam sodales hendrerit. Ut velit mauris, egestas sed, gravida nec, ornare ut, mi. Aenean ut orci vel massa suscipit pulvinar. Nulla sollicitudin. Fusce varius, ligula non tempus aliquam, nunc turpis ullamcorper nibh, in tempus sapien eros vitae ligula. Pellentesque rhoncus nunc et augue. Integer id felis. Curabitur aliquet pellentesque diam. Integer quis metus vitae elit lobortis egestas. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Morbi vel erat non mauris convallis vehicula. Nulla et sapien.

Integer tortor tellus, aliquam faucibus, convallis id, congue eu, quam. Mauris ullamcorper felis vitae erat. Proin feugiat, augue non elementum posuere, metus purus iaculis lectus, et tristique ligula justo vitae magna. Aliquam convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet.

### Conclusion et perspectives

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor, dignissim sit amet, adipiscing nec, ultricies sed, dolor. Cras elementum ultrices diam. Maecenas ligula massa, varius a, semper congue, euismod non, mi. Proin porttitor, orci nec nonummy molestie, enim est eleifend mi, non fermentum diam nisl sit amet erat. Duis semper. Duis arcu massa, scelerisque vitae, consequat in, pretium a, enim. Pellentesque congue. Ut in risus volutpat libero pharetra tempor. Cras vestibulum bibendum augue. Praesent egestas leo in pede. Praesent blandit odio eu enim. Pellentesque sed dui ut augue blandit sodales. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aliquam nibh. Mauris ac mauris sed pede pellentesque fermentum. Maecenas adipiscing ante non diam sodales hendrerit. Ut velit mauris, egestas sed, gravida nec, ornare ut, mi. Aenean ut orci vel massa suscipit pulvinar. Nulla sollicitudin. Fusce varius, ligula non tempus aliquam, nunc turpis ullamcorper nibh, in tempus sapien eros vitae ligula. Pellentesque rhoncus nunc et augue. Integer id felis. Curabitur aliquet pellentesque diam. Integer quis metus vitae elit lobortis egestas. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Morbi vel erat non mauris convallis vehicula. Nulla et sapien. Integer tortor tellus, aliquam faucibus, convallis id, congue eu, quam. Mauris ullamcorper felis vitae erat. Proin feugiat, augue non elementum posuere, metus purus iaculis lectus, et tristique ligula justo vitae magna. Aliquam convallis sollicitudin purus. Praesent aliquam, enim at fermentum mollis, ligula massa adipiscing nisl, ac euismod nibh nisl eu lectus. Fusce vulputate sem at sapien. Vivamus leo. Aliquam euismod libero eu enim. Nulla nec felis sed leo placerat imperdiet. Aenean suscipit nulla in justo. Suspendisse cursus rutrum augue. Nulla tincidunt tincidunt mi. Curabitur iaculis, lorem vel rhoncus faucibus, felis magna fermentum augue, et ultricies lacus lorem varius purus. Curabitur eu amet.

## Bibliographie

[Cadambe 2008] V.R. Cadambe et S.A. Jafar. *Interference Alignment and Degrees of Freedom of the K-User Interference Channel*. Information Theory, IEEE Transactions on, vol. 54, no. 8, pages 3425–3441, 2008.

Résumé — Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor, dignissim sit amet, adipiscing nec, ultricies sed, dolor. Cras elementum ultrices diam. Maecenas ligula massa, varius a, semper congue, euismod non, mi. Proin porttitor, orci nec nonummy molestie, enim est eleifend mi, non fermentum diam nisl sit amet erat. Duis semper. Duis arcu massa, scelerisque vitae, consequat in, pretium a, enim. Pellentesque congue. Ut in risus volutpat libero pharetra tempor. Cras vestibulum bibendum augue. Praesent egestas leo in pede. Praesent blandit odio eu enim. Pellentesque sed dui ut augue blandit sodales. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aliquam nibh. Mauris ac mauris sed pede pellentesque fermentum. Maecenas adipiscing ante non diam sodales hendrerit. Ut velit mauris, egestas sed, gravida nec, ornare ut, mi. Aenean ut orci vel massa suscipit pulvinar. Nulla sollicitudin. Fusce varius, ligula non tempus aliquam, nunc turpis ullamcorper nibh, in tempus sapien eros vitae ligula. Pellentesque rhoncus nunc et augue. Integer id felis.

Mots clés : Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed non risus. Suspendisse lectus tortor.

EPHEC
Avenue du Ciseau 15
1348 - Louvain La Neuve