



Geovane Bornancin

Analista e Desenvolvedor de Sistemas



[Portfólio](#)



(41) 9 9898-6785



gebornancin@gmail.com



Curitiba - PR



[@gebornancin](#)



IDIOMAS

- Português: nativo
- Inglês: Intermediário



CONHECIMENTOS

PhP



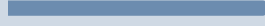
Java



Laravel



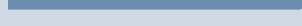
SQL



HTML & CSS



GIT & Github



AWS S3



Flutter



Javascript



Design UI/UX



QUALIDADES

- Responsabilidade
- Organização
- Discrição
- Cumprimento de Prazos
- Resolução de Problemas
- Iniciativa

Sobre mim

Meu nome é Geovane Tadeu de Araujo Bornancin, sou entusiasta por computação desde criança, de jogos até consertar Notebooks. Com essa base informatizada, surgiu o interesse pela área de TI, onde iniciei meus estudos em programação no ano de 2021 no Instituto Federal do Paraná - Campus Paranaguá . Em dezembro de 2023, me formei no curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Atualmente estou procurando um emprego que me permita aplicar minhas habilidades e conhecimentos no campo tecnológico.

ESCOLARIDADE

08/2021 - 12/2023 | Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pelo Instituto Federal do Paraná - Campus Paranaguá

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

07/2021 | Repositor de Mercadorias A. C. DE ORNELES SERVIÇOS



CURSOS

- Git e GitHub: compartilhando e colaborando em projetos – Alura ONE(Oracle Next Education).
- Lógica de programação: mergulhe em programação com JavaScript – Alura ONE(Oracle Next Education).
- Lógica de programação: explore funções e listas – Alura ONE(Oracle Next Education).
- HTML e CSS: trabalhando com responsividade e publicação de projetos – Alura ONE(Oracle Next Education).

PROJETOS

Durante os últimos três anos desenvolvi vários aplicativos que estão disponíveis no meu GitHub, abaixo tem alguns que eu considero como principais. O usuário do GitHub esta no cabeçalho deste arquivo.

APP-ESCOLA - Foi um projeto desenvolvido usando JAVA na faculdade no 3º período, tendo como objetivo ser uma ferramenta de controle de informações para escolas.

SportData - O SportData foi desenvolvido no 4º período na faculdade, a dinâmica apresentada era de criar um software de tema livre, utilizando fundamentos das matérias engenharia de software, banco de dados e linguagem orientada a objetos. Com base nesses requisitos, foi desenvolvido um software que controla a entrada e saída de itens esportivos da Assistência aos alunos do IFPR a partir de empréstimos.

BookPoint - O BookPoint é um aplicativo mobile desenvolvido em Flutter que tem como objetivo a marcação de páginas de livros, para que o usuário possa consultar a ultima página em que parou de ler e também possa ter uma lista dos livros que ja leu. Foi utilizado o banco de dados Firebase para armazenar as informações.

Estag.if - O estag.if foi meu trabalho de conclusão de curso, ele é uma aplicação web. Foi desenvolvido com a linguagem PHP e o framework Laravel, utilizando o banco de dados MariaDB e AWS S3 para armazenamento de arquivos.
