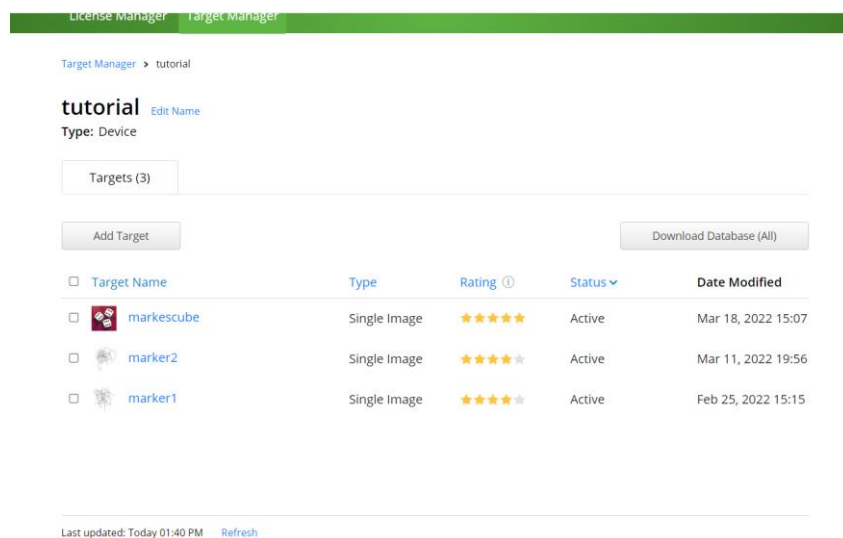
	Laporan Praktikum Mobile & Augmented Reality	
	Nama :	Aziz Yulianto
	NPM :	5200411080
	Kelas :	VII

Membuat project AR dengan AR Session Origin

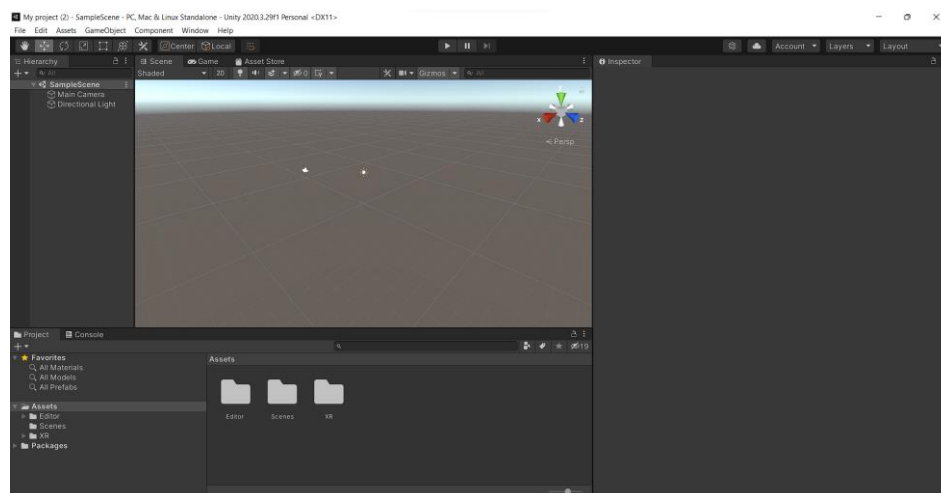
● Langkah 1

Kita buat database di web vuforia terlebih dahulu, kemudian download database yang sudah dibuat



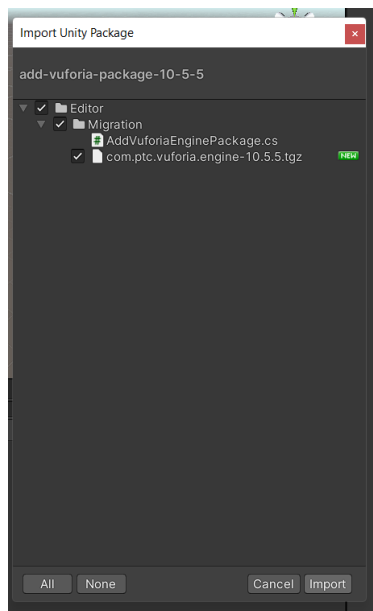
● Langkah 2

Kemudian buka aplikasi unity



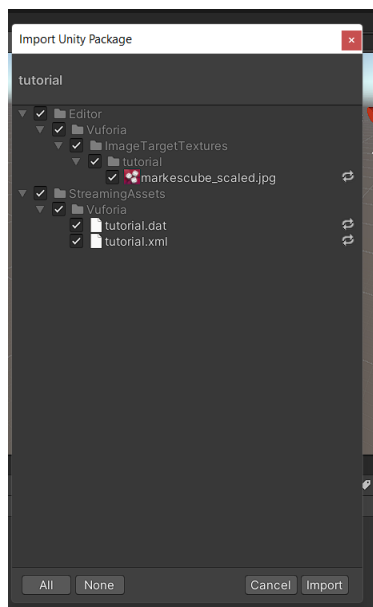
- **Langkah 3**

Lalu import sdk vuforia



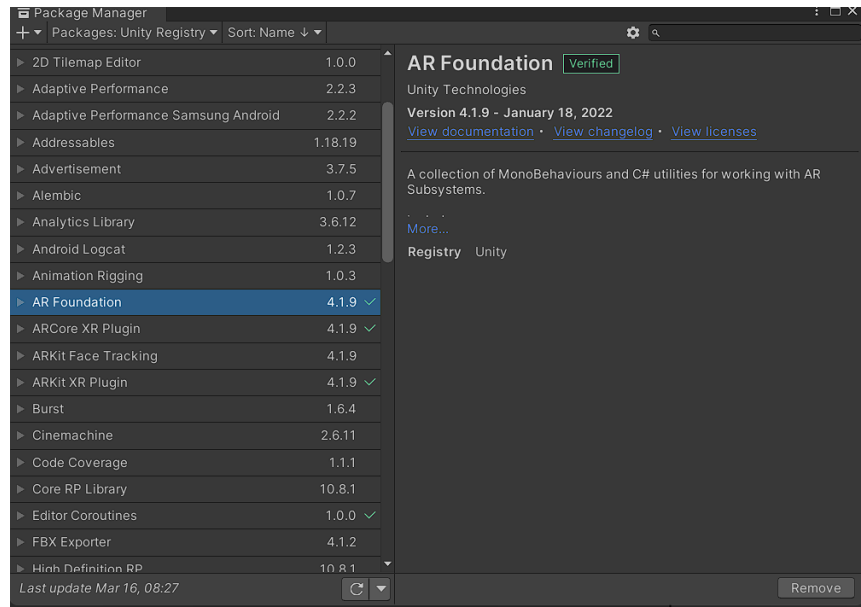
- **Langkah 4**

Importkan juga database yang sudah kita download



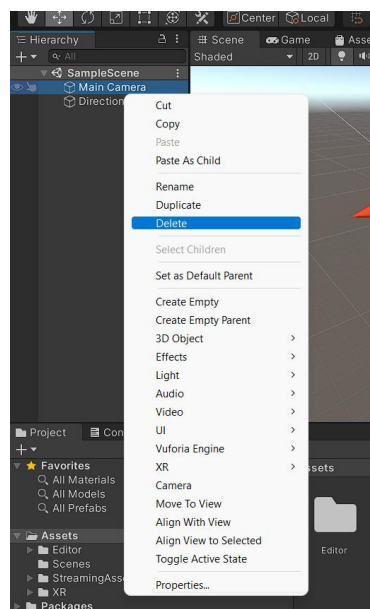
- **Langkah 5**

Masuk ke menu windows lalu pilih package manager, kemudian Install AR Foundation lalu install, dan juga install ARCore XR Plugin



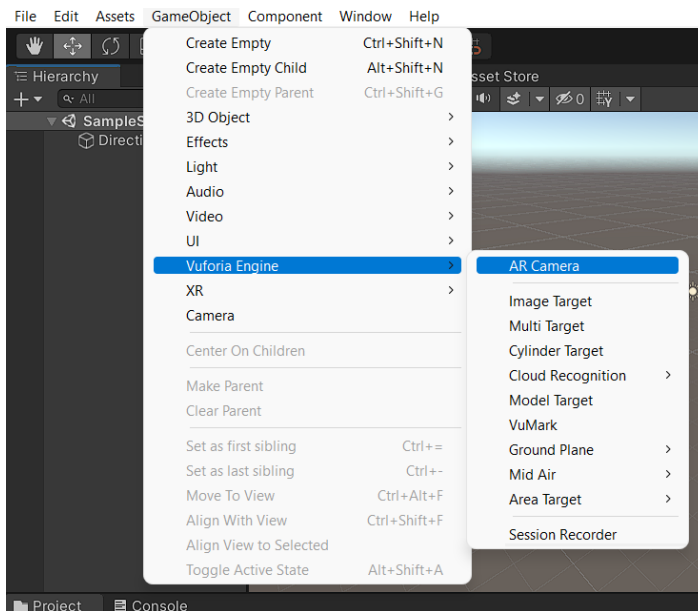
- **Langkah 6**

Hapus main camera yang terdapat di inspector hierarchy



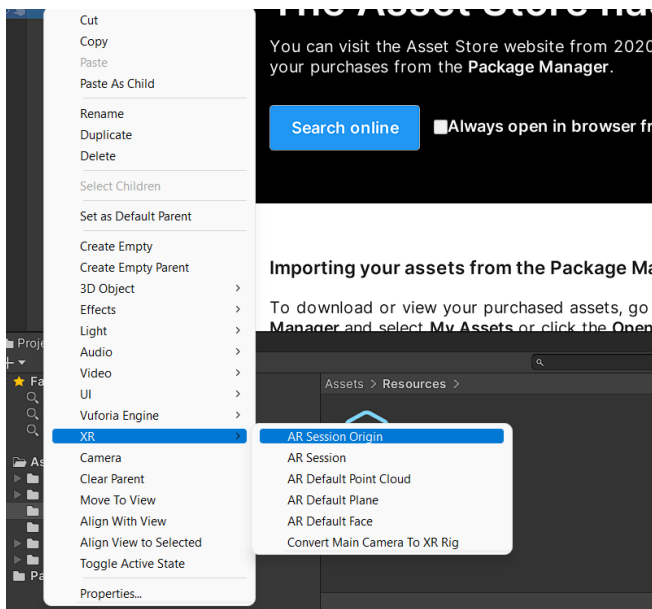
- **Langkah 7**

Kemudian tambahkan AR Camera



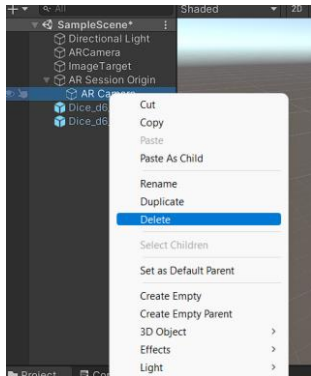
- **Langkah 8**

Lalu tambahkan AR Session Origin



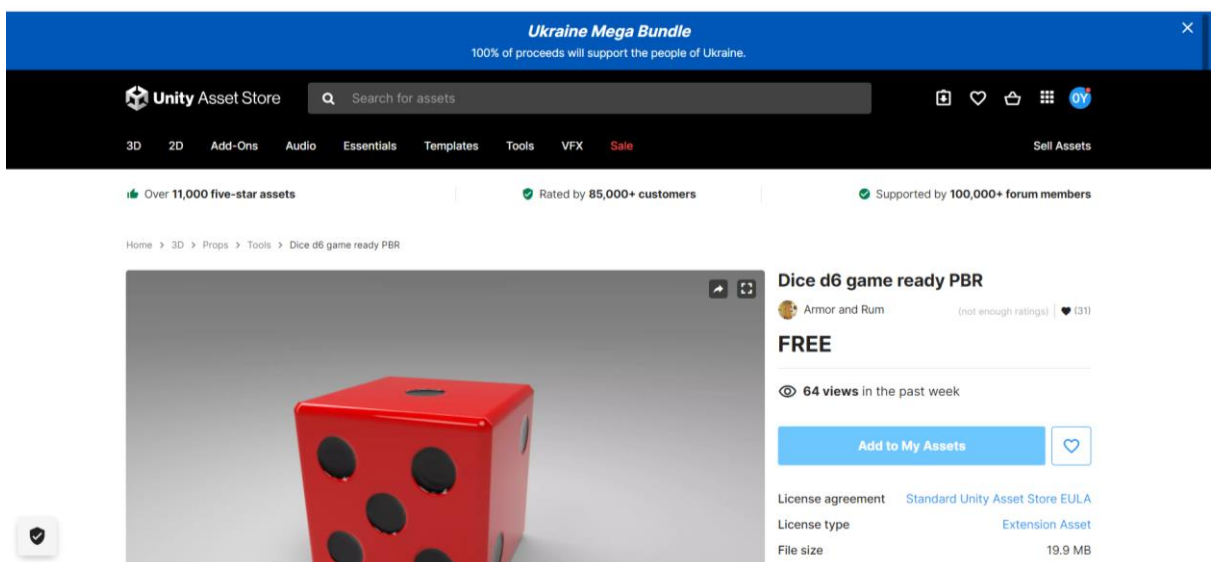
- **Langkah 9**

Hapus AR Camera bawaan dari AR Session Origin



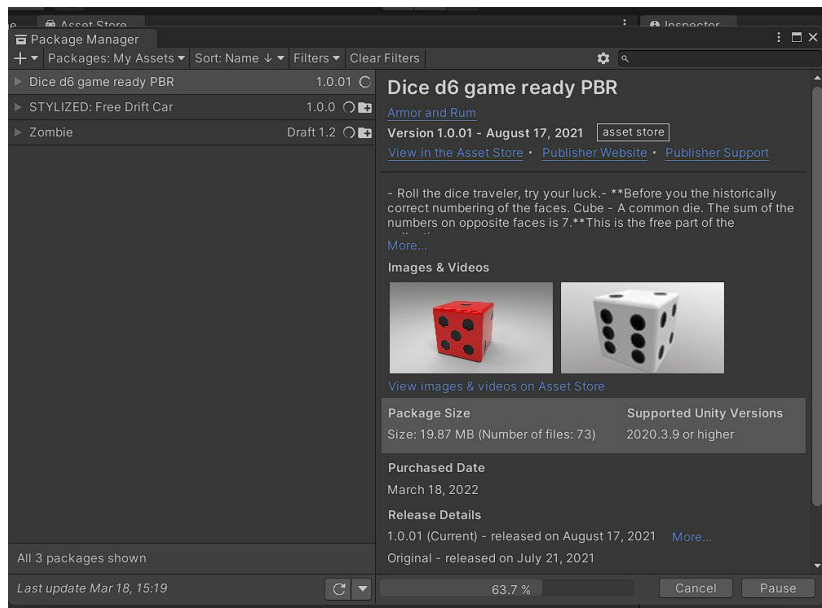
- **Langkah 10**

Masuk ke asset store lalu cari 3D object dadu dan add to my assets



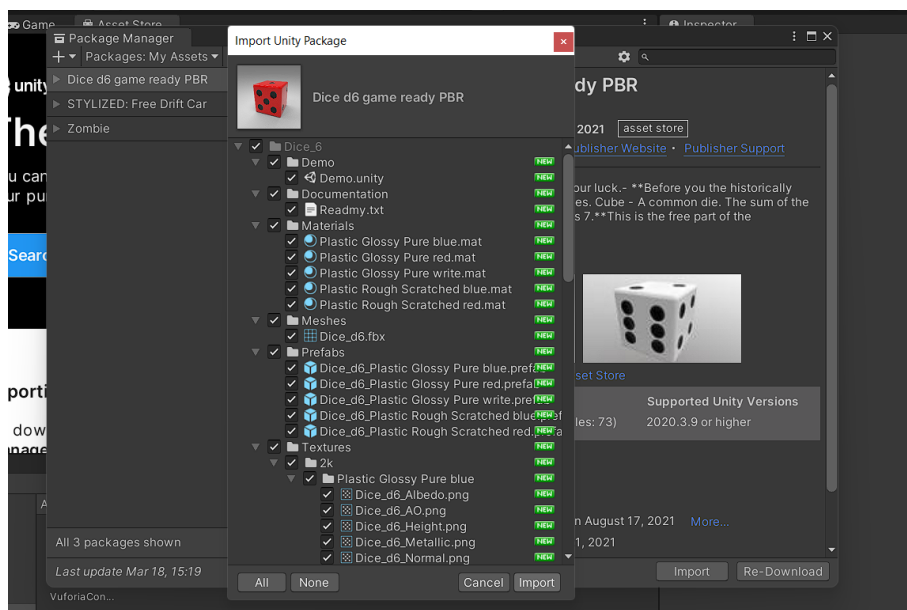
- **Langkah 11**

Kemudian install asset yang sudah di tambahkan



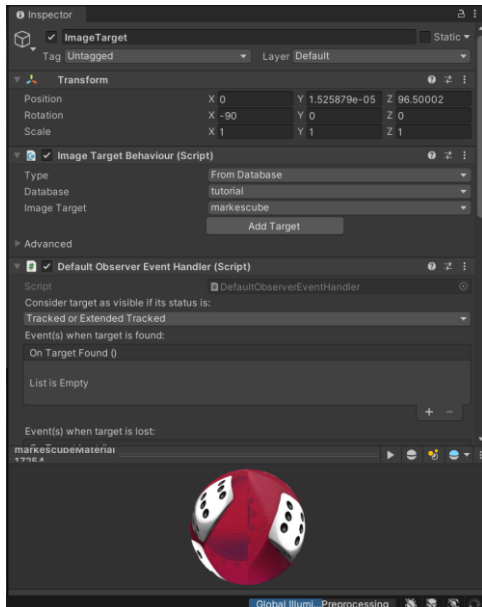
• Langkah 12

Kemudian import asset yang sudah di download



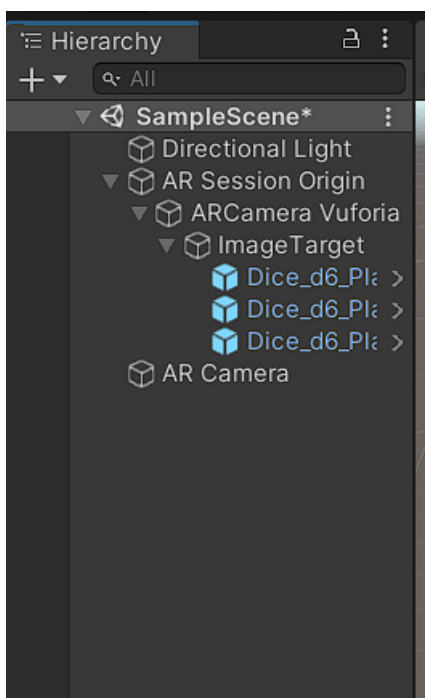
- **Langkah 13**

Pada panel inspector image target ubah type database menjadi from database, dan database menjadi database yang sudah kita import



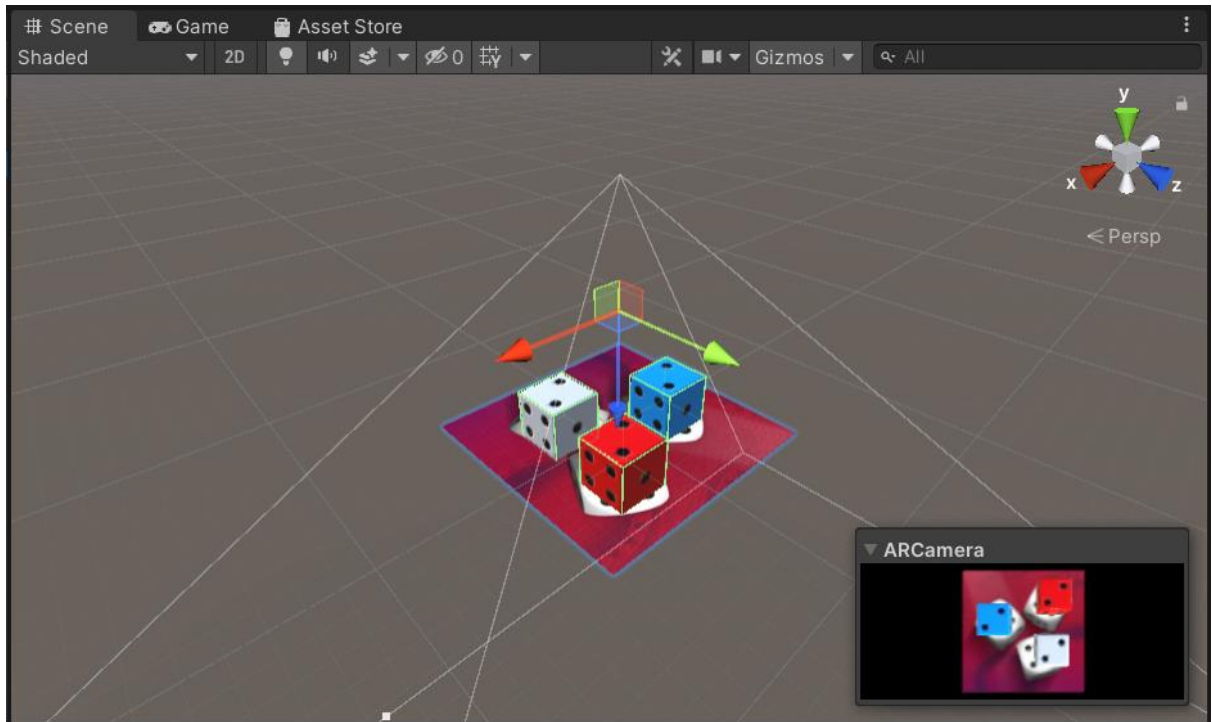
- **Langkah 14**

Atur AR Camera beserta image target menjadi anak dari AR Session Origin, kemudian drag 3D object dari asset yang sudah kita download tadi menjadi anak dari image target



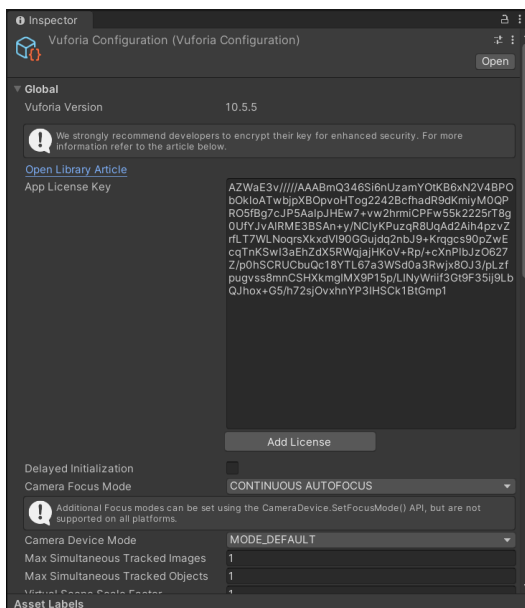
- **Langkah 15**

Kemudian atur tata letak 3D object di atas marker, dan atur juga AR Camera agar mengarah ke marker



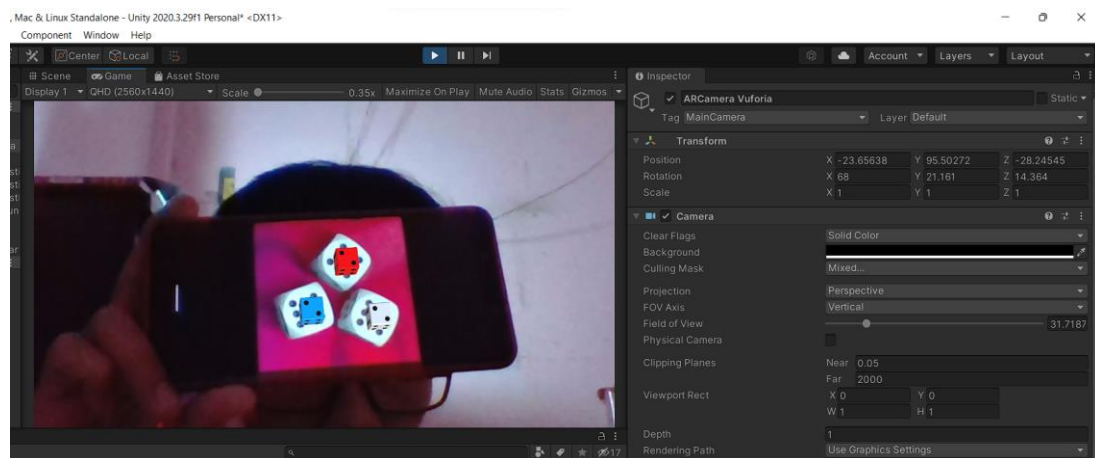
- **Langkah 16**

Masukkan lisensi yang didapatkan dari web vuforia di inspector vuforia configuration



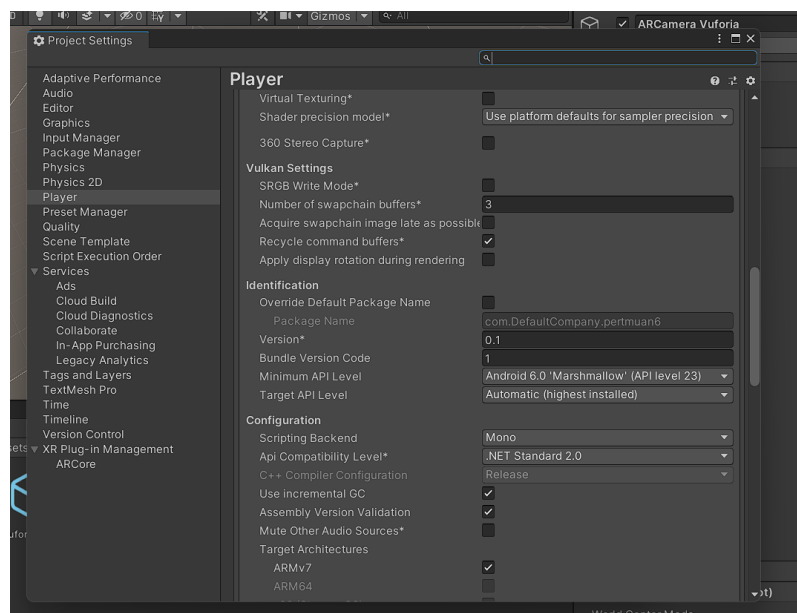
- **Langkah 17**

Lakukan preview tes untuk melakukan testing



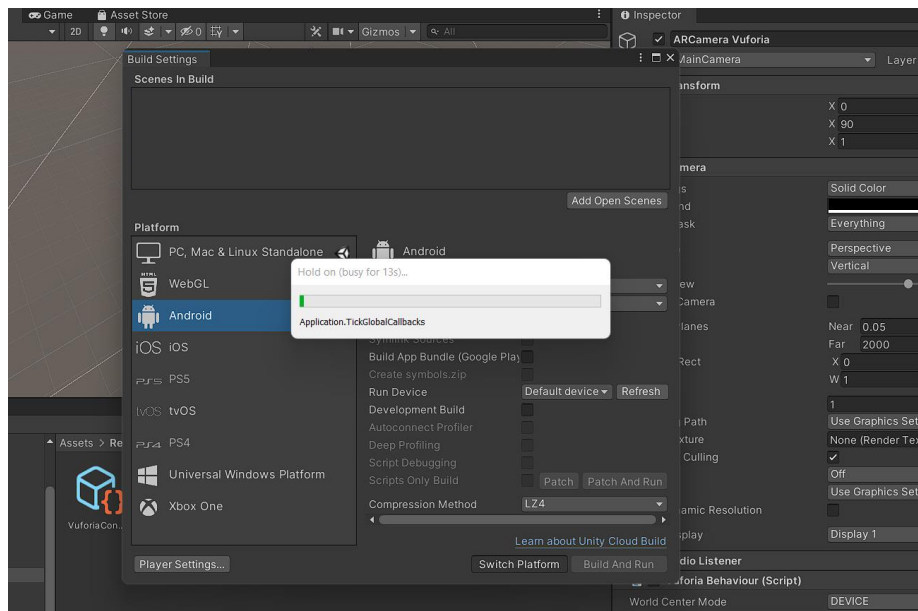
- **Langkah 18**

Jika sudah berhasil maka kita sudah bisa melakukan build aplikasi, lakukan player setting pada platform android terlebih dahulu, kemudian ubah minimum API menjadi marshmellow



- **Langkah 19**

Kemudian lakukan switch platform dan klik build untuk melakukan build aplikasi



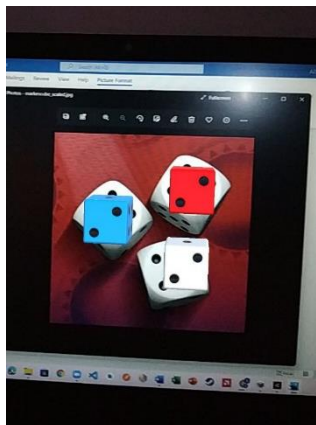
- **Langkah 20**

Setelah melakukan build, lalu install pada aplikasi android



- **Langkah 21**

Jalankan pada aplikasi android lalu arahkan ke marker, maka tampilan AR akan muncul



- **Langkah 22**

Link Vidio :

<https://drive.google.com/file/d/1MExK6hC9blbwFh8wfkNclvfFJ4VEjxdg/view?usp=sharing>