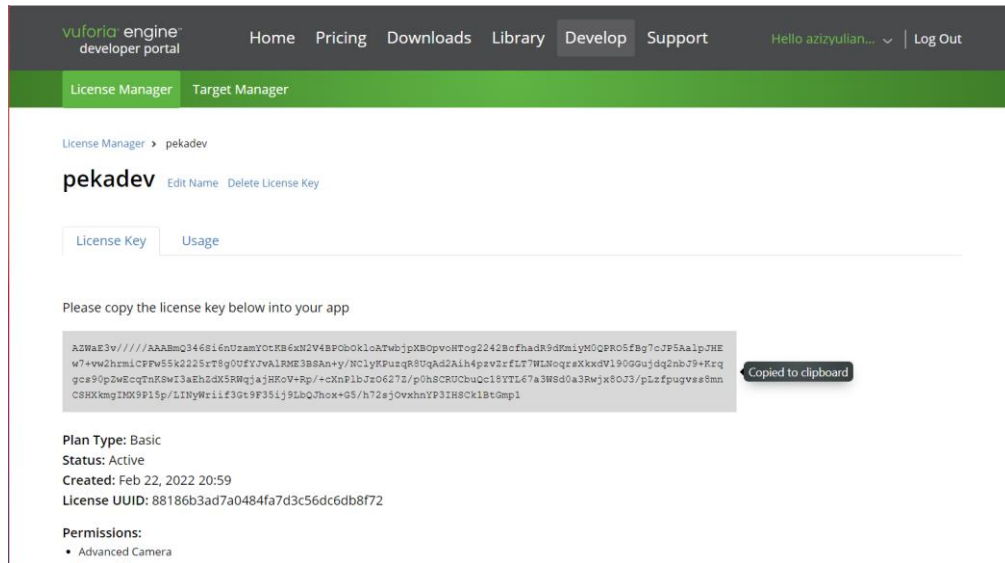
	<b>Laporan Praktikum Mobile &amp; Augmented Reality</b>	
	Nama :	Aziz Yulianto
	NPM :	5200411080
	Kelas :	VIII

### ● Langkah 1

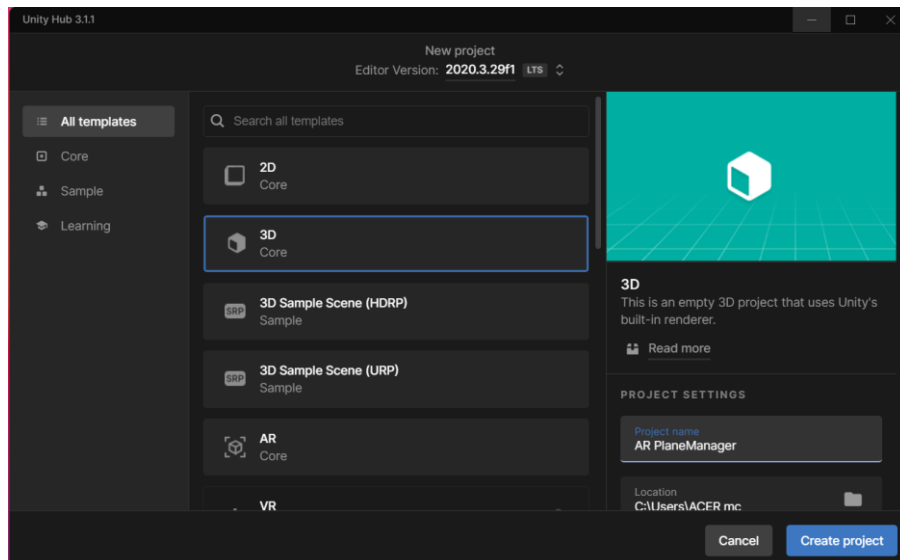
Buka web Vuforia terlebih dahulu, kemudian salin kode lisensinya



The screenshot shows the Vuforia Developer Portal interface. The 'License Manager' tab is active, displaying the license key for 'pekadev'. The license key is: `A2Wae3v/////AAABmQ346Si6nTzsmY0cF86xN2V48PobOkloATwbJpXBQpvoHTog2242BcfhadR5dKmiyW0QPR05fBg7cJP5AalpJHEw7+ww2hrmiCPFW55k2025rT8g0UfYJvAlRME3BSAa+y/NClYfPuzqR8UqAd2Alh4pav2zfft7WLNQreXkKwDv1900GuJdg2nbJ9+Kxqgc9PpZwEcqTnKSwI3aEh2dX5WqjajRfoV+Sp/+cXnPlbJz06273/p0h8CRDCbaOc18VTL67a3W8d0a3Rwjx80J3/pLzfpugvsa8mnCSHXmgIMX9Plp/LINyWriif3Gt9F35ij9LbQ7hocx+G5/h72s3OvahnYP3IH8Ck1BtGmPl`. A 'Copied to clipboard' notification is visible. Below the license key, the plan type is 'Basic', status is 'Active', created date is 'Feb 22, 2022 20:59', and license UUID is '88186b3ad7a0484fa7d3c56dc6db8f72'. Permissions include 'Advanced Camera'.

### ● Langkah 2

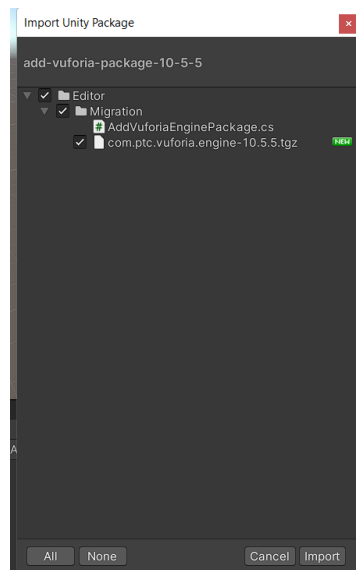
Kemudian buka aplikasi unity, lalu buat project baru



The screenshot shows the Unity Hub 3.1.1 'New project' window. The '3D Core' template is selected. The project name is 'AR PlaneManager' and the location is 'C:\Users\ACER mc'. The 'Create project' button is highlighted.

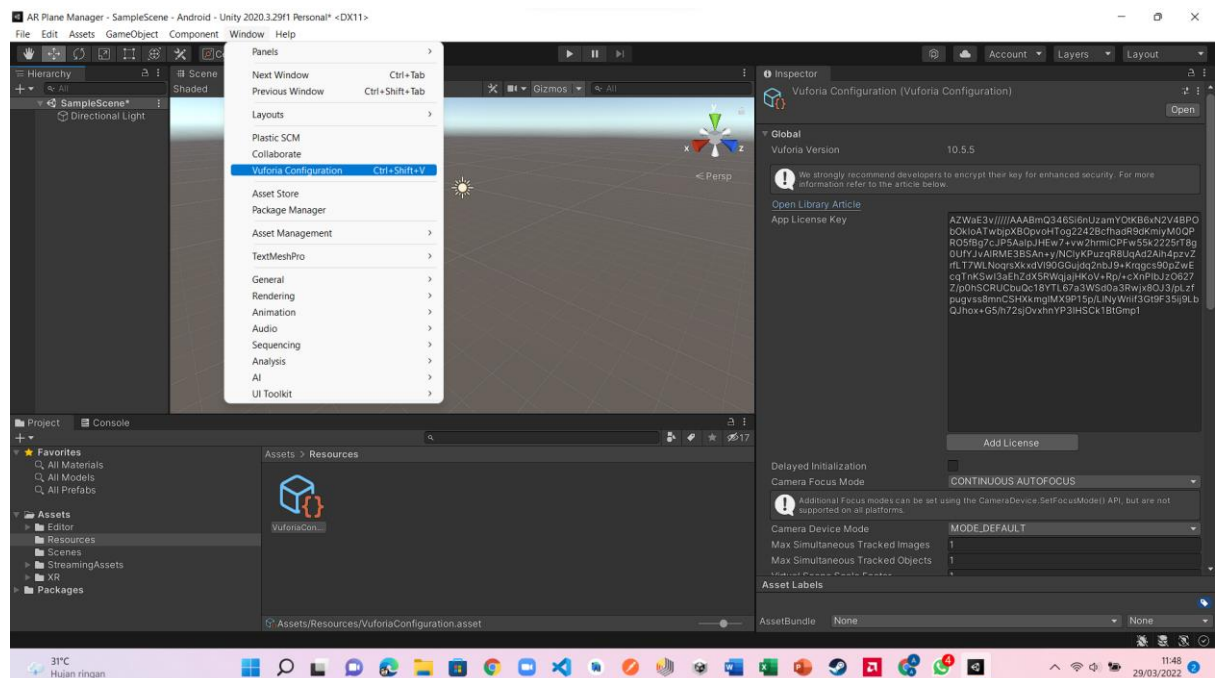
- **Langkah 3**

Kemudian importk sdk vuforia



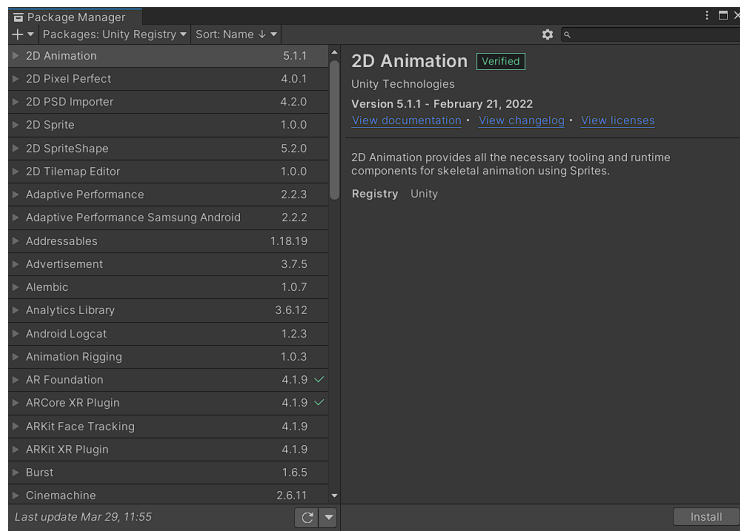
- **Langkah 4**

Kemudian masuk ke inspector vuforia configuration melalui menu windows, dan tambahkan kode lisensi dari web vuforia yang sudah disalin tadi



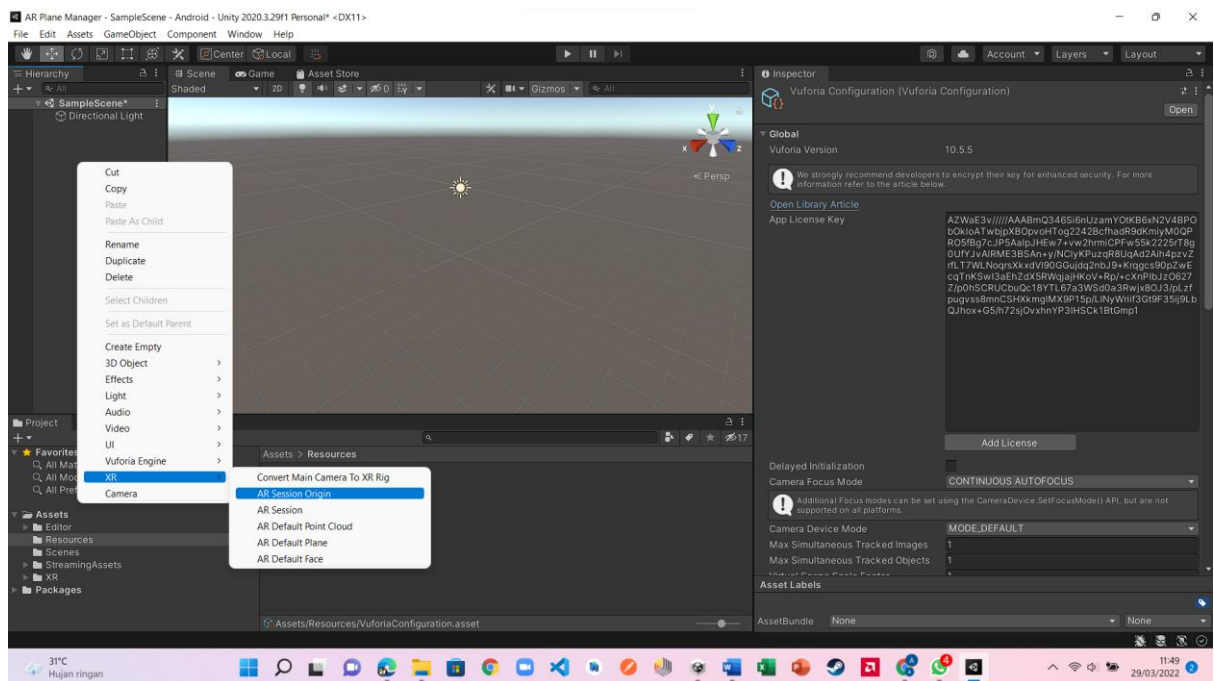
- **Langkah 5**

Install sdk AR Foundation dan AR Core XR plugin



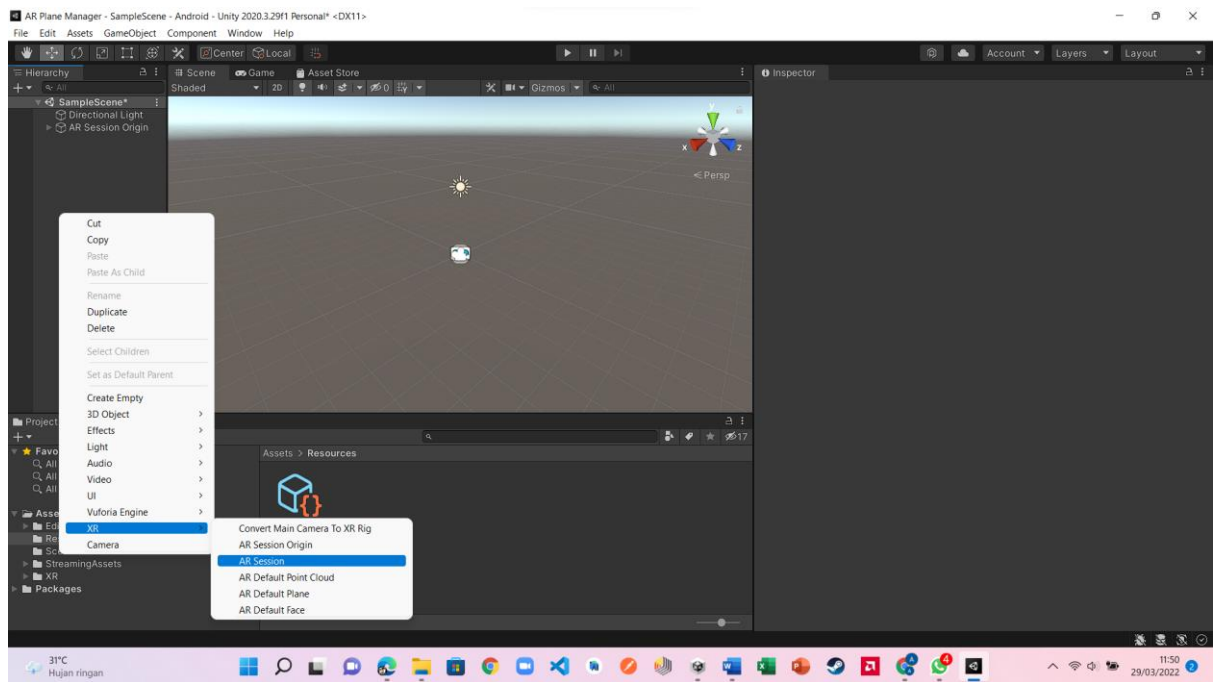
## ● Langkah 6

Klik kanan pada panel hierarchy kemudian tambahkan AR Session Origin



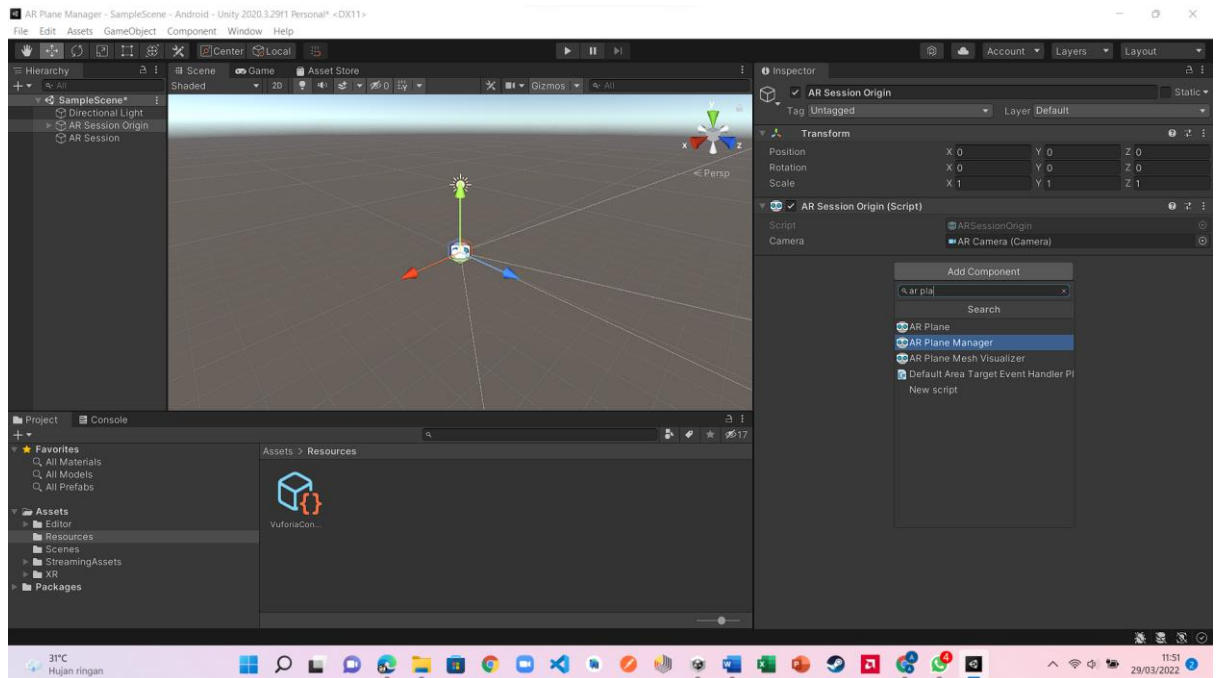
## ● Langkah 7

Klik kanan lagi pada panel hierarchy kemudian tambahkan AR session



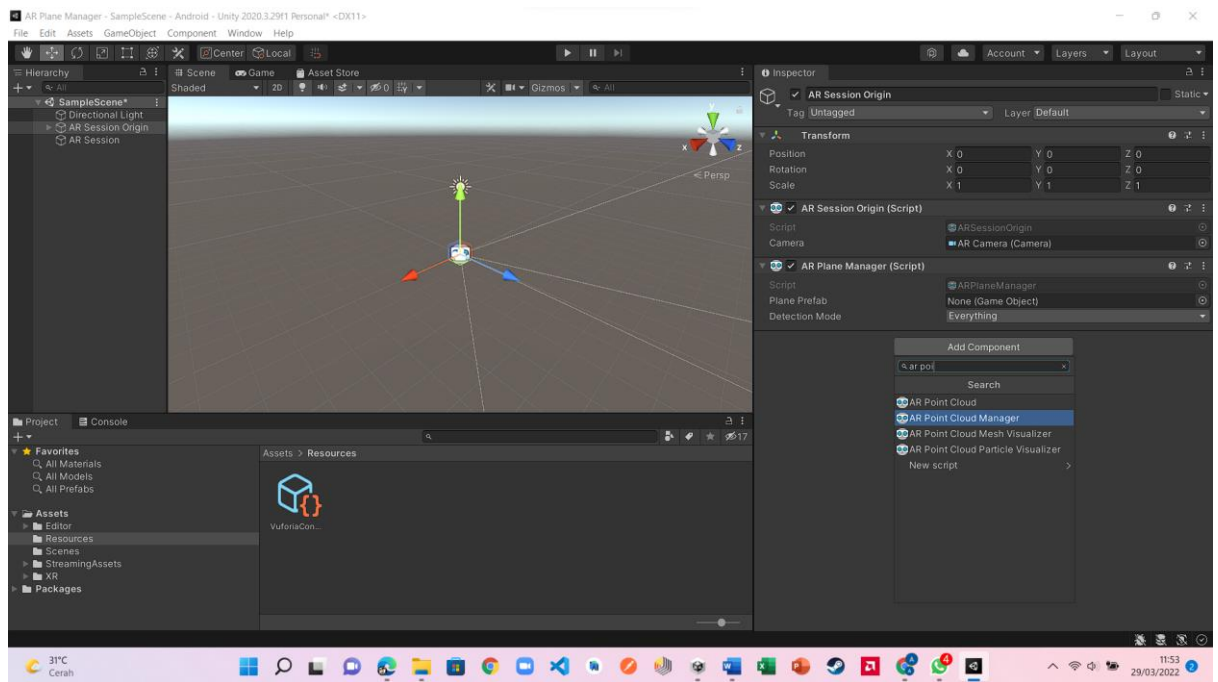
## - Langkah 8

Kemudian masuk ke panel inspector AR session origin, lalu add component dan ketikkan AR Plane Manager kemudian pilih



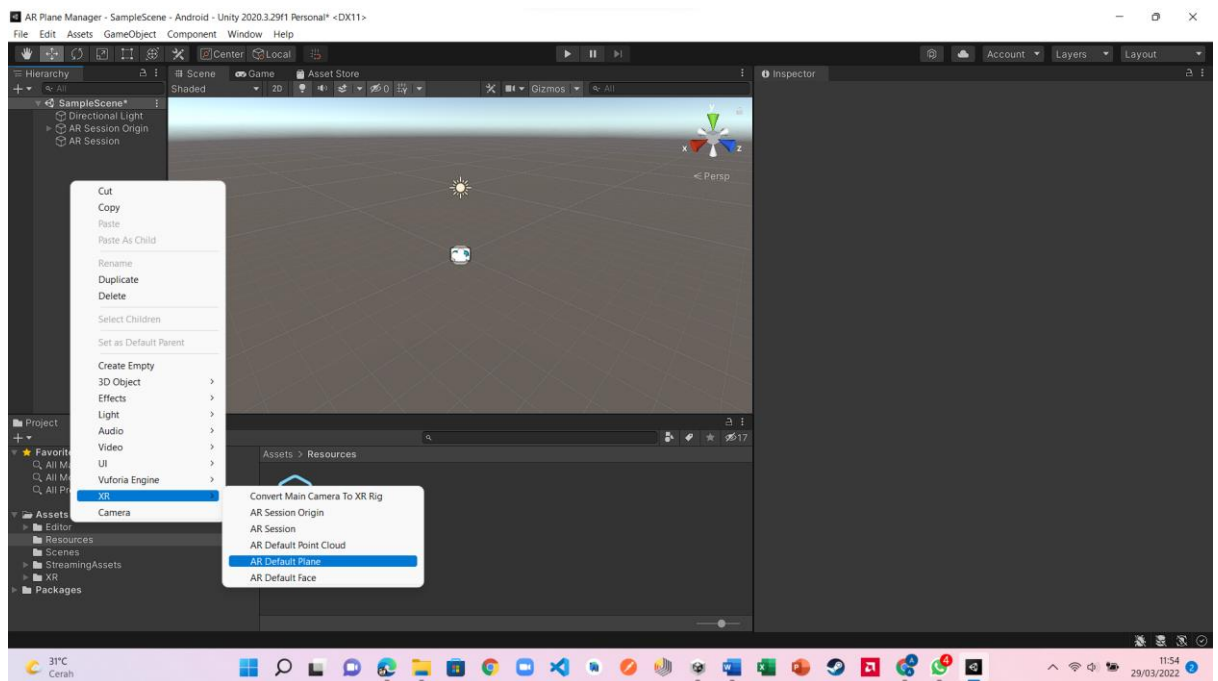
## - Langkah 9

Kemudian klik lagi add component dan ketikkan ar point cloud manager lalu tambahkan



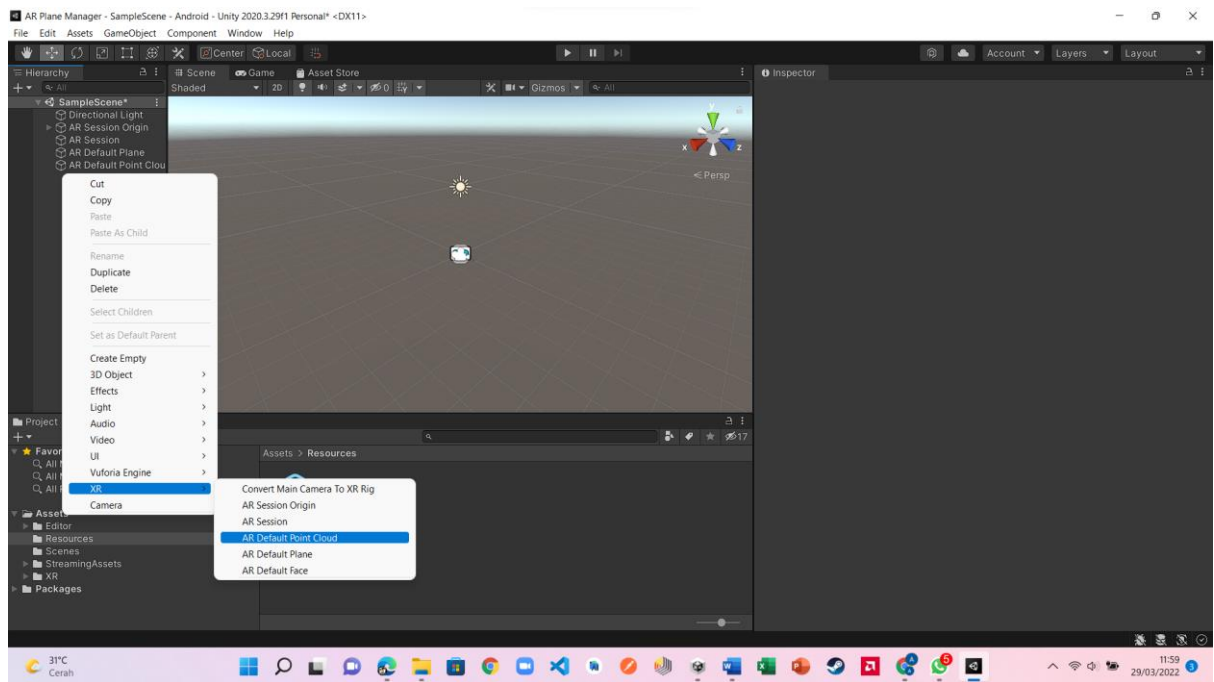
## - Langkah 10

Kemudian klik kanan pada panel hierarchy lalu tambahkan AR Default plane



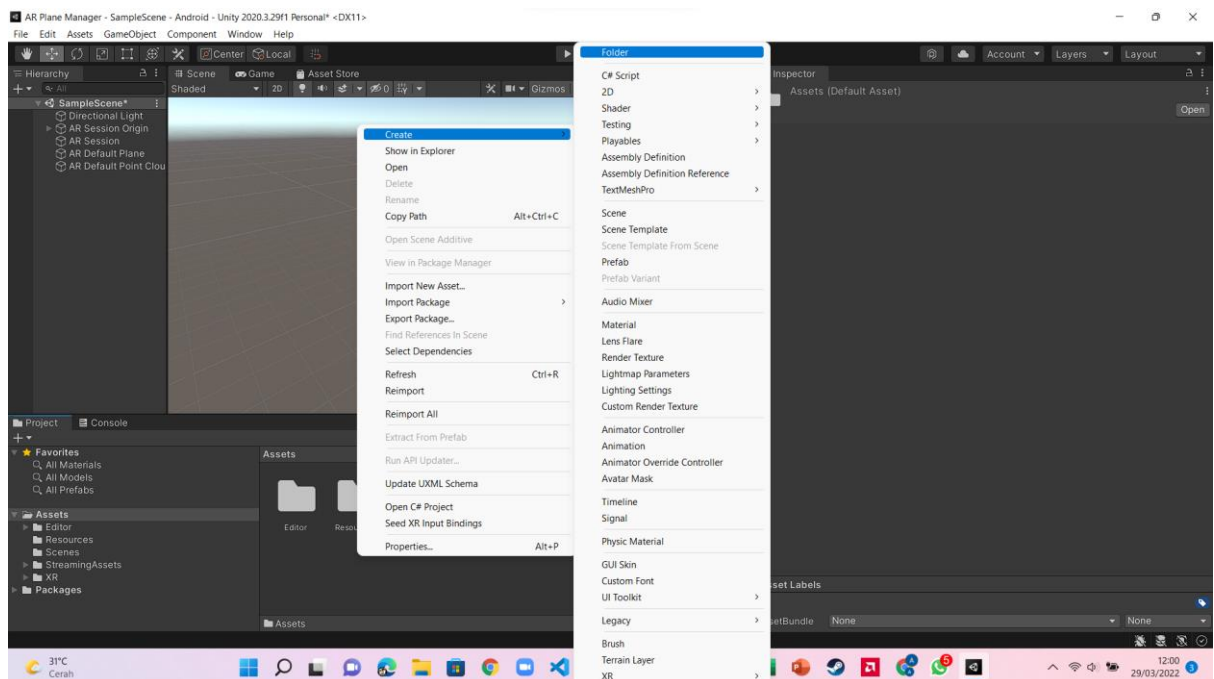
## - Langkah 11

Lalu tambahkan juga AR Default Poin cloud



## - Langkah 12

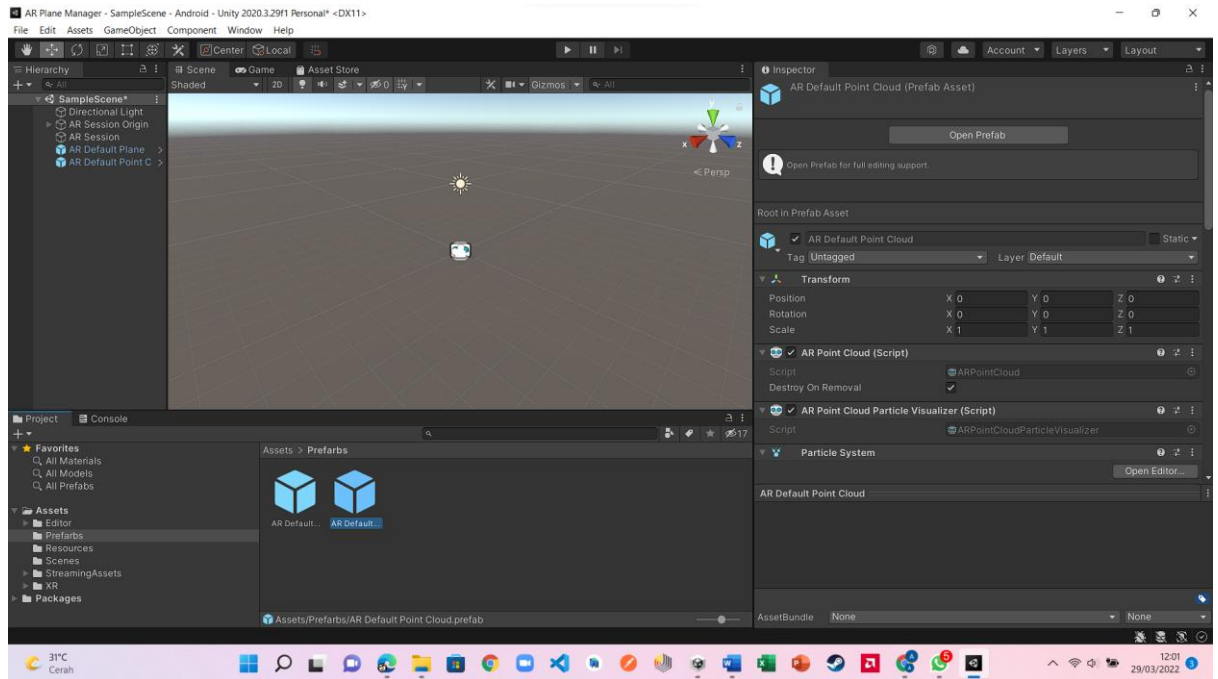
Buat folder baru pada panel project di bagian assets dengan nama prefabs



## - Langkah 13

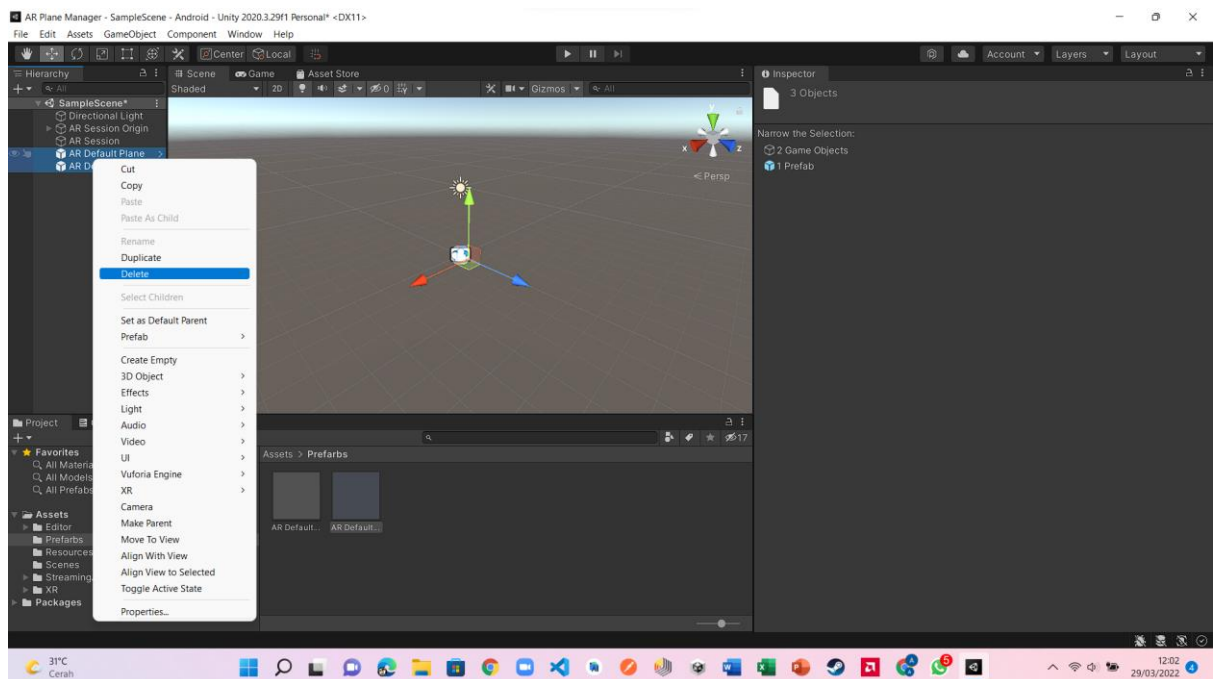
Kemudian drag AR default plane dan AR default poin cloud ke folder prefabs





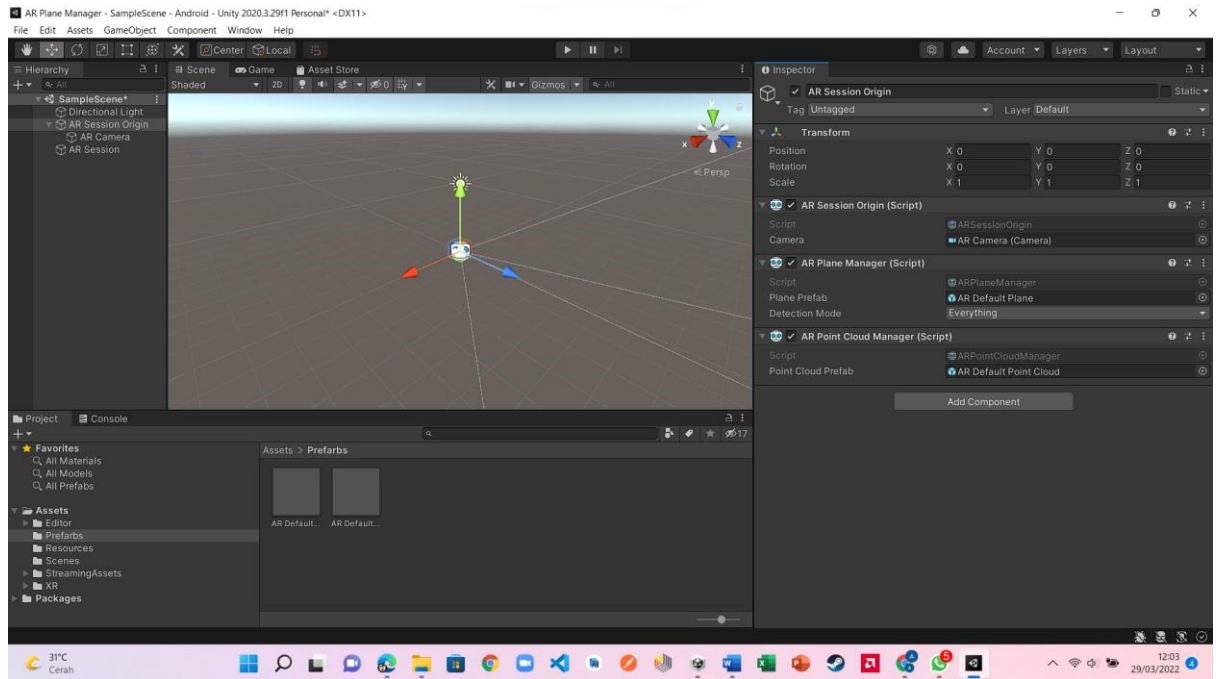
#### • Langkah 14

Kemudian pada panel hierarchy AR Default plane dan AR default point cloud bisa dihapus



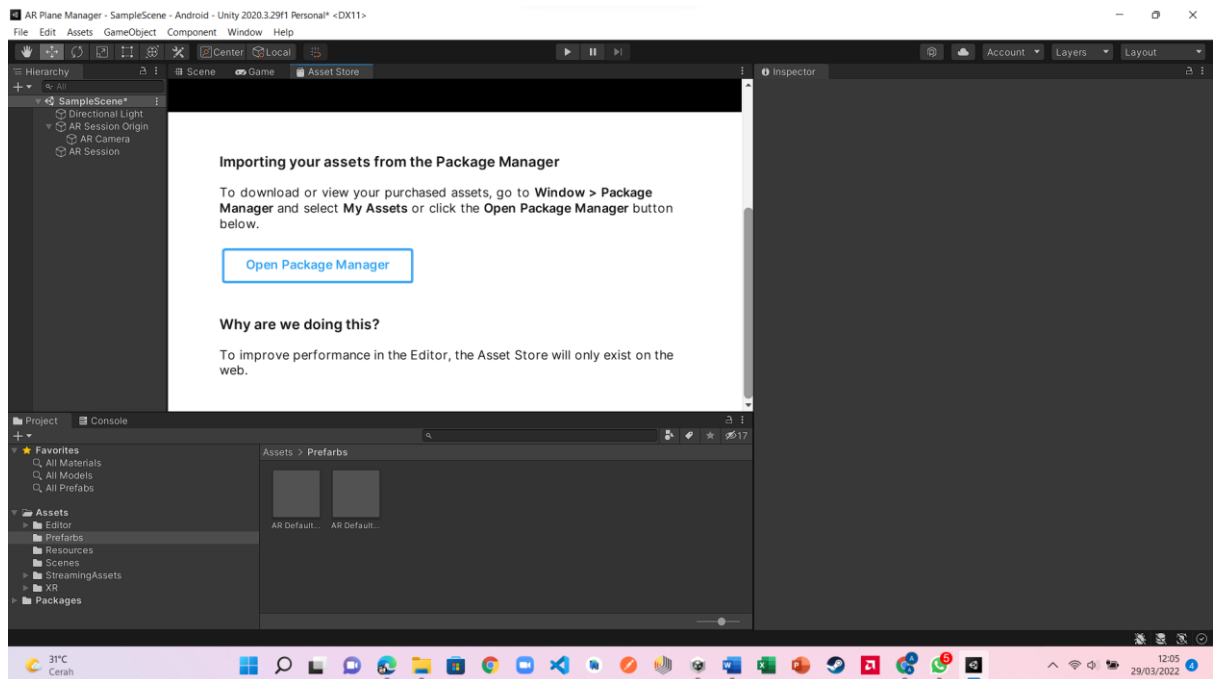
#### • Langkah 15

Kembali ke panel inspector AR Session origin, kemudian drag Ar default plane dari folder prefabs ke AR plane manager (script), begitu juga dengan AR default point cloud ke AR Point cloud manager (script)



- Langkah 16

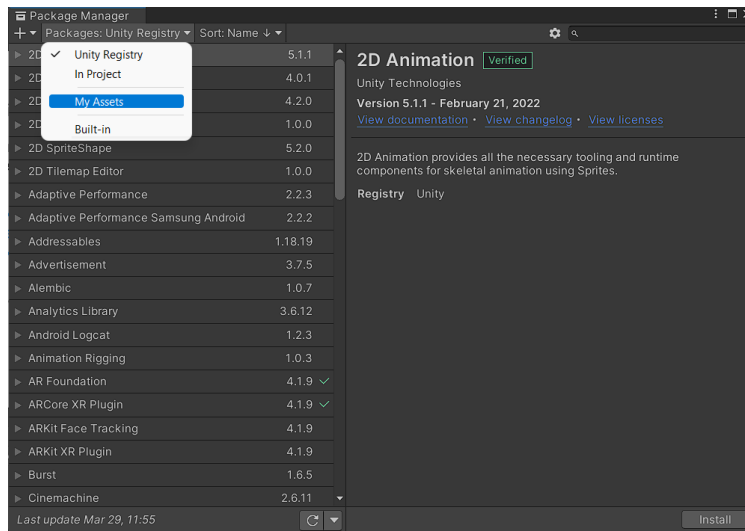
Kemudian masuk lagi ke package manager



- Langkah 17

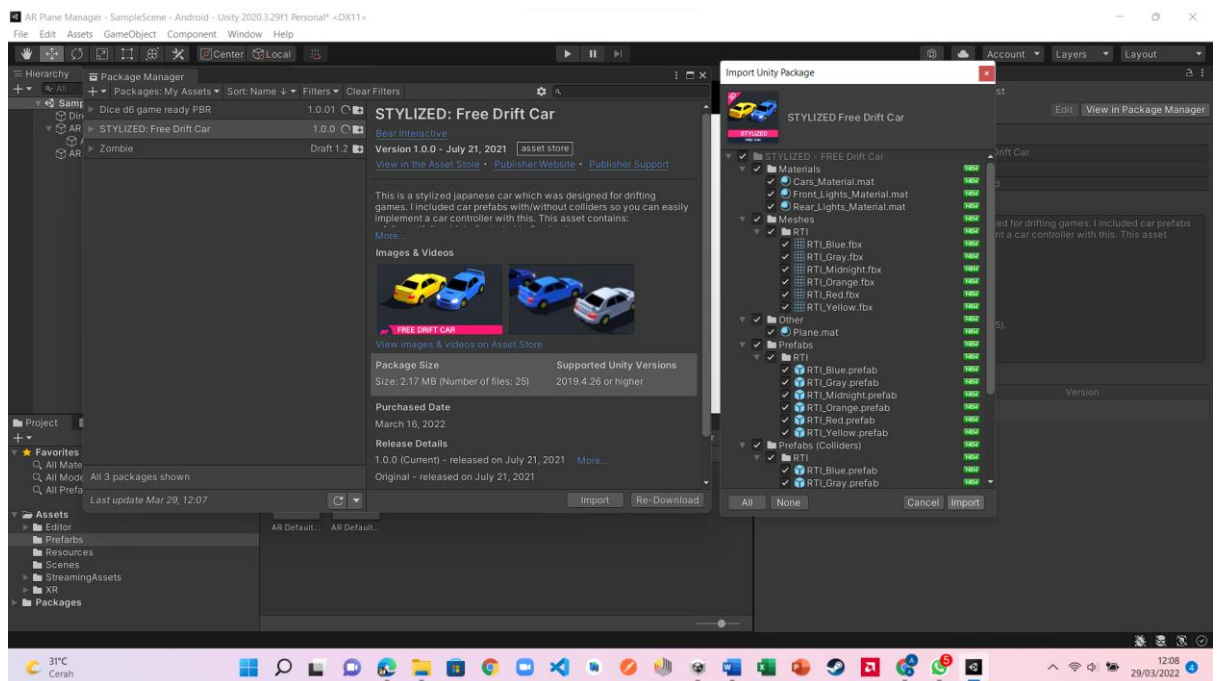
Pada menu package ubah menjadi my asset





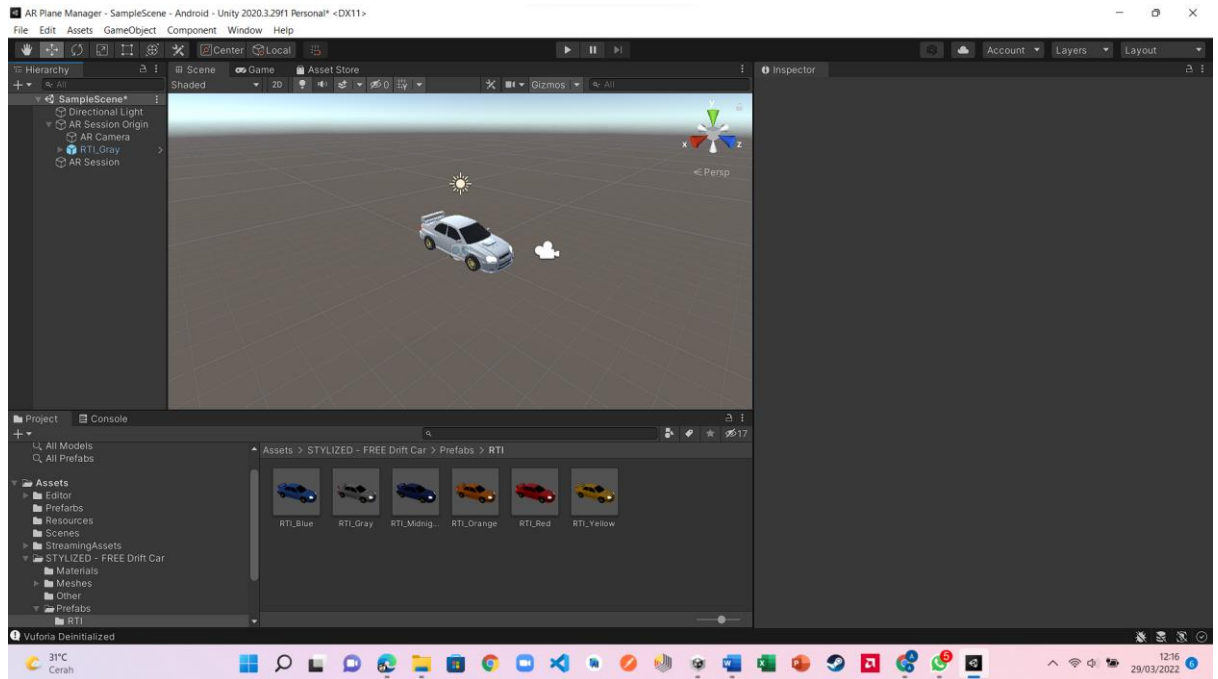
## • Langkah 18

Kemudian import asset yang telah didownload



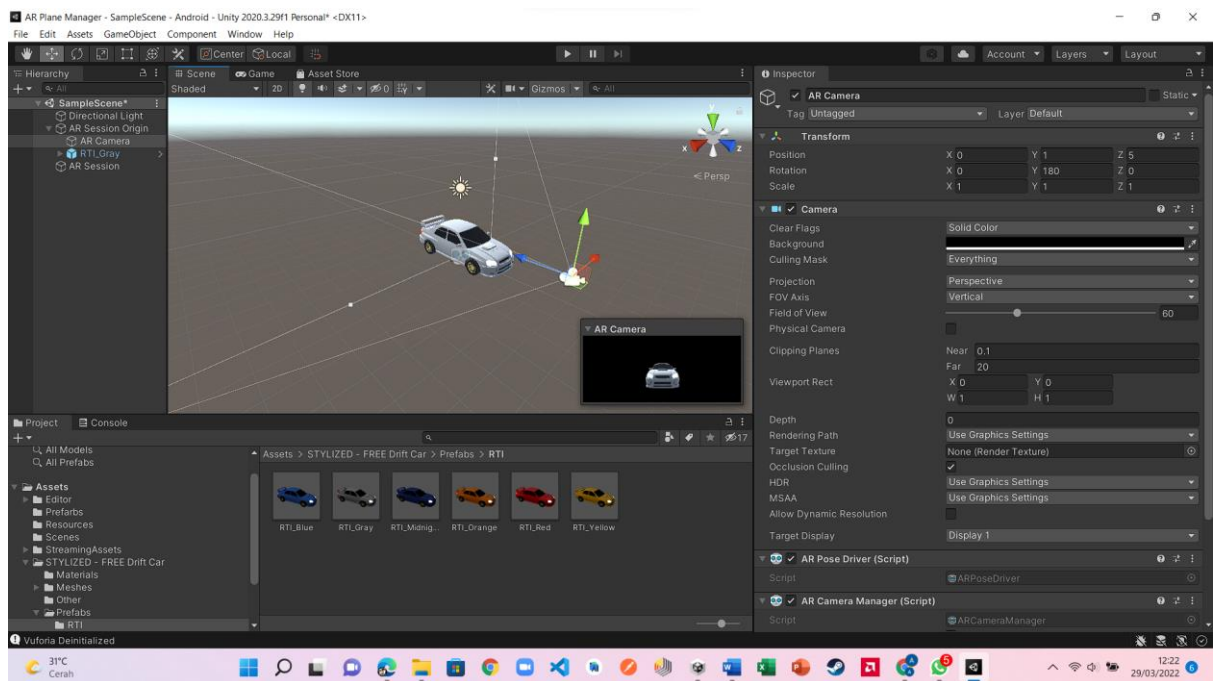
## • Langkah 19

Masuk folder asset,prefarbs,RTI kemudian drag 3d objek nya ke panel hierarchy



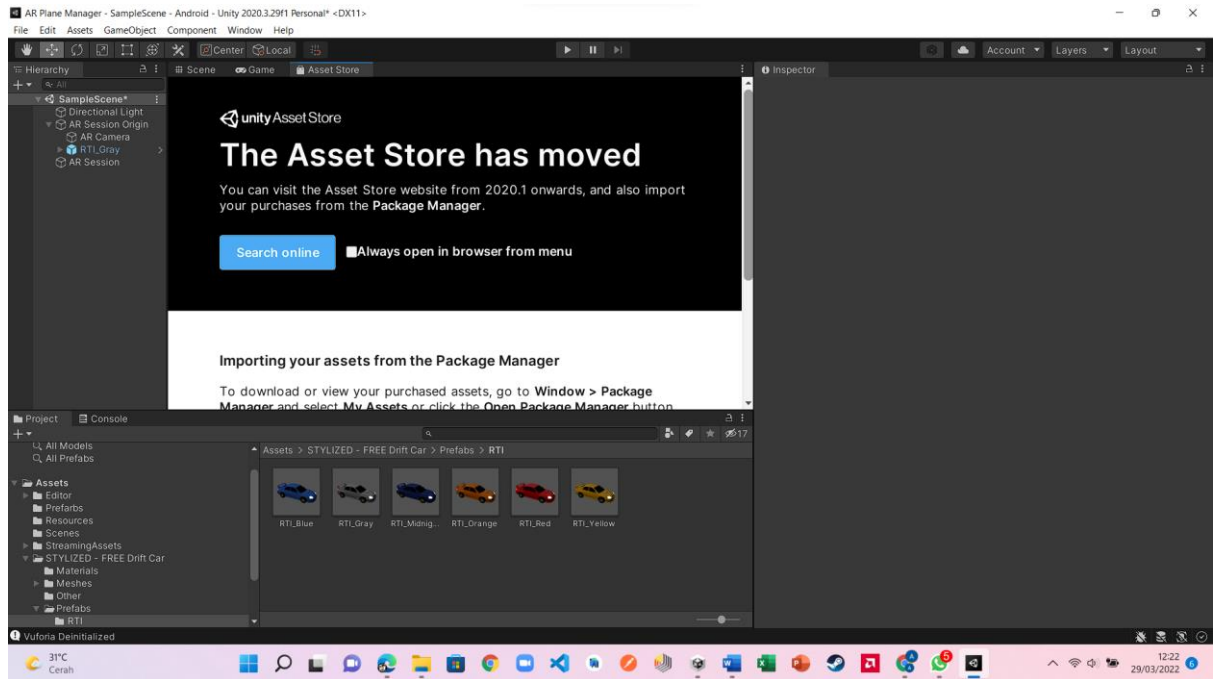
- **Langkah 20**

Lalu atur tata letak AR Camera ke arah 3d objek nya



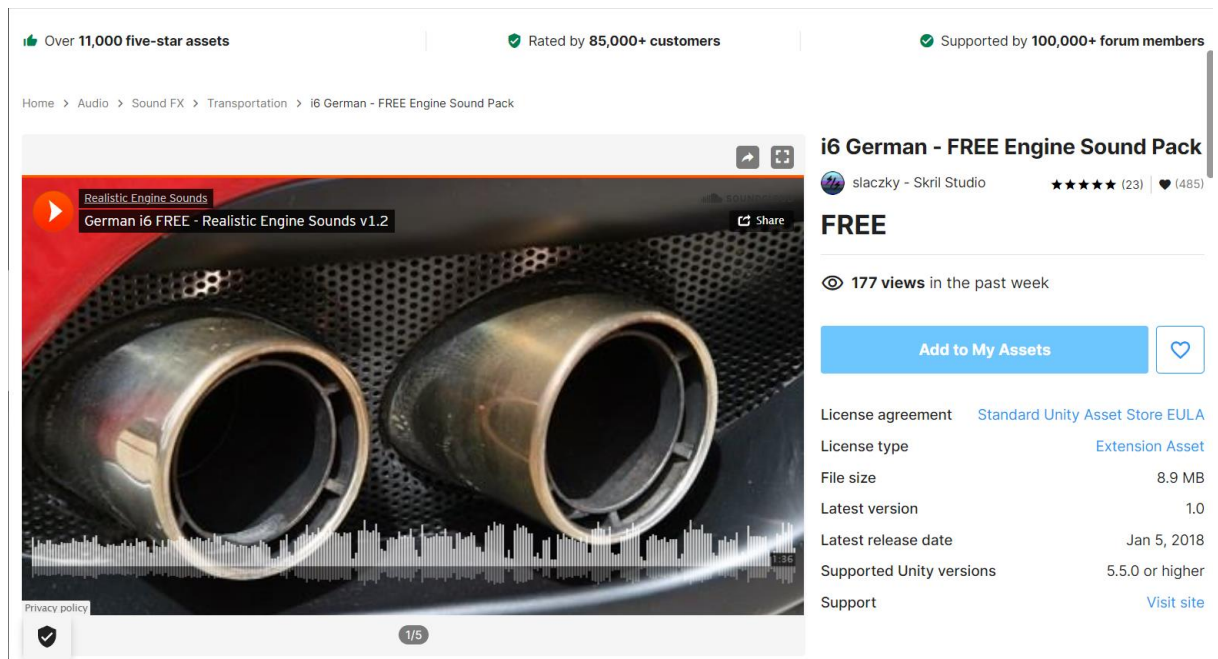
- **Langkah 21**

Masuk lagi ke asset store, kemudian search online



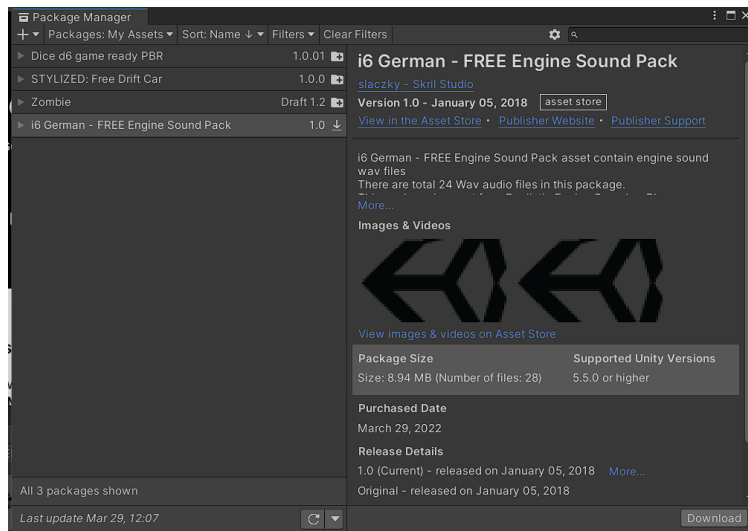
## • Langkah 22

Pilih sound asset untuk dimasukkan audio ke AR nya, kemudian add to my assets



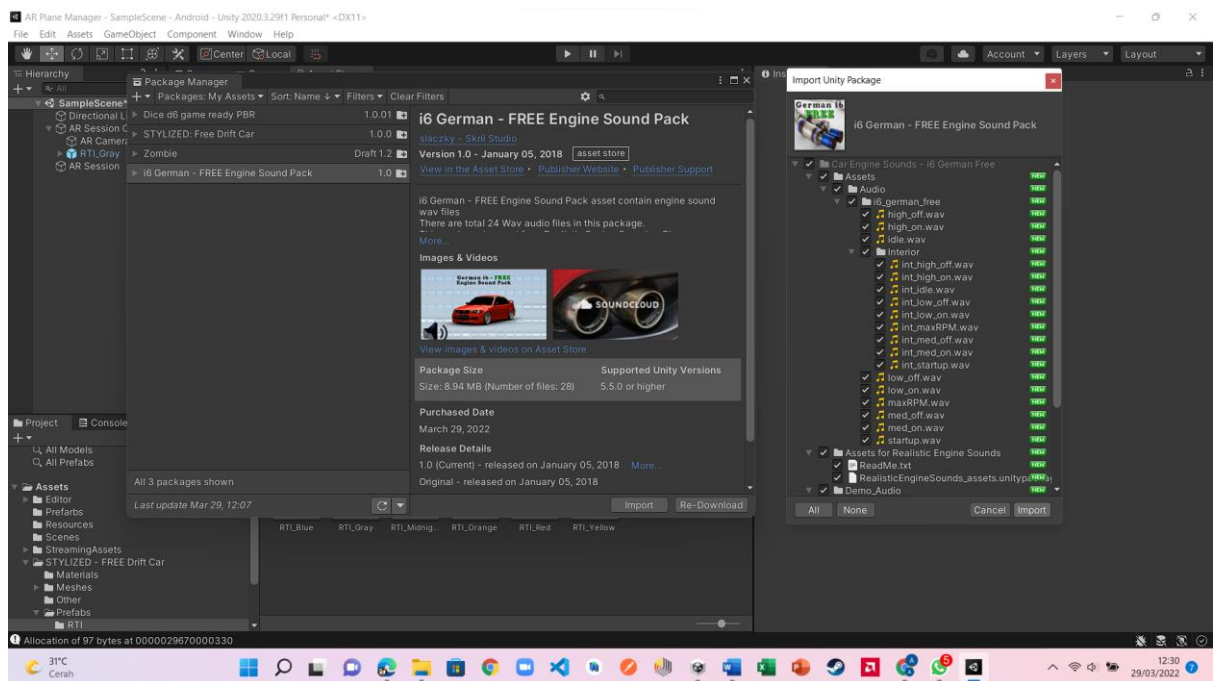
## • Langkah 23

Kemudian download asset audio nya



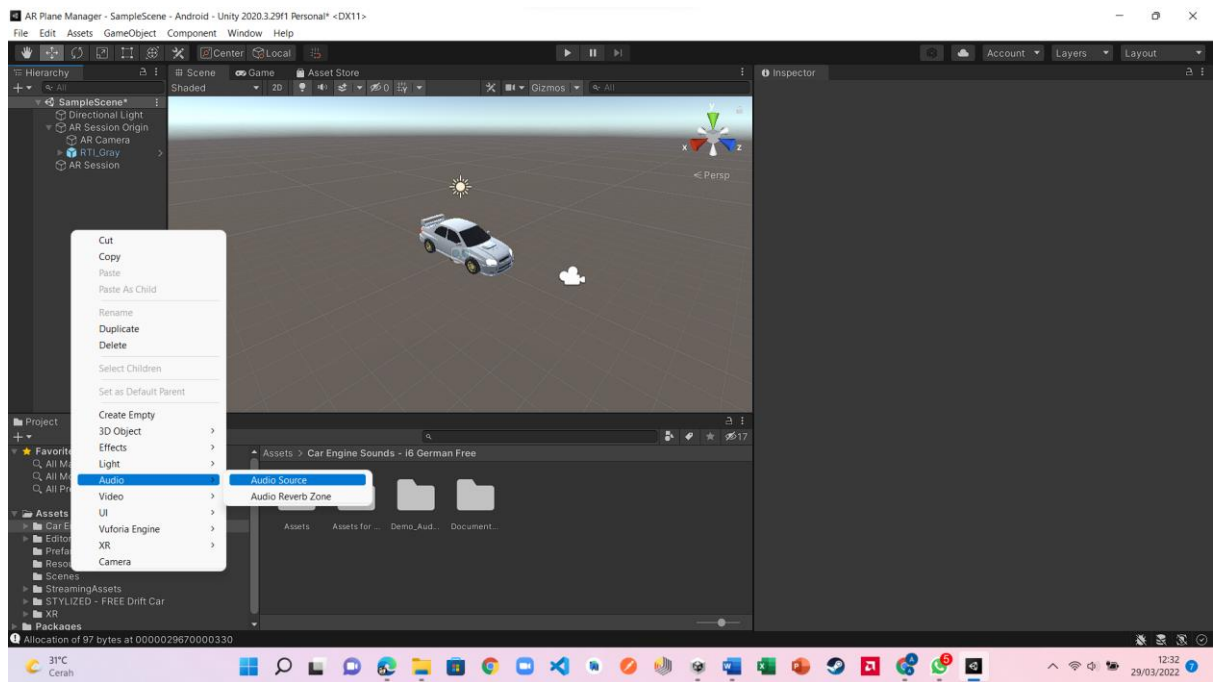
## - Langkah 24

Lalu import, jika proses download sudah selesai



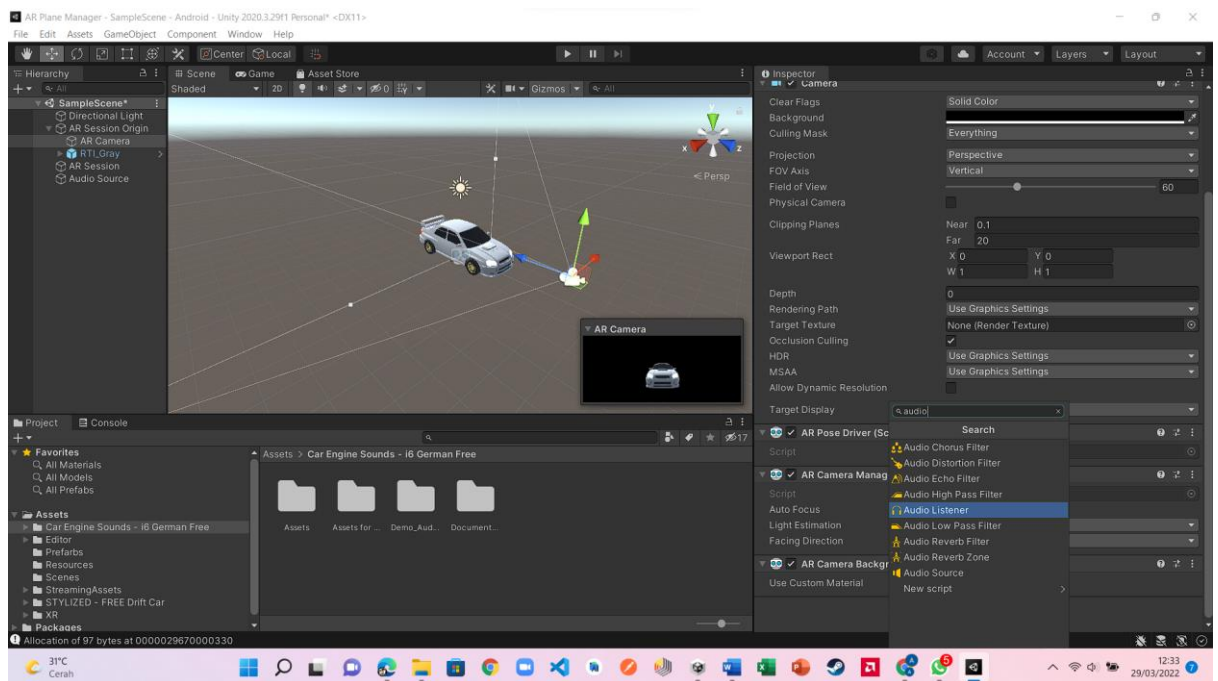
## - Langkah 25

Klik kanan pada panel hierarchy kemudian tambahkan audio source



## - Langkah 26

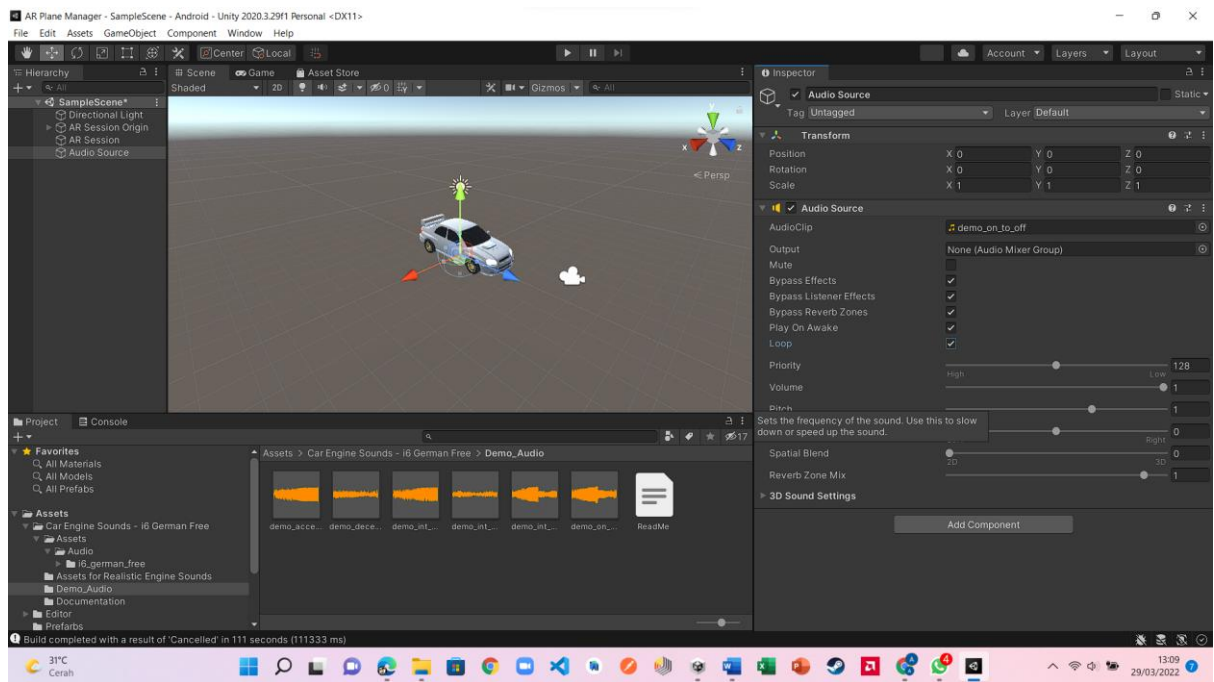
Masuk ke panel inspector AR Camera, lalu add component dan tambahkan audio listener



## - Langkah 27

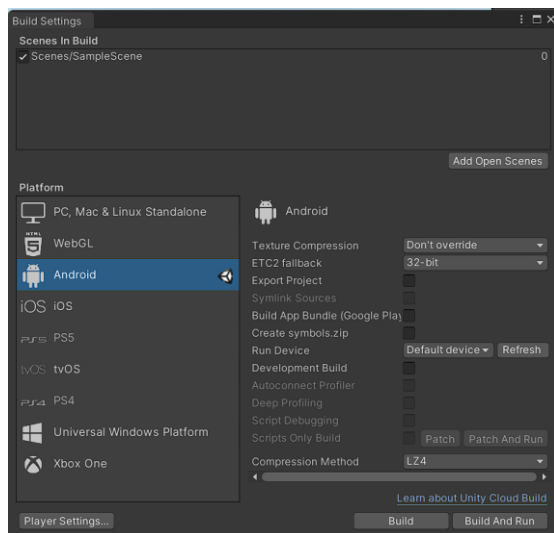
Kemudian drag audio yang ingin digunakan ke panel inspector audio source, AudioClip, lalu atur settingannya





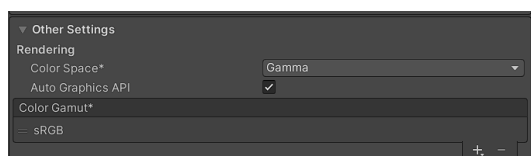
## • Langkah 28

Lakukan setting pada build aplikasi



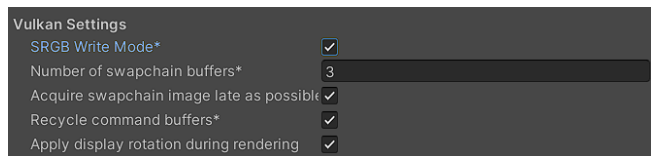
## • Langkah 29

Kemudian masuk ke player setting, centang auto Graphics API



Centang semua vulkan setting

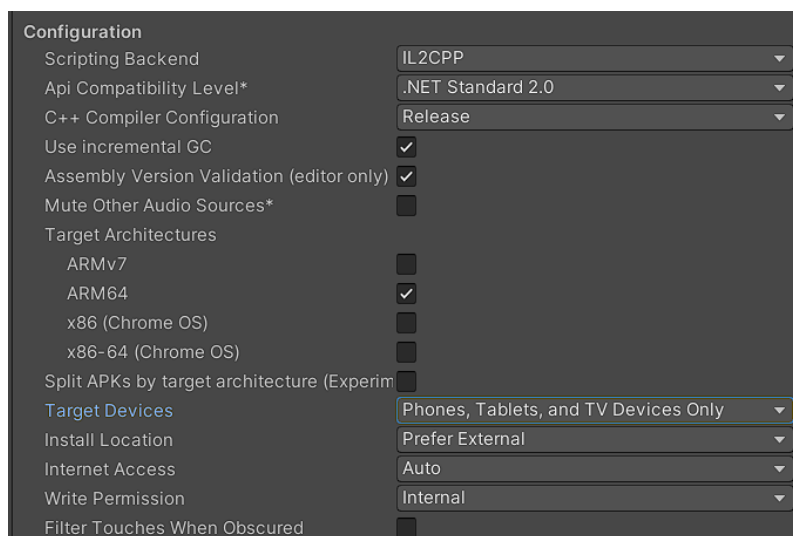




Ubah minimum API menjadi 28

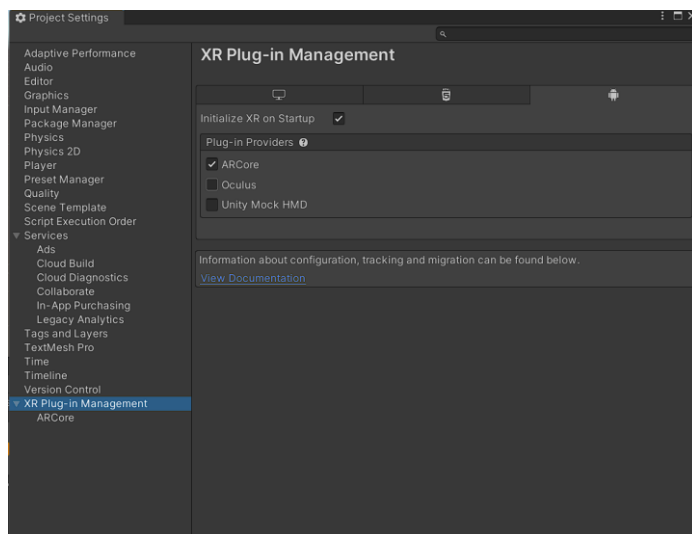


Pada configuration seperti ini

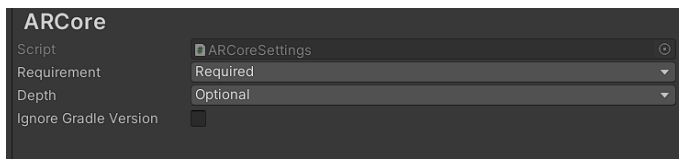


## • Langkah 30

Kemudian aktifkan AR Core nya

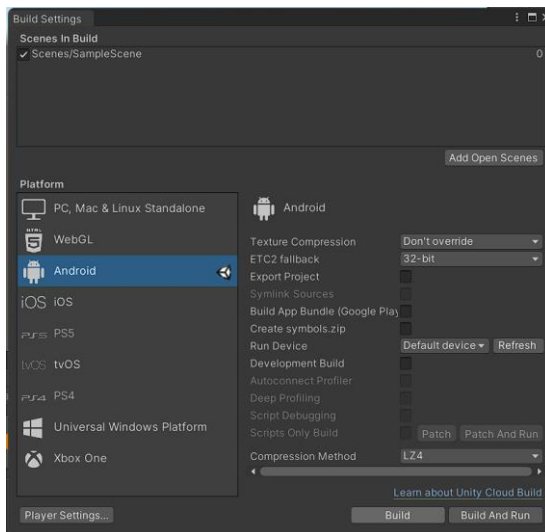


Lalu ubah pada bagian depth menjadi opsional



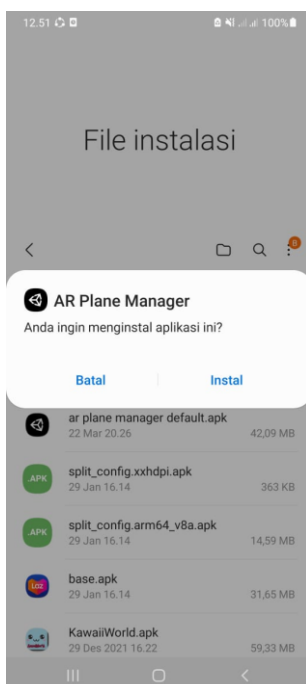
- **Langkah 31**

Kemudian build



- **Langkah 32**

Install pada android yang support AR



- **Langkah 33**

Kemudian jalankan aplikasi nya maka android akan menampilkan AR Plane, AR point cloud beserta 3d objek dan audio



- **Langkah 34**

Link Vidio :

<https://drive.google.com/file/d/1rPDr4LVR3PpmFXeu3NYMHHRNqzU4yVkv/view?usp=sharing>