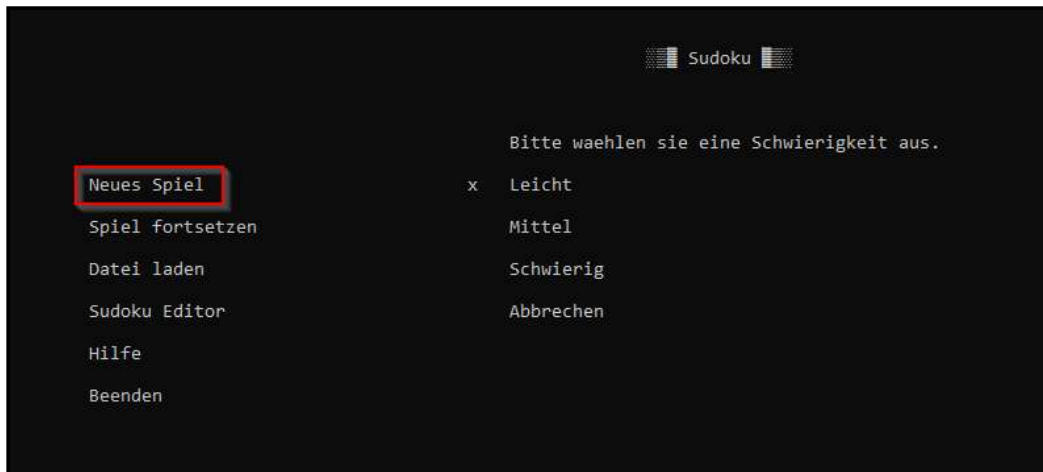


Menü

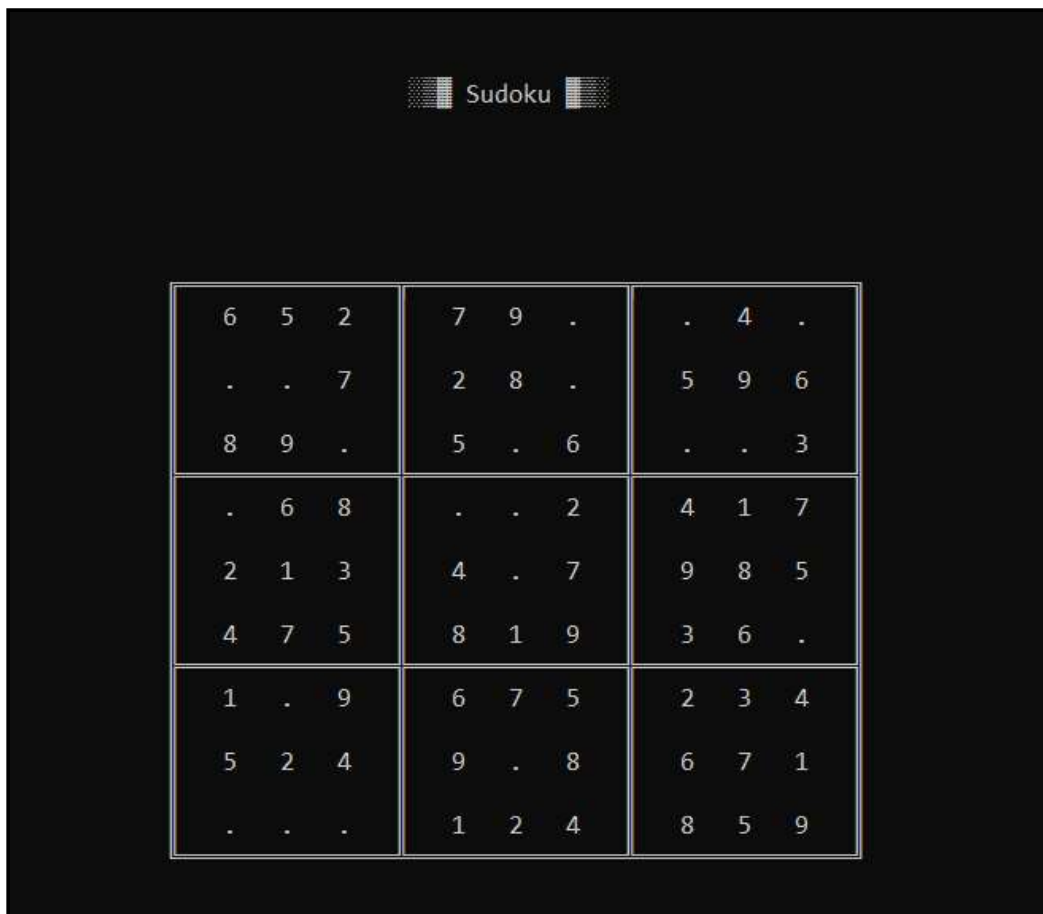
Im Menü gibt es verschiedene Optionen, die man auswählen kann. Die Navigation erfolgt über die Pfeil-Tasten, die Enter-Taste (bestätigen) und die Escape-Taste (Abbrechen / beenden).

Neues Spiel

Wählt man "Neues Spiel", erscheint ein Menü mit einer Auswahl von Schwierigkeiten:



Nach Auswahl wird automatisch ein zufälliges Sudoku generiert (im Bild beispielsweise ein leichtes):

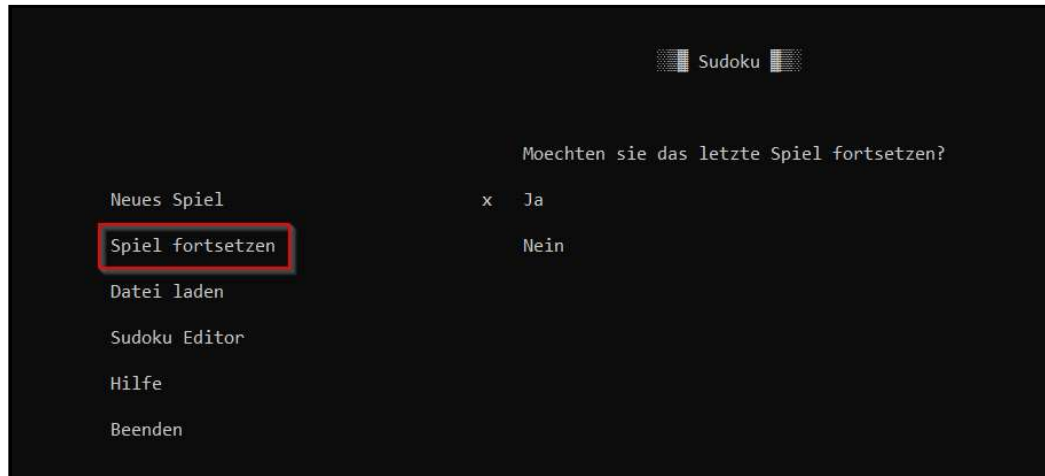


Die Schwierigkeitsgrade bedeuten:

- *Leicht*: 20 Zahlen fehlen
- *Mittel*: 35 Zahlen fehlen
- *Schwierig*: 50 Zahlen fehlen

Spiel fortsetzen

Zunächst erfolgt eine Abfrage, ob das letzte gespeicherte Spiel geladen werden soll:



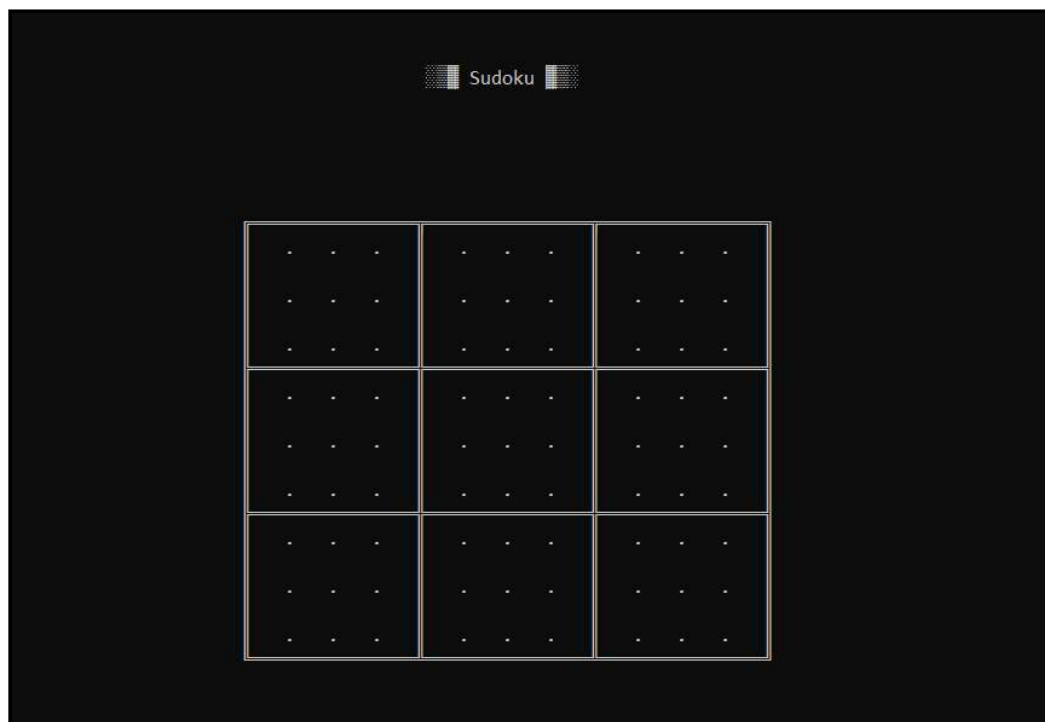
Wird diese mit ja bestätigt, wird das letzte Spiel geladen.

Datei laden

Eine Liste von 50 gespeicherten Spielen wird angezeigt. Nach Auswahl wird das entsprechende Spiel geladen.

Sudoku Editor

Ein leeres Sudoku wird angezeigt, in das der / die SpielerIn ein eigenes Spiel schreiben kann:



Wenn das Spiel eingetragen ist und der / die SpielerIn Escape drückt, muss er / sie noch einen Namen eingeben:



Das eingegebene Sudoku wird nach Eingabe durch Enter als Datei abgespeichert und man gelangt wieder in das Hauptmenü.

Sudoku Regeln

Das Spielfeld ist korrekt mit Zahlen von 1-9 zu füllen. Folgende Regeln müssen hierfür beachtet werden:

- Jede Zahl (1-9) darf in jeder Zeile nur ein einziges Mal vorkommen.
- Jede Zahl (1-9) darf in jeder Spalte nur ein einziges Mal vorkommen.
- Jede Zahl (1-9) darf in jedem umrandeten 3x3-Block nur einmal vorkommen.

Sudoku spielen

- Der Cursor wird mit den Pfeiltasten bewegt.
- Eine Zahl wird über die Eingabe einer der Zahlen von 1-9 getätigt.
- Durch drücken von Escape wird das Spiel beendet.
- Durch drücken von **H** wird ein Hinweis generiert. Es können maximal 3 Hinweise generiert werden.
- Vom System gefüllte Zellen können nicht editiert werden.
- Die eigenen Eingaben sind in blauer Schrift.
- Die Hinweise sind in roter Schrift.