



Caderno de Exercícios – Aumentando a Caixa de Ferramentas

Leonardo Vianna do Nascimento

1. Exercícios

1. Escreva um programa em Java que calcule e mostre a raiz quadrada dos números de 1 a 100. Em cada linha de saída, o programa deve mostrar o número e sua raiz quadrada.
2. Escreva um programa em Java que mostre os números os números de 0 a 100 e seus correspondentes em binário.
3. Escreva um programa em Java que leia um string contendo um número em binário e o mostre em decimal na tela.
4. Escreva um programa em Java que calcule as raízes de uma equação de segundo grau utilizando a fórmula de Báskara. A equação de segundo grau é uma equação no formato $Ax^2 + Bx + C$. O usuário deve informar os valores para A, B e C.
5. Escreva um programa em Java que leia um número real qualquer e um número de casas decimais (inteiro) e o arredonde o número real para o número de casas especificado. Por exemplo, caso o usuário informe o número 1,1379 e 2 casas decimais, o número seria arredondado para 1,14.
6. Escreva um programa em Java que simule o lançamento de um dado, ou seja, sorteie um número entre 1 e 6.
7. Faça um programa que recebe dois números e execute uma das operações listadas a seguir, de acordo com a escolha do usuário. Se for digitada uma opção inválida, mostre uma mensagem avisando sobre isso e termine a execução do programa. As opções são:
 1. O primeiro número elevado ao segundo número.
 2. Raiz quadrada de cada um dos números.
 3. Raiz cúbica de cada um dos números.