

# ATIVIDADE PRÁTICA – JAVASCRIPT

JS-07 - Collections

#### Instruções gerais:

- 1. Utilize o VS Code para desenvolver os algoritmos.
- 2. Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no VS Code para o Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema da sessão
- Caso seja solicitado, adicione o link do Repositório do Github e os Prints dos códigos desenvolvidos na Plataforma Canvas.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas

### **EXERCÍCIOS**

#### **Boas práticas:**

- Resolva 1 exercício da lista 01 Collection Array e 1 exercício da lista 02 -Collection Set.
- 2. Leia o enunciado do exercício com atenção
- 3. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
- 4. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
- 5. Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
- 6. Na entrega das atividades na Plataforma Canvas, efetue o envio do Print do código de cada exercício resolvido e o link do repositório do Github.
- 7. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

## Lista 01 – Collection Array (Resolva 1 Exercício)

- 1) Escreva um programa para criar uma **Collection Array** de Objetos do tipo **string**. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 5 cores e deverá adicioná-las individualmente no Array. Em seguida, faça o que se pede:
  - Mostre na tela todas as cores adicionadas.
  - Mostre na tela todas as cores adicionadas, ordenadas em ordem crescente.

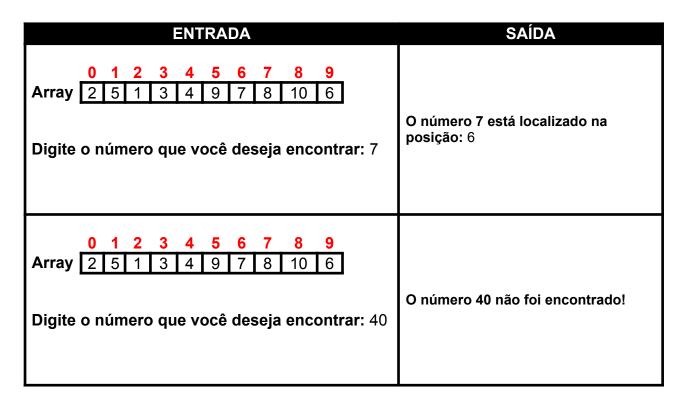
Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA		
	Listar todas as cores:		
Azul Verde Amarelo	Azul Verde Amarelo Branco Laranja		
Branco Laranja	Ordenar as cores:		
Laranja	Amarelo Azul Branco Laranja Verde		

- Entrada e Saída de dados
- Laços de Repetição
- Collection Array

2) Escreva um programa para criar uma Collection Array do tipo number, inicializada com 10 valores inteiros. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 1 número inteiro e caso ele seja encontrado no Array, exiba na tela a posição deste número na Collection. Caso o número não seja encontrado, o programa deverá exibir na tela a mensagem: O número NN não foi encontrado!

Veja o exemplo abaixo:



<sup>\*</sup> Os números em vermelho representam o índice (posição) na Collection Array.

- Entrada e Saída de dados
- Laços Condicionais
- Laços de Repetição
- Collection Array

### Lista 02 - Collection Set (Resolva 1 Exercício)

- 3) Escreva um programa para criar uma **Collection Set** do tipo **number**. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 10 valores inteiros não repetidos e adicione-os individualmente na Collection Set. Em seguida, faça o que se pede:
  - Mostre na tela todos os elementos da Collection Set.

Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
	Listar dados do Set:
Set 2 5 1 3 4 9 7 8 10 6	1
Set 2 5 1 3 4 9 7 8 10 6	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	Listar dados do Set:
Set 2 5 10 3 4 2 2 3 10 5	2
Set 2 5 10 3 4 2 2 3 10 5	3
	4
	5
	10

<sup>\*</sup> Lembre-se que a Collection Set não aceita valores repetidos.

- Entrada e Saída de dados
- Collection Set

4) Escreva um programa para criar uma Collection Set do tipo number, inicializada com 10 valores inteiros. O programa deverá solicitar ao usuário, que ele digite via teclado 1 número inteiro e caso ele seja encontrado na Coction Set, exiba na tela a mensagem: O Número NN foi encontrado! Caso o número não seja encontrado, o programa deverá exibir na tela a mensagem: O número NN não foi encontrado!

Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA									SAÍDA	
List Digite	0 1 2 5 e o núr	2 1	3 (	4 9	6 7 des	7 8 seja	8 10 enc	9 6	ar: 7	O número 7 foi encontrado!
List Digite	0 1 2 5 e o núr	2 1	3 4	4 5 4 9 você	6 7 des	7 8 seja	8 10 enc	9 6 ontr	<b>ar:</b> 40	O número 40 não foi encontrado!

<sup>\*</sup> Lembre-se que a Collection Set não aceita valores repetidos.

- Entrada e Saída de dados
- Laços Condicionais
- Laços de Repetição
- Collection Set