Обязательной частью реализации математической модели с использованием Geant4 является построение списка используемых физических процессов.

По каким законам происходит моделирование?

Основные понятия

- Mодель (Model) описание отдельного типа физического взаимодействия частицы в определённом диапазоне энергий.
- Процесс (Process) описание отдельного типа физического взаимодействия частицы во всём диапазоне энергий.

Пример: неупругое рассеяние протонов (ProtonInelastic)

- высокие энергии (>6 ГэВ) кварк-глюонная струнная модель
- средние энергии (1-9 ГэВ)— внутриядерный каскад Бертини
- низкие энергии (0-1.5 ГэВ)— модель компаунд-ядра
- Список моделей (Physics List) набор всех процессов, заданных для каждой частицы, участвующей в моделировании физических взаимодействий в среде Geant4.

Категории процессов

- электромагнитные взаимодействия
- ионизация (G4eIonisation)
- комптоновское рассеяние (G4ComptonScattering)
- многократное рассеяние (G4MultipleScattering)
- тормозное излучение (G4eBremsstrahlung)
- адронные взаимодействия
- захват (G4HadronCaptureProcess)
- деление (G4HadronFissionProcess)
- упругое рассеяние (G4HadronElasticProcess)
- неупругое рассеяние (G4HadronInelasticProcess)
- фотоядерные и лептон-ядерные взаимодействия
- распады
 - распады лептонов, полулептонные распады, радиоактивные распады ядер
 - электромагнитные распады (π^0, Σ^0)

- оптические
 - рассеяние Рэлея
 - отражение на границе двух сред
- параметризация
 - модели, основанные на параметризации экспериментальных данных
 - (распространение электромагнитных ливней)
- транспортировка

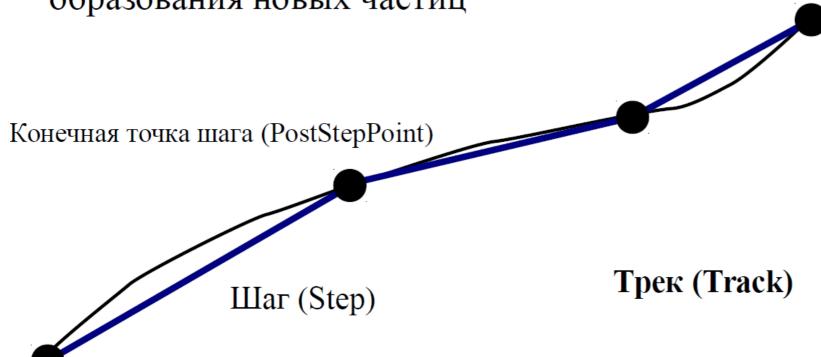
Все классы процессов в Geant4 являются наследниками абстрактного класса G4VProcess.

Для быть каждого процесса должны перегружены чисто виртуальные методы:

- ✓ AtRestDoIt
- AlongStepDoIt
- ✓ PostStepDoIt
- ✓ AtRestGetPhysicalInteractionLength
- AlongStepGetPhysicalInteractionLength
- PostStepGetPhysicalInteractionLength

Транспортировка (G4Transportation)

Перемещение частицы в пространстве, без изменения ее свойств, выделения энергии и образования новых частиц



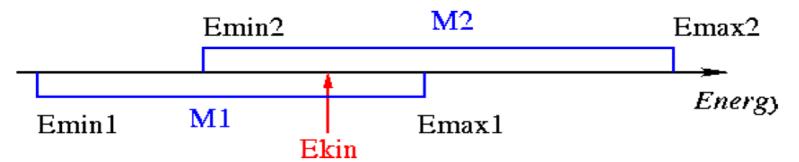
Начальная точка шага (PreStepPoint)

- Расчёт расстояния до следующей границы объёма
- Расчёт времени трекинга для каждой частицы

При перекрытии моделей используется следующий алгоритм:

- если данной энергии соответствует более двух моделей и диапазоны энергий моделей перекрываются полностью, вырабатывается исключение
- В случае частичного перекрытия двух моделей, модель выбирается случайно, но наиболее вероятен выбор модели, предел применимости которой лежит дальше от данной энергии частицы

Есть модели M1 и M2 и частица с энергией Ekin



Разыгрывается случайное число R в интервале [0,1]. Модель M1 выбирается, если выполняется условие

$$\frac{E_{max1} - E_{kin}}{E_{max1} - E_{min2}} > R$$

Дискретные и непрерывные процессы

• Результат непрерывных процессов вычисляется в соответствии с длиной шага, а свойства данной частицы изменяются в конечной точке согласно суммарному эффекту

Пример: ионизация, многократное рассеяние

• Результат дискретных процессов вычисляется в конечной точке шага.

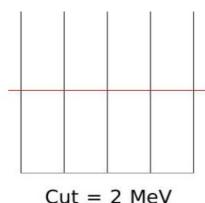
Пример: распад, упругое и неупругое рассеяние

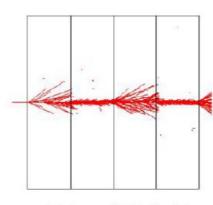
Пороговая энергия.

Физические процессы

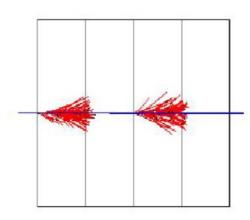
- Каждый процесс рождения вторичных частиц имеет собственные ограничения на минимальную энергию этих частиц
- Движение всех вторичных частиц моделируется до нулевой энергии.
- Каждая частица имеет минимальное пороговое значение остаточного пробега (1 мм по умолчанию) для материала, которое пересчитывается в энергию. Данное значение используется моделировании процессов.
- Ниже порога энергия трассируемой частицы уменьшается за счёт непрерывных потерь энергии без генерации вторичных частиц).

500 MeV p in LAr-Pb Sampling Calorimeter (жидкий аргон/свинец)





Cut = 450 keV



Production range = 1.5 mm

- Появление частиц с энергией ниже порога:
- Рождение вторичной частицы с энергией ниже порога позволяет получить энерговыделение (сигнал) в ближайшем чувствительном объёме.
- При рождении пар гамма-квантом позитрон с энергией ниже порога участвует в аннигиляции.

Моделирование каждого процесса даёт ответ на два вопроса:

- 1. Когда и где произойдёт взаимодействие? метод GetPhysicalInteractionLength() использует сечение процесса или время распада, для процесса транспортировки используется расстояние вдоль трека до границ ближайшего объёма.
- 2. Какие частицы образуются в результате взаимодействия или как меняется импульс первичной частицы? метод DoIt() использует соответствующую данному процессу физическую модель.

В зависимости от типа процесса взаимодействие первичной частицы может произойти в конкретной точке пространства (PostStep), быть пространственно распределённым вдоль текущего шага (AlongStep) или произойти в конкретный момент времени (AtRest).

Для сложных процессов реализуется комбинация всех трёх вариантов.

Оценка длины взаимодействия для данного процесса:

 $\left(\frac{1}{\sigma_i n}\right)$, где σ_i - сечение процесса, n – концентрация ядер мишени.

<u>Пример.</u> Для случая взаимодействия гамма кванта с веществом при энергиях ~ МэВ длина взаимодействия для комптоновского рассеяния (большое сечение) будет значительно меньше, чем длина взаимодействия для рождения пар (меньшее сечение).

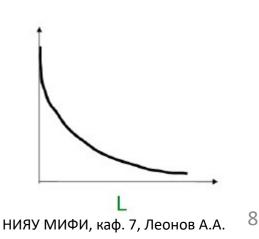
Длина первого шага L трекинга выбирается равной минимальной длине взаимодействия среди всех процессов с учётом процесса транспортировки (расстояние до границы объёма).

Производится расчёт непрерывных взаимодействий на длине шага, в конце шага изменяется значение кинетической энергии.

Проверяется достижение пороговой энергии в соответствии с минимальной величиной остаточного пробега.

Изменяется положение частицы.

Производится расчёт дискретных процессов методом Монте-Карло для распределения $e^{-\sigma_i nL}$, при необходимости создаётся список вторичных частиц.

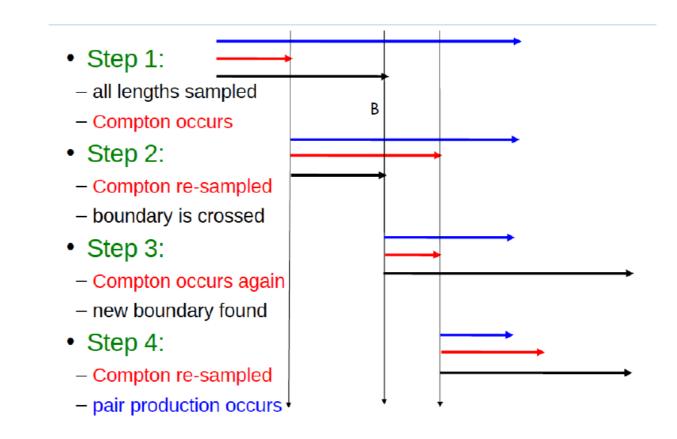


Взаимодействия гамма кванта с веществом.

Синий цвет – образование пар.

Красный цвет – Комптон эффект.

Чёрный цвет- транспортировка.



При реализации процесса на данном шаге его длина взаимодействия на следующем шаге вычисляется заново. Для других нереализованных на данном шаге процессов из длины взаимодействия на следующем шаге вычитается значение длины взаимодействия на предыдущем шаге.

нияу мифи, каф. 7, леонов А.А. 9

50 MeV e- entering LAr-Pb calorimeter

Процессы, участвующие в моделировании:

радиационные потери

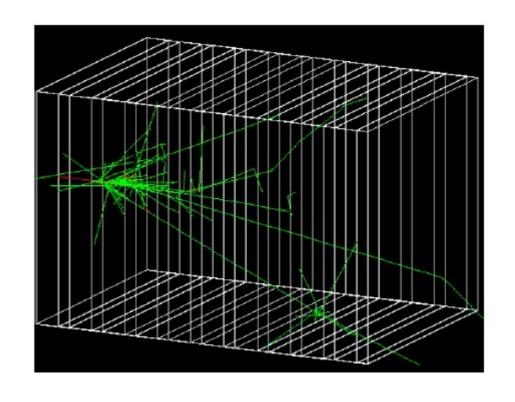
ионизационные потери

многократное рассеяние

аннигиляция позитрона

рождение пар

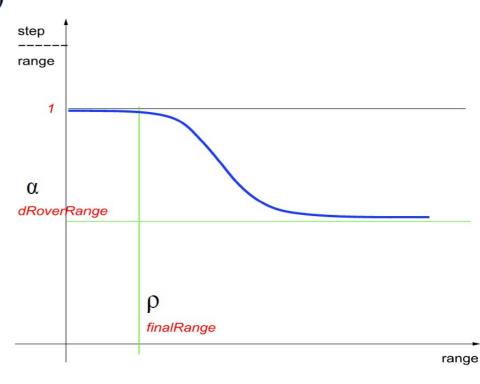
Комптоновское рассеяние



- Моделирование ионизации в Geant4 имеет непрерывную (dE/dx) и дискретную (δ-электроны, тормозное излучение) компоненты. Соотношение регулируется значением порога рождения вторичных частиц.
- При моделировании ионизационных потерь на шаге, принимаются во внимание флуктуации потерь
- Баланс «точность скорость вычислений» достигается использованием функции шага:

Длина шага =
$$\max(\rho, \alpha R(E) + \rho(1-\alpha)(2-\rho/R(E)))$$

где ρ — минимальная длина шага (1 мм по умолчанию) α — параметр (по умолчанию 0,2), R(E) - пробег частицы для данной энергии.



Коррекция функции шага при создании набора процессов:

G4eIonisation* eIoni = new G4eIonisation(); eIoni->SetStepFunction(0.2, 100*um);

в командной строке /process/eLoss/StepFunction 0.2 100 um

Взаимодействия адронов

ядерные реакции

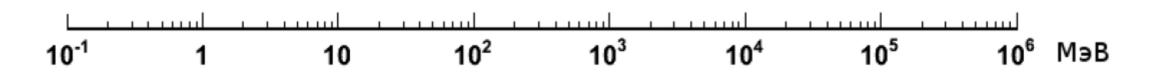
деление, захват мультифрагментация

множественное рождение адронов

внутриядерные каскады

адронизация кварков и глюонов

рассеяние на нуклонах



Невозможно описать все взаимодействия одной моделью

Вероятность взаимодействия, и вероятность образования конкретного конечного состояния рассчитываются независимо

Для каждого процесса наследника класса G4VProcess при моделировании траектории вызываются:

Mетод AlongStepDoIt вызывается на каждом шаге при трекинге частицы для каждого *i*-ого процесса независимо от того, какой из процессов даёт минимальный шаг $\left(\frac{1}{\sigma_i n}\right)_{MIN}$, где σ_i - сечение процесса, n – концентрация ядер мишени.

AlongStepGetPhysicalInteractionLength – расчёт длины шага для данного процесса.

Meтод PostStepDoIt вызывается в конце шага при трекинге частицы только для процесса, который даёт минимальный шаг $\left(\frac{1}{\sigma_i n}\right)_{MIN}$, т.е. величина шага определяется данным процессом, или в случае, если данный процесс принудительно вызывается.

Информация о треке обновляется после каждого вызова PostStepDoIt.

PostStepGetPhysicalInteractionLength – расчёт длины шага для данного процесса.

Metog AtRestDoIt вызывается при остановке частицы, которая была вызвана данным процессом (распад), или в случае, если данный процесс принудительно вызывается.

AtRestGetPhysicalInteractionLength— расчёт длины временного интервала на текущем шаге для данного процесса.

Обычно для данного процесса используется какой-либо один метод, но возможны более сложные случаи, когда используются несколько методов одновременно (ионизация и образование дельта-электронов).

Задание простых процессов через классы-наследники G4VProcess:

G4VRestProcess – для процессов с одним методом AtRestDoIt (захват нейтронов);

G4VDiscreteProcess – для процессов с одним методом PostStepDoIt (комптоновское рассеяние, неупругое взаимодействие адронов);

G4VContinuousProcess – для процессов с одним методом AlongStepDoIt (излучение Черенкова).

Задание более сложных процессов через классы-наследники G4VProcess:

G4VContinuousDiscreteProcess – для процессов с методами AlongStepDoIt и PostStepDoIt (транспортировка, ионизация: потери энергии, дельта-электроны);

G4VRestDiscreteProcess – для процессов с методами AtRestDoIt и PostStepDoIt (аннигиляция позитрона, распад);

G4VRestContinuousProcess – для процессов с методами AtRestDoIt и AlongStepDoIt;

G4VRestContinuousDiscreteProcess — для процессов с методами AtRestDoIt, AlongStepDoIt и PostStepDoIt. нияу мифи, каф. 7, Леонов А.А. 14

Управление процессами реализуется в классе G4ProcessManager.

G4ProcessManager содержит список физических процессов и пороговых значений для каждого типа частиц.

Для каждой частицы, участвующей в моделировании, создаётся СВОЙ объект класса G4ProcessManager.

При трекинге каждой частицы G4ProcessManager моделирует физические процессы, в которых может участвовать данная частица.

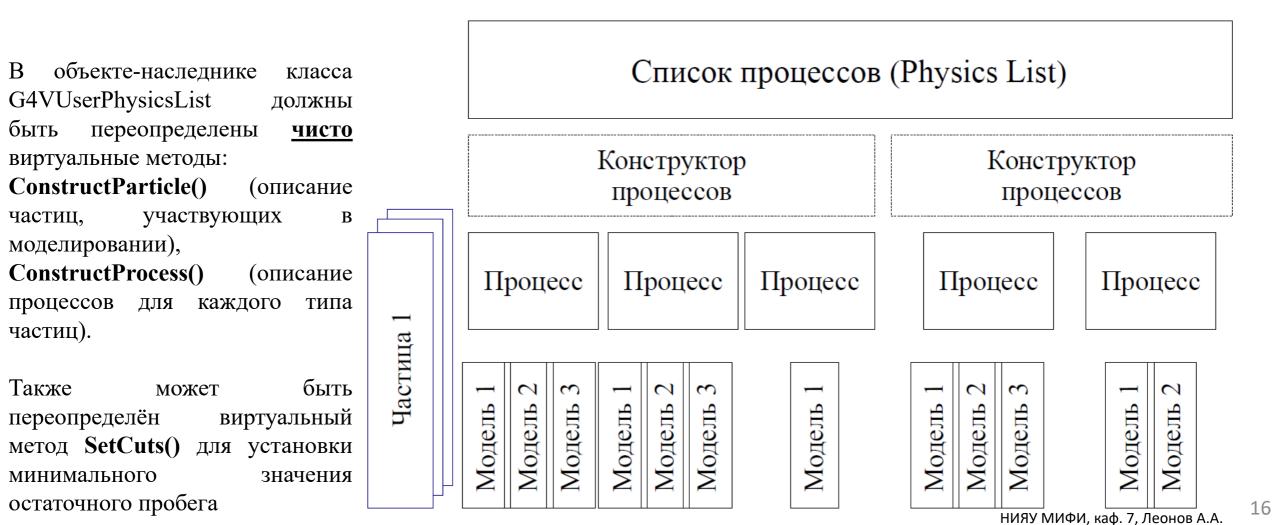
Добавление процессов и порядок их моделирования: AddProcess(), SetProcessOrdering(). Добавление простых процессов: AddRestProcess(), AddContinuousProcess(), AddDiscreteProcess().

Активация/дезактивация добавленных процессов: ActivateProcess(), InActivateProcess().

Доступ к объекту: G4ParticleDefinition* particle =G4Proton::Proton(); G4ProcessManager* pmanager = particle->GetProcessManager();

Полное описание всех физических моделей и процессов для данной задачи моделирования формирует **PhysicsList.**

PhysicsList содержится в объекте-наследнике класса **G4VUserPhysicsList**, в котором пользователь должен определить все типы частиц и процессы, участвующие в данном моделировании.



```
Заголовочный файл для объекта-наследника G4VUserPhysicsList
#include <G4VUserPhysicsList.hh>
#include "globals.hh"
class MyPhysicsList: public G4VUserPhysicsList
 public:
  MyPhysicsList();
  ~MyPhysicsList();
protected:
 void ConstructParticle();
 void ConstructProcess();
                             void MyPhysicsList::ConstructParticle()
 void SetCuts();
                             G4LeptonConstructor lConstructor;
                             lConstructOnstructParticle();
                             G4MesonConstructor mConstructor;
                             mConstructor.ConstructParticle();
```

```
Варианты ConstructParticle()
 void MyPhysicsList::ConstructParticle()
  G4Proton::ProtonDefinition();
  G4Geantino::GeantinoDefinition();
  G4Electron::ElectronDefinition();
Конструкторы шести классов частиц:
• G4BosonConstructor
```

- G4LeptonConstructor
- G4MesonConstructor
- G4BaryonConstructor
- G4IonConstructor
- G4ShortlivedConstructor.

Варианты ConstructProcess()

```
void MyPhysicsList::ConstructProcess()
      AddTransportation();
     ConstructEM();
void MyPhysicsList::ConstructEM()
G4ParticleDefinition* particle = G4Gamma::GammaDefinition();
G4ProcessManager* pmanager = particle->GetProcessManager();
G4PhotoElectricEffect * thePhotoElectricEffect = new G4PhotoElectricEffect();
G4ComptonScattering * theComptonScattering = new G4ComptonScattering();
G4GammaConversion* theGammaConversion = new G4GammaConversion();
pmanager->AddDiscreteProcess(thePhotoElectricEffect);
pmanager->AddDiscreteProcess(theComptonScattering);
pmanager->AddDiscreteProcess(theGammaConversion);
```

Варианты ConstructProcess()

```
Подключение High Precision Models (HP) для нейтронов низких энергий (до 20 МэВ), а именно, подключение процессов упругого (G4HadronElasticProcess) и неупругого (G4NeutronInelasticProcess) взаимодействия нейтронов.
```

Добавление сечений процессов

Установка диапазона действия модели

Добавление специальных моделей для процессов

Привязка процессов к типу частиц (нейтронам)

```
void MyPhysicsList::ConstructProcess()
auto the Neutron Elastic Process = new G4Hadron Elastic Process;
theNeutronElasticProcess->AddDataSet(new G4ParticleHPElasticData());
theNeutronElasticProcess->AddDataSet(new G4ParticleHPThermalScatteringData);
auto theNeutronElasticModel = new G4ParticleHPElastic;
theNeutronElasticModel->SetMinEnergy(4.0*eV);
theNeutronElasticProcess->RegisterMe(theNeutronElasticModel);
theNeutronThermalElasticModel = new G4ParticleHPThermalScattering;
theNeutronThermalElasticModel->SetMaxEnergy(4.0*eV);
the Neutron Elastic Process-> Register Me(the Neutron Thermal Elastic Model);
G4ProcessManager* pmanager = G4Neutron::Neutron()->GetProcessManager();
pmanager->AddDiscreteProcess(theNeutronElasticProcess);
auto the Neutron Inelastic Process = new G4Neutron Inelastic Process();
theNeutronInelasticProcess->AddDataSet(new G4ParticleHPInelasticData());
auto the Neutron Inclastic Model = new G4Particle HPInelastic;
theNeutronInelasticProcess->RegisterMe(theNeutronInelasticModel);
pmanager->AddDiscreteProcess(theNeutronInelasticProcess);
```

Варианты SetCuts()

```
Void MyPhysicsList::SetCuts()
{
SetCutValue(cutForGamma,"gamma");
SetCutValue(cutForElectron,"e-");
SetCutValue(cutForPositron,"e+");
}
SetCutValue(cutForPositron,"e+");
}
```

defaultCutValue = 1.0*mm;

Важные замечания

- В Geant4 отсутствует проверка на то, что данный процесс уже добавлен. Добавляя процесс несколько раз для данной частицы, вы во столько же раз увеличиваете его вклад
- От правильного подбора моделей зависит результат моделирования. В зависимости от приближений, сделанных в модели, расхождение может быть значительным
- Если вы создаете свой набор процессов, по возможности, делайте его верификацию, используя экспериментальные данные

Управление набором процессов из командной строки

/process/list — вывести список процессов

/process/dump ProcessName — вывести справку по процессу

/process/inactivate ProcessName - выключить процесс из набора /process/activate ProcessName — включить процесс в набор, если процесс описан, но неактивен

```
команда
Idle>/process/list
  Transportation,
                                hIoni,
                                            ionIoni
                    msc,
       eIoni,
                    eBrem,
                                 annihil,
                                             phot
                                  hBrems, hPairProd
       compt,
                      conv,
       muMsc,
                     muIoni, muBrems, muPairProd
    CoulombScat, PhotonInelastic, ElectroNuclear, PositronNuclear
                   hElastic, NeutronInelastic,
       Decay,
                                                  nCapture 1
      nFission, ProtonInelastic, PionPlusInelastic, PionMinusInelastic
 KaonPlusInelastic, KaonMinusInelastic, KaonZeroLInelastic, KaonZeroSInelastic
AntiProtonInelastic, AntiNeutronInelastic, LambdaInelastic, AntiLambdaInelastic
SigmaMinusInelastic, AntiSigmaMinusInelastic,
SigmaPlusInelastic, AntiSigmaPlusInelastic XiMinusInelastic, AntiXiMinusInelastic,
XiZeroInelastic, AntiXiZeroInelastic OmegaMinusInelastic,
AntiOmegaMinusInelastic,CHIPSNuclearCaptureAtRest,muMinusCaptureAtRest
DeuteronInelastic, TritonInelastic, AlphaInelastic,
                                                       nKiller
```

Существуют укомплектованные разработчиками Geant4 списки физических процессов

Стандартные списки процессов

```
FTF_BIC FTFP_BERT_ATL FTFP_BERT
FTFP_BERT_HP FTFP_BERT_TRV FTFP_INCLXX
FTFP_INCLXX_HP FTFQGSP_BERT
LBE NuBeam
QBBC QGS_BIC QGSP_BERT QGSP_BERT_HP
QGSP_BIC_AllHP QGSP_BIC QGSP_BIC_HP
QGSP_FTFP_BERT QGSP_INCLXX
QGSP_INCLXX_HP
Shielding ShieldingLEND
```

CHiral Invariant Phase Spase (CHIPS) quark-gluon string model (FRITIOF or FTF)

Пояснения

QGSP -кварк-глюонная струнная модель + модель компаундядра **QGSC** - кварк-глюонная струнная модель + CHIPS - FRITIOF-модель +модель компаунд-ядра **FTFP FTFC** - FRITIOF-модель +CHIPS **LHEP** - адронные взаимодействия на основе параметризации (GHEISHA) **BERT** - модель внутриядерного каскада Бертини - модель бинарного внутриядерного каскада **BIC** HP - моделирование взаимодействий нейтронов с повышенной точностью **QBBC** - QGSC+BIC(протоны)+BERT(пионы)

Дополнение стандартного набора процессов

модульный физлист

```
G4VModularPhysicsList* plist = new QBBC;
plist->RegisterPhysics(new G4OpticalPhysics);
plist->RegisterPhysics(new MyPhysics);
plist->SetDefaultCutValue(1.0*mm);
runManager->SetUserInitialization(plist);
```

Loader.cc

```
G4VModularPhysicsList* physicsList = new QBBC;
physicsList->RegisterPhysics(new G4StepLimiterPhysics());
runManager->SetUserInitialization(physicsList);
```

Добавление процесса, обеспечивающего ограниченное значение шага.

Значение шага может задаваться методом SetUserLimits() для логических объёмов.

```
Geometry.cc fStepLimit = new G4UserLimits(maxStep,maxTrack,maxTime,minE,minRange);
Pb log->SetUserLimits(fStepLimit);
```