# Elektronik<br/>praktikum: Versuch $\boldsymbol{0}$

Marc Hauer\*

### 9. Juli 2024

## Inhaltsverzeichnis

1	Theorie	1
	1.1 Charakterisierung von Wechselspannungen	1
	1.2 Funktionsgenerator	1
	1.3 Oszilloskop	1
	Voraufgaben 2.A Subsection of chapter two	2
3	Durchführung	2
	3.1 test	2

<sup>\*</sup>s??mhaue@uni-bonn.de

1 THEORIE 1

Versuch 0 dient zum kennenlernen der im Elektronikpraktikum eingesetzten Gerätschaften und führt in ihre Eigenheiten ein. Im Zuge dessen betrachten wir mit dem Oszilloskop verschiedene durch einen Funktionsgenerator produzierte Signalformen, und untersuchen Anstiegszeit und Grenzfrequenz des Generators

#### 1 Theorie

#### 1.1 Charakterisierung von Wechselspannungen

Bei Wechselspannungssignalen liegt keine schlicht konstante, sondern eine periodisch variierende Spannung vor. Daher gibt es verschiedene Möglichkeiten, das Signal durch einen Wert zu charakterisieren. Diese Spannungsangaben werden durch einen Index am Formelzeichen  $U_X$  oder an der Einheit Volt  $V_X$  gekennzeichnet.

**Spitze-Spitze**  $U_{pp}$  (peak-to-peak) entspricht der Differenz zwischen dem höchsten und niedrigsten auftretenden Spannungswert.

Scheitelwert / Spitzenwert  $U_p$  gibt den maximalen auftretenden Spannungswert an. Bei asymmetrischen Signalen ist damit meist, aber nicht immer,  $U_p = \max |U(t)|$  gemeint.

Effektivwert  $U_{\text{eff}}$  entspricht der Gleichspannung, welche die gleiche mittlere Leistung über einen Widerstand R verrichtet, wie das eigentliche Signal. Mit  $P = U^2/R$  muss also  $U_{\text{eff}} = \sqrt{\langle U^2 \rangle_t}$ .  $U_{\text{eff}}$  ist also die root mean square-Spannung und wird auch als  $U_{\text{RMS}}$  geschrieben.

#### 1.2 Funktionsgenerator

Um Wechselspannungen verschiedener Formen zu produzieren, verwenden wir den Funktionsgenerator HM 8131-2, welcher einen Ausgangswiderstand von  $50\Omega$  hat. Es ist zu beachten, dass das Gerät eine endliche Frequenzbandbreite hat, welche sich hier durch einen RC-Tiefpass beschreiben lässt, dessen Grenzfrequenz der Bandbreite entspricht:

$$B = f_{\text{grenz}} = 1/(2\pi RC) = 1/(2\pi\tau)$$
 mit Zeitkonstante  $\tau = RC$  (1)

Bei zeitlicher Darstellung des Signals zeigt sich diese Frequenzbegrenzung in Form einer endlichen Anstiegszeit  $\Delta t$  bei abrupten Spannungsänderungen (beispielsweise ein perfektes Rechtecksignal würde unendlich hohe Frequenzen benötigen).  $\Delta t$  wird definiert als Zeitdifferenz zwischen erreichen von 10% und 90% der Maximalspannung. Es gilt näherungsweise

$$B\Delta t = 0.35\tag{2}$$

#### 1.3 Oszilloskop

Das Oszilloskop ist ein wichtiges Instrument zur Messung periodischer Signale. Bei einem analogen Oszilloskop (wie dem im Versuch verwendeten HAMEG HM604) besteht die Anzeige aus einer Elektronenstrahlröhre mit Leuchtschirm. Der Elektronenstrahl kann durch zwei Plattenkondensatoren, deren Felder in x- (horizontal) bzw. y-Richtung (vertikal) zeigen, gesteuert werden. Meist wird an die x-Platten eine zeitlich gleichförmig steigende Spannung, und an die y-Platten das darzustellende Signal, angelegt. So entsteht als Oszillogramm ein "Plot" des Signals gegen die Zeit.

Die steigende x-Spannung wird durch Integration einer konstanten Spannung und Rücksetzung auf einen Ausgangswert durch ein Triggersignal erreicht werden. Dieser Trigger kann von dem y-Signal abhängig gemacht werden, um die Periodizität von x- und y- Signal aneinander anzupasssen. Nur so entsteht ein (scheinbar, bei Betrachtung mit bloßem Auge) zeitlich unveränderliches Oszillogramm.

Das Oszilloskop hat eine Eingansimpedanz, die durch einen Widerstand von  $1\Omega$  in Parallelschaltung zu einer Kapazität von ca. 30pF entsteht. Die Eingangsimpedanz kann häufig als unendlich genähert werden. Wie auch der Funktionsgenerator, hat das Oszilloskop ebenfalls eine endliche Bandbreite B. Bei Messung der Anstiegszeit wird somit ein höherer Wert gemessen, nach der Formel

$$\Delta t_{\text{gemessen}}^2 = \Delta t_{\text{Signal}}^2 + \Delta t_{\text{Oszi}}^2 \tag{3}$$

3 DURCHFÜHRUNG 2

- 2 Voraufgaben
- 2.A Subsection of chapter two
- 3 Durchführung
- 3.1 test