协作项目功能导图

- 登录/注册页
 - 使用 login.html 进行配置
 - 登录流程:输入用户名(有@判断为邮箱,数字或+开头判断为电话)、密码后点击登录按钮
 - 注册流程:点击【我要注册】展开【再次输入密码】和【推荐人】字段,点击按钮注册(包含返回登录界面的一个逻辑)
- 首页
 - 前端显示
 - 任务卡片显示区域:分配卡片到不同的列里,五列(开启、表决、生产、反馈、完成),四列合并反馈到关闭,三列合并表决到开启,两列合并生产到开启
 - 任务卡片显示区域标题:点击新建任务,进入任务详情流程
 - 任务卡片:显示任务的预览,包括了标题、内容和状态时间
 - 任务的多选和增删改:桌面端右键,移动端长按,然后做滑动任务卡片到关闭区域强制关闭任务之类的手势
 - 任务详情:显示半透明的内容浮层,展示任务关系、属性、投票信息、触发条件、历史记录的表格,相关字段基本对应数据表
 - 任务详情操作按钮:对任务进行的操作,在任务详情右侧弹出确认和填写信息的表单
 - 支持(填写支持原因,并统计物料/任务需求数量)
 - 反对(填写反对原因,有一票否决权的用户出现行使的勾选框,若勾选则在提交的时候再次确认)
 - 拆解(拆解此任务,并设置自动触发条件,任务队长的权限)
 - 自动化(任务队长的权限)
 - 修改/新建(任务的标题和内容直接双击修改,其他信息点击按钮在表单修改)
 - 完成
 - 取消/暂停

• 投票操作逻辑

- 【0-草稿】团队建立的计划草稿,以及用户未完成的私有笔记都处于这个状态(第一列)
- 【1-触发】机器触发任务,团队建立的预备需求,以及用户已完成的私有笔记处于这个状态
- 【2-开启】机器触发的任务被开启的状态,以及团队/个人明确提出需求,填写预估数量后的状态
- 【3-需选】需求团队内部进行投票表决并统计需求数量,个人决定是否需要在结束后反馈(第二列)
- 【4-产选】软件发送任务卡片给生产团队投票
- 团队所有人表决做或不做,数量超过一定百分比阈值则自动通过——一般是 50%,团队可以设置默认值
- 生产团队管理员具有一票否决权,只要任务没有完成都可以使用——确保任务的科学性
- 一票否决后任务进入【12-暂停】状态,生产团队成员可以发起此任务的子任务,排除管理员后重新表决,如果超过90%则原表决继续生效——确保任务的民主性,当然也是可以设置的
- 【5-生产】生产团队指定一个任务队长管理任务,任务队长也享有一票否决权(第三列)
- 通过两次投票,进行中的任务都在这个状态
- 任务队长一般制定一个比需求量高的计划,按单位簇进行增减,定为计划数量
- 任务队长做任务拆解,建立子任务,并设置自动触发条件,触发后的状态可以是触发、需选或产选
- 团队进行生产,即每个人看到自己的任务列表,并在指定或限定时间内完成它
- 【6-分配】任务状态变为分配,通过物料id、对象id、任务id、时间计算每个人的二维码,由任务队长指定的团队进行 扫码(第四列)
- 【7-反馈】个人领取完物料后任务状态自动变为反馈或完成,但只有在物料完全被分配后物料才真正变为反馈
- 【8-完成】一个平稳的完成阶段(第五列)
- 【9-倾销】把结余在团队外市场化处理
- 【10-已销】市场化处理的子任务完成后自动变为此状态
- 【11-取消】因为各种原因取消计划的情况
- 【12-暂停】因为各种原因取消计划的情况

• 团队外部

- 同样的界面,是一套销售系统,是内部的任务系统的继续,原生产团队作为需求团队发起任务
- 团队内部没有资金交流,所以只和外部交易对象流动

- 【4-产选】经过需选步骤后,为了保证销售的公正,系统在原生产团队内随机分配至少两名用户进行销售工作,标记为生产团队
- 【5-生产】生产团队将销售的金额储存在原生产团队的账户里
- 【6-分配】资金按任务定义的百分比,一部分留在原生产团队,一部分直接平均给团队成员,默认为0,全部平分
- 【7-反馈 & 8-完成】一样的流程结束任务,将原任务的状态变更为已销

我的

- 简单的私有笔记系统
 - Bluebook 传送带的组织形式最早就是为 todolist 设计的,自然可以包含笔记的设计
 - 任务的【 0-草稿】和【 1-触发】状态对应个人笔记的未完成和已完成,其他状态码可被用户自定义设置
 - 将任务的生产团队设为自己即可被识别为笔记
- 我的组织
 - 预览:团队名称、团队简介、团队当前任务
 - 设置团队
- 个人资料
 - 用户卡片用户名显示的优先级: 用户名->实名->邮箱->手机,以及手机、邮箱、实名信息、注册时间等增删改查
 - 账单,显示个人相关的资金流水
- 设置项
 - 主题配色
 - 宽屏显示模式:工作台(分页)/并列(分屏)
 - 双列时间线卡片流向