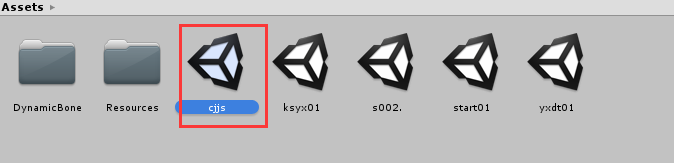
开始界面



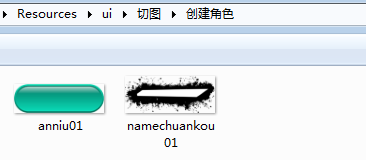
创建角色



使用场景



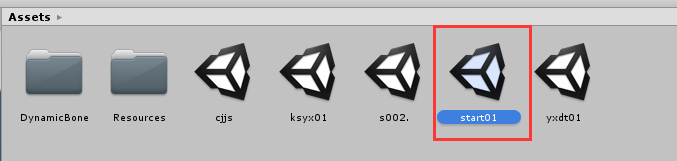
元件



游戏大厅

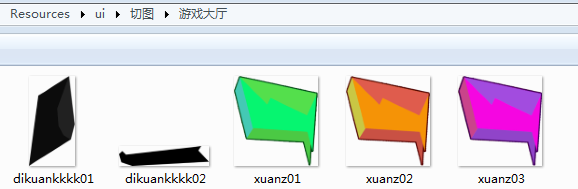


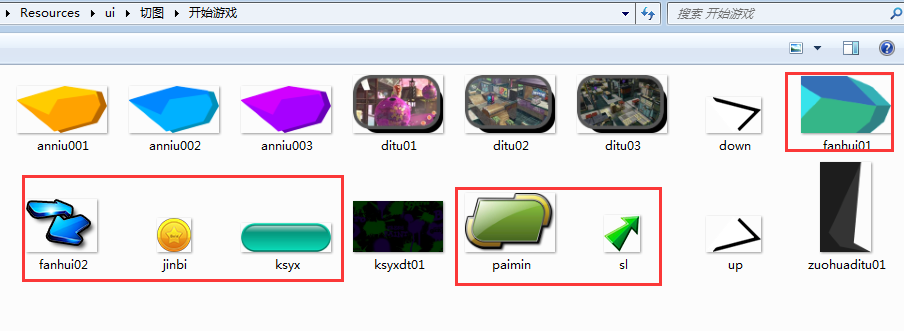
使用场景



角色数值字体用属性字体

元件

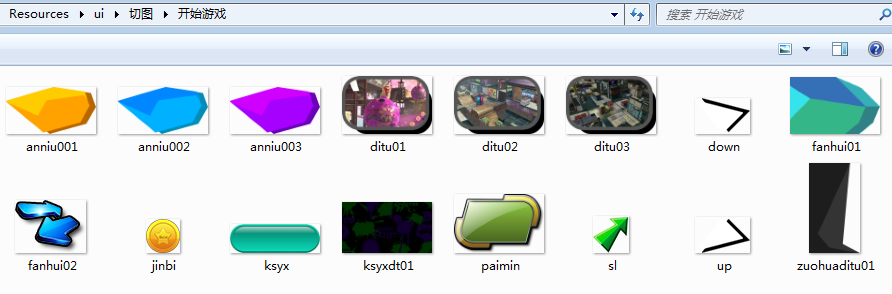




开始游戏



元件

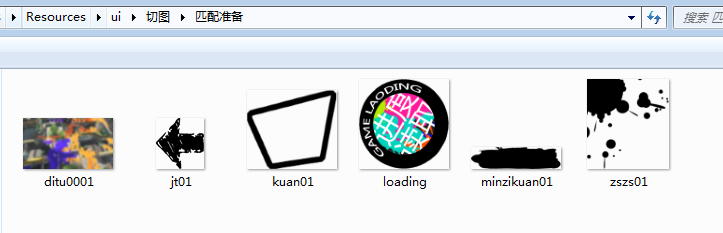


匹配准备

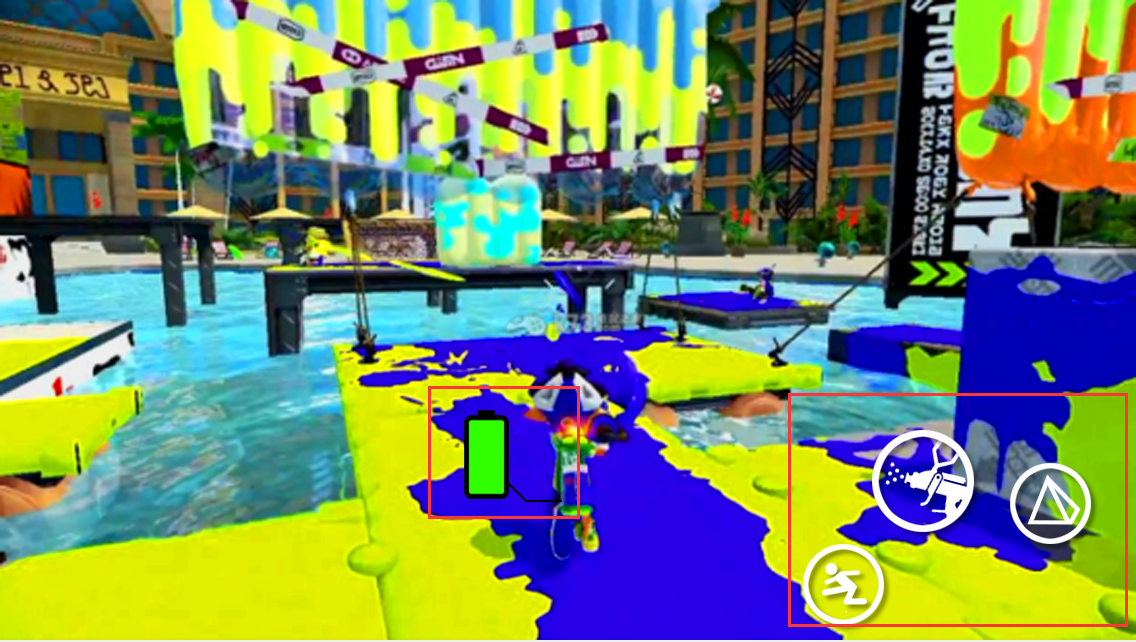


枪支角色为实体模型，进度读取需要转动

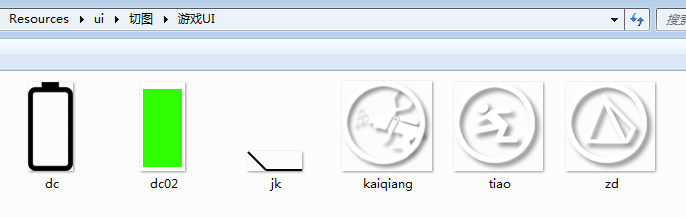
元件



游戏Ui



元件

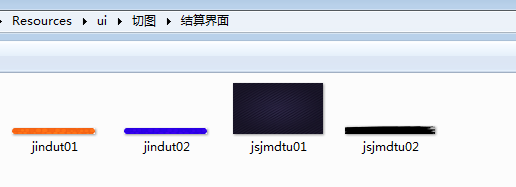


结算界面



角色为实体模型 中间场景为整体的场景映像

元件



字体说明

