

**FACULTAD:** **CIENCIAS Y TECNOLOGIA.**

**CARRERA:** **ING. EN SISTEMAS Y REDES INFORMATICAS.**

**DOCENTE: LIC. GABRIEL OCTAVIO GOMEZ**

**ASIGNATURA: COMPILADORES E INTERPRETES**

**NOMBRE DEL ALUMNO:**

**YANETH ISAMAR AVILES SORIANO**

**GILSON DIRCEO CARANZA AYALA**

**KERIN ERNESTO APARICIO LOZANO**

**JOSE LUIS RODRIGUEZ PALACIOS**

**CICLO: I-2018**

**Identifique las diferencias que hay entre los símbolos, caracteres y**

**sintaxis de los lenguajes de máquina, lenguajes ensambladores y**

**lenguajes de alto nivel:**

**Símbolos** son muy eficaces para transmitir dichas ideas por medio de un objeto que haga identificar a simple vista y producir respuestas rápidas por parte de quien los lee u observa y han sido utilizados desde tiempos remotos.

**Caracteres** son una letras o números que se utilizan para componer los diferentes alfabetos y que son necesarios para desarrollar idiomas escritos. Estos caracteres pueden variar de gran manera entre idioma e idioma, pasando de ser simples y primitivos a muy complejos y difíciles de interpretar. Los caracteres pueden además representar un concepto

**Lenguaje de maquina** es el que permite la comunicación del usuario con el sistema de la maquina este está comprendido por 0 y 1.

**lenguaje ensamblador** es el lenguaje de programación utilizado para escribir programas informáticos de bajo nivel, y constituye la representación más directa del Código máquina específico para cada arquitectura de computadoras legible por un programador.

Lenguajes de alto nivel Son lenguajes más afines con el programador en los que una instrucción puede representar varias instrucciones en lenguaje máquina. Incluyen los lenguajes estructurados y no estructurados.

Principales lenguajes de programación de alto nivel

– Ada – ALGOL – Basic

– C# – Clipper – COBOL

– Fortran – FoxPro o Visual Foxpro

– Java – Lexico – Logo

– PL/SQL – RPG – MATLAB

– SISTEMA BERNAL ITM – Modula-2

– Lenguajes funcionales – Haskell

– Lisp

**Determine que lenguajes de programación pertenecen a las**

**siguientes categorías:**

Lenguajes de programación que pertenecen a los imperativos:

• Fortran

• Algol

• Cobol

• Pascal

• Basic

• C

• PHP

• Perl

• Java

• C++

• C#

Lenguajes de programación que pertenecen a los declarativos:

• Prolog

• SQL

• HTML

• WSDL

• XML

Lenguajes de programación que pertenecen a los orientados a objetos:

• Ada

• C++

• C#

• VB.NET

• Clarion

• Delphi

• Eiffel

• Objective-C

• Ocaml

• Oz

• PHP

• PowerBuilder

• Piton

• Ruby

• Smaltak