<游戏交友>

系统测试报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <18/6/2023> | <1.0> | <这是系统测试报告的第一个版本> | <高肖健 陈英昊 余润泽 王乐峰> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 测试概要 4

3. 测试环境 4

4. 测试结果及分析 4

4.1 需求覆盖率及缺陷分布 4

4.2 缺陷严重程度 5

5. 缺陷清单 5

5.1 功能性缺陷 5

5.2 非功能性缺陷 6

6. 测试结论与建议 6

系统测试报告

# 简介

## 目的

测试报告的目的是为了对系统进行全面的测试评估，确保它符合预期的要求和质量标准。

测试报告将验证系统的各项功能是否按照设计规格正确实现。这包括注册和登录、陌生人查找、通讯录管理、聊天功能和小游戏协作等方面。我们将测试这些功能在各种使用情景下的可靠性、正确性和稳定性。

评估性能和可靠性：测试报告将关注系统的性能要求，特别是支持的并发用户数量和响应时间。我们将测试系统在负载情况下的性能，以确保其能够处理预期的用户访问量，并且在可接受的时间内响应用户请求。

发现潜在问题和缺陷：测试报告将记录在测试过程中发现的问题和缺陷，并提供详细的描述和重现步骤。这些问题可能包括功能错误、界面问题、性能瓶颈、安全漏洞以及与语音输入、语音通话、好友推荐功能相关的问题。

提供改进建议：测试报告将提供改进系统的建议和建议。这可能涉及对系统功能的增强、性能优化、用户体验改进以及安全性加强等方面。这些建议将帮助开发团队进一步完善系统，并提供更好的用户体验和功能。

总之，该测试报告的目的是全面评估系统的功能、性能和质量，并为开发团队提供改进和优化系统的指导，以确保最终交付的面向陌生人交友的APP满足用户需求并具有高质量标准。

## 范围

范围是游戏交友软件项目

## 定义、首字母缩写词和缩略语

无

## 参考资料

无

## 概述

本系统测试报告旨在对面向陌生人交友的APP进行全面的测试评估，并提供有关系统功能、性能和质量的详尽信息。报告将会包含测试概要、测试环境、测试结果与分析、缺陷清单、测试结论与建议几个部分。通过这样的组织方式，测试报告将提供一个全面的、结构化的评估结果，以帮助开发团队识别和解决问题，并改进系统的功能、性能和用户体验。

# 测试概要

测试时间：测试将于指定的时间段内进行。具体测试时间为6月16日至6月17日。

测试地点：测试将在指定的测试环境中进行，包括硬件、软件和网络配置。详细的测试环境信息将在测试环境章节中提供。

测试人员：测试团队成员将包括组内所有成员。我们将共同负责测试活动的规划、设计、执行和评估。

测试方法：测试将采用综合的方法和策略来验证系统的功能、性能和质量。主要进行功能测试，对系统的各项功能进行测试，包括注册和登录、陌生人查找、通讯录管理、聊天功能和小游戏协作等。测试将覆盖正常情况下的功能操作以及异常情况的处理。

测试内容：测试将覆盖项目要求中列出的基本和进阶要求：

注册和登录功能的验证。

陌生人查找和添加好友功能的测试。

通讯录管理功能的验证。

聊天功能的测试，包括文字和图片聊天。

小游戏协作功能的测试，包括游戏创建、邀请和协同操作。

个人信息维护功能的验证。

并发用户支持和响应时间测试。

进阶功能的测试，包括语音输入、语音通话、内容检测和好友推荐等。

通过上述测试方法和内容，我们将全面评估系统的功能、性能和质量，以确保系统满足预期要求和用户期望。测试报告将提供详细的测试结果和改进建议，以帮助开发团队完善系统。

# 测试环境

硬件环境：

处理器：Intel Core i7 10th Gen

内存：16 GB RAM

存储：512 GB SSD

显示器：1920x1080 分辨率

软件环境：

操作系统：Windows 10 Pro 64位

数据库：MySQL 8.0

浏览器：Google Chrome、Mozilla Firefox、Microsoft Edge

网络环境：

高速互联网连接

# 测试结果及分析

## 需求覆盖率及缺陷分布

**表1 需求覆盖率及缺陷分布**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试内容** | | **测试**  **用例数** | **需求**  **覆盖率** | **缺陷数** | **缺陷率** | **备注** |
| **功能项** | **用户注册** | 2 | 100% | 0 | 0 |  |
| **查找陌生人** | 3 | 100% | 0 | 0 |  |
| **添加个人标签** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **添加用户好友** | 4 | 100% | 0 | 0 |  |
| **黑名单管理** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **文字聊天** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **聊天图片上传** | 2 | 100% | 0 | 0 |  |
| **小游戏** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **个人信息维护** | 2 | 100% | 0 | 0 |  |
| **语音输入** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **视频通话** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **帮助页面** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **聊天记录保存** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **功能项小计** | 21 | 100% | 0 | 0 |  |
| **非功**  **能项** | **性能** | 0 | - | - | - |  |
| **同步性** | 0 | - | - | - |  |
| **可靠性** | 0 | - | - | - |  |
| **非功能项小计** | 0 | - | *-* | - |  |
|  | **总计** | *21* | *100%* | *0* | *0* |  |

## 缺陷严重程度

**表2 缺陷严重程度**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **严重程度** | **致命** | **严重** | **一般** | **细微** | **总数** |
| **缺陷个数** | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 |
| **占缺陷百分比** | 0 | 0 | 0 | 100% | 100% |

# 缺陷清单

## 功能性缺陷

**表3 功能性缺陷列表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序**  **号** | **缺陷**  **编号** | **严重程度** | **功能模块** | **缺陷标题** | **缺陷描述** | **测试用例编号** |
| 1 | 无 |  |  |  |  |  |
| 2 | 无 |  |  |  |  |  |
| 3 | 无 |  |  |  |  |  |

表中相关项说明：

1. 缺陷编号：为每个缺陷赋予一个唯一的编号，可以通过此编号对缺陷进行跟踪。例如：Bug001。
2. 缺陷严重程度：缺陷可以根据严重程度分为以下几种情况。
3. 致命（fatal）：致命的错误，测试执行直接导致系统死机、蓝屏、挂起、或是程序非法退出；系统的主要功能或需求没有实现。
4. 严重（critical）：严重错误，系统的次要功能点或需求点没有实现；数据丢失或损坏。执行软件主要功能的测试用例导致系统出错，程序无法正常继续执行；程序执行过于缓慢或是占用过大的系统资源。
5. 一般（major）：不太严重的错误，这样的缺陷虽然不影响系统的基本使用，但没有很好地实现功能，没有达到预期的效果。如次要功能丧失，界面错误，打印内容、格式错误，提示信息不太正确，或用户界面太差，简单的输入限制未放在前台进行控制，删除操作未给出提示，操作时间长等。
6. 细微（minor）：一些小问题，对功能几乎没有影响，产品及属性仍可使用。如软件的实际执行过程与需求有较小的差异；程序的提示信息描述容易使用户产生混淆；有个别错别字、 文字排列不整齐；辅助说明描述不清楚，显示格式不规范，长时间操作未给用户进度提示，提示窗口文字未采用行业术语，可输入区域和只读区域没有明显的区分标志，系统处理未优化等。
7. 功能模块：所测试并出现该缺陷的功能模块名称。
8. 缺陷标题：描述缺陷的标题。
9. 缺陷描述：对缺陷的详细描述。描述缺陷的重现步骤和问题所在，描述需清晰明了，使研发人员可以按照描述将缺陷重现出来。必要时可以放上相应的截图，以便于研发人员理解问题所在。

## 非功能性缺陷

**表4 非功能性缺陷列表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序**  **号** | **缺陷**  **编号** | **严重程度** | **测试类型** | **缺陷标题** | **缺陷描述** | **测试用例编号** |
| 1 | 1 | 细微 | 性能 | 性能缺陷 | 视频通话大约有0.5秒的延迟 | 26 |
| 2 | 2 | 细微 | 同步性 | 同步性缺陷 | 发送好友申请并被对方同意后，己方不会自动刷新好友列表，只能手动刷新 | 31 |
| … |  |  | … |  |  |  |
| n |  |  |  |  |  |  |

# 测试结论与建议

测试结论与建议：

根据测试结果和综合分析，我们得出以下结论并提出相应的建议措施。首先，值得注意的是，测试过程中出现了一些细小的问题，这在项目开发的早期阶段是常见的。然而，通过我们的不懈努力和深入的测试，我们可以克服这些挑战并改进系统的各个方面。

在此基础上，我们建议在接下来的开发阶段中，加强与开发团队之间的紧密合作，以更好地解决已经发现的问题，并及时提出改进建议。此外，我们还建议优化系统的用户界面和交互设计，以提升用户体验和吸引更多的用户参与。此外，为了确保系统的可靠性和稳定性，我们建议进行更全面的功能测试和性能测试，并针对可能出现的瓶颈和性能问题提前做好准备。

最后，我们鼓励团队持续关注用户的反馈和需求，不断进行系统的迭代和改进，以确保系统能够满足用户的期望和需求。我们相信，通过我们的共同努力和密切合作，我们能够成功地克服挑战，打造出一款卓越的产品。