**迭代评估报告**

评估日期：2023年5月15日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 19 | 项目名称 | 游戏交友网站 |
| 迭代名称 | 技术原型迭代评审 | 实际起止日期 | 2023.3.20-2023.5.16 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  （1）前期制订迭代计划，一周之内的细粒度计划和粗粒度计划  （2）制定了架构风格，确定了语言（Java & JavaScript）、框架（Spring Boot）和工具（IntelliJ IDEA & MySQL)  （3）选定并撰写了编程规范  （4）设计并实现了相关算法，如Spring JPA访问数据库，使用WebSocket实现聊天功能等。  （5）实现了登录验证；完成了一对一发送信息（包括文字、图片、语音），并且实现了一对一视频通话；实现了聊天记录的数据库存储，并且可以获取聊天记录。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  （1）功能完成度评审：  登录验证：已经实现  一对一发送信息：文字、图片、语音均可传输  一对一视频通话：已经实现  数据库存储、聊天记录获取：已经全部实现  （2）跨平台展示测试（在各主流浏览器上的显示）：测试符合预期 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  （1）技术问题：实时通信通过课内学习的内容无法实现，最终小组成员自学WebSocket实现了实时通信，并且通过WebRTC解决了视频聊天的问题。  （2）版本管理问题：在开发过程中，由于组员们对于GitHub的使用还不熟悉，出现了非常多版本冲突的问题，导致项目一度停止来处理这些问题  （3）时间问题：第二次迭代期间，课业任务繁重。由于其他科目作业挤占大量时间，组员们可用于投入项目的时间较少。  （4）进度问题：部分基础要求和进阶要求尚未实现。 | | | |
| 经验和教训：  经验和教训：  （1）充分考虑迭代期间的不确定因素，将迭代计划细分为一个个小任务并合理分配  （2）严格执行迭代计划，在规定时间节点完成规定的任务  （3）小组成员需要彼此加强沟通交流，协同开发 | | | |