**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 19 | 项目名称 | 游戏交友 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 2023.2.27 - 2023.3.14 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  （1）前期制订迭代计划，一周之内的细粒度计划和粗粒度计划  （2）寻找类似软件与竞争对手，完成需求调研  （3）中期编写了Vision文档1.0，构建use-case模型  （4）设计界面，初步完成界面原型。包括用户登录界面、主页（聊天和好友管理界面）、搜索用户界面以及个人中心界面。以上界面已经通过代码实现 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  （1）界面完成度评审：登录界面，主页，搜索界面，个人中心界面：已经全部实现  （2）界面之间的跳转测试：测试符合预期  （3）跨平台展示测试（在各主流浏览器上的显示）：测试符合预期 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  （1）技术问题：新技术学习的时间较少，不熟练导致在代码实现中浪费了更多不必要的时间  （2）版本管理问题：在开发过程中，由于组员们对于GitHub的使用还不熟悉，出现了非常多版本冲突的问题，导致项目一度停止来处理这些问题  （3）时间问题：第一次迭代期间，部分组员需要参加考试，也有组员生病。这些情况导致小组没有投入足够的时间到第一次迭代中  （4）进度问题：活动界面和在线文档界面暂未实现 | | | |
| 经验和教训：  （1）技术基础比较扎实的组员可以提前学习新技术，然后与其他组员分享经验  （2）充分考虑迭代期间的不确定因素，将迭代计划细分为一个个小任务并合理分配  （3）严格执行迭代计划，在规定时间节点完成规定的任务  （4）小组成员需要彼此加强沟通交流，协同开发 | | | |