

Memory

Träna ditt barns minne

Memory är ett spel för barn 2-4 år

Tanken med spelet är att barnet ska inte
få någon typ av vägledning av en vuxen

Spelet ska bestå av olika nivåer

Totalt tre nivåer (som start). Nivå 1-2 är inlärningsprocess för att lära.
barnet hur spelet fungerar, med hjälp av grafik och animeringar.
Nivå 3 får barnet spela den första “riktiga” banan.

Låt oss visa dig

Nivå 1

Här visar vi två djur på
uppåtvända kort.

Vårt mål är att bilderna ska ge ifrån sig ljud och
skaka för att visa för barnet att de går att klicka på.

Låt spelet börja

Barnet kommer klicka på de två bilderna vilket leder till att nivån avklaras och nästa utmaning visas.



Katt



Katt

Nivå 2

Nu finns det två olika djur att klicka på, barnet kommer behöva klicka på dem i rätt ordning för att klara nivån.

Katt

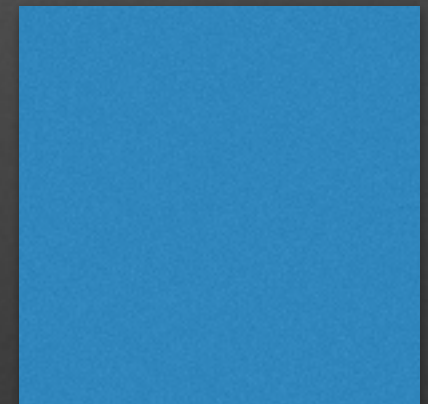
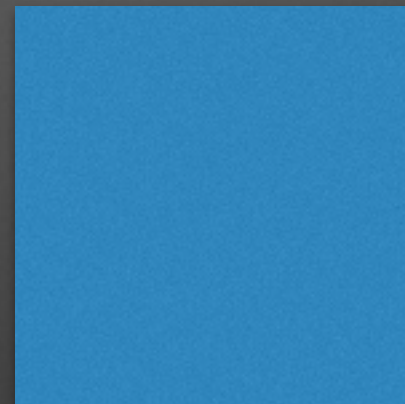
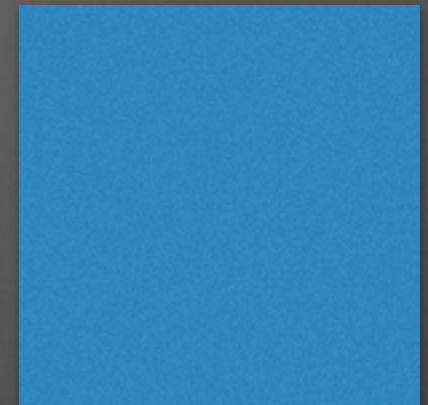
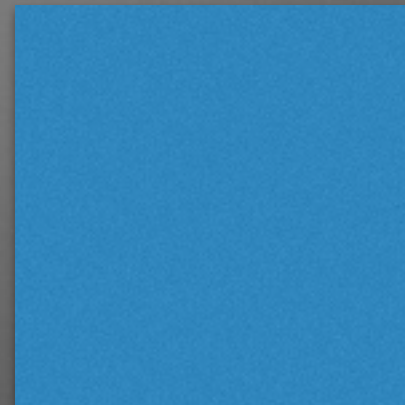
Katt

Hund

Hund

Nivå 3

Nu syns inte motivet på bilderna. Här börjar “det riktiga” memoryspelet.



Utbyggnadspotential

Beroende på hur mycket tid vi har över så tänkte vi lägga till följande funktioner:

- Fler nivåer med flera kort
- möjlighet att välja nivå direkt när spelet börjar.
- Bonus kammare...
- Poängsystem
- Hjälp/Tips på varje nivå.
- Kortlek för olika länder/regioner.