

Gede Oke



Perwira, Kota Bekasi,
Jawa Barat



igedeocan@gmail.com



62895633688925



<https://www.linkedin.com/in/gede-oke>

Ringkasan

Fresh Graduate Program Studi Informatika, Universitas Gunadarma, dengan fokus pada Machine Learning dan Artificial Intelligence. Memiliki pengalaman mengembangkan berbagai proyek ML, antara lain: klasifikasi gambar (SampahKu – Juara 3 KOMPRES 15), prediksi risiko diabetes berbasis chatbot (DiaPrognosis – Best Project IBM Academy), serta sistem pengenalan perintah suara real-time menggunakan TensorFlow dan Keras. Terbiasa mengimplementasikan model dari tahap pelatihan hingga deployment ke web menggunakan Python, Flask, TFLite, dan IBM Cloud. Berpengalaman sebagai Asisten Laboratorium Informatika dengan tanggung jawab mengajar dan membimbing praktikum pemrograman (Python, C, Java, dan Statistika), serta pernah terlibat dalam pengembangan backend sistem Smart Governance Desa Jamali menggunakan Laravel. Individu proaktif, komunikatif, kolaboratif, dan memiliki antusiasme tinggi terhadap pemanfaatan teknologi AI untuk solusi nyata.

Keahlian

Keterampilan Teknis (Hard Skill)

- Machine Learning & AI: Supervised Learning, Model Evaluation, Model Deployment
- Framework & Library: TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, TFLite.
- Deep Learning: CNN, Transfer Learning, Image Classification.
- Data Science Tools: Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn.
- Backend & Deployment: Flask, FastAPI, IBM Cloud, REST API.
- Database & Tools: MySQL, SQLite, Google Colab, Git, Jupyter Notebook.

Keterampilan Lunak (Soft Skill)

Berpikir Kritis, Problem Solving, Komunikasi, Kolaborasi Tim, Public Speaking, Adaptif & Fleksibel, Time Management

Bahasa

Indonesia, Inggris

Pendidikan

SMA Mutiara 17 Agustus

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

2018 - 2021

Universitas Gunadarma

Informatika

2021 - 2025

IPK: 3.88

Pengalaman

MBKM Smart Government LLDikti Wilayah III

Backend Developer – Website Jamali Smart Village

September 2024 - Februari 2025

- Mengembangkan website Smart Governance Desa Jamali menggunakan PHP (Laravel) sebagai backend framework utama.
- Membangun fitur Portal Pengaduan Masyarakat yang memungkinkan warga mengajukan laporan, mengunggah foto bukti, dan memantau progres penanganan.
- Mengembangkan Dashboard Pengelolaan Data Desa untuk membantu perangkat desa dalam mengelola data penduduk dan kegiatan secara efisien.
- Merancang modul Surat Keterangan (Surket) secara modular, termasuk Surket Domisili, Kematian, Kelahiran, dll.
- Mengimplementasikan sistem autentikasi, validasi input, dan manajemen akses untuk menjaga keamanan dan transparansi sistem pemerintahan desa digital.

Studi Independen: Kelas Advance Artificial Inteliligance di PT. Kinema Systrans Multimedia MSIB Batch 6

Februari 2024 – Juni 2024

- Menyelesaikan proyek Makro: Klasifikasi Gambar Hasil Rontgen Paru-paru, sebagai role Machine Learning Engineer.
- Menyelesaikan proyek Massive: Chatbot Prediksi Diabetes Berbasis Website.

Asisten Tetap Labotarium Informatika

Agustus 2022 - Sekarang

- Bertanggung jawab merekap nilai akademis pratikan/mahasiswa.
- Mengelola absensi asisten serta menjadi penanggung jawab lab saat pratikum berlangsung.
- Melakukan pemeliharaan perangkat labotarium untuk memastikan kelancaran pratikum.
- Penanggung Jawab (PJ) dalam mengajar:
 - PJ mata pratikum Algoritma Pemrograman 1 (Python Dasar) dan Algoritma Pemrograman 2B (Python Lanjutan).
 - PJ mata pratikum Struktur Data (Bahasa C).
 - PJ mata pratikum Pemrograman Berbasis Objek (PBO) dan Statistika menggunakan bahasa Java.
 - PJ mata pratikum Grafik Komputer 2 (Unity 3D).

Proyek

Self Management - Proyek Pribadi

Voice Command Recognition

Mei 2024 - Juli 2024

- Mengembangkan sistem pengenalan perintah suara bahasa Indonesia menggunakan TensorFlow dan Keras untuk mendeteksi perintah dasar: "Atas", "Bawah", "Kanan", "Kiri".
- Membangun pipeline perekaman audio dari mikrofon, konversi ke spektrogram, dan inferensi model secara real-time.
- Melatih model pada dataset yang dikumpulkan secara mandiri menggunakan suara asli berbahasa Indonesia.

Chatbot Prediksi Diabetes (RAG + LLaMA, Ollama)

Agustus 2025

- Membangun Chatbot Prediksi Diabetes berbasis Retrieval-Augmented Generation (RAG) menggunakan data dari jurnal ilmiah sebagai knowledge base.
- Menggunakan Ollama + LLaMA model sebagai LLM utama untuk menghasilkan jawaban berbasis referensi yang akurat.
- Menyimpan embedding ke dalam ChromaDB sebagai vector database, sehingga chatbot dapat melakukan pencarian semantik (semantic search) yang relevan.
- Memanfaatkan LangChain untuk integrasi RAG pipeline, pengelolaan query, dan alur percakapan.
- Membuat antarmuka prototipe web app (Flask) untuk interaksi.

DiaPrognosis

IBM Academy: Advance AI

Mei 2024 - Juli 2024

- Mengembangkan aplikasi web interaktif untuk prediksi risiko diabetes menggunakan chatbot dan model machine learning.
- Menerapkan model klasifikasi dengan Scikit-Learn untuk menganalisis parameter kesehatan pengguna dan memberikan hasil prediksi secara instan.
- Merancang alur dialog chatbot berbasis Groq API untuk memberikan pengalaman pengguna yang responsif dan edukatif.
- Membangun backend menggunakan Python (Flask) dan melakukan deployment ke IBM Cloud.
- Proyek bertujuan memberikan alat pendeteksi risiko diabetes yang mudah digunakan, untuk mendukung keputusan terkait gaya hidup dan perawatan kesehatan.
- Proyek ini dipilih sebagai salah satu Best Project dalam program Studi Independen IBM Academy: Advance AI.

SampahKu – Sistem Klasifikasi Sampah Berbasis Web

Universitas Gunadarma

Sebagai: Machine Learning Engineer

- Merancang dan mengimplementasikan model klasifikasi citra menggunakan Transfer Learning (MobileNetV2) untuk mengkategorikan sampah menjadi organik, anorganik, dan berbahaya.
- Menggunakan TensorFlow untuk pelatihan model dan mengonversinya ke TensorFlow Lite (TFLite) untuk optimasi

dan integrasi ke dalam aplikasi web.

- Berkontribusi dalam pipeline pelabelan data, preprocessing gambar, pelatihan model, evaluasi akurasi, dan deployment.
- Mengintegrasikan model ke dalam antarmuka web yang memungkinkan pengguna mengunggah gambar dan mendapatkan hasil klasifikasi secara real-time.
- Proyek ini meraih Juara 3 dalam kompetisi KOMPRES 15 (Kompetisi Proyek Rekayasa Sistem Informasi).