



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
PANITIA PELAKSANA INTEGER #2 TAHUN 2020

Sekretariat : Kampus FTK Jalan Udayana, Singaraja-Bali, Kode Pos: 81112

Email : hmjtiundiksha@gmail.com web: <http://if.undiksha.ac.id>



Nomor : 29/e/PANPEL INTEGER/VI.1/XI/2020

21 November 2020

Lampiran : 1 (satu) lembar

Perihal : Undangan Lomba

Yth. Kepala Sekolah SMKN 3 Singaraja

di -

tempat

Dengan hormat,

Sehubungan akan dilaksanakannya kegiatan INTEGER #2 (*Information Technology Grand Celebration*) yang merupakan program kerja Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika masa bakti 2020/2021, kami selaku panitia pelaksana akan melaksanakan lomba – lomba dari tingkat Regional sampai tingkat Nasional dari kalangan siswa SMA/SMK/ sederajat sampai masyarakat umum sebagai upaya meningkatkan kreatifitas dan semangat dalam diri serta berinovasi khususnya dibidang teknologi (*jenis lomba terlampir*).

Terkait hal tersebut, kami mohon kesediaan Bapak/Ibu Kepala Sekolah berkenan mengirim delegasi untuk berpartisipasi dalam lomba – lomba serangkaian kegiatan INTEGER #2 (*Information Technology Grand Celebration*).

Demikian yang dapat kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Ketua Panitia

Gede Riyan Ardi Darmawan

NIM. 1815091037

Sekretaris



Komang Dian Ary Kristiadi

NIM. 1815051040

Mengetahui,

Pembimbing Kemahasiswaan

Gede Aditra Pradnyana, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198901192015041004



Ketua HMJ Jurusan Teknik Informatika

Irfan Walhidayah

NIM. 1815091002

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd

NIP. 197606252001122001



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
PANITIA PELAKSANA INTEGER #2 TAHUN 2020

Sekretariat : Kampus FTK Jalan Udayana, Singaraja-Bali, Kode Pos: 81112

Email : hmjtiundiksha@gmail.com web: <http://if.undiksha.ac.id>



Lampiran 1.

1. **Lomba *Hacking The Game***, lomba ini memiliki ruang lingkup tingkat Nasional yang diperuntukkan bagi kalangan siswa/i SMA/SMK/ sederajat.
2. **LIDP (Lomba Inovasi Digital Pendidikan)**, lomba ini memiliki ruang lingkup tingkat Nasional yang diperuntukkan bagi kalangan guru-guru SD/SMP/SMA/SMK/ sederajat.
3. **Lomba *Coding Competition***, lomba ini memiliki ruang lingkup tingkat siswa/i SMA/SMK/ sederajat se-Bali
4. **Lomba *Mobile Legend***, lomba ini memiliki ruang lingkup tingkat Nasional yang diperuntukkan bagi kalangan masyarakat umum.
5. **Lomba *Design Poster***, lomba ini memiliki ruang lingkup tingkat Nasional yang diperuntukkan bagi kalangan masyarakat umum.
6. **Lomba *Music Cover***, lomba ini diperuntukkan bagi masyarakat umum se-Bali.
7. **Lomba *TikTok***, lomba ini diperuntukkan bagi masyarakat umum se-Bali.

Info lomba lebih lengkap bisa melalui :

- Instagram : [hmj_ti.undiksha](https://www.instagram.com/hmj_ti.undiksha)
- Website : <http://if.undiksha.ac.id/integer>