

**MANUAL DE USUARIO
JUEGO POKEMON**

¿QUÉ ES EL JUEGO DE POKEMON?

En el podrás comprar hasta diez mascotas, las cuales tendrás que cuidar, podrás comprar comida, medicinas u otras mascotas. Sácalas a explorar, pero tienes una alta posibilidad de encontrarte con un Pokémon salvaje y entrar en una batalla, que si la ganas, recibirás una recompensa.

INSTRUCCIONES DE USO:

INICIO DEL JUEGO:

Al iniciar el juego se abrirá la ventana de inicio en donde ingresas el Nombre de Usuario. Tendrás una cantidad de oro de cien (100), el cual podrás usar para comprar tus primeras mascotas, pero recuerda que tu mascota pasa hambre o se puede enfermar, así que tendrás que comprar las cosas para mantenerlo.



VENTANA PRINCIPAL:

Esta es la ventana en donde podrás acceder a las opciones del juego por medio de botones. Muestra los datos principales del jugador, las mascotas, cantidad de oro y los accesos a las distintas actividades del Juego



TIENDA:

Al ingresar a la tienda se presentan varias opciones, podrás comprar comida, medicina y nuevas mascotas (para este último siempre y cuando tengas espacio en tu equipo) con el oro que tengas. Ingresas el número de del producto que deseas comprar y con el Botón haces tu compra (cada tipo de compra tiene su propio boton).



PRECIO: 50 ORO c/u

1. Bulbasaur

INGRESA EL NUMERO DEL POKEMON:

COMPRAR

TIPOS DE COMIDA:

En la tienda existen tres tipos de comidas: manzanas, cereales y waffles, cada uno con un precio distinto, las más caras le darán a tu mascota estar mas tiempo sin pedir comida.

TIPOS DE MEDICAMENTOS:

Tus mascotas pueden ir acumulando enfermedades, para ello existen los medicamentos, que cada uno le quitara un determinado numero de enfermedades a quien la consuma: Vitamina (1 enfermedad), Analgésico (2 enfermedad), Antibiótico (3 enfermedad).

NOTAS IMPORTANTES

* En la ventana Principal y la Ventana Inicial no se pueden ocultar al darle al botón de cerrar (x) que trae por defecto debido a que termina la ejecución del juego, solamente se puede hacer en las ventanas secundarias (tienda, explorar, reportes, etc.)

*En la tienda, ingresar únicamente el numero en que se enlistan los objetos y productos, estos se pueden ver en las listas desplegables.

*Juego elaborado en Netbeans 11.2 y JDK 15.