

Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN Centro de Ensino Superior do Seridó - CERES Departamento de Computação e Tecnologia - DCT

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação Disciplina: DCT2101 – Sistemas Operacionais

Professor: João Borges Data: 07 de maio de 2024

Atividade 1.1 Unidade 1 - Tarefa 1

Sincronização de Processos

ATENÇÃO 1: Só serão aceitos trabalhos **Individuais** ou em **Dupla**, mais participantes invalidará o trabalho.

ATENÇÃO 2: Não serão permitidos plágios entre os componentes, sendo punidos, ambos os alunos que tiverem seus trabalhos iguais, com nota 0 (zero).

- Esta atividade é composta das seguintes tarefas de implementação:
 - 1. Implementar, utilizando semáforos POSIX, soluções para os seguintes problemas clássicos de sincronização:
 - (a) Problema do Buffer Limitado
 - (b) Problema dos Leitores-Escritores
 - (c) Problema do Jantar dos Filósofos
- Todas as implementações devem partir dos códigos de base desta tarefa, que estão disponíveis em https://github.com/labepi/codes_os/. Os códigos estão no diretório 'classicos' deste repositório.
- Cada código de base já pode ser compilado e executado, porém, apresenta problemas de condição de corrida.
 - Para compilar os códigos, pro exemplo do 'buffer limitado', utilize:

gcc -pthread bufer.c -o buffer

- Para executar os códigos, é necessário observar que cada um deles requer uma quantidade específica de parâmetros.
- Uma ajuda será exibida se o código for executado sem a quantidade correta de parâmetros.
 Por exemplo, para o problema do 'buffer limitado':

./buffer

Usage: ./buffer buffer_size num_producers

• Para um exemplo de como utilizar semáforos POSIX no Linux, ver o seguinte arquivo no repositório citado:

/codes_os/sincronizacao/exclusaomutua_sem.c

Este código resolve o problema de condição de corrida da variável compartilhada 'conta' e está todo comentado.

• As tarefas deverão ser enviadas em um único arquivo compactado, para a tarefa cadastrada pelo professor no SIGAA, respeitando o prazo estabelecido.