概述及资源

行为验证4.0 iOS SDK 提供给集成 iOS 原生客户端开发的开发者使用, SDK 不依赖任何第三方库。

环境需求

条目	资源
开发目标	兼容 iOS 8+
开发环境	Xcode 12.0+
系统依赖	Webkit.framework
SDK 第三方依赖	无

安装

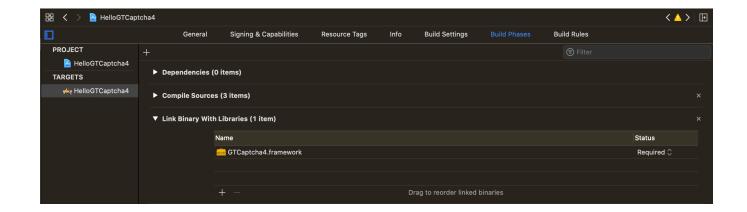
获取SDK

请联系极验工作人员。

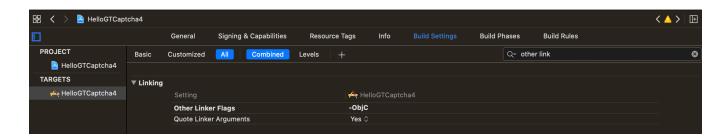
导入SDK

1. 如果您是手动添加 SDK,将下载获取的 GTCaptcha4.framework 文件拖拽到工程中,确保 Copy items if needed 已被勾选。

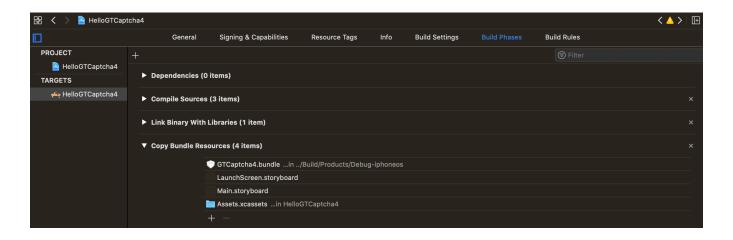
请使用 Linked Frameworks and Libraries 方式导入framework。在拖入 GT3Captcha.framework 到工程时后,还要检查 framework 是否被添加到 PROJECT -> Build Phases -> Linked Frameworks and Libraries 。



2. 针对静态库中的 Category ,需要在对应target的 Build Settings -> Other Linker Flags 添加 -ObjC 。



3. 需要在工程中同时引入 GT4Captcha4.Bundle , 否则无法使用验证。把 SDK 路径下的中的 GTCaptcha4.Bundle 拖入项目中。



配置接口

集成行为验证的 4.0, 需要先在您从极验管理后台获取的配套的 ID 和 Key

集成用户需要使用 iOS SDK 完成提供的以下接口:

- 1. 使用 ID 配置验证初始化
- 2. 启动验证
- 3. 获取验证结果参数,并对提交结果参数进行二次校验,避免伪造

4. 使用错误代理方法处理验证过程中可能遇到的问题

需要遵守[<GTCaptcha4SessionTaskDelegate>]协议以处理验证结果和可能返回的错误。

集成代码参考下方的<mark>代码示例</mark>

编译并运行你的工程

编译你的工程,体验行为验证 4.0!



代码示例

初始化与调用验证

在工程中导入验证动态库 GTCaptcha4.framework 的头文件

#import <GTCaptcha4/GTCaptcha4.h>

以在 UIButton 中集成为参考

1. 初始化

初始化验证管理器 [GTCaptcha4Session] 的实例,在 [UIButton] 初始化方法中对 [GTCaptcha4Session] 实例调用注册方法以获得注册数据:

```
haID];
    _captchaSession.delegate = self;
}
return _captchaSession;
}
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // 提前初始化验证会话,如果不在此位置调用,将使用懒加载模式
    [self captchaSession];
    [self.startBtn addTarget:self action:@selector(start) forControlEve
nts:UIControlEventTouchUpInside];
}
```

2. 调用验证

初始化完成后,调用下面的方法进行验证:

```
- (void)start {
    [self.captchaSession verify];
}
```

处理验证结果

只有完成对验证结果的校验后,本次验证才是完整完成。您需要在遵守GTCaptcha4SessionTaskDelegate 协议后,处理以下代理方法:

```
- (void)qtCaptchaSession:(GTCaptcha4Session *)captchaSession didReceive:(NSS
tring *)code result:(NSDictionary *)result message:(NSString *)message {
   NSLog(@"result: %@", result);
   // code 为 @"1" 则为用户完成了验证, 为 @"0" 则为用户验证失败
   if ([@"1" isEqualToString:code]) {
       if (result && result.count > 0) {
           // 字典转为表单格式进行提交(根据实际接口数据格式要求进行构造)
           __block NSMutableArray<NSString *> *kvPairs = [NSMutableArray ar
ray];
           [result enumerateKeysAndObjectsUsingBlock:^(id _Nonnull key, id
 _Nonnull obj, BOOL * _Nonnull stop) {
               if ([key isKindOfClass:[NSString class]] &&
                   [obj isKindOfClass:[NSString class]]) {
                   NSString *kvPair = [NSString stringWithFormat:@"%==%@",
key, obj];
                   [kvPairs addObject:kvPair];
```

```
}];
           NSString *formStr = [kvPairs componentsJoinedByString:@"&"];
           NSData *data = [formStr dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];
           // 业务后端提供的验证校验接口
           NSURL *url = [NSURL URLWithString:@"http://xxx.yyy.zzz/path/vali
date"];
           NSMutableURLRequest *request = [NSMutableURLRequest requestWithU
RL:url];
           request.HTTPMethod = @"POST";
           request.HTTPBody = data;
           // 提交到后端对结果进行校验
            [[[NSURLSession sharedSession] dataTaskWithRequest:request compl
etionHandler:^(NSData * _Nullable data, NSURLResponse * _Nullable response,
NSError * _Nullable error) {
               if (!error && data) {
                   // 处理验证结果
                   NSString *msg = [[NSString alloc] initWithData:data enco
ding:NSUTF8StringEncoding];
                   NSLog(@"result: %@", msg);
               }
               else {
                   NSLog(@"error: %@", error);
           }] resume];
       }
   }
}
```

处理验证错误

验证过程中可能发生一些预料之内的错误, 您可以通过遵守

GTCaptcha4SessionTaskDelegate 协议后, 在下面的代理方法中进行处理:

```
- (void)gtCaptchaSession:(GTCaptcha4Session *)captchaSession didReceiveError
:(GTC4Error *)error {
    NSLog(@"error: %@", error.description);
}
```

Swift 示例

更多示例代码细节参考官方提供的 Demo, 其中 Swift 示例代码请参考 Demo 源码中的 DefaultDemoViewController.swift 文件