МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ

Ордена Трудового Красного Знамени

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский технический университет связи и информатики»

Кафедра «Математической кибернетики и информационных технологий»

Отчет по лабораторной работе № 1

по дисциплине «Введений в ИТ»

Выполнил: студент группы

БФИ2102

Певин Геннадий

Проверил:

Павликов Артём Евгеньевич

Москва

2021

Calculator

1.Устанавливаем библиотеку для создания оконных приложений (PyQt5)

2.Импортируем необходимые библиотеки для создания приложения (sys,QApplication, QWidget, QLineEdit, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QPushButton)

3.Создаем класс calculator и наследуем его от класса QWidgets

4.Внутри конструктора создаем оси выравнивания

5.В конструкторе создаем виджеты и привязываем к соответсвующим осям выравнивания

6.Создаем события, отвечающие за реакцию нажатия по кнопкам

7.Создаем метод класса для обработки кнопок, отвечающих за ввод цифр в линию ввода текста

8.Создаем метод класса для обработки нажатия на кнопку математической операции

9.Создаем метод класса для обработки нажатия на кнопку результата

10.Создаем обработку для все возможных исключений(деление на ноль)

11.Добавляем кнопки для математических операций: вычитание, умножение, деление

12.Создаем методы обработки для математических операций

Вывод

В ходе работы я научился создавать оконное приложение с калькулятором.

Подключая библиотеки: sys,QApplication, QWidget, QLineEdit, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QPushButton