Певин Геннадий БФИ2102

Calculator

1.Устанавливаем библиотеку для создания оконных приложений (PyQt5)

2.Импортируем необходимые библиотеки для создания приложения (sys,QApplication, QWidget, QLineEdit, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QPushButton)

3.Создаем класс calculator и наследуем его от класса QWidgets

4.Внутри конструктора создаем оси выравнивания

5.В конструкторе создаем виджеты и привязываем к соответсвующим осям выравнивания

6.Создаем события, отвечающие за реакцию нажатия по кнопкам

7.Создаем метод класса для обработки кнопок, отвечающих за ввод цифр в линию ввода текста

8.Создаем метод класса для обработки нажатия на кнопку математической операции

9.Создаем метод класса для обработки нажатия на кнопку результата

10.Создаем обработку для все возможных исключений(деление на ноль)

11.Добавляем кнопки для математических операций: вычитание, умножение, деление

12.Создаем методы обработки для математических операций