

#### Hasta ahora...

#### Germán Leandro Contreras Sagredo

## Puntos de hoy

Introducción

Second Life

Trabajos interesantes

Trabajos futuros

## Introducción

¿Quién soy?

## Algunos datos

 Quinto año de Ingeniería en Ciencias de la Computación

 Certificado académico en Educación Media

A futuro...

# SECOND®

¿Qué es?

#### **Second Life**

 La red social virtual más popular en el mundo.

44.8 millones de usuarios
(50.000 concurrentes).







## Nos centramos en una parte específica





Items	Merchants/Stores		📜 Cart (0)	
Search in		Show maturity levels	Keywords	
All categories	•	General •		Search

#### Try Marketplace with our new search engine!

#### Categories

Animals

Animations

Apparel

Art

Audio and Video

Avatar Accessories

Avatar Appearance

Avatar Components

Breedables

**Building and Object Components** 

Buildings and Other Structures

Business

Celebrations

Complete Avatars

Gadgets

Home and Garden

Miscellaneous

Real Estate

Recreation and Entertainment

Scripts

Services

Used Items

Vehicles

Weapons

Xstreet SL

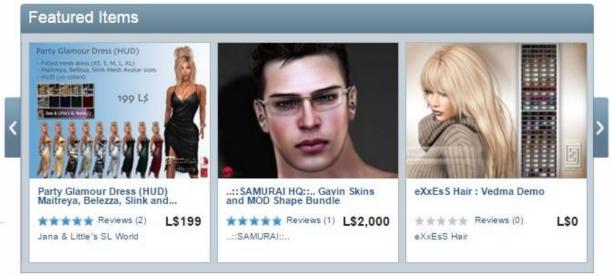
Everything Else

#### Communities

Tiny

Goth





#### http://marketplace.secondlife.com

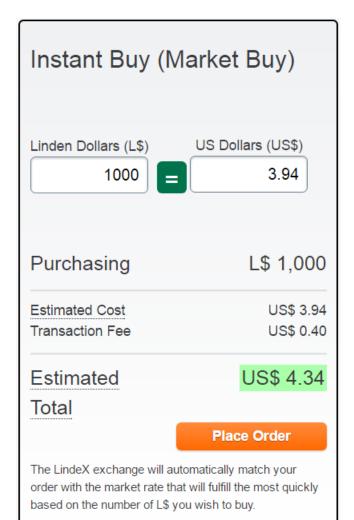
#### Second Life Marketplace

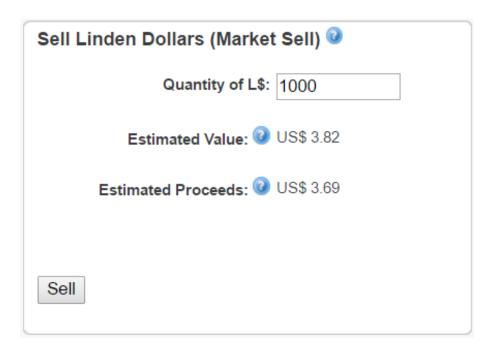
 Tienda virtual (ropa, accesorios, vivienda, etc.).

 Moneda de cambio: Linden dollars.

Importante: ¡Se pueden cambiar por USD!

#### LindeX





https://secondlife.com/ my/lindex/index.php

## **Enfoque: Emprendimiento**

#### Dos investigaciones:

- ¿Qué factores influyen en la actividad de un emprendedor?
- ¿Son las mujeres mejores emprendedoras en el mundo virtual?

## Profundicemos el segundo punto

- ¿Qué complicaciones enfrentan las emprendedoras en el mundo físico?
- ¿Cómo realizamos el análisis?

¿Qué resultados tenemos?

# Trabajos interesantes

¿Qué he hecho? ¿Qué he aprendido?

## Trabajos interesantes

- Limpieza de datos (esto no)
- Web scraping (Python Beautiful Soup)
- Análisis de sentimiento en texto\*

Visualización gráfica (R – ggplot2)

Ecuaciones estructurales (Mplus)

## **Tutorial**

#### **Análisis de Sentimiento**

#### Dos librerías

TextBlob (Python)

SentiStrength (Java)

Usaremos ambas a través de Python, y compararemos los resultados.

#### Variables de cada librería

#### TextBlob:

- Polarity: Valor entre -1 y 1
- Subjectivity: Valor entre 0 y 1
- SentiStrength:
  - Positive Sentiment: Valor entre 1 y 5
  - Negative Sentiment: Valor entre -1 y -5

## Script

## iA probar!

# Trabajos futuros

¿En qué estoy? ¿Qué quiero hacer?

## Fin

iMuchas gracias!