

CONSTANTIN NSHUTI

INGENIEUR-INFORMATIK-STUDENT
Busasamana-Nyanza, ruanda



KONTAKT

📍 Grünberger Straße 190,
35394 Gießen

✉ nconstante10@gmail.com

☎ +4917677867505

🌐 [linkedin.com/in/constantin-nshuti-784213255](https://www.linkedin.com/in/constantin-nshuti-784213255)

FÄHIGKEITEN

- **Programmiersprachen:**
Java, C, Bash,
Javascript, Typescript
- **Datenbanken:** Mysql
- **Web-Technologie:**
HTML5, CSS3
- **Entwicklungsumgebung:**
Eclipse, IntelliJ, Mysql
Workbench, Codesys,
Visual Studio Code,
Pycharm
- **Betriebssystem:** macOS,
Windows, Linux
- **Open-Source-Tool:** Git,
Github

SPRACHEN

- **Deutsch:** C1
- **Englisch:** C1
- **Französisch:** B1
- **Kinyarwanda:**
Muttersprache



PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN

Server-Client Connection(Java Application)

Im Auftrag von THM: 11/2021 - 01/2022

- Entwicklung einer Java-Applikation mit Swing, die die Kommunikation zwischen dem Server und mehreren Clients unterstützt.
- Technologie: Java

Ninja Virtuelle Maschine

Im Auftrag von THM: 10/2021 - 01/2022

- Entwicklung einer virtuellen Maschine unter Linux System
- Technologie: Linux System, Bash, C

Softwareentwicklung über einen Mikroprozessor

Im Auftrag von THM: 05/2021 - 07/2021

- Entwicklung von unterschiedlichen Funktionen auf dem Mikrocontroller MSP430F2272
- Technologie: C

Entwicklung einer Lüfterregelung & Wetterstation

Im Auftrag von THM: 11/2022 - 01/2023

- Entwicklung einer Lüfterregelung, mit der man die Umdrehungszahl des Lüfters so regeln, dass diese automatisch mehr Energie in den Lüfter steckt, falls dieser z.B. schwergängiger wird, um die Umdrehungszahl zu halten
- Entwicklung einer Wetterstation durch Anbindung eines Umgebungssensors und dem Austausch dieser Wetterdaten mit den anderen Gruppen über einen CAN-Bus.
- Technologie: C auf dem STM32F429ZI Mikrocontroller

CONSTANTIN NSHUTI

INGENIEUR-INFORMATIK-STUDENT

Geb. am 28.06.1990

Busasamana-Nyanza, ruanda



SOCIALE KOMPETENZ

- Kommunikationsfähig
- Selbstbewusst
- Teamfähig
- Vertrauenswürdig

INTERESSEN

- Lesen
- Reisen
- Musik hören

DATUM

Gießen, den 23.02.2023

Digitale Gestaltung und Fabrication von Prototypen

- Erstellung eines 3D Modelles für Prototypen und Erzeugung mit einem 3D Drucker
- Iterationen eines Hardware Prototypen durch ein programmiertes Arduino
- Technologie: C, Sharp3D



BILDUNGSWEG

Ingenieur-Informatik

THM GIEßEN : April 2019 - Heute

- Objekt Orientierte Programmierung (Java)
- Algorithmen und Datenstrukturen (C)
- Webbasiertes System (HTML5/CSS3/TypeScript)
- Softwaretechnik
- Eingebettete Systeme

Vertiefung: Web- /Softwareentwicklung

Informatik

Philipps-Universität Marburg: April 2018 - February 2019

Deutsche Sprachkurs

Philipps-Universität Marburg: Oktober 2016 - February 2018

Abschluss: DSH-Zeugnis (C1)

IT Support

Tumba College of Technology: Jan 2015 - Feb 2016

Information Technology

TUMBA College of Technology: 2012 - 2014

Abschluss: Diplome

Information Technology

GISENYI College: 2006 - 2012

SCHWERPUNKTE: Physik-Chemie-Mathematik

Abschluss: Abitur