

极客班 Android 应用开发实战作业题一

用户昵称: snap

1.Android 的四大组件是哪些, 它们的作用?

**Activity:** Activity 是 Android 程序与用户交互的窗口, 是 Android 构造块中最基本的一种, 它需要为保持各界面的状态, 做很多持久化的事情, 妥善管理生命周期以及一些跳转逻辑。

**service:** 后台服务于 Activity, 封装有一个完整的功能逻辑实现, 接受上层指令, 完成相关的事务, 定义好需要接受的 Intent 提供同步和异步的接口。

**Content Provider:** 是 Android 提供的第三方应用数据的访问方案, 可以派生 Content Provider 类, 对外提供数据, 可以像数据库一样进行选择排序, 屏蔽内部数据的存储细节, 向外提供统一的接口模型, 大大简化上层应用, 对数据的整合提供了更方便的途径。

**Broadcast Receiver:** 接受一种或者多种 Intent 作触发事件, 接受相关消息, 做一些简单处理, 转换成一条 Notification, 统一了 Android 的事件广播模型。

2. 实现简单的下单 UI。通过点击按钮, 增加或减少数量, 实时更新总价。

ORDER 按钮点击后用对话框让用户最终确认数量与价格。

见工程文件: snap.JustJava.rar

3.实现记分器。

2 队记分, 动态显示, 离开应用或状态改变不影响分数。

加分按钮实现加 3 分, 加 2 分, 加 0 分。

见工程文件: snap.CourtCounter.rar

4. 实现动态添加 ListView 的数据, 并更新显示。

核心代码为 `mArrayAdapter.notifyDataSetChanged()`;

见工程文件: snap.OMGAndroid.rar

5.写出一个 Activity 切换到另一个 Activity 的关键代码

假定有两个 activity, 分别是 Activity01 和 Activity02, 现在 Activity01 页面中有一个按钮, 点下之后会切换到 Activity02. 并且在 Activity 切换时, Activity01 给 Activity02 传递了一个参数。

Activity01 中:

```
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener{  
    public void onClick(View v)  
    {  
        Intent intent = new Intent();  
        intent.putExtra("name", "geekband");  
        intent.setClass(this, Activity02.class);  
        startActivity(intent);  
    }  
});
```

Activity02 中:

```
Intent intent_accept = getIntent();  
Bundle bundle = intent_accept.getExtras();  
String name = bundle.getString("name");
```