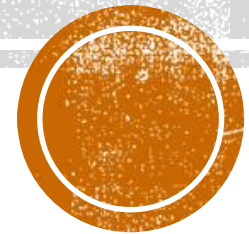


GeekBand

极客班

C++项目简介

C++ Project: Simple In-memory Key-Value DB



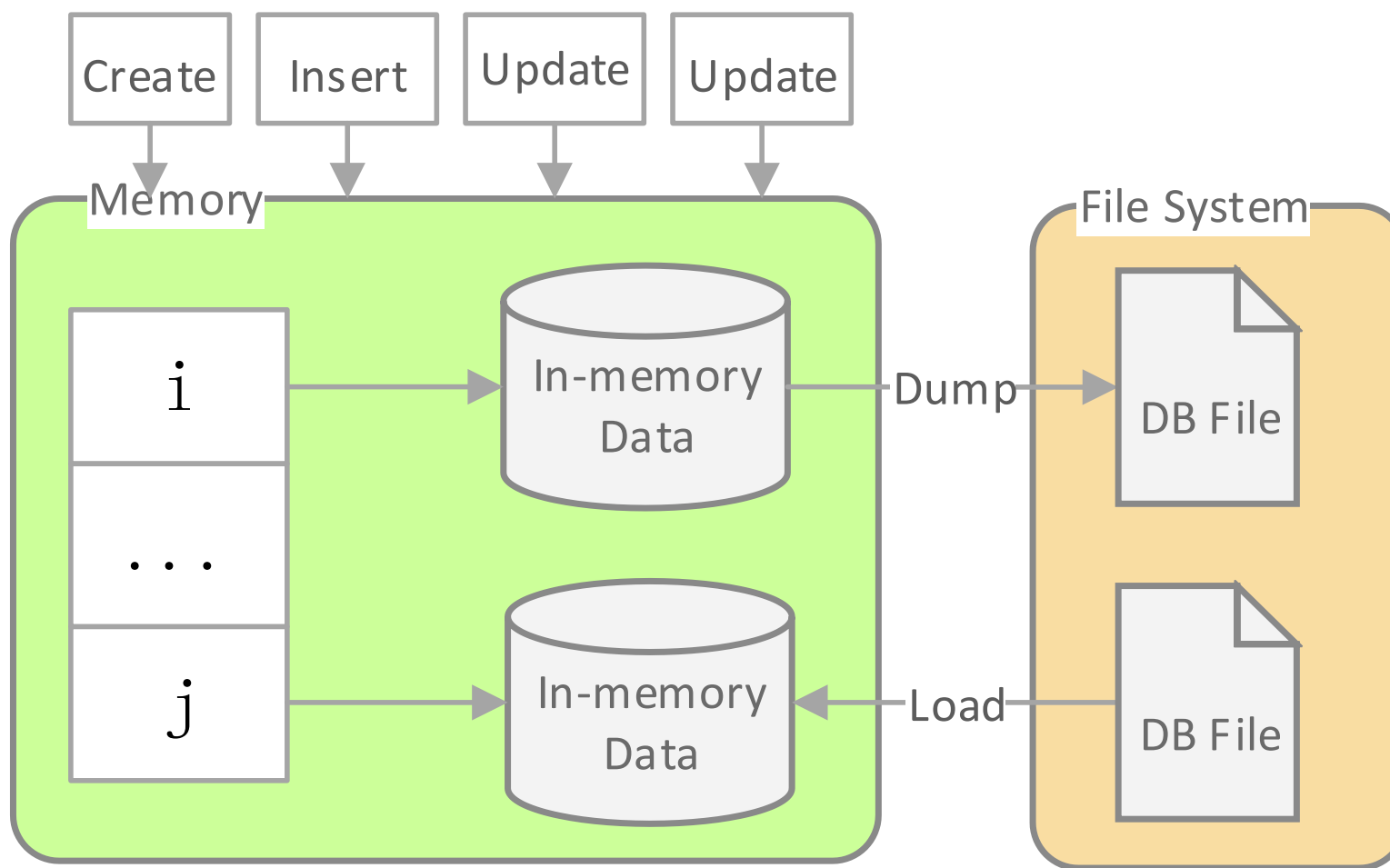
Project 目标

开发一款程序库，在内存中启动一个或多个Key-Value Pair组成的数据库。

- 提供数据库基本的增、删、改操作；
- 提供数据库从内存Dump到文件系统功能；
- 提供数据库从文件系统Load到内存的功能
- *提供数据库的遍历和搜索功能
- *在数据库中添加索引
- *Compound file structure (复合文档结构)的文件结构实现

*为高级功能需求

整体实现架构



接口

■ CreateDatabase

- 在内存中创建一个新的数据库
- 以何种数据结构创建？ Vector? List? Map? Hashtable? ...

■ InsertKeyValue

- 在数据库中插入Key/Value
- 插入时是否允许键值重复？

■ UpdateKeyValue

- 更新数据库中的Key/Value
- 考虑搜寻指定的Key所需要的复杂度

接口(续)

■ DeleteKeyValue

- 删除数据库中的Key/Value
- 考虑搜寻指定的Key所需要的复杂度

■ QueryKeyValue

- 在数据库中查找Key/Value
- 查询效率取决于内存结构
- 如果允许重复的Key, Query的结果应该是一组key/value
- 可以利用索引提供查询效率

接口(续)

■ DumpDatabase

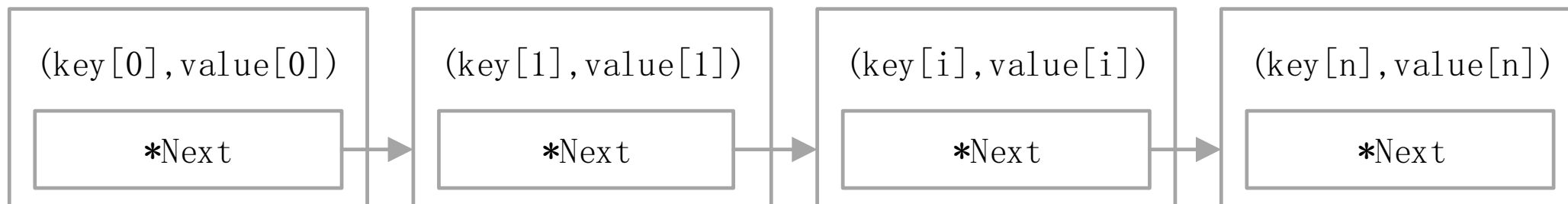
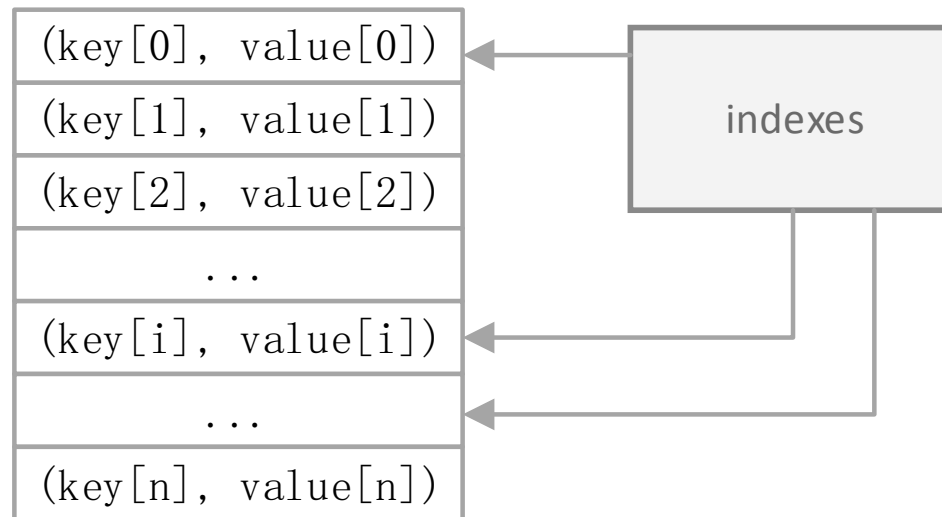
- 将内存数据库写入文件系统
- 文件格式的定义?
- 如果有多个Key/Value的内存库, 如何存放?

■ LoadDatabase

- 将文件系统数据库加载至内存

内存的几种结构

- array of <key/value pair>
 - 线性分布
 - 可添加索引提高查询和搜索效率
- list<key/value pair>
 - 链表结构
 - 对于删除和查询有效率问题
 - 可添加索引提高搜索效率



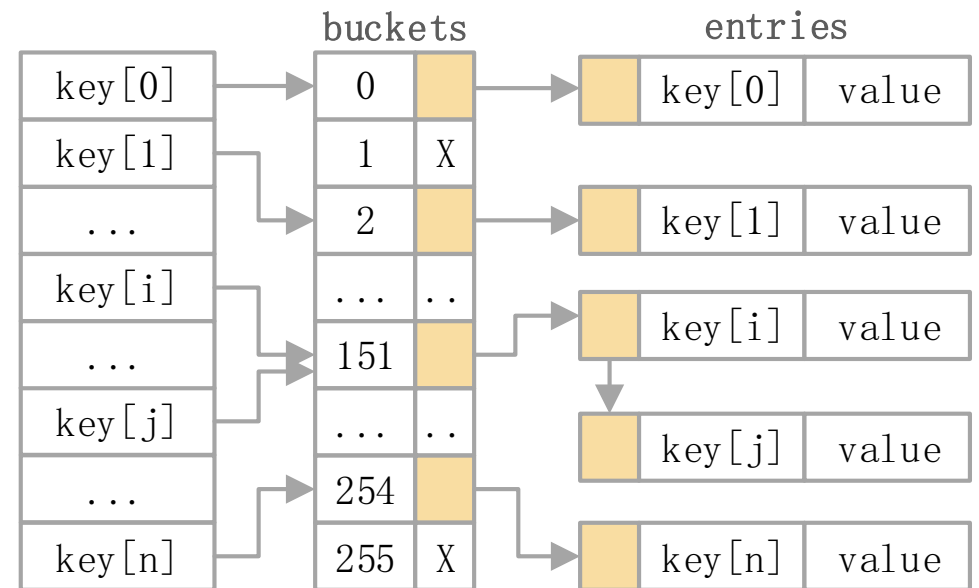
内存的几种结构(续)

- map<key, value>

| | |
|--------|----------|
| key[0] | value[0] |
| key[1] | value[1] |
| ... | |
| key[i] | value[i] |
| ... | |
| key[n] | value[n] |

- hashtable

- hash函数的选择
- 碰撞的解决方法
 - Separate chaining using linked list
 - Separate chaining with list head cells
 - ...
- 查询具有较高效率



文件结构

- Flat file structure (平面文件结构)

