《C++面向对象高级编程》测试题 2

注:

- 1)使用正规编码风格,所有代码写在.h 和.cpp 文件中,不要写在 word 或txt 等文件中。
- 2) 请在 2015 年 9 月 28 日 00:00 前提交作业。

为下面的 Rectangle 和 Circle 类重写 getArea 虚函数。然后创建一个数组。使用一个循环,生成 10 个 Rectangle、10 个 Circle,根据循环遍历顺序为它们设置 no 编号,位置、长、宽、半径等其他信息取随机 1~10 之间的整数值,然后将它们加入到创建好的数组中。最后,将这个长度为 20 的数组中所有面积小于 50 的形状删除。将剩下的形状组成一个新的数组返回。

注意: 1. 补齐任务所需的其他函数。 2. 考虑正确的内存管理。 3. 使用原生数组,不使用 vector 等容器。

```
class Shape
{
   int no;
public:
   virtual int getArea()=0;
};

class Point
{
   int x;
   int y;
};

class Rectangle: public Shape
{
   int width;
   int height;

   Point leftUp;
};

class Circle: public Shape
```

```
{
   Point center;
   int radius;
};
```