

按键值返回和动画图标显示

修订历史:

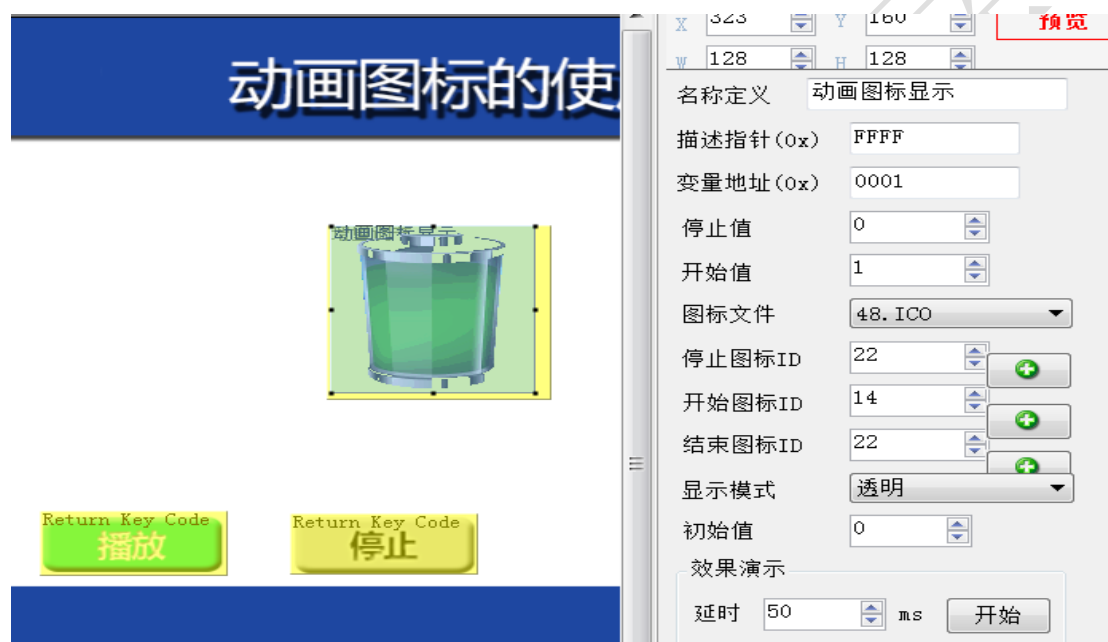
版本	日期	修订原因	编制	审核
V1.0	2016-11-09	创建文档	HYW089	HYW089

## 按键值返回和动画图标显示

按键值返回主要用于当按键抬起时向用户返回设定的键值，指示当前动作的按键，并将指定的变量地址里面的值设置为键值。

动画图标用于动态显示若干个连续的图标，实现动画效果。

示例通过“播放”和“停止”2个按键控制动画播放或停止，配置如下：



变量地址：变量在内存中的临时存储地址

停止值：当变量值等于停止值时，动画播放停止

开始值：当变量值等于开始值时，动画开始播放

图标文件：选择动画图标文件

停止图标：动画停止时显示的图标

开始图标：播放动画的起始图标

结束图标：播放结束时图标

显示模式：显示背景色或过滤背景色显示

初始值：变量的初始化值



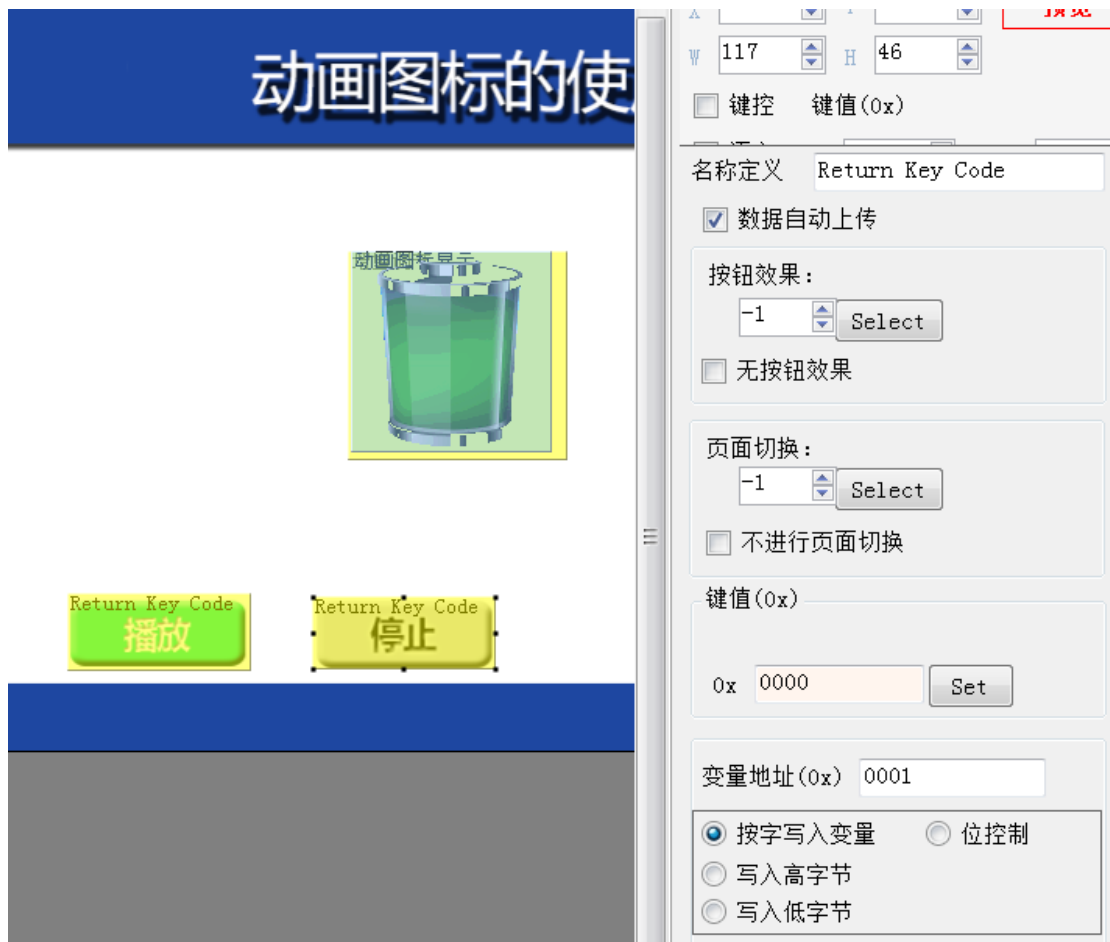
变量地址：变量在内存中的临时存储地址

键值：当按键抬起后，指定变量地址的变量值等于按键值

页面切换：设置按键抬起后，是否自动跳转页面

按钮效果：按键按下时的按键效果

数据自动上传：只有选中后，当按键抬起时屏幕才会将返回按键值。



停止按键的设置和播放一样，只是键值改为 0；

示例中，图标动画，播放，停止 3 个控件的变量地址都是 0001，各个控件之间通过变量地址关联，图标动画中停止值和开始值分别是 0000 和 0001.所以当点击播放按键时，图标动画开始播放；当点击停止按键时，动画停止播放。