

数据录入和数据变量显示

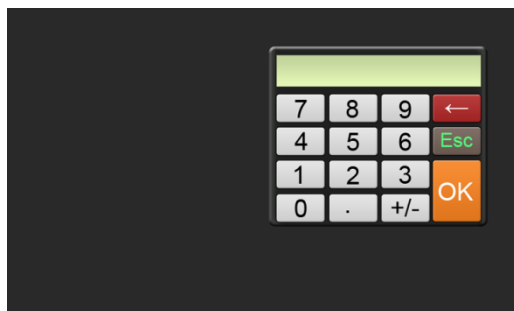
修订历史:

版本	日期	修订原因	编制	审核
V1.0	2016-11-09	创建文档	HYW089	HYW089

通过虚拟数字键盘实现数据录入并显示是大多数系统中的常用功能，针对这一需求，下面将对如何实现进行详细的说明。

一、据录入设置

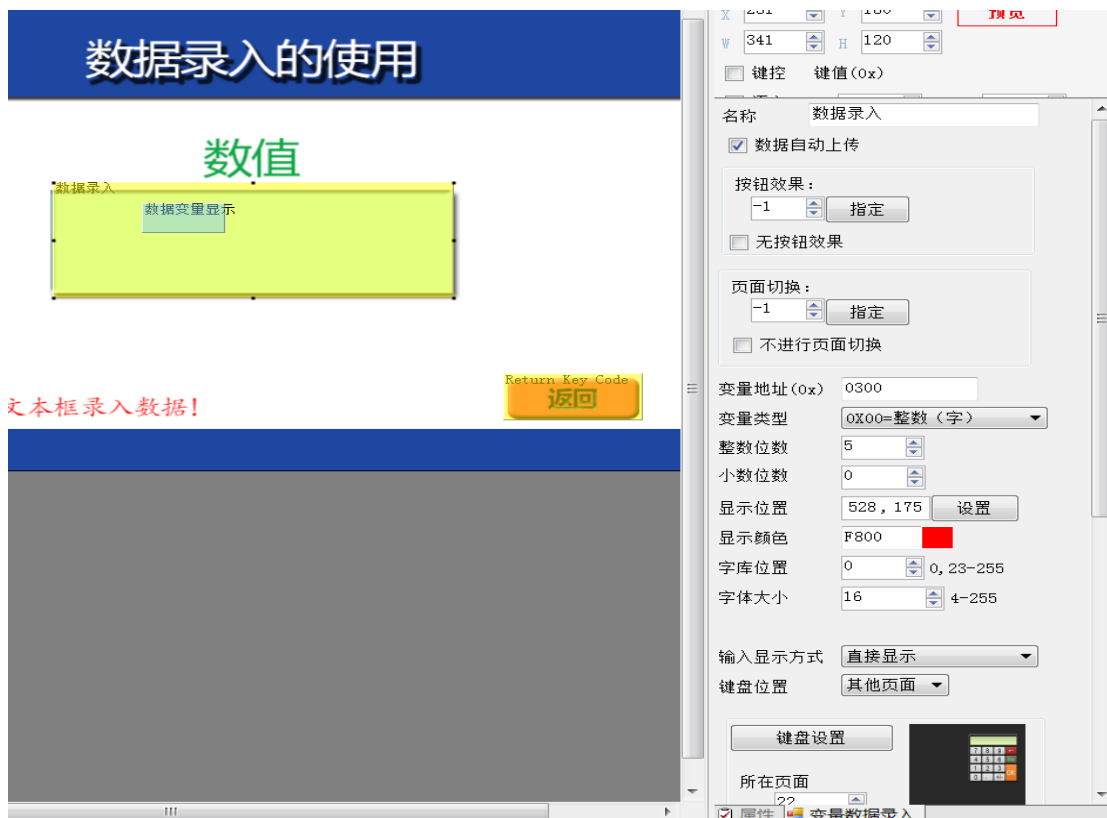
1.准备一张跟系统分辨率同样大小的键盘图片，并加载到工程文件里



2.在键盘图片上配置基本触控按键，并设置按键值



二、数据录入控件



根据要求设置变量类型，整数位数，小数位数等控件属性。

变量地址指修改哪个变量地址值。

显示位置指键盘输入过程中数据显示位置。

显示颜色指键盘输入过程中数据显示颜色。

字库位置指键盘输入过程中调用字库的位置，一般设置0即可。

字体大小指键盘输入过程中数据显示大小。

输入显示方式：录入的时候可以直接显示数字或者显示“*”。显示“*”时，实际输入值还是按键值。

键盘位置：指定键盘页面位置在当前页面还是在其他页面。

通过以上设置，就可以点击屏幕上数据录入控件区域，然后系统弹出键盘，实现数

据录入。选中“数据自动上传”时，录入完成后系统会将录入值返回给用户。

三、数据变量显示

数据变量的显示值可以通过用户串口修改和触控控件修改。



数据变量显示属性设置，设置显示颜色，字库位置(系统自带 0 号字库)，字体大小 (8*16~64*128)，整数和小数位数等。

小数点采用定点表示法，如图设置 2 位整数和 1 位小数，用户发送数据 123，屏上则显示为 12.3。发送 342，则显示 34.2。

5a a5 05 82 00 00 00 d0

5a5a :数据帧头

05: 数据字节数，从 82 开始到数据最后，(82 00 00 00 d0)

0000: 变量地址 2 字节

00d0:显示数据，2 字节，00d0 十进制为 208，则屏上显示 20.8