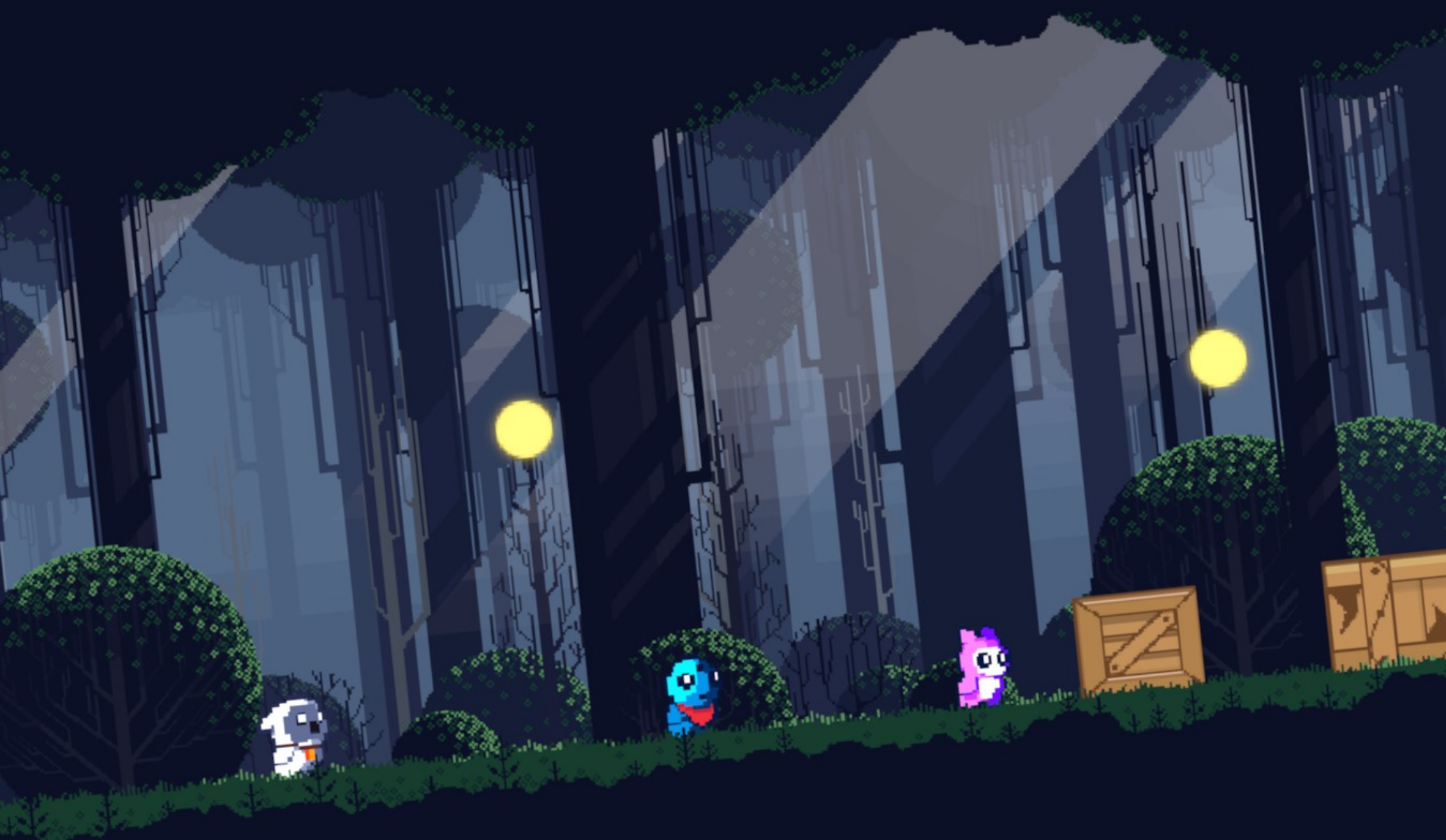


Nao's Universe

~ Endless Run ~



Sommaire

Le jeu.....	3
Les personnages.....	4
Les commandes.....	5
Le menu principal.....	5
Les options.....	6
Les crédits.....	7
En jeu.....	8
Crédits & Attributions.....	9

Le jeu

Et hop ! Embarquez dans une aventure sans fin dans la forêt de Coria, incarnez Nao et ses amis, Geo et Tao ! Gagnez le plus de pièces et battez votre score !

Nao's Universe : Endless Run est un jeu de plateforme de type course sans fin (à la Super Mario Run) dans lequel il vous est proposé de jouer au choix trois personnages : Nao, Geo et Tao. Vous devrez traverser la forêt à la recherche de pièces pour augmenter votre score, tout en évitant les obstacles qui se dresseront sur votre chemin.

Le jeu propose un style « retro », 8-bit, accompagné par les musiques transportantes de Rolemusic.

Les Personnages

Le jeu vous propose trois personnages jouables qui ont leurs caractéristiques :



Nao

Intrépide petit monstre bleu, toujours muni de son bandana rouge, Nao aime prendre part aux aventures du trio.

Vitesse

Saut



Tao

Fidèle ami de Nao, Tao aime l'action. Il peut effectuer également un double-saut.

Vitesse

Saut



Geo

Geo est la sprinteuse du groupe. La course n'est pas son point faible, attendez-vous à plus de difficulté pour la contrôler.

Vitesse

Saut

Les commandes

Le Menu Principal

Le menu principal, autrement dit l'écran titre, est le lieu de votre accueil sur le jeu. Vous y verrez trois boutons [Jouer, Options, Crédits], le choix du personnage [Nao, Tao ou Geo] ainsi que votre record personnel.

Avant de jouer, n'oubliez pas de sélectionner un personnage. Par défaut, vous pourrez jouer Nao.

Les commandes du menu principal

[Bouger la souris] Déplacer le curseur
[Clic gauche] Sélectionner un élément

Les options du jeu

Vous pouvez accéder aux options du jeu en cliquant sur le bouton associé dans le menu principal.

Vous aurez de multiples paramètres modifiables :

- Activer la musique
- Activer les effets sonores
- Modifier la difficulté
- Afficher le compteur FPS en jeu

Vous aurez une flèche sur le coin supérieur gauche de l'écran pour revenir au menu principal.

Les commandes du menu des options :

[Bouger la souris] Bouger le curseur

[Clic gauche] Sélectionner un élément

Les crédits

La page des crédits est la page où vous pourrez lire les attributions du jeu. Vous pouvez, une fois de plus, y accéder grâce au bouton [Crédits] du Menu Principal. Elle est composée d'un simple texte défilant à l'infini avec une des musiques du jeu en fond.

Les commandes du menu des crédits

[Appuyer sur une touche] Quitter

En jeu

Ça y est ! Vous avez enfin lancé le jeu ! Le fond d'écran défile, tandis que vous contrôlez votre personnage qui progresse dans la forêt et ramasse des pièces :

Commandes

[Espace] : Sauter

[Double Espace] : Double-saut (Uniquement Tao)

[Echap] : Menu Pause

Crédits & Attributions

Police de titre

Vivian | Typographer Mediengestaltung

Police de corps

FreePixel | Levelb

*Le reste des crédits concernant le jeu est
disponible dans la page crédits du jeu.*