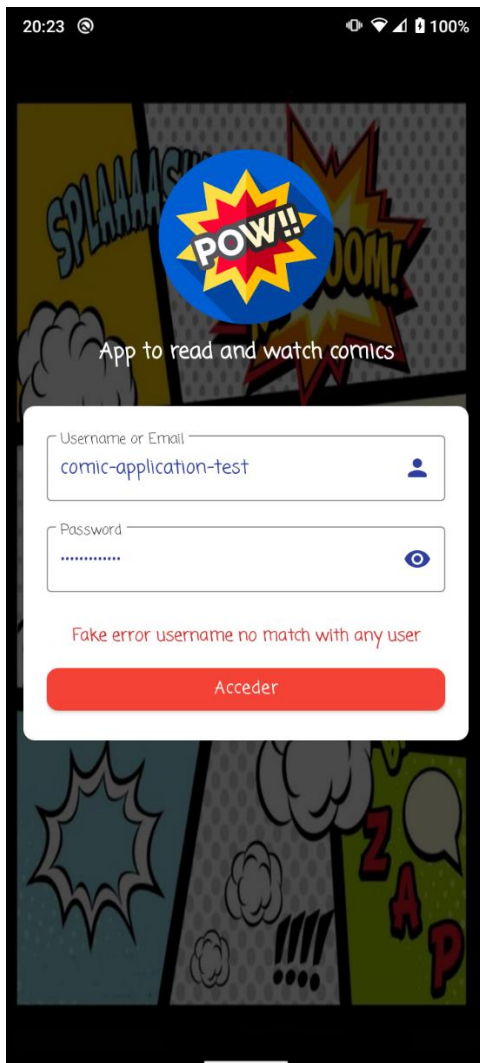
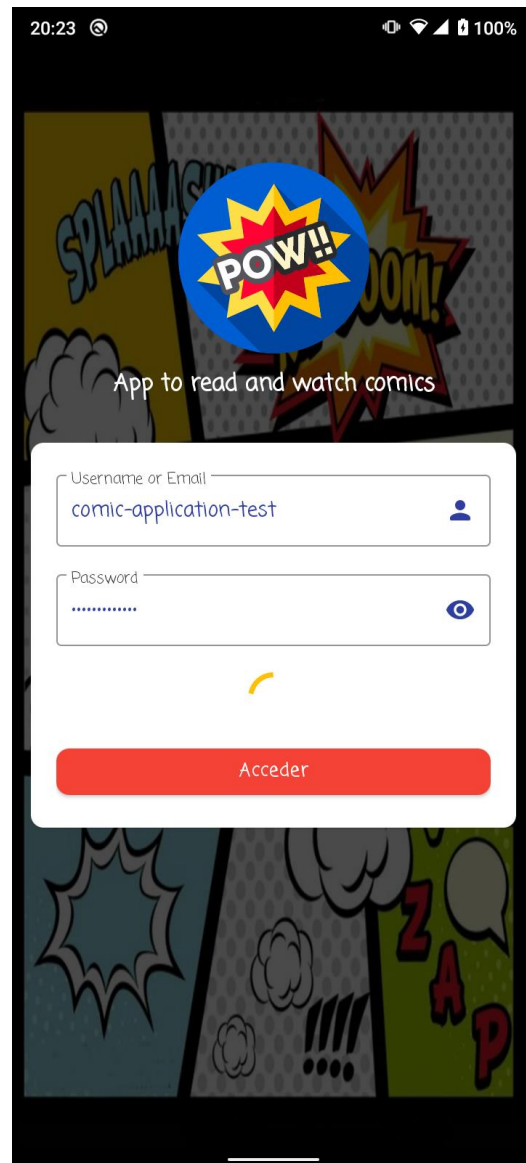


MANUAL DE USUARIO COMIC APP

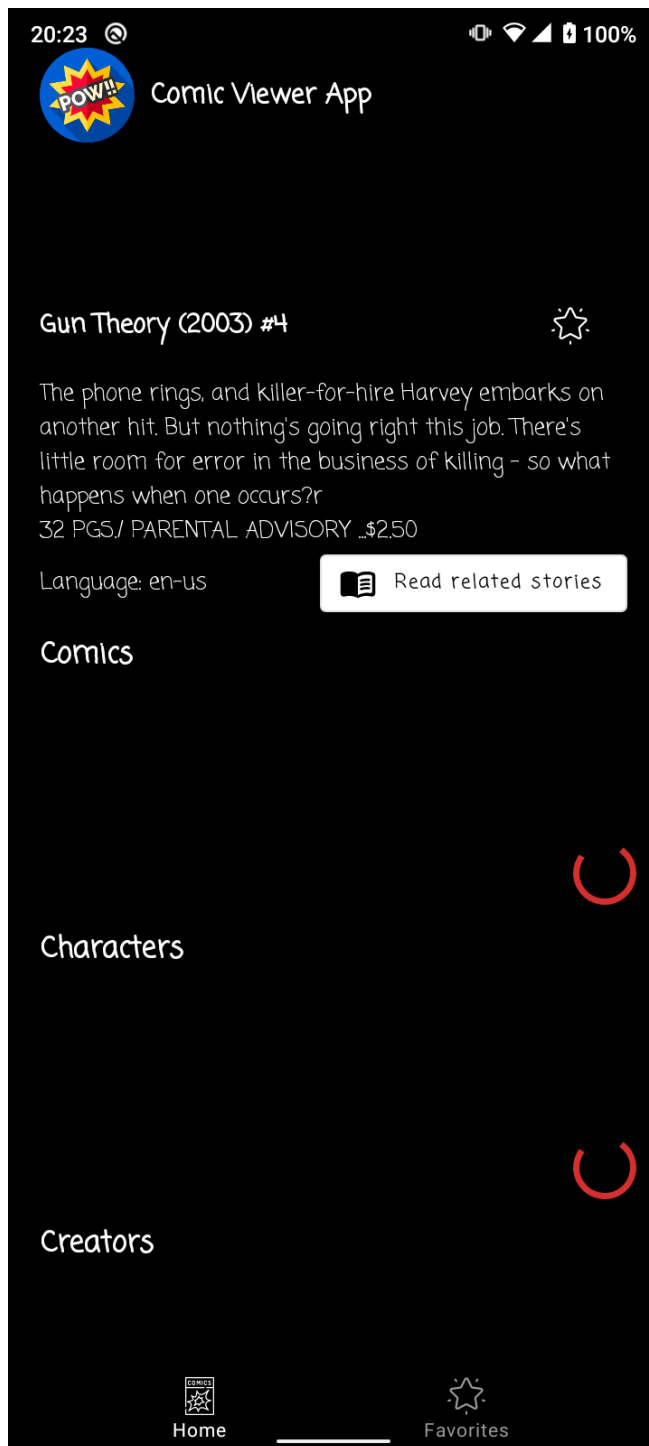


Pantalla de Login: Usa el viewModel para crear un fake Login las credenciales están puestas por defecto



Crea una simulación de carga, se usa corrutinas para crear el delay.

Pantalla de inicio:



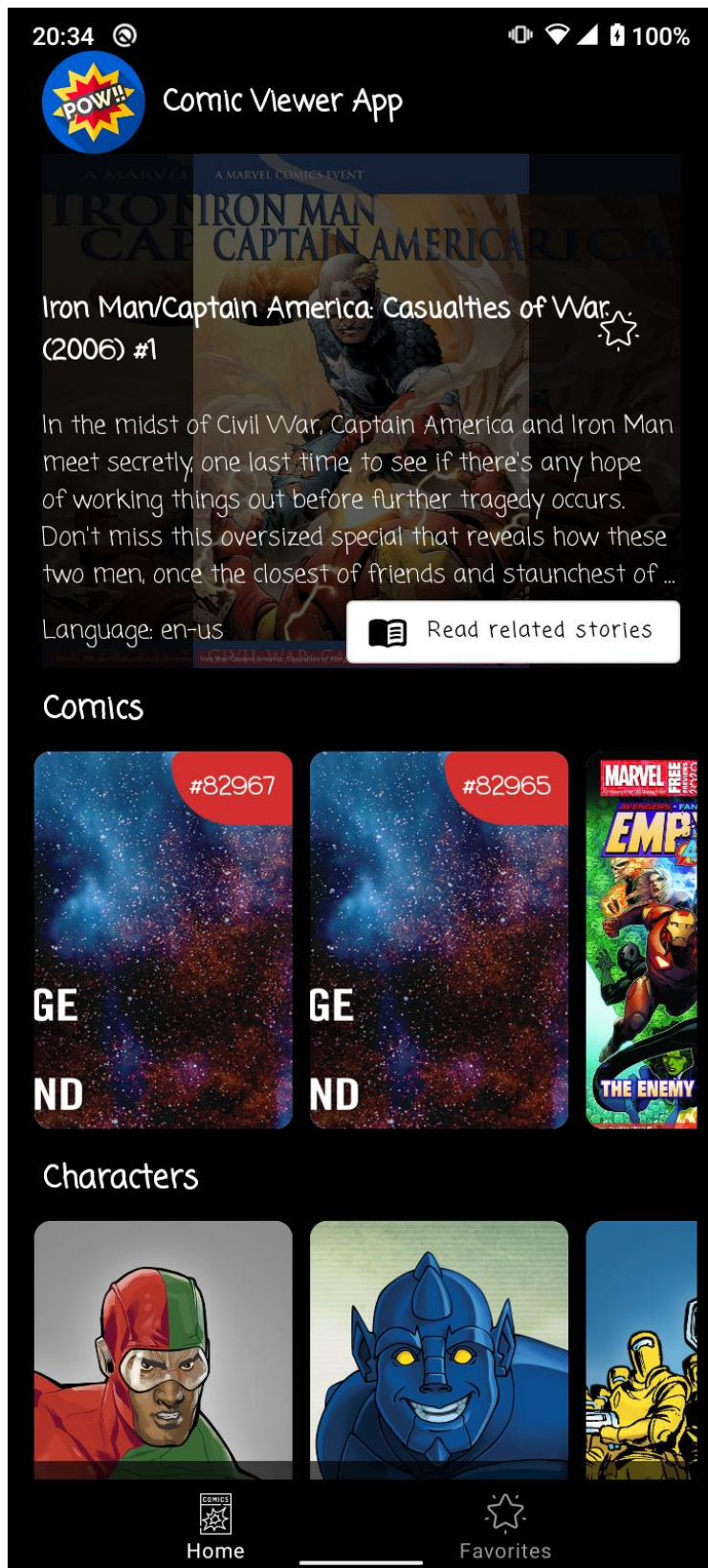
La solicitud era dejar volar la imaginación, por ese motivo, deje que sucediera.

Se utilizo la librería groupie para agrupar multiples RecyclersView dentro de 1 solo.

Seguido de eso, se paginaron cada una de las rutas con la librería Paging, de Google.

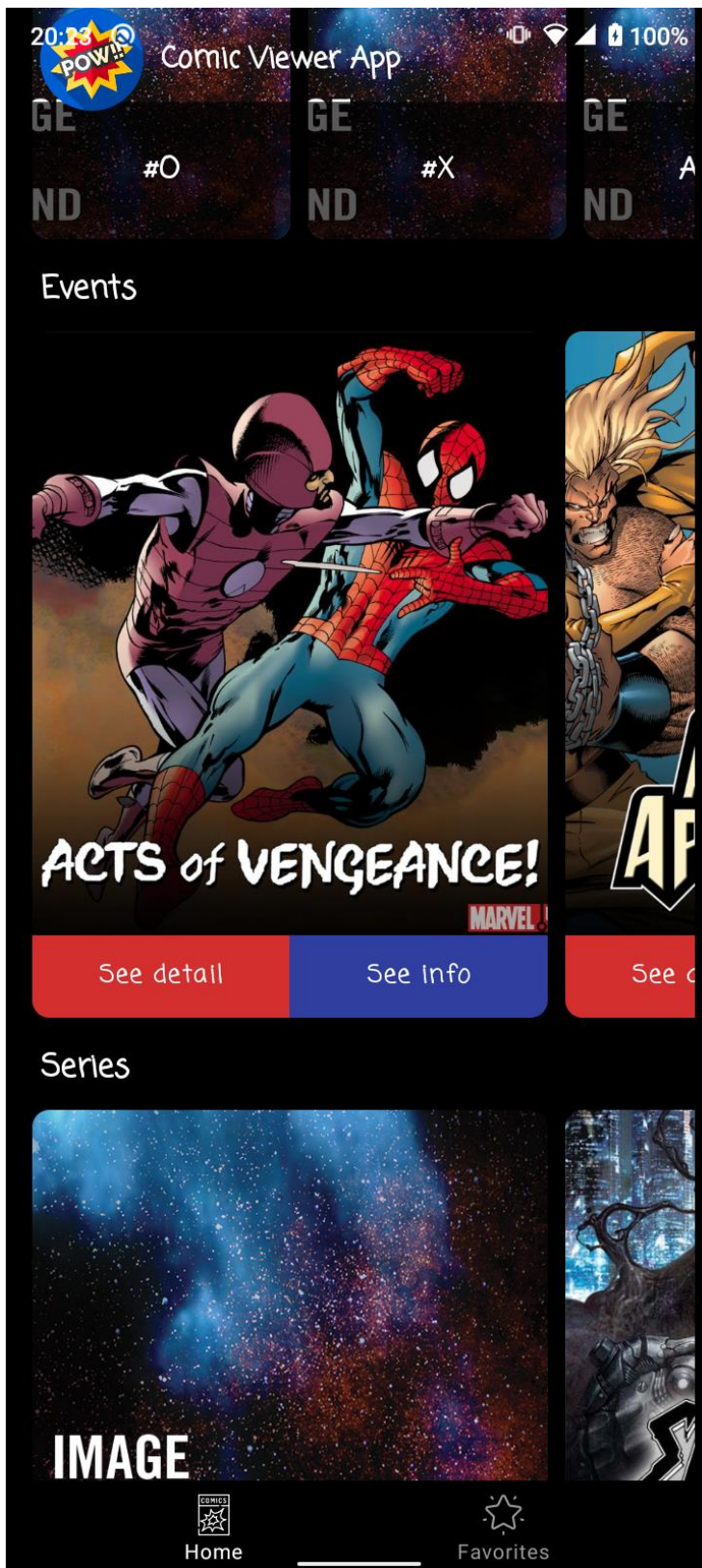
Como extra se muestra un detalle completo de un comic Random de la API.

Esta muestra su imagen, titulo, detalle, lenguaje, una opción para agregar a favoritos, y un botón para leer la serie de comics de este título. La lectura se hace vía web, por restricciones de la misma API.



Ya cargados los títulos,
así quedaría la vista.

Dentro de la app muestro(**comics, personajes, creadores, series, y eventos**).



Los eventos, tienen dos botones que nos llevaran una al detalle del evento que redirecciona con CustomTabIntents a la pagina web de Marvel, y otra con el mismo componente al detalle en Wiki del evento, todas estas url son proporcionadas por la misma API.

Todos los ítems que vimos en la pantalla de inicio los redirigen a este detalle del ítem, ya sea comics, series, personajes, etc.

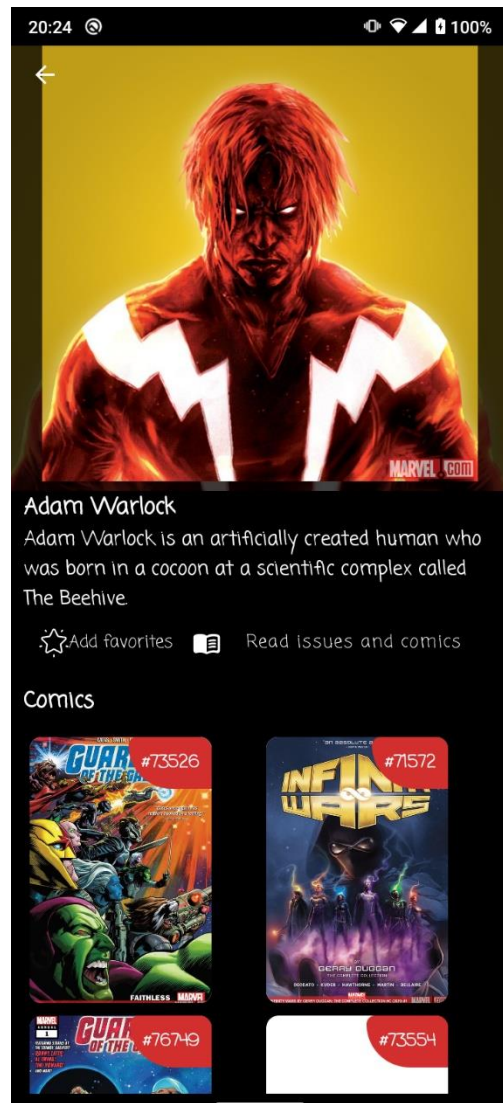


Si el ítem es un comic, entonces mostrara los personajes posibles de ese comic.

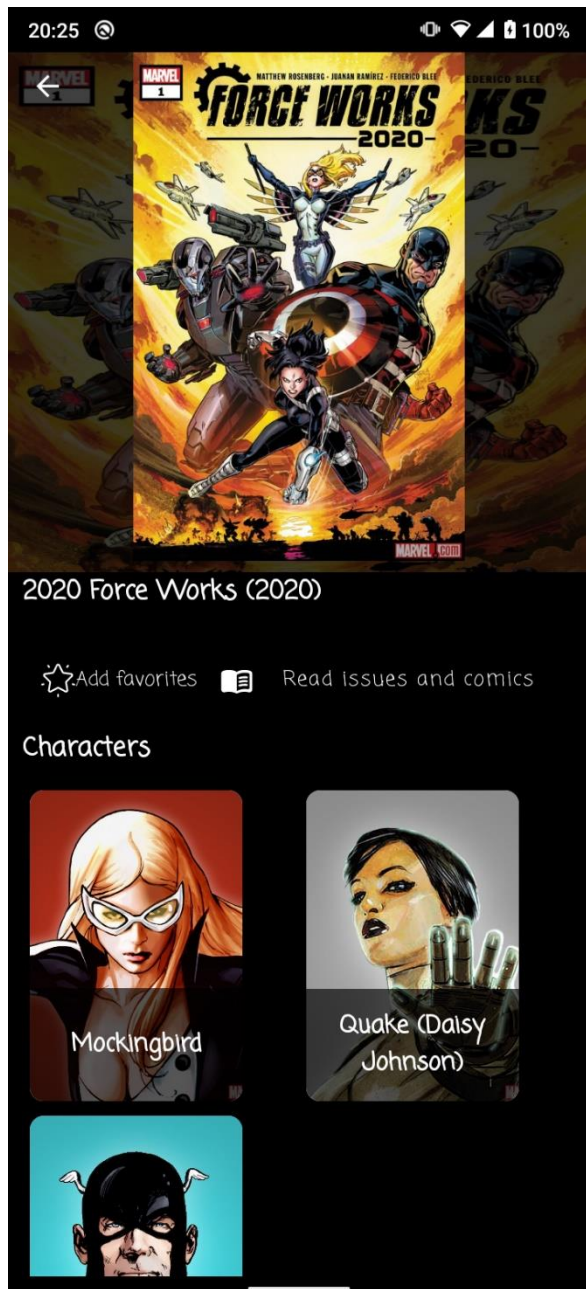
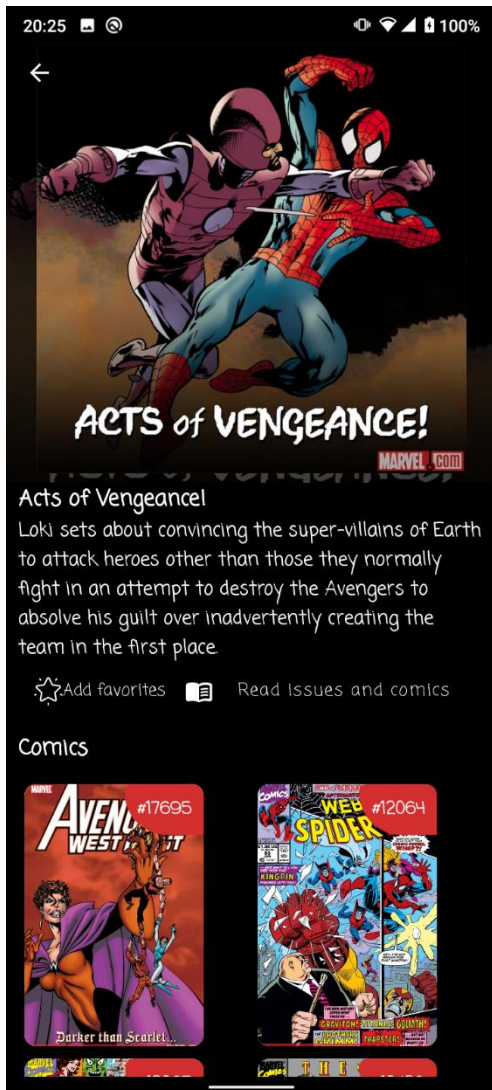
Si son eventos mostrara los comics.

Si son personajes mostrara los comics de esos personajes.

Adicional a ello, tenemos la opción de agregarlo a favorito, o leer los comics disponibles.



Mas imágenes de muestra.



El apartado de favoritos esta almacenado con la librería Room Persistence de Android.

