

一、菜单

1、“游戏”:

新建游戏: 弹出一个对话框, 有下拉菜单选择新建方式: 3*3, 4*4, 5*5, 随机, 共四个选项; 当选择随即选项时, 出现两个水平滚动条, 设置棋盘大小 $m*n$ 。规定 $(m, n) \geq 3$ 。

保存游戏: 保存当前游戏进度到文件中。文件名用户自行输入。文件存放在根目录下“map”文件夹里。

打开游戏: 打开一个游戏进度文档。

重新开始: 重新开始本局游戏。

(分割线)

退出: 退出程序。

2、功能:

悔棋: 回复上一步。(最多只能恢复两步。当然咯, 想一路退到底的话, 可以先退两步再前进一步然后再退。只有认真读文档的童鞋才知道这里开了后门哒)

(分割线)

音乐: 点击后开始选择音乐, 点击确定后开始播放, 再点击停止播放。

录盘: 通过将每一步的结果存到文件中, 对程序的功能以及某个关卡的通关过程进行录制, 得到一个文本文件存放在根目录下“reshow”文件夹里。

复盘: 载入玩家指定的录盘文件。文件将默认自动播放, 点击左键停止播放并开始手动载入下一步, 每点击一次左键载入一步。点击右键再次恢复自动播放。

3、帮助:

规则: 点击后弹出一个对话框, 简单介绍游戏的操作方法、程序各功能的操作方法。

演示: 利用录屏软件, 对程序的功能以及某个关卡的通关过程进行抓屏并解说, 点击“演示”菜单后弹出一个对话框, 通过插入 Active X 控件, 利用 Windows Media Player 进行播放此视频。

二、工具栏

建立包含“重新开始”, “保存”和“演示”三个工具按钮的快捷菜单以及工具栏, 实现如上相同的功能。

【注】该功能已实现, 但最终版本中被注释。请在 MainFrm.cpp 的 BEGIN_MESSAGE_MAP 下将 ON_WM_CREATE() 解注释。但请注意, 解注释后, 程序无法正确获得主窗口句柄指针 (暂时没有查出原因), 所以“打开”、“新建”、“录盘”、“音乐”功能会报错。如想使用本程序, 请将 gameDoc.cpp 中第 176 行、207 行、291-298 行、300-302 行、318 行、362-370 行、390 行, gameView.cpp 中第 177 行注释。注释后“录盘”、“音乐”两菜单项将不再被打勾。

三、用户区

包含棋盘和步数显示。

游戏进行时在棋盘相应位置点击左键即进行状态改变。

复盘过程中, 左右键作用请参照第一部分描述。