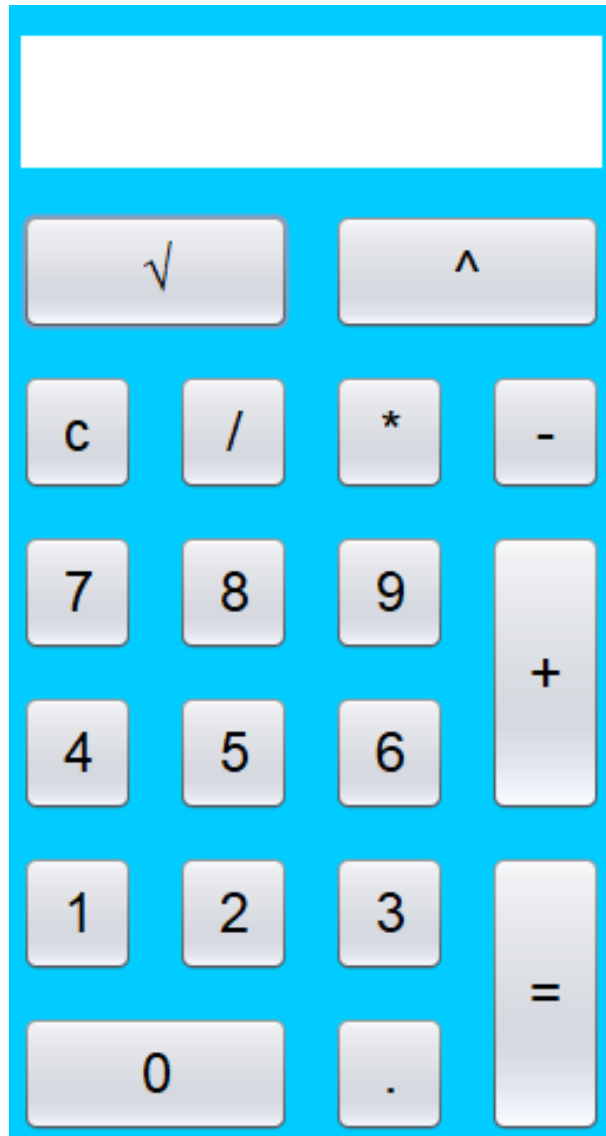


# Proyecto Calculadora

## Con Interfaz grafica



Alumno: Marcelo Franco

Fecha: 15/11/24

# Introducción

Las interfaces gráficas de usuario (GUI) son cruciales para la interacción entre el usuario y las aplicaciones. Esta tesina explora el proceso de creación de una interfaz gráfica para una calculadora en Java usando el entorno de desarrollo NetBeans. El objetivo es desarrollar una herramienta funcional que facilite la comprensión de la programación de GUIs en Java.

## Objetivos:

Comprender el uso de Java Swing para GUIs.  
Aplicar NetBeans para el diseño de interfaces gráficas

Desarrollar una calculadora con operaciones básicas “+ - \* /  $\sqrt{\phantom{x}}$  ^”

# Error: Resultado en formato incorrecto

## Descripción del problema:

Cuando sumaba números como "2 + 2", el resultado que aparecía era algo raro como "0x1.0p2" en lugar de 4.

## Causa:

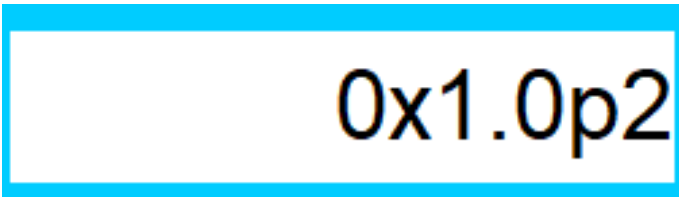
El problema ocurría porque el programa estaba mostrando el resultado en un formato hexadecimal en lugar de mostrarlo como un número normal.

## Solución:

Para solucionar esto, cambié la forma en que el programa mostraba los resultados, asegurándome de que siempre se viera en formato decimal (los números normales).

## Resultado:

Ahora, las sumas y otras operaciones muestran el resultado correctamente, como "4" en lugar de "0x1.0p2"



0x1.0p2

# bibliografía de referencia.

**Código Lobo (2024).** *Aprende a Programar tu Primera Calculadora Básica Paso a Paso | Java | NetBeans.*

<https://www.youtube.com/watch?v=b7rC0BENpQw&t=10s>



**ChatGPT (2024).** *Asistencia en el desarrollo de la tesina sobre calculadora en Java y NetBeans.* OpenAI. Disponible bajo suscripción de acceso.

**Google Gemini (2024).** *Asistencia en la generación de contenido y resolución de dudas en programación.* Google.

