软件项目中的风险  
软件项目的风险无非体现在以下四个方面：需求、技术、成本和进度。IＴ项目开发中常见的风险有如下几类：  
（1）需求风险  
1.需求已经成为项目基准，但需求还在继续变化；  
2.需求定义欠佳，而进一步的定义会扩展项目范畴；  
3.产品定义含混的部分比预期需要更多的时间；  
4.在做需求中客户参与不够；  
5.缺少有效的需求变化管理过程。  
  
由于我们这个是一个软件工程教学实验，需求由我们自己提出，短期内不会进行较大的需求变动，故该风险概率较低  
  
（2）计划编制风险  
1.计划、资源和产品定义全凭客户或上层领导口头指令，并且不完全一致；  
2.计划是优化的，是"最佳状态"，但计划不现实，只能算是"期望状态"；  
3.计划基于使用特定的小组成员，而那个特定的小组成员其实指望不上；  
4.产品规模(代码行数、功能点、与前一产品规模的百分比)比估计的要大；  
5.完成目标日期提前，但没有相应地调整产品范围或可用资源；  
6.涉足不熟悉的产品领域，花费在设计和实现上的时间比预期的要多。  
  
团队成员软件开发能力有限，经验不足，难免会发生眼高手低计划失误等现象，还可能因为其他课程作业影响开发时间，顾在计划这方面风险概率较大。  
  
（3）组织和管理风险  
1.仅由管理层或市场人员进行技术决策，导致计划进度缓慢，计划时间延长；  
2.低效的项目组结构降低生产率；  
3.管理层审查 决策的周期比预期的时间长；  
4.预算削减，打乱项目计划；  
5.管理层作出了打击项目组织积极性的决定；  
6.缺乏必要的规范，导致工作失误与重复工作；  
7.非技术的第三方的工作(预算批准、设备采购批准、法律方面的审查、安全保证等)时间比预期的延长。  
  
初次体验软件开发，对管理等各方面不熟悉，团队成员之间还需要磨合，对自己擅长感兴趣的方向认识不足，风险中度。  
  
（4）人员风险  
1.作为先决条件的任务(如培训及其他项目)不能按时完成；  
2.开发人员和管理层之间关系不佳，导致决策缓慢，影响全局；  
3.缺乏激励措施，士气低下，降低了生产能力；  
4.某些人员需要更多的时间适应还不熟悉的软件工具和环境；  
5.项目后期加入新的开发人员，需进行培训并逐渐与现有成员沟通，从而使现有成员的工作效率降低；  
6.由于项目组成员之间发生冲突，导致沟通不畅、设计欠佳、接口出现错误和额外的重复工作；  
7.不适应工作的成员没有调离项目组，影响了项目组其他成员的积极性；  
8.没有找到项目急需的具有特定技能的人。  
  
团队之间关系和睦，同学关系友好，交流无障碍，时间空间都基本一致。人员风险较低。  
  
（5）开发环境风险  
1.设施未及时到位；  
2.设施虽到位，但不配套，如没有电话、网线、办公用品等；  
3.设施拥挤、杂乱或者破损；  
4.开发工具未及时到位；  
5.开发工具不如期望的那样有效，开发人员需要时间创建工作环境或者切换新的工具；  
6.新的开发工具的学习期比预期的长，内容繁多。  
  
我们本次开发主要使用Java语言，语言障碍不大，开发环境较为简单，加上我们有全面高级的实验室环境，开发风险较低。  
  
（6）客户风险  
1.客户对于最后交付的产品不满意，要求重新设计和重做；  
2.客户的意见未被采纳，造成产品最终无法满足用户要求，因而必须重做；  
3.客户对规划、原型和规格的审核 决策周期比预期的要长；  
4.客户没有或不能参与规划、原型和规格阶段的审核，导致需求不稳定和产品生产周期的变更；  
5.客户答复的时间(如回答或澄清与需求相关问题的时间)比预期长；  
6.客户提供的组件质量欠佳，导致额外的测试、设计和集成工作，以及额外的客户关系管理工作。

作为课程实验，我们本身即作为开发者又作为客户，所以客户风险基本为0.