编码规范

* 原则

1、可读性第一（干净、简洁、代码即文档）

2、健壮性第二（站在客户角度使用App）

3、安全性和高效性视开发App类型而定且不超过原则1

* 反面教材

-(NSArray\*)getArr

{

NSArray \*nameArr = [NSArray arrayWithObjects:@"Al",@"John", @"Mary",nil];

NSMutableArray\* arr=[[NSMutableArray alloc]init];

for(int i=0;i<nameArr.count;i++){

[arr addObject:[NSString stringWithFormat:@"iOS\_%@",nameArr[i]]];

}

return arr;

}

修改后：

- (NSArray \*)userNames {

NSArray \*exampleNames = @[@"Al", @"John", @"Mary"];

NSMutableArray \*names = [[NSMutableArray alloc] init];

for (int i = 0; i < exampleNames.count; ++i) {

NSString \*name = [NSString stringWithFormat:@"iOS\_%@", exampleNames[i]];

[names addObject:name];

}

return names;

}

基础工程目录结构

BaseProject 基础工程

---AppDelegate 控制App生命周期

---Util 公用类

-----PrefixHeader 所有文件默认需要引入的宏和头文件

-----BPUtil 频繁使用的公共便利方法

-----BPInterface 对AFNetworking封装的网络请求接口

-----BPDB 对FMDB封装的数据库接口

---Model 模型

---View 视图

---Controller 控制器

---Custom 自定义的常用类库

---AOP 不影响业务逻辑的统计和日志类

---ThirdParty 第三方或经修改过的第三方代码

---Supporting Files 图片、工程配置信息、本地化文件

---BaseProjectTests 单元测试

---Doc 工程相关文档

Pods 由CocoaPods管理的第三方库

工程代码使用说明

网络请求：

NSString \*api = SERVER\_ADDRESS API\_USERINFO;

NSDictionary \*params = @{@"userId":@"1"};

[BPInterface request:api

param:params

success:^(NSDictionary \*responseObject) {

NSLog(@"%@", responseObject);

} failure:^(NSError \*error) {

NSLog(@"%@", error.localizedDescription);

}];

本地存储：

NSString \*tableName = @"userTable";

// 创建表

[BPDB createUserTable:tableName];

UserModel \*userModel = [[UserModel alloc] init];

userModel.m\_id = @"1";

userModel.name = @"iOS";

userModel.tel = @"18516282405";

// 增、改

[BPDB replaceModel:userModel intoTable:tableName];

// 查

UserModel \*curUserModel = [BPDB queryModelById:@"1" class:[userModel class] fromTable:tableName];

NSLog(@"userId: %@, userName: %@, userPhone: %@", curUserModel.m\_id, curUserModel.name, curUserModel.tel);

// 删

[BPDB deleteModelById:@"1" fromTable:tableName];

快速搭建新工程

1、复制BaseProject，更改最外层文件夹名字

2、更改工程名，如何更改工程名自行Google

3、修改InfoPlist.strings->CFBundleDisplayName为新的App名

多人开发注意事项

1. 不要修改基础工程的目录结构
2. 不要修改基础工程的公用类
3. 不要修改他人开发的模块或文件
4. 不要提交CocoaPods引入的第三方库，只提交Podfile，更新者需要自行Pod
5. 发现问题或有建义时提出，如合理则由相关模块或代码负责人去修改
6. 提交代码时必须写清日志，如果涉及新建文件等需要更新者注意的事项要写清