

# JVM优化 - 第三天

---

## 今日内容

---

- Tomcat8的优化
- 看懂Java底层字节码
- 编码的优化建议

## 1、Tomcat8优化

---

tomcat服务器在JavaEE项目中使用率非常高，所以在生产环境对tomcat的优化也变得非常重要了。

对于tomcat的优化，主要是从2个方面入手，一是，tomcat自身的配置，另一个是tomcat所运行的jvm虚拟机的调优。

下面我们将从这2个方面进行讲解。

### 1.1、Tomcat配置优化

#### 1.1.1、部署安装tomcat8

下载并安装：

<https://tomcat.apache.org/download-80.cgi>

## 8.5.34

Please see the [README](#) file for packaging information. It explains what e

### Binary Distributions

- Core:
  - [zip](#) (pgp, sha512)
  - [tar.gz](#) (pgp, sha512)
  - [32-bit Windows zip](#) (pgp, sha512)
  - [64-bit Windows zip](#) (pgp, sha512)
  - [32-bit/64-bit Windows Service Installer](#) (pgp, sha512)
- Full documentation:
  - [tar.gz](#) (pgp, sha512)
- Deployer:
  - [zip](#) (pgp, sha512)
  - [tar.gz](#) (pgp, sha512)
- Extras:
  - [JMX Remote jar](#) (pgp, sha512)
  - [Web services jar](#) (pgp, sha512)
- Embedded:
  - [tar.gz](#) (pgp, sha512)
  - [zip](#) (pgp, sha512)

```
cd /tmp
wget http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/apache/tomcat/tomcat-8/v8.5.34/bin/apache-
tomcat-8.5.34.tar.gz

tar -xvf apache-tomcat-8.5.34.tar.gz
cd apache-tomcat-8.5.34/conf
#修改配置文件，配置tomcat的管理用户
vim tomcat-users.xml
#写入如下内容:
<role rolename="manager"/>
<role rolename="manager-gui"/>
<role rolename="admin"/>
<role rolename="admin-gui"/>
<user username="tomcat" password="tomcat" roles="admin-gui,admin,manager-gui,manager"/>
#保存退出


#如果是tomcat7，配置了tomcat用户就可以登录系统了，但是tomcat8中不行，还需要修改另一个配置文件，否则访
问不了，提示403
vim webapps/manager/META-INF/context.xml

#将<valve的内容注释掉
<Context antiResourceLocking="false" privileged="true" >
  <!-- <Valve className="org.apache.catalina.valves.RemoteAddrValve"
    allow="127\.\d+\.\d+\.\d+|::1|0:0:0:0:0:0:0:1" /> -->
```


```
<Manager sessionAttributevalueClassNameFilter="java\.lang\.  
(?:Boolean|Integer|Long|Number|string)|org\.apache\.catalina\.filters\.CsrfPreventionFi  
lter\$LruCache(?:\$1)?|java\.util\.(?:Linked)?HashMap"/>  
</Context>  
#保存退出即可  
  
#启动tomcat  
cd /tmp/apache-tomcat-8.5.34/bin/  
./startup.sh && tail -f ../logs/catalina.out  
  
#打开浏览器进行测试访问  
http://192.168.40.133:8080/
```

[Home](#) [Documentation](#) [Configuration](#) [Examples](#) [Wiki](#) [Mailing Lists](#) [Find Help](#)

# Apache Tomcat/8.5.34

<http://www.apache.org/>

If you're seeing this, you've successfully installed Tomcat. Congratulations!



**Recommended Reading:**

- [Security Considerations HOW-TO](#)
- [Manager Application HOW-TO](#)
- [Clustering/Session Replication HOW-TO](#)

[Server Status](#)  
[Manager App](#)  
[Host Manager](#)

## Developer Quick Start

<a href="#">Tomcat Setup</a>	<a href="#">Realms &amp; AAA</a>	<a href="#">Examples</a>	<a href="#">Servlet Specifications</a>
<a href="#">First Web Application</a>	<a href="#">JDBC DataSources</a>		<a href="#">Tomcat Versions</a>

点击“Server Status”，输入用户名、密码进行登录，tomcat/tomcat

### 登录

http://192.168.40.133:8080

您与此网站的连接不是私密连接

用户名

密码



## Server Status

### Manager

List Applications HTML Manager Help Manager Help Complete Server Status

### Server Information

Tomcat Version	JVM Version	JVM Vendor	OS Name	OS Version	OS Architecture	Hostname	IP Address
Apache Tomcat/8.5.34	1.8.0_141-b15	Oracle Corporation	Linux	2.6.32-696.23.1.el6.x86_64	amd64	node01	192.168.40.133

### JVM

Free Memory:45.16 MB Total Memory:64.00 MB Max Memory:414.50 MB

Memory Pool	Type	Initial	Total	Maximum	Used
PS Eden Space	Heap memory	8.00 MB	32.00 MB	146.50 MB	2.87 MB (1%)
PS Old Gen	Heap memory	20.00 MB	31.00 MB	311.00 MB	15.95 MB (5%)
PS Survivor Space	Heap memory	1.00 MB	1.00 MB	1.00 MB	0.00 MB (0%)
Code Cache	Non-heap memory	2.43 MB	6.25 MB	240.00 MB	6.17 MB (2%)
Compressed Class Space	Non-heap memory	0.00 MB	2.25 MB	1024.00 MB	2.04 MB (0%)
Metaspace	Non-heap memory	0.00 MB	18.50 MB	-0.00 MB	17.99 MB

进入之后即可看到服务的信息。

## 1.1.2、禁用AJP连接

在服务状态页面中可以看到，默认状态下会启用AJP服务，并且占用8009端口。

### "ajp-nio-8009"

Max threads:200 Current thread count:10 Current thread busy:0 Keep alive sockets count:0  
Max processing time:0 ms Processing time:0.0 s Request count:0 Error count:0 Bytes received:0.00 MB Bytes sent:0.00 MB

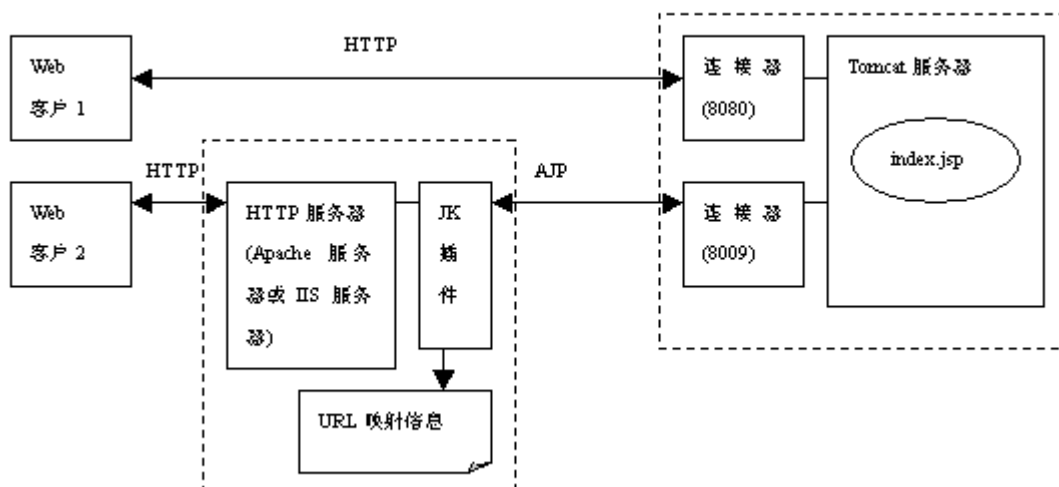
Stage	Time	B Sent	B Recv	Client (Forwarded)
-------	------	--------	--------	--------------------

P: Parse and prepare request S: Service F: Finishing R: Ready K: Keepalive

什么是AJP呢？

AJP (Apache JServer Protocol) AJPv13协议是面向包的。WEB服务器和Servlet容器通过TCP连接来交互；为了节省SOCKET创建的昂贵代价，WEB服务器会尝试维护一个永久TCP连接到servlet容器，并且在多个请求和响应周期过程会重用连接。

图22-1 Web客户访问Tomcat服务器上的JSP组件的两种方式





"http-nio-8080"					
Max threads:-1 Current thread count:50 Current thread busy:1 Keep alive sockets count:1 Max processing time:88 ms Processing time:0.196 s Request count:16 Error count:0 Bytes received:0.00 MB Bytes sent:0.21 MB					
Stage	Time	B Sent	B Recv	Client (Forwarded)	Client (Actual)
S	4 ms	0 KB	0 KB	192.168.40.1	192.168.40.1
P: Parse and prepare request S: Service F: Finishing R: Ready K: Keepalive					

在页面中显示最大线程数为-1，这个是正常的，仅仅是显示的问题，实际使用的指定的值。

也有人遇到这样的问题：[https://blog.csdn.net/weixin\\_38278878/article/details/80144397](https://blog.csdn.net/weixin_38278878/article/details/80144397)

### 1.1.4、3种运行模式

tomcat的运行模式有3种：

1. bio 默认的模式,性能非常低下,没有经过任何优化处理和支持.
2. nio nio(new I/O), 是Java SE 1.4及后续版本提供的一种新的I/O操作方式(即java.nio包及其子包)。Java nio是一个基于缓冲区、并能提供非阻塞I/O操作的Java API，因此nio也被看成是non-blocking I/O的缩写。它拥有比传统I/O操作(bio)更好的并发运行性能。
3. apr 安装起来最困难,但是从操作系统级别来解决异步的IO问题,大幅度的提高性能.

推荐使用nio，不过，在tomcat8中有最新的nio2，速度更快，建议使用nio2.

设置nio2：

```
<Connector executor="tomcatThreadPool" port="8080"
protocol="org.apache.coyote.http11.Http11Nio2Protocol"
connectionTimeout="20000"
redirectPort="8443" />
```

"http-nio2-8080"					
Max threads:-1 Current thread count:50 Current thread busy:0 Keep alive sockets count:-1 Max processing time:0 ms Processing time:0.0 s Request count:0 Error count:0 Bytes received:0.00 MB Bytes sent:0.00 MB					
Stage	Time	B Sent	B Recv	Client (Forwarded)	Client
S	73 ms	0 KB	0 KB	192.168.40.1	192.1
P: Parse and prepare request S: Service F: Finishing R: Ready K: Keepalive					

可以看到已经设置为nio2了。

## 1.2、部署测试用的java web项目

为了方便测试性能，我们将部署一个java web项目，这个项目本身和本套课程没有什么关系，仅仅用于测试。

注意：这里在测试时，我们使用一个新的tomcat，进行测试，后面再对其进行优化调整，再测试。

### 1.2.1、创建dashboard数据库

在资料中找到sql脚本文件dashboard.sql，在linux服务器上执行。

```
cat dashboard.sql | mysql -uroot -proot
```

创建完成后，可以看到有3张表。

名	自动递增值	修改日期	数据长度	表类型	行	注释
tb_dau	19207		64 KB	InnoDB	421	
tb_order			1552 KB	InnoDB	7190	
tb_user	11428		1552 KB	InnoDB	10302	

### 1.2.2、部署web应用

在资料中找到itcat-dashboard-web.war，上传到linux服务器，进行部署安装。

```
cd /tmp/apache-tomcat-8.5.34/webapps
rm -rf *
mkdir ROOT
cd ROOT/

rz上传war包
jar -xvf itcat-dashboard-web.war
rm -rf itcat-dashboard-web.war

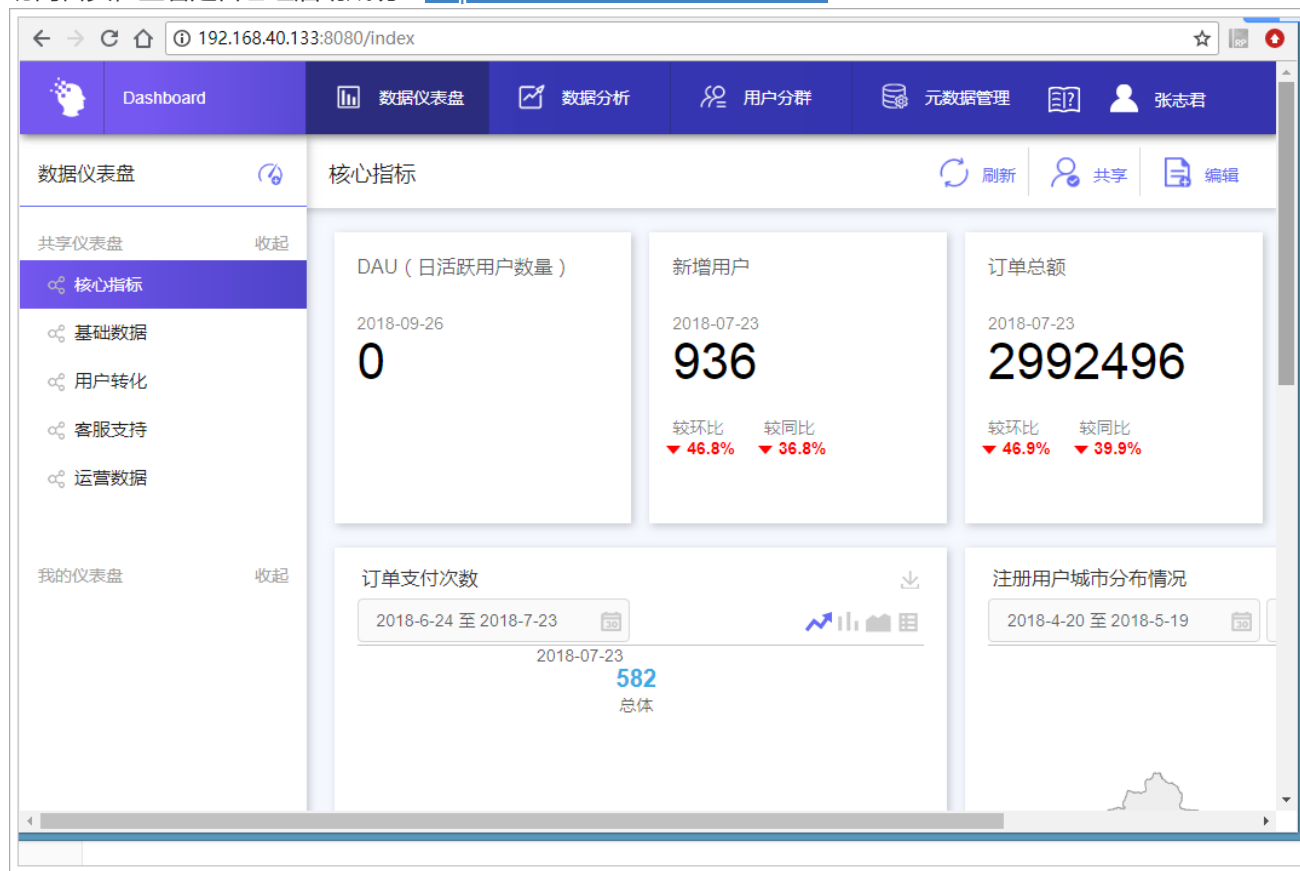
#修改数据库配置文件
cd /tmp/apache-tomcat-8.5.34/webapps/ROOT/WEB-INF/classes
vim jdbc.properties

#这里根据自己的实际情况进行配置

jdbc.driverClassName=com.mysql.jdbc.Driver
jdbc.url=jdbc:mysql://node01:3306/dashboard?
useUnicode=true&characterEncoding=utf8&autoReconnect=true&allowMultiQueries=true
jdbc.username=root
jdbc.password=root
```

重新启动tomcat。

访问首页，查看是否已经启动成功：<http://192.168.40.133:8080/index>



## 1.3、使用Apache JMeter进行测试

Apache Jmeter是开源的压力测试工具，我们借助于此工具进行测试，将测试出tomcat的吞吐量等信息。

### 1.3.1、下载安装

下载地址：[http://jmeter.apache.org/download\\_jmeter.cgi](http://jmeter.apache.org/download_jmeter.cgi)

## Apache JMeter 5.0 (Requires Java 8 or 9.)

### Binaries

[apache-jmeter-5.0.tgz sha512 pgp](#)

[apache-jmeter-5.0.zip sha512 pgp](#)

→ 下载zip包

### Source

[apache-jmeter-5.0\\_src.tgz sha512 pgp](#)

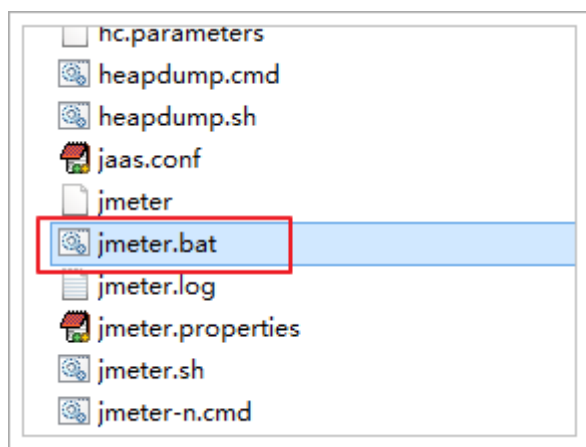
[apache-jmeter-5.0\\_src.zip sha512 pgp](#)

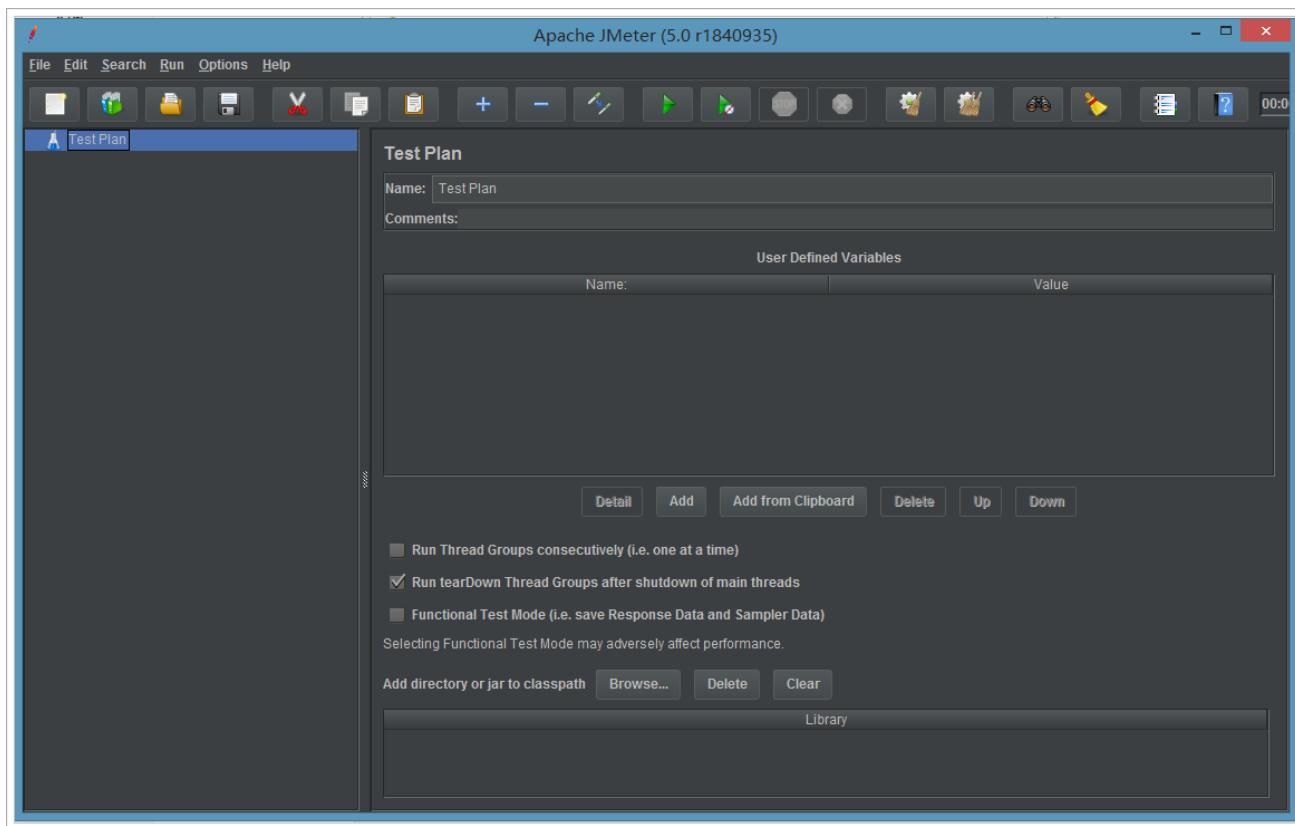


安装：直接将下载好的zip压缩包进行解压即可。

名称	修改日期	类型	大小
backups	2018/9/26 15:52	文件夹	
bin	2018/9/26 15:31	文件夹	
docs	2018/9/14 16:00	文件夹	
extras	2018/9/14 16:05	文件夹	
lib	2018/9/14 16:25	文件夹	
licenses	2018/9/14 16:35	文件夹	
printable_docs	2018/9/14 16:25	文件夹	
LICENSE	2018/9/14 16:35	文件	15 KB
NOTICE	2018/9/14 16:35	文件	1 KB
README.md	2018/9/14 16:35	Markdown File	10 KB

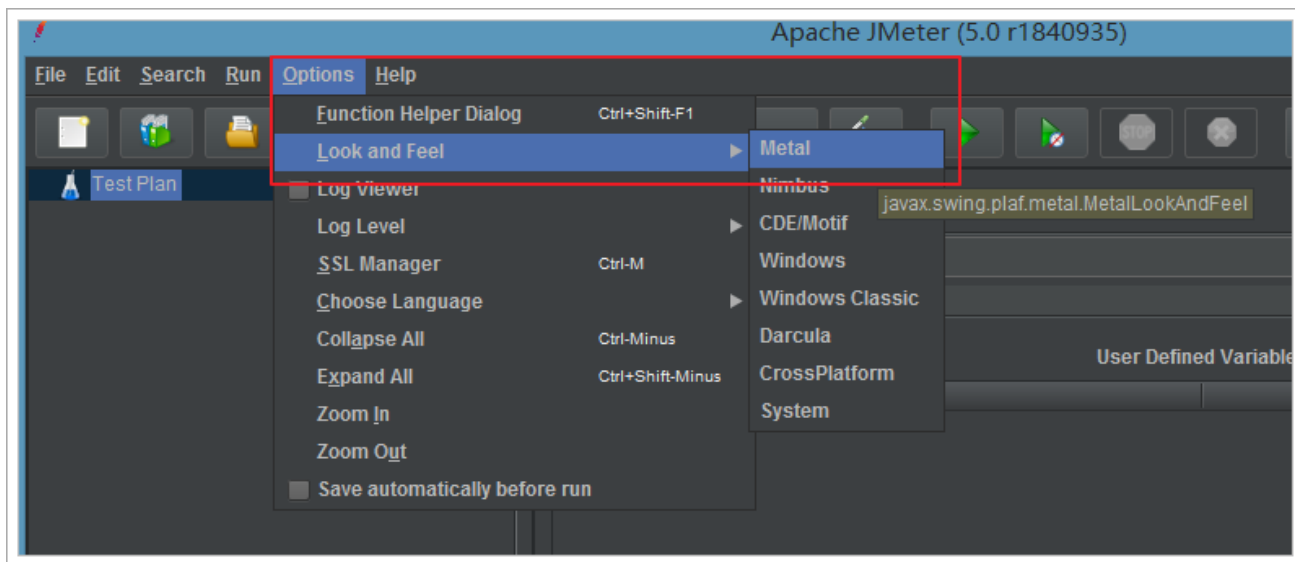
进入bin目录，找到jmeter.bat文件，双击打开即可启动。

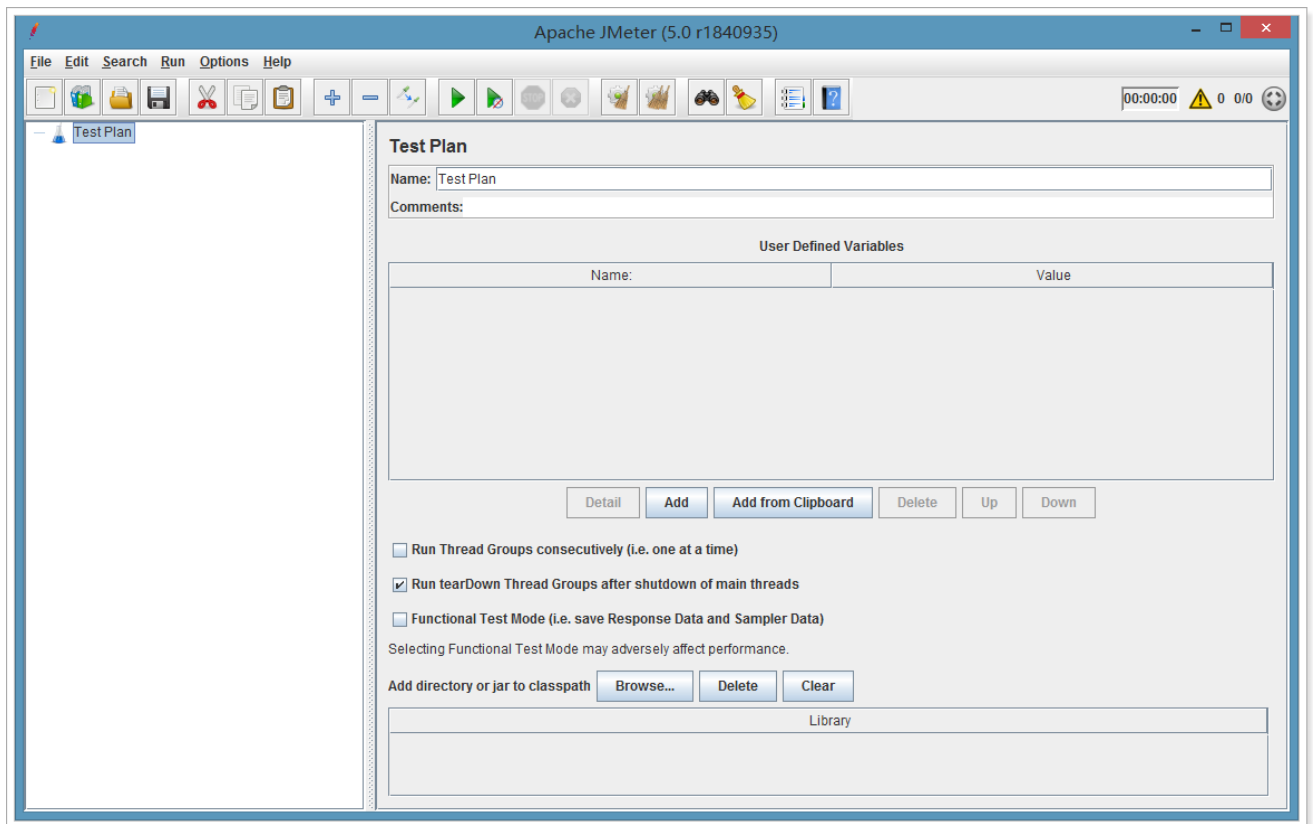
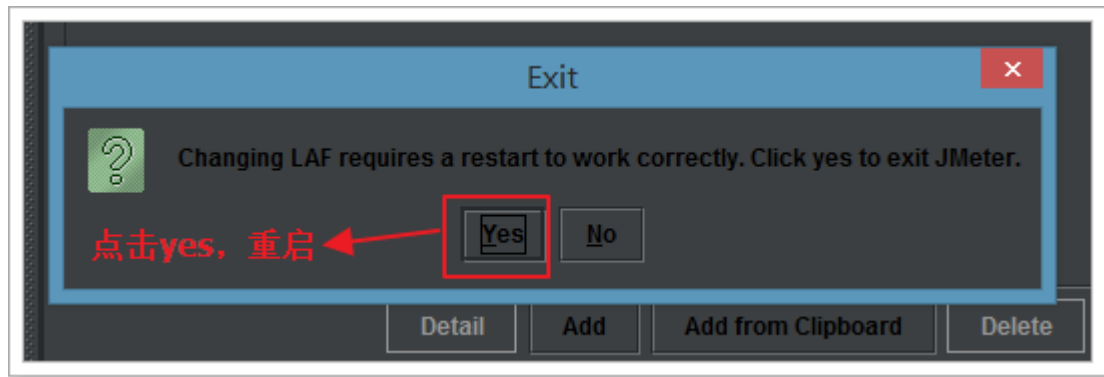




### 1.3.2、修改主题和语言

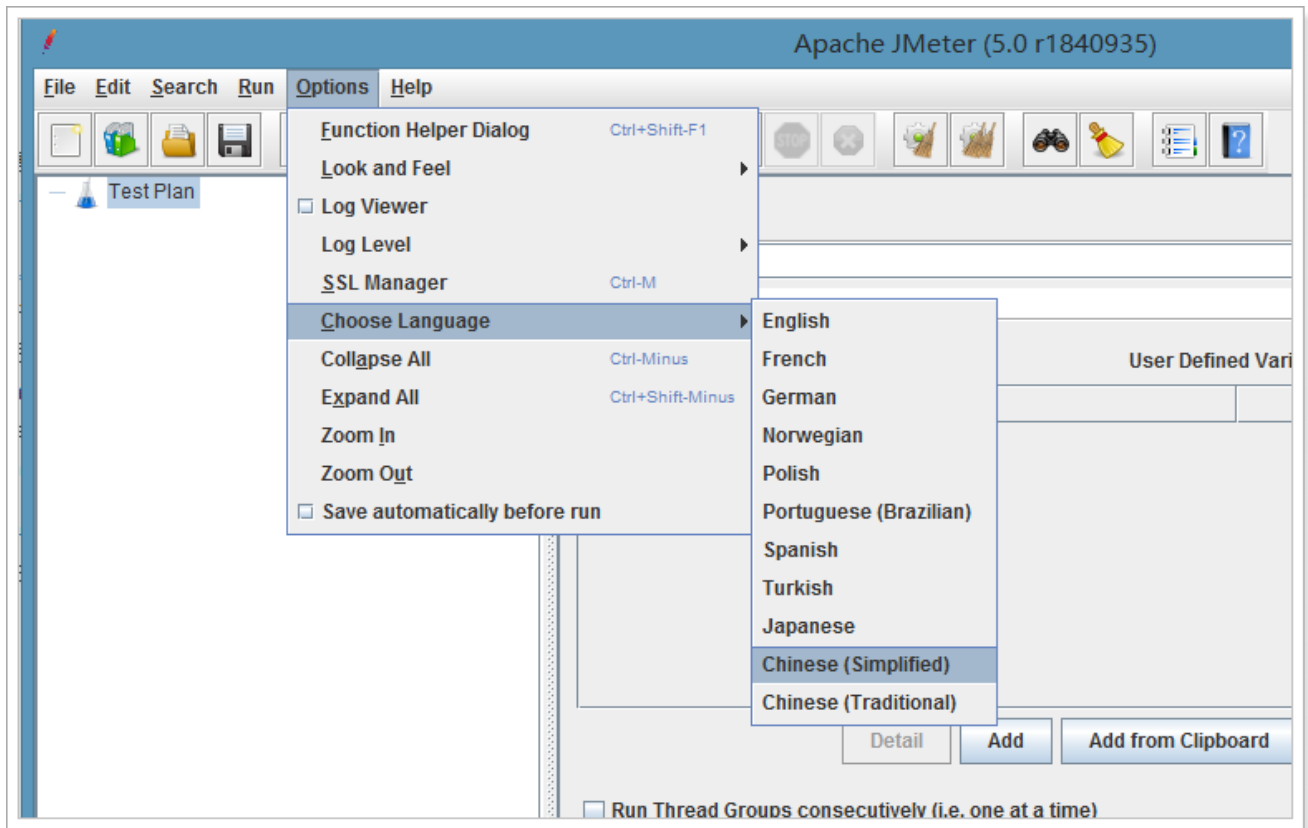
默认的主题是黑色风格的主题并且语言是英语，这样不太方便使用，所以需要修改下主题和中文语言。



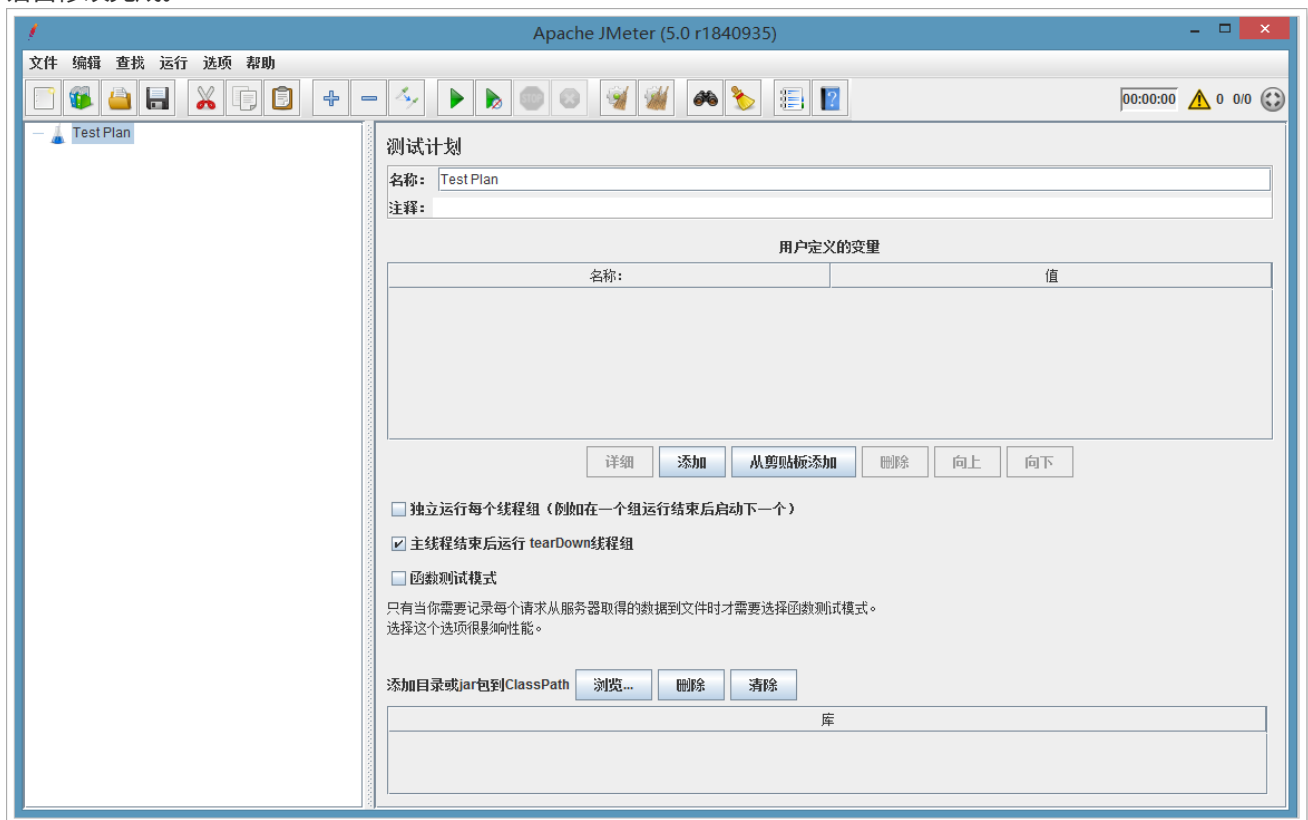


主题修改完成。

接下来设置语言为简体中文。

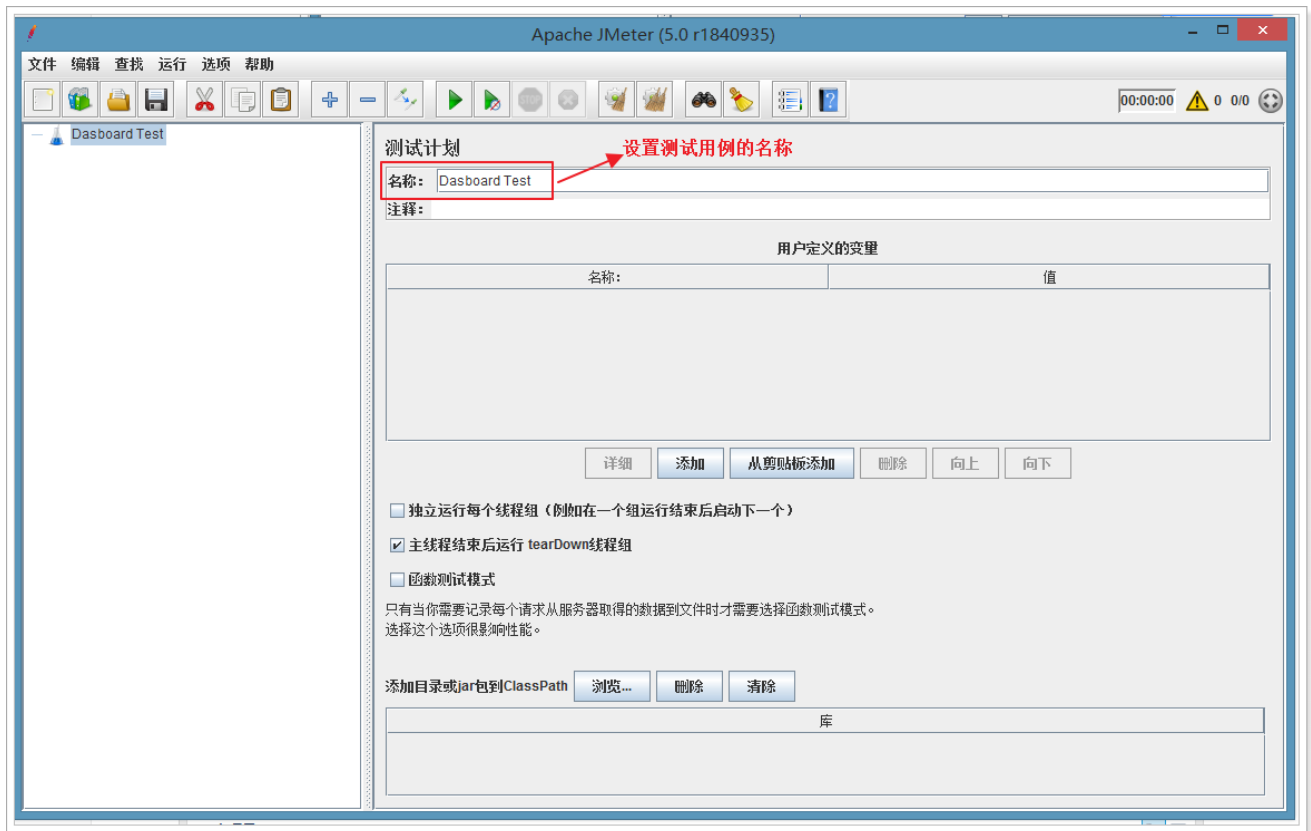


语言修改完成。

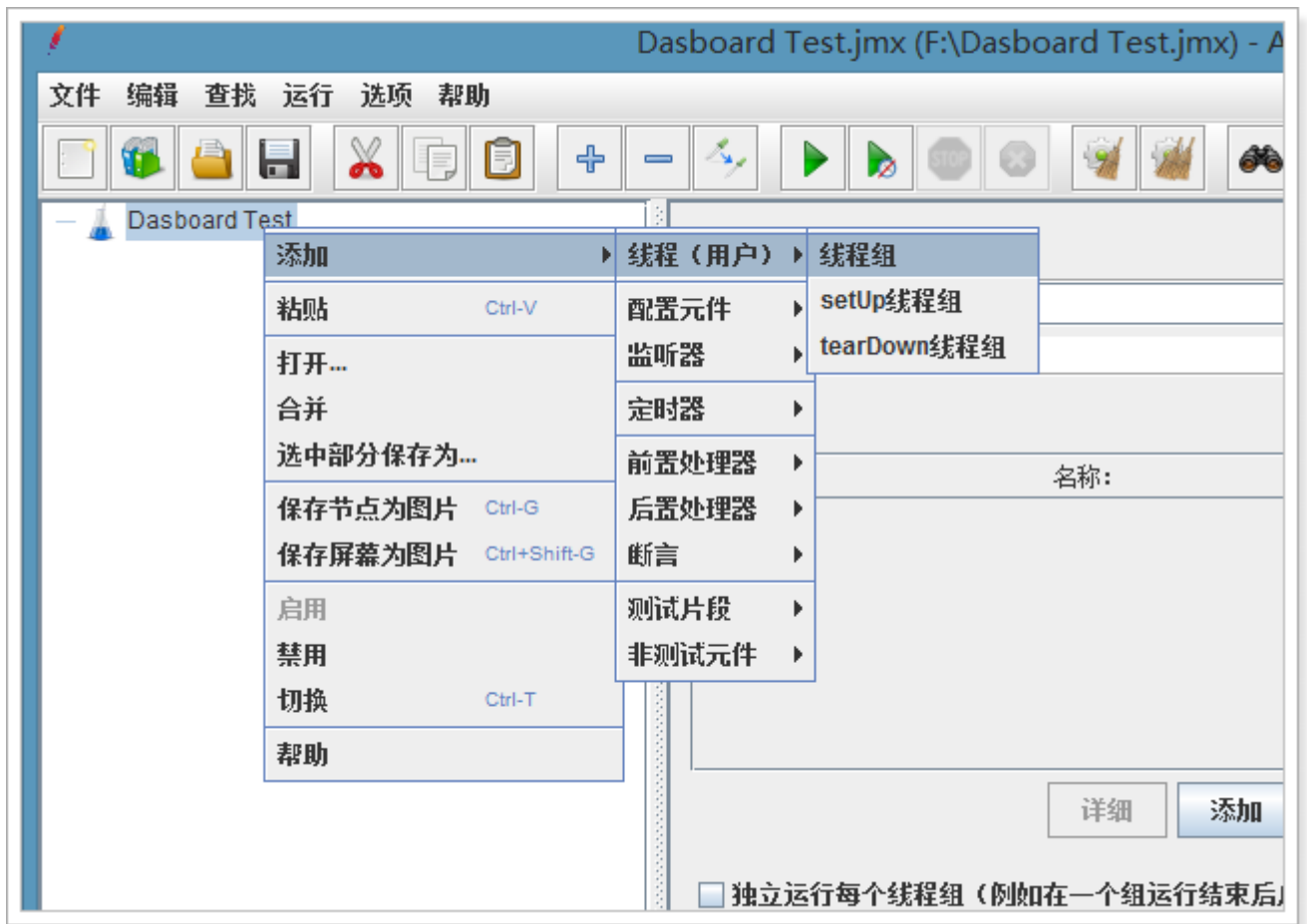


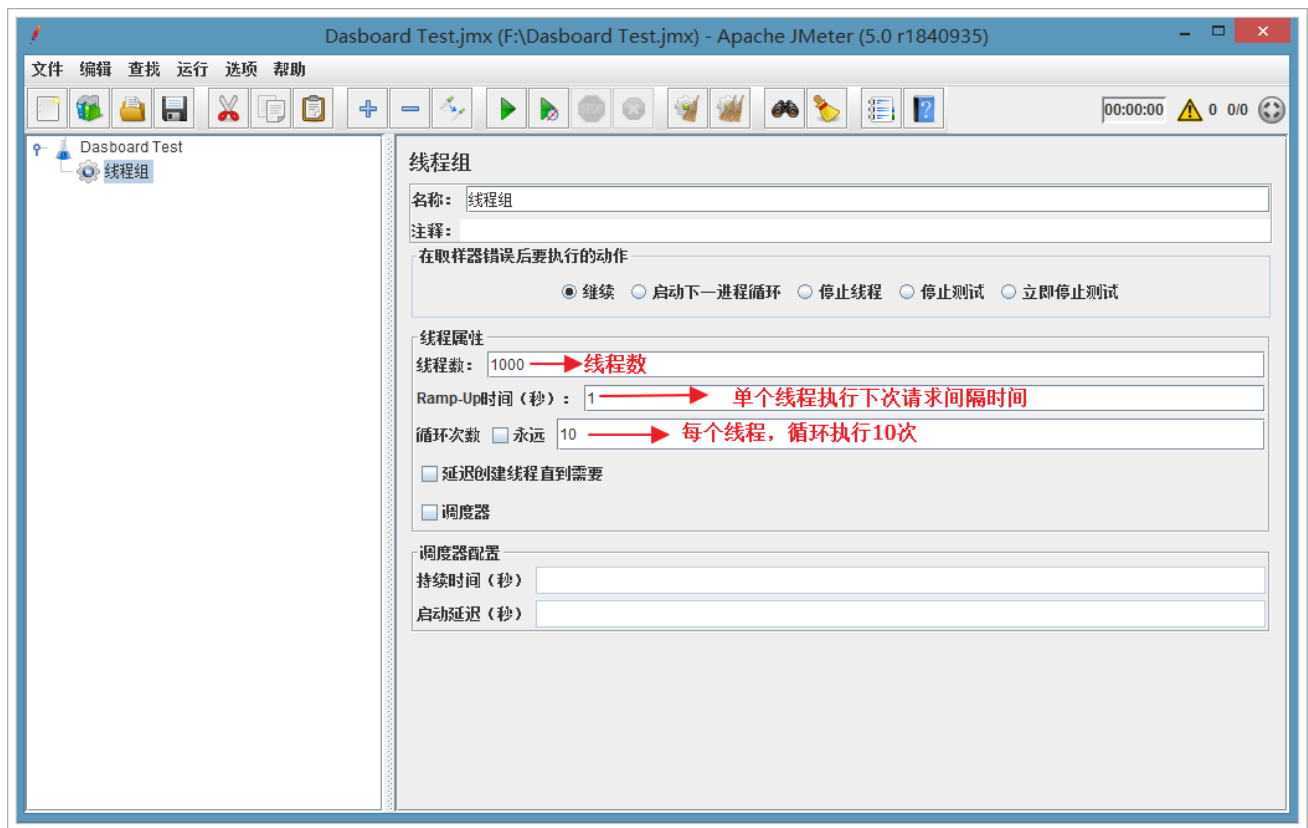
### 1.3.3、创建首页的测试用例

第一步：保存测试用例



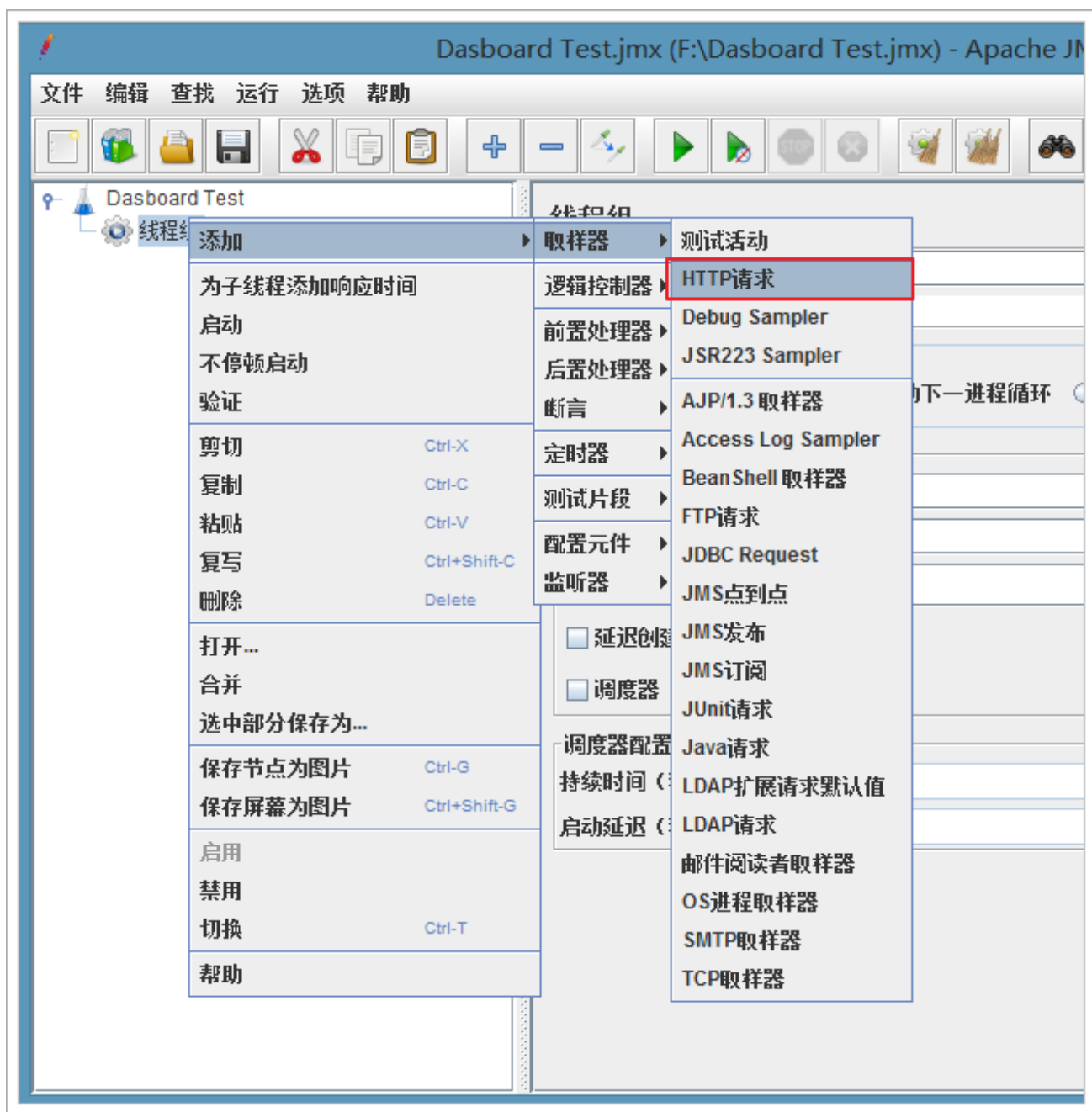
第二步：添加线程组，使用线程模拟用户的并发

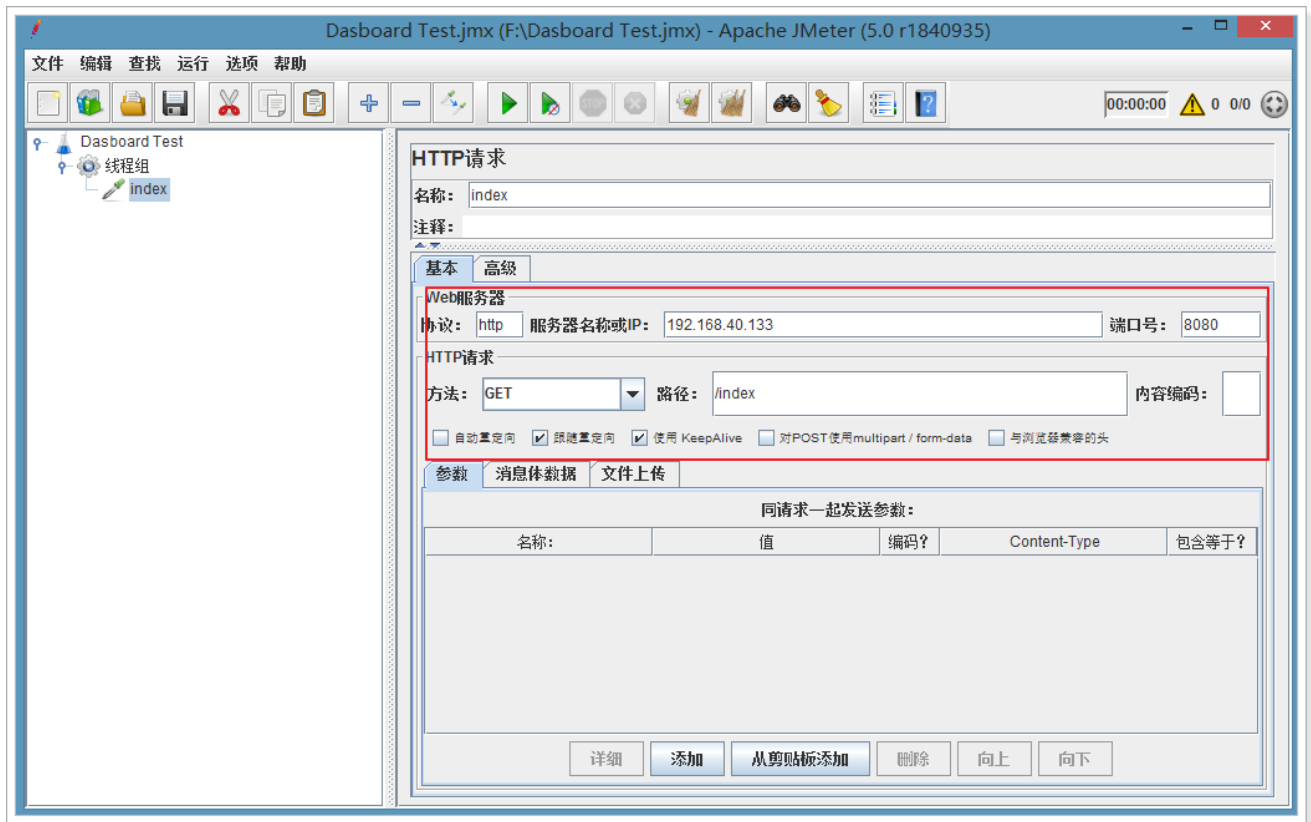




1000个线程，每个线程循环10次，也就是tomcat会接收到10000个请求。

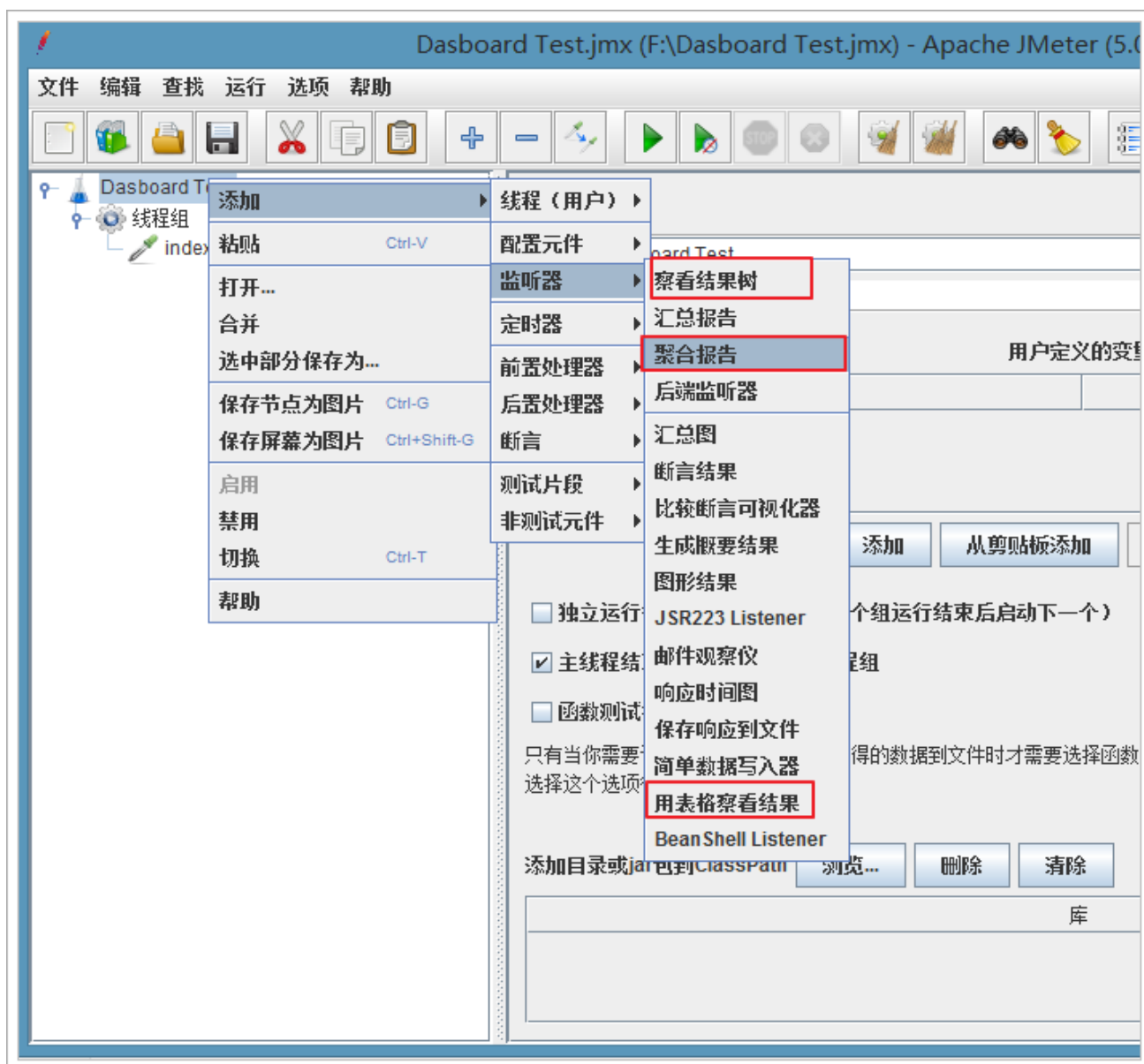
第三步：添加http请求

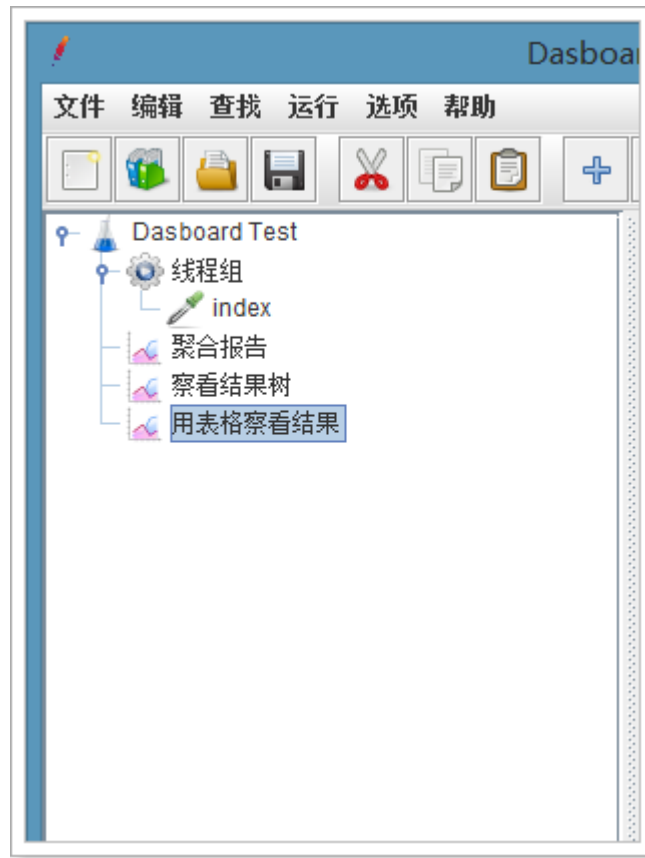




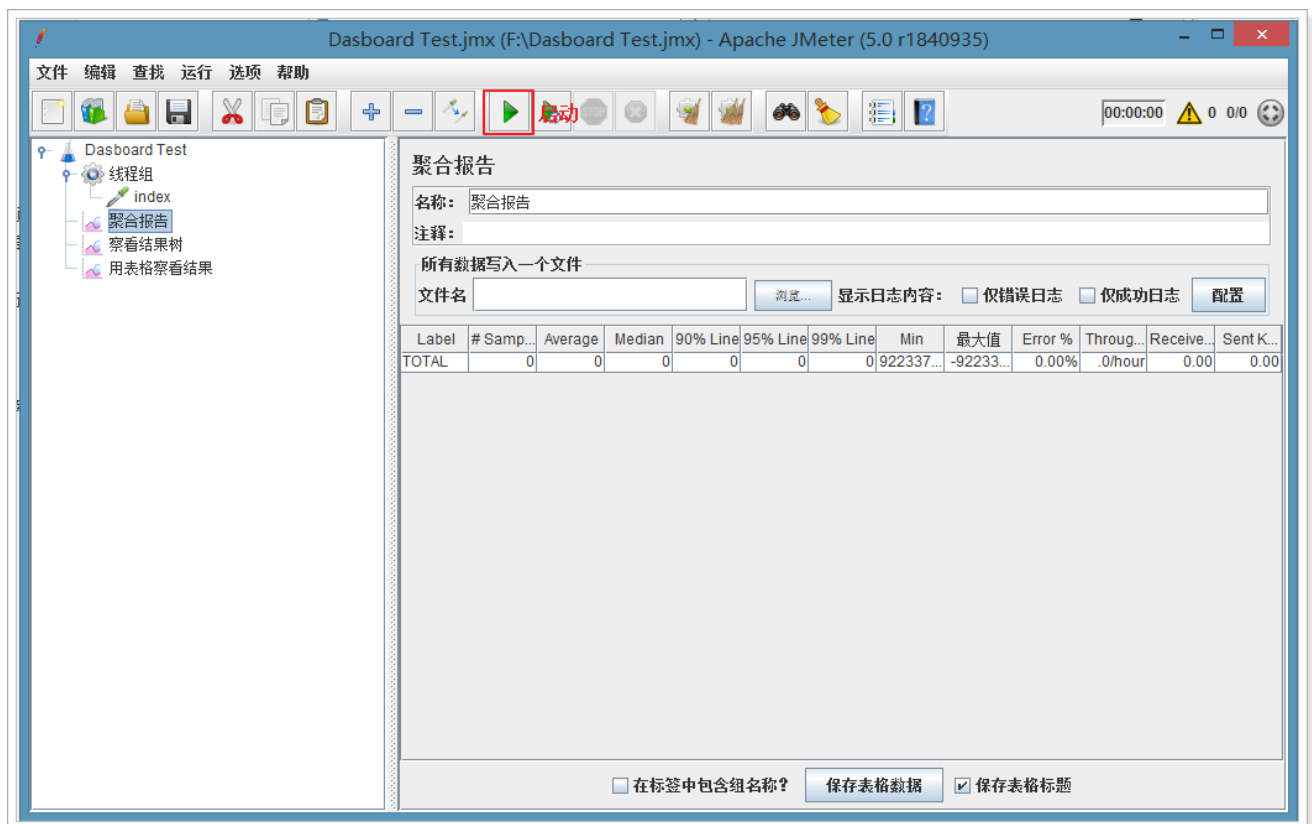
第四步：添加请求监控







### 1.3.4、启动、进行测试



### 1.3.5、聚合报告

在聚合报告中，重点看吞吐量。

聚合报告

名称: 聚合报告

注释:

所有数据写入一个文件

文件名

浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志

配置

平均响应时间, 单位是毫秒

错误率

吞吐量

Label	# Samples	Average	Median ▲	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Through...	Received...	Sent KB/...
index	10000	12918	12257	16278	18154	24602	3044	32482	1.21%	73.0/sec	2920.54	9.02
TOTAL	10000	12918	12257	16278	18154	24602	3044	32482	1.21%	73.0/sec	2920.54	9.02

## 1.4、调整tomcat参数进行优化

通过上面测试可以看出，tomcat在不做任何调整时，吞吐量为73次/秒。

### 1.4.1、禁用AJP服务

```
<!-- Define an AJP 1.3 Connector on port 8009 -->
<!--<Connector port="8009" protocol="AJP/1.3" redirectPort="8443" />-->
```

聚合报告

名称: 聚合报告

注释:

所有数据写入一个文件

文件名: 

浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志 

配置

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Throughp...▼	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	7829	8038	9321	9798	10943	66	13510	0.00%	117.6/sec	4755.25	14.70
TOTAL	10000	7829	8038	9321	9798	10943	66	13510	0.00%	117.6/sec	4755.25	14.70

可以看到，禁用AJP服务后，吞吐量会有所提升。

当然了，测试不一定准确，需要多测试几次才能看出是否有提升。

### 1.4.2、设置线程池

通过设置线程池，调整线程池相关的参数进行测试tomcat的性能。

#### 1.4.2.1、最大线程数为500，初始为50

```
<Executor name="tomcatThreadPool" namePrefix="catalina-exec-"
maxThreads="500" minSpareThreads="50" prestartminSpareThreads="true"/>
```

测试结果：

所有数据写入一个文件												
文件名		浏览...		显示日志内容:		<input type="checkbox"/> 仅错误日志 <input type="checkbox"/> 仅成功日志		配置				
Label	# Samples	Average	Median ▼	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	7029	6875	10049	11367	15840	45	22030	0.35%	128.6/sec	5184.57	16.02
TOTAL	10000	7029	6875	10049	11367	15840	45	22030	0.35%	128.6/sec	5184.57	16.02

吞吐量为128次/秒，性能有所提升。

1.4.2.2、最大线程数为1000，初始为200

```
<Executor name="tomcatThreadPool" namePrefix="catalina-exec-"
    maxThreads="1000" minSpareThreads="200" prestartminSpareThreads="true"/>
```

聚合报告

名称: 聚合报告

注释:

所有数据写入一个文件

文件名:  浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	5610	5233	10304	12141	15872	40	25677	0.00%	151.8/sec	6139.33	18.97
TOTAL	10000	5610	5233	10304	12141	15872	40	25677	0.00%	151.8/sec	6139.33	18.97

吞吐量为151，性能有所提升。

1.4.2.3、最大线程数为5000，初始为1000

是否是线程数最多，速度越快呢？我们来测试下。

```
<Executor name="tomcatThreadPool" namePrefix="catalina-exec-"
    maxThreads="5000" minSpareThreads="1000" prestartminSpareThreads="true"/>
```

注释:

所有数据写入一个文件

文件名:  浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	6515	6280	11393	13545	18199	71	28561	0.00%	135.4/sec	5477.95	16.93
TOTAL	10000	6515	6280	11393	13545	18199	71	28561	0.00%	135.4/sec	5477.95	16.93

可以看到，虽然最大线程已经设置到5000，但是实际测试效果并不理想，并且平均的响应时间也边长了，所以单纯靠提升线程数量是不能一直得到性能提升的。

1.4.2.4、设置最大等待队列数

默认情况下，请求发送到tomcat，如果tomcat正忙，那么该请求会一直等待。这样虽然可以保证每个请求都能请求到，但是请求时间就会边长。

有些时候，我们也不一定要求请求一定等待，可以设置最大等待队列大小，如果超过就不等待了。这样虽然有些请求是失败的，但是请求时间会虽短。典型的应用：12306。

```
<!--最大等待数为100-->
<Executor name="tomcatThreadPool" namePrefix="catalina-exec-"
    maxThreads="500" minSpareThreads="100" prestartminSpareThreads="true"
    maxQueueSize="100"/>
```

所有数据写入一个文件

文件名:  浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	3173	2059	7444	8989	12074	2	22356	49.88%	238.8/sec	5124.38	14.96
TOTAL	10000	3173	2059	7444	8989	12074	2	22356	49.88%	238.8/sec	5124.38	14.96

测试结果：

- 平均响应时间：3.1秒
  - 响应时间明显缩短
- 错误率：49.88%
  - 错误率提升到一半，也可以理解，最大线程为500，测试的并发为1000
- 吞吐量：238次/秒
  - 吞吐量明显提升

结论：响应时间、吞吐量这2个指标需要找到平衡才能达到更好的性能。

### 1.4.3、设置nio2的运行模式

将最大线程设置为500进行测试：

```
<Executor name="tomcatThreadPool" namePrefix="catalina-exec-"
      maxThreads="500" minSpareThreads="50" prestartminSpareThreads="true"/>

<!-- 设置nio2 -->
<Connector executor="tomcatThreadPool" port="8080"
  protocol="org.apache.coyote.http11.Http11Nio2Protocol"
    connectionTimeout="20000"
    redirectPort="8443" />
```

聚合报告													
名称：聚合报告													
注释：													
所有数据写入一个文件													
文件名		浏览...		显示日志内容：		<input type="checkbox"/> 仅错误日志		<input type="checkbox"/> 仅成功日志		配置			
Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error %	Throughput	Received KB/s	Sent KB/sec	
Index	10000	6917	6160	12479	14839	21021	74	31660	0.75%	127.0/sec	5101.41	15.76	
TOTAL	10000	6917	6160	12479	14839	21021	74	31660	0.75%	127.0/sec	5101.41	15.76	

可以看到，平均响应时间有缩短，吞吐量有提升，可以得出结论：nio2的性能要高于nio。

## 1.5、调整JVM参数进行优化

接下来，测试通过jvm参数进行优化，为了测试一致性，依然将最大线程数设置为500，启用nio2运行模式。

### 1.5.1、设置并行垃圾回收器

```
#年轻代、老年代均使用并行收集器，初始堆内存64M，最大堆内存512M
JAVA_OPTS="-XX:+UseParallelGC -XX:+UseParallelOldGC -Xms64m -Xmx512m -
XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCTimeStamps -XX:+PrintGCDateStamps -XX:+PrintHeapAtGC -
Xloggc:../logs/gc.log"
```

聚合报告

名称: 聚合报告

注释:

所有数据写入一个文件

文件名:

浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志



Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error % ▲	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	5745	5472	10755	12649	15770	0	23870	7.41%	150.4/sec	5660.10	17.41
TOTAL	10000	5745	5472	10755	12649	15770	0	23870	7.41%	150.4/sec	5660.10	17.41

测试结果与默认的JVM参数结果接近。（执行了2次测试，结果是第二次测试的结果）

## 1.5.2、查看gc日志文件

将gc.log文件上传到gceasy.io查看gc中是否存在问题。

问题一：

 **System Time greater than User Time** 

In 5 GC event(s), 'sys' time is greater than 'usr' time. It's not a healthy sign.

Timestamp	User Time (secs)	Sys Time (secs)	Real Time (secs)
2018-09-27T09:34:06	0.05	0.65	0.46
2018-09-27T09:34:26	0.14	0.75	0.45
2018-09-27T09:34:38	0.08	0.34	0.22
2018-09-27T09:34:44	0.06	0.61	0.5
2018-09-27T09:35:01	0.03	0.24	0.15

Read our recommendations to [reduce sys time](#)

在报告中显示，在5次GC时，系统所消耗的时间大于用户时间，这反应出的服务器的性能存在瓶颈，调度CPU等资源所消耗的时间要长一些。

问题二：

## Key Performance Indicators

(Important section of the report. To learn more about KPIs, [click here](#))

1 Throughput : 96.062% 吞吐量表现还可以

2 Latency:

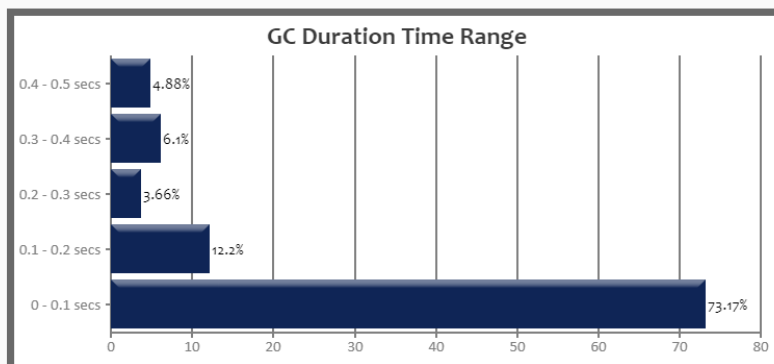
Avg Pause GC Time 105 ms

Max Pause GC Time 500 ms

暂停时间稍有点长

GC Pause Duration Time Range

Duration (secs)	No. of GCs	Percentage
0 - 0.1	60	73.171%
0.1 - 0.2	10	85.366%
0.2 - 0.3	3	89.024%
0.3 - 0.4	5	95.122%
0.4 - 0.5	4	100.0%



可以关键指标中可以看出，吞吐量表现不错，但是gc时，线程的暂停时间稍有点长。

问题三：

Total GC stats GC的总统计

Total GC count	82
Total reclaimed bytes	6.82 gb
Total GC time	8 sec 630 ms
Avg GC time	105 ms
GC avg time std dev	115 ms
GC min/max time	10 ms / 500 ms
GC Interval avg time	2 sec 705 ms

Minor GC stats 年轻代GC统计

Minor GC count	74
Minor GC reclaimed	6.55 gb
Minor GC total time	6 sec 340 ms
Minor GC avg time	86 ms
Minor GC avg time std dev	97 ms
Minor GC min/max time	10 ms / 500 ms
Minor GC Interval avg	3 sec 1 ms

Full GC stats FullGC统计

Full GC Count	8
Full GC reclaimed	281.82 mb
Full GC total time	2 sec 290 ms
Full GC avg time	286 ms
Full GC avg time std dev	115 ms
Full GC min/max time	80 ms / 460 ms
Full GC Interval avg	22 sec 17 ms

GC Pause Statistics GC时暂停统计

Pause Count	82
Pause total time	8 sec 630 ms
Pause avg time	105 ms
Pause avg time std dev	0.0
Pause min/max time	10 ms / 500 ms

通过GC的统计可以看出：

- 年轻代的gc有74次，次数稍有多，说明年轻代设置的大小不合适需要调整
- FullGC有8次，说明堆内存的大小不合适，需要调整

问题四：

## ? GC Causes ?

(What events caused the GCs, how much time it consumed?)

年轻代内存分配不足导致了GC

Cause	Count	Avg Time	Max Time	Total Time	Time %
Allocation Failure ?	73	87 ms	500 ms	6 sec 330 ms	73.35%
Ergonomics ?	7	316 ms	460 ms	2 sec 210 ms	25.61%
Metadata GC Threshold ?	2	45 ms	80 ms	90 ms	1.04%
Total	82	n/a	n/a	8 sec 630 ms	100.0%

从GC原因的可以看出，年轻代大小设置不合理，导致了多次GC。

### 1.5.3、调整年轻代大小

```
JAVA_OPTS="-XX:+UseParallelGC -XX:+UseParallelOldGC -Xms128m -Xmx1024m -XX:NewSize=64m  
-XX:MaxNewSize=256m -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCTimeStamps -XX:+PrintGCDateStamps -  
XX:+PrintHeapAtGC -Xloggc:../logs/gc.log"
```

将初始堆大小设置为128m，最大为1024m

初始年轻代大小64m，年轻代最大256m

聚合报告												
名称: 聚合报告												
注释:												
所有数据写入一个文件												
文件名									浏览...	显示日志内容:	<input type="checkbox"/> 仅错误日志	<input type="checkbox"/> 仅成功日志
											配置	
Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error % ▲	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	5305	4797	10021	11696	15294	31	21185	0.00%	165.3/sec	6687.61	20.67
TOTAL	10000	5305	4797	10021	11696	15294	31	21185	0.00%	165.3/sec	6687.61	20.67

从测试结果来看，吞吐量以及响应时间均有提升。

查看gc日志:



## Key Performance Indicators

(Important section of the report. To learn more about KPIs, [click here](#))

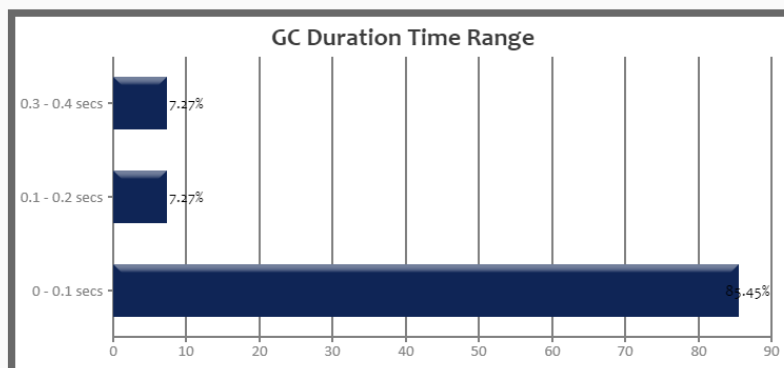
1 Throughput **97.891%** 吞吐量有所提升

2 Latency: 暂停时间所有缩短

Avg Pause GC Time	80 ms
Max Pause GC Time	390 ms

GC Pause Duration Time Range

Duration (secs)	No. of GCs	Percentage
0 - 0.1	47	85.455%
0.1 - 0.2	4	92.727%
0.3 - 0.4	4	100.0%



### Total GC stats

Total GC count	55
Total reclaimed bytes	7.25 gb
Total GC time	4 sec 380 ms
Avg GC time	80 ms
GC avg time std dev	87 ms
GC min/max time	10 ms / 390 ms
GC Interval avg time	3 sec 845 ms

### Minor GC stats

Minor GC count	50
Minor GC reclaimed	6.96 gb
Minor GC total time	3 sec 160 ms
Minor GC avg time	63 ms
Minor GC avg time std dev	53 ms
Minor GC min/max time	10 ms / 350 ms
Minor GC Interval avg	4 sec 238 ms

### Full GC stats

Full GC Count	5
Full GC reclaimed	305.18 mb
Full GC total time	1 sec 220 ms
Full GC avg time	244 ms
Full GC avg time std dev	156 ms
Full GC min/max time	50 ms / 390 ms
Full GC Interval avg	45 sec 584 ms

### GC Pause Statistics

Pause Count	55
Pause total time	4 sec 380 ms
Pause avg time	80 ms
Pause avg time std dev	0.0
Pause min/max time	10 ms / 390 ms

可以看到GC次数要明显减少，说明调整是有效的。

## 1.5.4、设置G1垃圾回收器

#设置了最大停顿时间100毫秒，初始堆内存128m，最大堆内存1024m

```
JAVA_OPTS="-XX:+UseG1GC -XX:MaxGCPauseMillis=100 -Xms128m -Xmx1024m -XX:+PrintGCDetails  
-XX:+PrintGCTimeStamps -XX:+PrintGCDateStamps -XX:+PrintHeapAtGC -  
xloggc:../logs/gc.log"
```

测试结果：

聚合报告

名称: 聚合报告

注释:

所有数据写入一个文件

文件名

浏览...

显示日志内容: ☐ 仅错误日志 ☐ 仅成功日志 

配置

Label	# Samples	Average	Median	90% Line	95% Line	99% Line	Min	最大值	Error % ▲	Throughput	Received KB...	Sent KB/sec
index	10000	4361	3535	7584	10886	21057	16	21184	2.28%	186.2/sec	7369.76	22.74
TOTAL	10000	4361	3535	7584	10886	21057	16	21184	2.28%	186.2/sec	7369.76	22.74

```
package cn.itcast.jvm;

public class Test1 {

    public static void main(String[] args) {
        int a = 2;
        int b = 5;
        int c = b - a;
        System.out.println(c);
    }

}
```

通过javap命令查看class文件中的字节码内容：

```
javap -v Test1.class > Test1.txt

javap用法: javap <options> <classes>
其中, 可能的选项包括:
    -help --help -?      输出此用法消息
    -version              版本信息
    -v -verbose           输出附加信息
    -l                   输出行号和本地变量表
    -public               仅显示公共类和成员
    -protected            显示受保护的/公共类和成员
    -package              显示程序包/受保护的/公共类
                        和成员 (默认)
    -p -private           显示所有类和成员
    -c                   对代码进行反汇编
    -s                   输出内部类型签名
    -sysinfo              显示正在处理的类的
                        系统信息 (路径, 大小, 日期, MD5 散列)
    -constants            显示最终常量
    -classpath <path>    指定查找用户类文件的位置
    -cp <path>           指定查找用户类文件的位置
    -bootclasspath <path> 覆盖引导类文件的位置
```

查看Test1.txt文件, 内容如下:

```
Classfile /F:/code/itcast-jvm/itcast-jvm-test/target/classes/cn/itcast/jvm/Test1.class
  Last modified 2018-9-27; size 577 bytes
  MD5 checksum 4214859db3543c0c783ec8a216a4795f
  Compiled from "Test1.java"
public class cn.itcast.jvm.Test1
  minor version: 0
  major version: 52
  flags: ACC_PUBLIC, ACC_SUPER
Constant pool:
  #1 = Methodref          #5.#23           // java/lang/Object."<init>":()V
  #2 = Fieldref           #24.#25           // java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
  #3 = Methodref          #26.#27           // java/io/PrintStream.println:(I)V
```

```

#4 = Class          #28          // cn/itcast/jvm/Test1
#5 = Class          #29          // java/lang/Object
#6 = Utf8           <init>
#7 = Utf8           ()V
#8 = Utf8           Code
#9 = Utf8           LineNumberTable
#10 = Utf8          LocalVariableTable
#11 = Utf8          this
#12 = Utf8          Lcn/itcast/jvm/Test1;
#13 = Utf8          main
#14 = Utf8          ([Ljava/lang/String;)V
#15 = Utf8          args
#16 = Utf8          [Ljava/lang/String;
#17 = Utf8          a
#18 = Utf8          I
#19 = Utf8          b
#20 = Utf8          c
#21 = Utf8          SourceFile
#22 = Utf8          Test1.java
#23 = NameAndType   #6:#7          // "<init>":()V
#24 = Class         #30          // java/lang/System
#25 = NameAndType   #31:#32        // out:Ljava/io/PrintStream;
#26 = Class         #33          // java/io/PrintStream
#27 = NameAndType   #34:#35        // println:(I)V
#28 = Utf8          cn/itcast/jvm/Test1
#29 = Utf8          java/lang/Object
#30 = Utf8          java/lang/System
#31 = Utf8          out
#32 = Utf8          Ljava/io/PrintStream;
#33 = Utf8          java/io/PrintStream
#34 = Utf8          println
#35 = Utf8          (I)V
{
    public cn.itcast.jvm.Test1();
        descriptor: ()V
        flags: ACC_PUBLIC
        Code:
            stack=1, locals=1, args_size=1
                0: aload_0
                1: invokespecial #1          // Method java/lang/Object."<init>":()V
                4: return
        LineNumberTable:
            line 3: 0
        LocalVariableTable:
            Start Length Slot Name Signature
                0      5     0 this Lcn/itcast/jvm/Test1;

    public static void main(java.lang.String[]);
        descriptor: ([Ljava/lang/String;)V
        flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC
        Code:
            stack=2, locals=4, args_size=1
                0: iconst_2

```

```

1: istore_1
2: iconst_5
3: istore_2
4: iload_2
5: iload_1
6: isub
7: istore_3
8: getstatic      #2          // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
11: iload_3
12: invokevirtual #3          // Method java/io/PrintStream.println:
(I)V
15: return
LineNumberTable:
 line 6: 0
 line 7: 2
 line 8: 4
 line 9: 8
 line 10: 15
LocalVariableTable:
  Start  Length  Slot  Name   Signature
      0      16     0   args  [Ljava/lang/String;
      2      14     1     a    I
      4      12     2     b    I
      8       8     3     c    I
}
SourceFile: "Test1.java"

```

内容大致分为4个部分：

第一部分：显示了生成这个class的java源文件、版本信息、生成时间等。

第二部分：显示了该类中所涉及到常量池，共35个常量。

第三部分：显示该类的构造器，编译器自动插入的。

第四部分：显示了main方的信息。（这个是需要我们重点关注的）

## 2.2、常量池

官网文档：

<https://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/jvms-4.html#jvms-4.4-140>

Constant Type	Value	说明
<code>CONSTANT_Class</code>	7	类或接口的符号引用
<code>CONSTANT_Fieldref</code>	9	字段的符号引用
<code>CONSTANT_Methodref</code>	10	类中方法的符号引用
<code>CONSTANT_InterfaceMethodref</code>	11	接口中方法的符号引用
<code>CONSTANT_String</code>	8	字符串类型常量
<code>CONSTANT_Integer</code>	3	整形常量
<code>CONSTANT_Float</code>	4	浮点型常量
<code>CONSTANT_Long</code>	5	长整型常量
<code>CONSTANT_Double</code>	6	双精度浮点型常量
<code>CONSTANT_NameAndType</code>	12	字段或方法的符号引用
<code>CONSTANT_Utf8</code>	1	UTF-8编码的字符串
<code>CONSTANT_MethodHandle</code>	15	表示方法句柄
<code>CONSTANT_MethodType</code>	16	标志方法类型
<code>CONSTANT_InvokeDynamic</code>	18	表示一个动态方法调用点

## 2.3、描述符

### 2.3.1、字段描述符

官网：<https://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/jvms-4.html#jvms-4.3.2>

<i>FieldType</i> term	Type	Interpretation
<b>B</b>	byte	signed byte
<b>C</b>	char	Unicode character code point in the Basic Multilingual Plane, encoded with UTF-16
<b>D</b>	double	double-precision floating-point value
<b>F</b>	float	single-precision floating-point value
<b>I</b>	int	integer
<b>J</b>	long	long integer
<b>LjavaClassName;</b>	reference	an instance of class <i>ClassName</i>
<b>S</b>	short	signed short
<b>Z</b>	boolean	true or false
<b>[</b>	reference	one array dimension

### 2.3.2、方法描述符

官网: <https://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/jvms-4.html#jvms-4.3.3>

示例:

The method descriptor for the method:

```
Object m(int i, double d, Thread t) {...}
```

is:

```
(Ljava/lang/Thread;)Ljava/lang/Object;
```

## 2.4、解读方法字节码

```
public static void main(java.lang.String[]);
descriptor: ([Ljava/lang/String;)V //方法描述, v表示该方法的放回值为void
flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC // 方法修饰符, public、static的
Code:
    // stack=2,操作栈的大小为2、locals=4, 本地变量表大小, args_size=1, 参数的个数
    stack=2, locals=4, args_size=1
    0: iconst_2 //将数字2值压入操作栈, 位于栈的最上面
    1: istore_1 //从操作栈中弹出一个元素(数字2), 放入到本地变量表中, 位于下标为1的位置 (下标为0的是this)
    2: iconst_5 //将数字5值压入操作栈, 位于栈的最上面
```

```

3: istore_2  //从操作栈中弹出一个元素(5)，放入到本地变量表中，位于第下标为2个位置
4: iload_2   //将本地变量表中下标为2的位置元素压入操作栈 (5)
5: iload_1   //将本地变量表中下标为1的位置元素压入操作栈 (2)
6: isub      //操作栈中的2个数字相减
7: istore_3  // 将相减的结果压入到本地本地变量表中，位于下标为3的位置
// 通过#2号找到对应的常量，即可找到对应的引用
8: getstatic    #2                      // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
11: iload_3  //将本地变量表中下标为3的位置元素压入操作栈 (3)
// 通过#3号找到对应的常量，即可找到对应的引用，进行方法调用
12: invokevirtual #3                      // Method java/io/PrintStream.println:
(I)V
15: return //返回
LineNumberTable: //行号的列表
line 6: 0
line 7: 2
line 8: 4
line 9: 8
line 10: 15
LocalVariableTable: // 本地变量表
Start Length Slot Name Signature
0      16     0  args  [Ljava/lang/String;
2      14     1    a    I
4      12     2    b    I
8       8     3    c    I
}
SourceFile: "Test1.java"

```

### 2.4.1、图解



`int a = 2;` 代码的指令

字节码列表

0: `iconst_2`  
1: `istore_1`  
2: `iconst_5`  
3: `istore_2`  
4: `iload_2`  
5: `iload_1`  
6: `isub`  
7: `istore_3`  
8: `getstatic`  
11: `iload_3`  
12: `invokevirtual`  
15: `return`

本地变量表

下标	值
0	this
1	2
2	
3	
4	

操作栈

2

`int b = 5;` 代码的指令

字节码列表

0: `iconst_2`  
1: `istore_1`  
2: `iconst_5`  
3: `istore_2`  
4: `iload_2`  
5: `iload_1`  
6: `isub`  
7: `istore_3`  
8: `getstatic`  
11: `iload_3`  
12: `invokevirtual`  
15: `return`

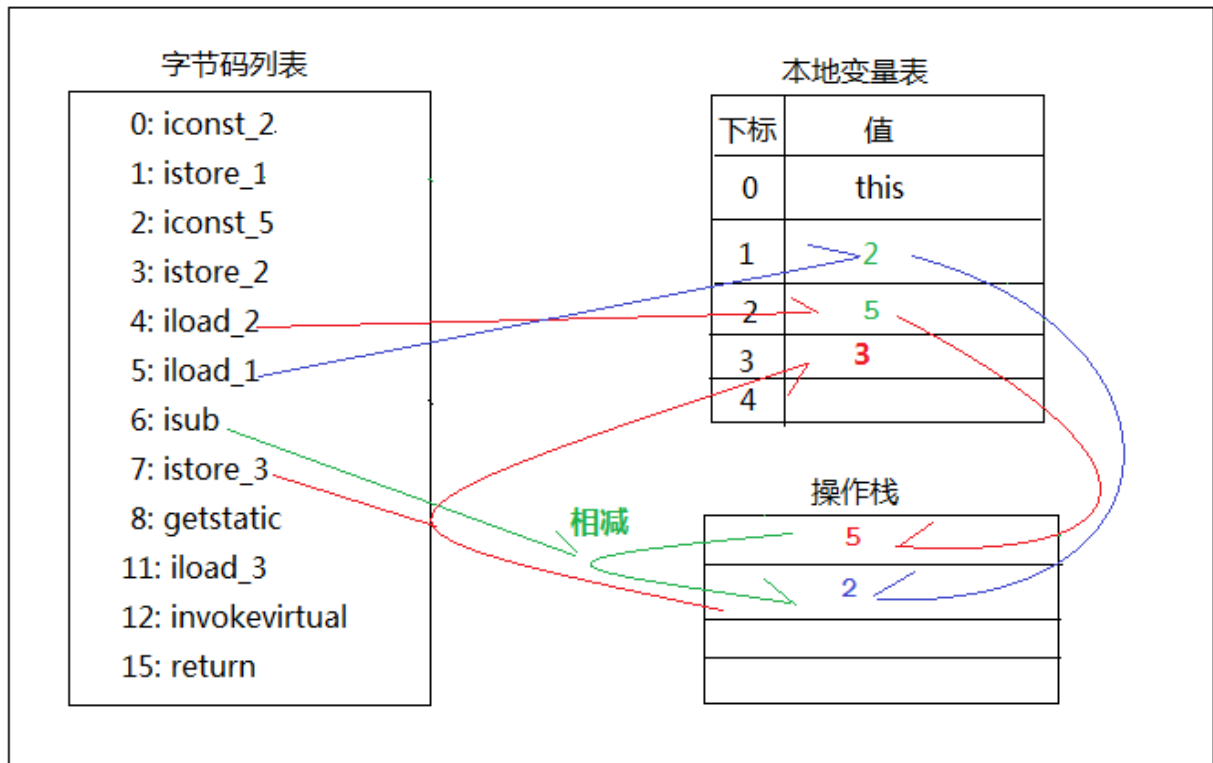
本地变量表

下标	值
0	this
1	2
2	5
3	
4	

操作栈

5

`int c = b - a;` 代码的指令



## 2.5、研究 `i++` 与 `++i` 的不同

我们都知道，`i++`表示，先返回再+1，`++i`表示，先+1再返回。它的底层是怎么样的呢？我们一起探究下。

编写测试代码：

```
public class Test2 {

    public static void main(String[] args) {
        new Test2().method1();
        new Test2().method2();
    }

    public void method1(){
        int i = 1;
        int a = i++;
        System.out.println(a); //打印1
    }

    public void method2(){
        int i = 1;
        int a = ++i;
        System.out.println(a); //打印2
    }

}
```

### 2.5.1、查看class字节码

```

Classfile /F:/code/itcast-jvm/itcast-jvm-test/target/classes/cn/itcast/jvm/Test2.class
MD5 checksum 901660fc11c43b6daadd0942150960ed
Compiled from "Test2.java"
public class cn.itcast.jvm.Test2
  minor version: 0
  major version: 52
  flags: ACC_PUBLIC, ACC_SUPER
Constant pool:
  #1 = Methodref          #8.#27          // java/lang/Object."<init>":()V
  #2 = Class               #28             // cn/itcast/jvm/Test2
  #3 = Methodref          #2.#27          // cn/itcast/jvm/Test2."<init>":()V
  #4 = Methodref          #2.#29          // cn/itcast/jvm/Test2.method1:()V
  #5 = Methodref          #2.#30          // cn/itcast/jvm/Test2.method2:()V
  #6 = Fieldref           #31.#32          // java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
  #7 = Methodref          #33.#34          // java/io/PrintStream.println:(I)V
  #8 = Class               #35             // java/lang/Object
  #9 = Utf8                <init>
 #10 = Utf8                ()V
 #11 = Utf8                Code
 #12 = Utf8                LineNumberTable
 #13 = Utf8                LocalVariableTable
 #14 = Utf8                this
 #15 = Utf8                Lcn/itcast/jvm/Test2;
 #16 = Utf8                main
 #17 = Utf8                ([Ljava/lang/String;)V
 #18 = Utf8                args
 #19 = Utf8                [Ljava/lang/String;
 #20 = Utf8                method1
 #21 = Utf8                i
 #22 = Utf8                I
 #23 = Utf8                a
 #24 = Utf8                method2
 #25 = Utf8                SourceFile
 #26 = Utf8                Test2.java
 #27 = NameAndType         #9:#10          // "<init>":()V
 #28 = Utf8                cn/itcast/jvm/Test2
 #29 = NameAndType         #20:#10         // method1:()V
 #30 = NameAndType         #24:#10         // method2:()V
 #31 = Class               #36             // java/lang/System
 #32 = NameAndType         #37:#38         // out:Ljava/io/PrintStream;
 #33 = Class               #39             // java/io/PrintStream
 #34 = NameAndType         #40:#41         // println:(I)V
 #35 = Utf8                java/lang/Object
 #36 = Utf8                java/lang/System
 #37 = Utf8                out
 #38 = Utf8                Ljava/io/PrintStream;
 #39 = Utf8                java/io/PrintStream
 #40 = Utf8                println
 #41 = Utf8                (I)V
{
  public cn.itcast.jvm.Test2();
    descriptor: ()V
    flags: ACC_PUBLIC

```

Code:

stack=1, locals=1, args\_size=1

0: aload\_0

1: invokespecial #1

// Method java/lang/Object."<init>":()V

4: return

LineNumberTable:

line 3: 0

LocalVariableTable:

Start	Length	Slot	Name	Signature
-------	--------	------	------	-----------

0	5	0	this	Lcn/itcast/jvm/Test2;
---	---	---	------	-----------------------

public static void main(java.lang.String[]);

descriptor: ([Ljava/lang/String;)V

flags: ACC\_PUBLIC, ACC\_STATIC

Code:

stack=2, locals=1, args\_size=1

0: new #2

// class cn/itcast/jvm/Test2

3: dup

4: invokespecial #3

// Method "<init>":()V

7: invokevirtual #4

// Method method1():V

10: new #2

// class cn/itcast/jvm/Test2

13: dup

14: invokespecial #3

// Method "<init>":()V

17: invokevirtual #5

// Method method2():V

20: return

LineNumberTable:

line 6: 0

line 7: 10

line 8: 20

LocalVariableTable:

Start	Length	Slot	Name	Signature
-------	--------	------	------	-----------

0	21	0	args	[Ljava/lang/String;
---	----	---	------	---------------------

public void method1();

descriptor: ()V

flags: ACC\_PUBLIC

Code:

stack=2, locals=3, args\_size=1

0: iconst\_1

1: istore\_1

2: iload\_1

3: iinc 1, 1

6: istore\_2

7: getstatic #6

// Field

java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;

10: iload\_2

11: invokevirtual #7

// Method java/io/PrintStream.println:

(I)V

14: return

LineNumberTable:

line 11: 0

line 12: 2

line 13: 7

```

line 14: 14
LocalVariableTable:
  Start  Length  Slot  Name  Signature
    0     15     0  this  Lcn/itcast/jvm/Test2;
    2     13     1    i    I
    7      8     2    a    I

public void method2();
descriptor: ()V
flags: ACC_PUBLIC
Code:
  stack=2, locals=3, args_size=1
    0: iconst_1
    1: istore_1
    2: iinc          1, 1
    5: iload_1
    6: istore_2
    7: getstatic     #6          // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
   10: iload_2
   11: invokevirtual #7          // Method java/io/PrintStream.println:
(I)V
   14: return
LineNumberTable:
  line 17: 0
  line 18: 2
  line 19: 7
  line 20: 14
LocalVariableTable:
  Start  Length  Slot  Name  Signature
    0     15     0  this  Lcn/itcast/jvm/Test2;
    2     13     1    i    I
    7      8     2    a    I
}
SourceFile: "Test2.java"

```

## 2.5.2、对比

i++:

```

0: iconst_1 //将数字1压入到操作栈
1: istore_1 //将数字1从操作栈弹出，压入到本地变量表中，下标为1
2: iload_1  //从本地变量表中获取下标为1的数据，压入到操作栈中
3: iinc     1, 1 // 将本地变量中的1，再+1
6: istore_2 // 将数字1从操作栈弹出，压入到本地变量表中，下标为2
7: getstatic #6          // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
   10: iload_2  //从本地变量表中获取下标为2的数据，压入到操作栈中
   11: invokevirtual #7          // Method java/io/PrintStream.println:
(I)V
   14: return

```

++i:

```
0: iconst_1 //将数字1压入到操作栈
1: istore_1 //将数字1从操作栈弹出，压入到本地变量表中，下标为1
2: iinc      1, 1// 将本地变量中的1，再+1
5: iload_1   //从本地变量表中获取下标为1的数据（2），压入到操作栈中
6: istore_2 //将数字2从操作栈弹出，压入到本地变量表中，下标为2
7: getstatic #6                      // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
10: iload_2 //从本地变量表中获取下标为2的数据（2），压入到操作栈中
11: invokevirtual #7                  // Method java/io/PrintStream.println:
(I)V
14: return
```

区别:

- i++
  - 只是在本地变量中对数字做了相加，并没有将数据压入到操作栈
  - 将前面拿到的数字1，再次从操作栈中拿到，压入到本地变量中
- ++i
  - 将本地变量中的数字做了相加，并且将数据压入到操作栈
  - 将操作栈中的数据，再次压入到本地变量中

小结：可以通过查看字节码的方式对代码的底层做研究，探究其原理。

## 2.6、字符串拼接

字符串的拼接在开发过程中使用是非常频繁的，常用的方式有三种：

- +号拼接：str+"456"
- StringBuilder拼接
- StringBuffer拼接

StringBuffer是保证线程安全的，效率是比较低的，我们更多的是使用场景是不会涉及到线程安全的问题的，所以更多的时候会选择StringBuilder，效率会高一些。

那么，问题来了，StringBuilder和"+"号拼接，哪个效率高呢？接下来我们通过字节码的方式进行探究。

首先，编写个示例：

```
package cn.itcast.jvm;

public class Test3 {

    public static void main(String[] args) {
        new Test3().m1();
        new Test3().m2();
    }

    public void m1(){
        String s1 = "123";
        String s2 = "456";
        String s3 = s1 + s2;
```

```

        System.out.println(s3);
    }

    public void m2(){
        String s1 = "123";
        String s2 = "456";
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        sb.append(s1);
        sb.append(s2);
        String s3 = sb.toString();
        System.out.println(s3);
    }
}

```

查看Test3.class的字节码

```

Classfile /F:/code/itcast-jvm/itcast-jvm-test/target/classes/cn/itcast/jvm/Test3.class
MD5 checksum b3f7629e7e37768b9b5581be01df40d6
Compiled from "Test3.java"
public class cn.itcast.jvm.Test3
  minor version: 0
  major version: 52
  flags: ACC_PUBLIC, ACC_SUPER
Constant pool:
  #1 = Methodref          #14.#36      // java/lang/Object."<init>":()V
  #2 = Class               #37          // cn/itcast/jvm/Test3
  #3 = Methodref          #2.#36        // cn/itcast/jvm/Test3."<init>":()V
  #4 = Methodref          #2.#38        // cn/itcast/jvm/Test3.m1:()V
  #5 = Methodref          #2.#39        // cn/itcast/jvm/Test3.m2:()V
  #6 = String              #40          // 123
  #7 = String              #41          // 456
  #8 = Class               #42          // java/lang/StringBuilder
  #9 = Methodref          #8.#36        // java/lang/StringBuilder."<init>":()V
  #10 = Methodref         #8.#43        // java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
  #11 = Methodref         #8.#44        // java/lang/StringBuilder.toString:
()Ljava/lang/String;
  #12 = Fieldref           #45.#46      // java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
  #13 = Methodref         #47.#48      // java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
  #14 = Class              #49          // java/lang/Object
  #15 = Utf8               <init>
  #16 = Utf8               ()V
  #17 = Utf8               Code
  #18 = Utf8               LineNumberTable
  #19 = Utf8               LocalVariableTable
  #20 = Utf8               this
  #21 = Utf8               Lcn/itcast/jvm/Test3;
  #22 = Utf8               main
  #23 = Utf8               ([Ljava/lang/String;)V
  #24 = Utf8               args
  #25 = Utf8               [Ljava/lang/String;

```

```

#26 = Utf8          m1
#27 = Utf8          s1
#28 = Utf8          Ljava/lang/String;
#29 = Utf8          s2
#30 = Utf8          s3
#31 = Utf8          m2
#32 = Utf8          sb
#33 = Utf8          Ljava/lang/StringBuilder;
#34 = Utf8          SourceFile
#35 = Utf8          Test3.java
#36 = NameAndType   #15:#16      // "<init>":()V
#37 = Utf8          cn/itcast/jvm/Test3
#38 = NameAndType   #26:#16      // m1:()V
#39 = NameAndType   #31:#16      // m2:()V
#40 = Utf8          123
#41 = Utf8          456
#42 = Utf8          java/lang/StringBuilder
#43 = NameAndType   #50:#51      // append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
#44 = NameAndType   #52:#53      // toString:()Ljava/lang/String;
#45 = Class         #54          // java/lang/System
#46 = NameAndType   #55:#56      // out:Ljava/io/PrintStream;
#47 = Class         #57          // java/io/PrintStream
#48 = NameAndType   #58:#59      // println:(Ljava/lang/String;)V
#49 = Utf8          java/lang/Object
#50 = Utf8          append
#51 = Utf8          (Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
#52 = Utf8          toString
#53 = Utf8          ()Ljava/lang/String;
#54 = Utf8          java/lang/System
#55 = Utf8          out
#56 = Utf8          Ljava/io/PrintStream;
#57 = Utf8          java/io/PrintStream
#58 = Utf8          println
#59 = Utf8          (Ljava/lang/String;)V
{
    public cn.itcast.jvm.Test3();
        descriptor: ()V
        flags: ACC_PUBLIC
        Code:
            stack=1, locals=1, args_size=1
                0: aload_0
                1: invokespecial #1          // Method java/lang/Object."<init>":()V
                4: return
        LineNumberTable:
            line 3: 0
        LocalVariableTable:
            Start Length Slot Name Signature
                0      5     0 this Lcn/itcast/jvm/Test3;

    public static void main(java.lang.String[]);
        descriptor: ([Ljava/lang/String;)V
        flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC

```



Code:

```
stack=2, locals=1, args_size=1
  0: new          #2          // class cn/itcast/jvm/Test3
  3: dup
  4: invokespecial #3          // Method "<init>":()V
  7: invokevirtual #4          // Method m1:()V
 10: new          #2          // class cn/itcast/jvm/Test3
 13: dup
 14: invokespecial #3          // Method "<init>":()V
 17: invokevirtual #5          // Method m2:()V
 20: return
```

LineNumberTable:

```
line 6: 0
line 7: 10
line 8: 20
```

LocalVariableTable:

Start	Length	Slot	Name	Signature
0	21	0	args	[Ljava/lang/String;

```
public void m1();
```

```
descriptor: ()V
```

```
flags: ACC_PUBLIC
```

Code:

```
stack=2, locals=4, args_size=1
  0: ldc          #6          // String 123
  2: astore_1
  3: ldc          #7          // String 456
  5: astore_2
  6: new          #8          // class java/lang/StringBuilder
  9: dup
 10: invokespecial #9          // Method java/lang/StringBuilder."
<init>":()V
 13: aload_1
 14: invokevirtual #10         // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
 17: aload_2
 18: invokevirtual #10         // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
 21: invokevirtual #11         // Method
java/lang/StringBuilder.toString:()Ljava/lang/String;
 24: astore_3
 25: getstatic    #12         // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
 28: aload_3
 29: invokevirtual #13         // Method java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
 32: return
LineNumberTable:
line 11: 0
line 12: 3
line 13: 6
line 14: 25
line 15: 32
```

LocalVariableTable:

Start	Length	Slot	Name	Signature
0	33	0	this	Lcn/itcast/jvm/Test3;
3	30	1	s1	Ljava/lang/String;
6	27	2	s2	Ljava/lang/String;
25	8	3	s3	Ljava/lang/String;

public void m2();

descriptor: ()V

flags: ACC\_PUBLIC

Code:

stack=2, locals=5, args\_size=1

```
0: ldc          #6          // String 123
2: astore_1
3: ldc          #7          // String 456
5: astore_2
6: new          #8          // class java/lang/StringBuilder
9: dup
10: invokespecial #9         // Method java/lang/StringBuilder."
```

<init>":()V

```
13: astore_3
14: aload_3
15: aload_1
16: invokevirtual #10        // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
```

```
19: pop
20: aload_3
21: aload_2
22: invokevirtual #10        // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
```

```
25: pop
26: aload_3
27: invokevirtual #11        // Method
java/lang/StringBuilder.toString:()Ljava/lang/String;
```

```
30: astore      4
32: getstatic   #12          // Field
```

java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;

```
35: aload      4
37: invokevirtual #13        // Method java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
```

40: return

LineNumberTable:

```
line 18: 0
line 19: 3
line 20: 6
line 21: 14
line 22: 20
line 23: 26
line 24: 32
line 25: 40
```

LocalVariableTable:

Start	Length	Slot	Name	Signature
0	41	0	this	Lcn/itcast/jvm/Test3;

```

        3      38      1    s1   Ljava/lang/String;
        6      35      2    s2   Ljava/lang/String;
       14      27      3    sb   Ljava/lang/StringBuilder;
       32       9      4    s3   Ljava/lang/String;
    }
    SourceFile: "Test3.java"

```

从解字节码中可以看出，m1()方法源码中是使用+号拼接，但是在字节码中也被编译成了StringBuilder方式。所以，可以得出结论，字符串拼接，+号和StringBuilder是相等的，效率一样。

接下来，我们再看一个案例：

```

package cn.itcast.jvm;

public class Test4 {

    public static void main(String[] args) {
        new Test4().m1();
        new Test4().m2();
    }

    public void m1(){
        String str = "";
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            str = str + i;
        }
        System.out.println(str);
    }

    public void m2(){
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            sb.append(i);
        }
        System.out.println(sb.toString());
    }
}

```

m1() 与 m2() 哪个方法的效率高？

依然是通过字节码的方式进行探究。

```

Classfile /F:/code/itcast-jvm/itcast-jvm-test/target/classes/cn/itcast/jvm/Test4.class
MD5 checksum f87a55446b8b6cd88b6e54bd5edcc9dc
Compiled from "Test4.java"
public class cn.itcast.jvm.Test4
  minor version: 0
  major version: 52
  flags: ACC_PUBLIC, ACC_SUPER
Constant pool:

```

```

#1 = Methodref      #14.#39      // java/lang/Object."<init>":()V
#2 = Class          #40          // cn/itcast/jvm/Test4
#3 = Methodref      #2.#39      // cn/itcast/jvm/Test4."<init>":()V
#4 = Methodref      #2.#41      // cn/itcast/jvm/Test4.m1:()V
#5 = Methodref      #2.#42      // cn/itcast/jvm/Test4.m2:()V
#6 = String         #43          //
#7 = Class          #44          // java/lang/StringBuilder
#8 = Methodref      #7.#39      // java/lang/StringBuilder."<init>":()V
#9 = Methodref      #7.#45      // java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
#10 = Methodref     #7.#46      // java/lang/StringBuilder.append:
(I)Ljava/lang/StringBuilder;
#11 = Methodref     #7.#47      // java/lang/StringBuilder.toString:
()Ljava/lang/String;
#12 = Fieldref      #48.#49      // java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
#13 = Methodref      #50.#51      // java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
#14 = Class          #52          // java/lang/Object
#15 = Utf8          <init>
#16 = Utf8          ()V
#17 = Utf8          Code
#18 = Utf8          LineNumberTable
#19 = Utf8          LocalVariableTable
#20 = Utf8          this
#21 = Utf8          Lcn/itcast/jvm/Test4;
#22 = Utf8          main
#23 = Utf8          ([Ljava/lang/String;)V
#24 = Utf8          args
#25 = Utf8          [Ljava/lang/String;
#26 = Utf8          m1
#27 = Utf8          i
#28 = Utf8          I
#29 = Utf8          str
#30 = Utf8          Ljava/lang/String;
#31 = Utf8          StackMapTable
#32 = Class          #53          // java/lang/String
#33 = Utf8          m2
#34 = Utf8          sb
#35 = Utf8          Ljava/lang/StringBuilder;
#36 = Class          #44          // java/lang/StringBuilder
#37 = Utf8          SourceFile
#38 = Utf8          Test4.java
#39 = NameAndType    #15:#16      // "<init>":()V
#40 = Utf8          cn/itcast/jvm/Test4
#41 = NameAndType    #26:#16      // m1:()V
#42 = NameAndType    #33:#16      // m2:()V
#43 = Utf8
#44 = Utf8          java/lang/StringBuilder
#45 = NameAndType    #54:#55      // append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
#46 = NameAndType    #54:#56      // append:(I)Ljava/lang/StringBuilder;
#47 = NameAndType    #57:#58      // toString:()Ljava/lang/String;
#48 = Class          #59          // java/lang/System

```

```

#49 = NameAndType      #60:#61      // out:Ljava/io/PrintStream;
#50 = Class            #62                // java/io/PrintStream
#51 = NameAndType      #63:#64      // println:(Ljava/lang/String;)V
#52 = Utf8             java/lang/Object
#53 = Utf8             java/lang/String
#54 = Utf8             append
#55 = Utf8             (Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
#56 = Utf8             (I)Ljava/lang/StringBuilder;
#57 = Utf8             toString
#58 = Utf8             ()Ljava/lang/String;
#59 = Utf8             java/lang/System
#60 = Utf8             out
#61 = Utf8             Ljava/io/PrintStream;
#62 = Utf8             java/io/PrintStream
#63 = Utf8             println
#64 = Utf8             (Ljava/lang/String;)V
{
    public cn.itcast.jvm.Test4();
        descriptor: ()V
        flags: ACC_PUBLIC
        Code:
            stack=1, locals=1, args_size=1
                0: aload_0
                1: invokespecial #1                // Method java/lang/Object."<init>":()V
                4: return
        LineNumberTable:
            line 3: 0
        LocalVariableTable:
            Start Length Slot Name Signature
                0      5     0 this Lcn/itcast/jvm/Test4;

    public static void main(java.lang.String[]);
        descriptor: ([Ljava/lang/String;)V
        flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC
        Code:
            stack=2, locals=1, args_size=1
                0: new          #2                // class cn/itcast/jvm/Test4
                3: dup
                4: invokespecial #3                // Method "<init>":()V
                7: invokevirtual #4                // Method m1:()V
            10: new          #2                // class cn/itcast/jvm/Test4
            13: dup
            14: invokespecial #3                // Method "<init>":()V
            17: invokevirtual #5                // Method m2:()V
            20: return
        LineNumberTable:
            line 6: 0
            line 7: 10
            line 8: 20
        LocalVariableTable:
            Start Length Slot Name Signature
                0     21     0 args [Ljava/lang/String;

```

```

public void m1();
descriptor: ()V
flags: ACC_PUBLIC
Code:
    stack=2, locals=3, args_size=1
        0: ldc          #6                  // String
        2: astore_1      // 将空字符串压入到本地变量表中的下标为1的位置
        3: iconst_0      // 将数字0压入操作栈顶
        4: istore_2      // 将栈顶数字0压入到本地变量表中的下标为2的位置
        5: iload_2       // 将本地变量中下标为2的数字0压入操作栈顶
        6: iconst_5      // 将数字5压入操作栈顶
        7: if_icmpge     35    //比较栈顶两int型数值大小, 当结果大于等于0时跳转到35
    10: new          #7                  // class java/lang/StringBuilder
    13: dup          //复制栈顶数值并将复制值压入栈顶(数字5)
    14: invokespecial #8                  // Method java/lang/StringBuilder."
<init>":()V
    17: aload_1
    18: invokevirtual #9                  // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
    21: iload_2      //将本地变量中下标为2的数字0压入操作栈顶
    22: invokevirtual #10                 // Method java/lang/StringBuilder.append:
(I)Ljava/lang/StringBuilder;
    25: invokevirtual #11                 // Method
java/lang/StringBuilder.toString:()Ljava/lang/String;
    28: astore_1
    29: iinc          2, 1
    32: goto          5
    35: getstatic     #12                  // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
    38: aload_1
    39: invokevirtual #13                 // Method java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
    42: return
LineNumberTable:
    line 11: 0
    line 12: 3
    line 13: 10
    line 12: 29
    line 15: 35
    line 16: 42
LocalVariableTable:
    Start Length Slot Name Signature
        5    30     2   i    I
        0    43     0  this  Lcn/itcast/jvm/Test4;
        3    40     1  str   Ljava/lang/String;
StackMapTable: number_of_entries = 2
    frame_type = 253 /* append */
        offset_delta = 5
        locals = [ class java/lang/String, int ]
    frame_type = 250 /* chop */
        offset_delta = 29

public void m2();

```

```

descriptor: ()V
flags: ACC_PUBLIC
Code:
    stack=2, locals=3, args_size=1
        0: new          #7                // class java/lang/StringBuilder
        3: dup
        4: invokespecial #8                // Method java/lang/StringBuilder."
<init>":()V
        7: astore_1
        8: iconst_0
        9: istore_2
       10: iload_2
       11: iconst_5
       12: if_icmpge     27
       15: aload_1
       16: iload_2
       17: invokevirtual #10                // Method java/lang/StringBuilder.append:
(I)Ljava/lang/StringBuilder;
       20: pop
       21: iinc          2, 1
       24: goto         10
       27: getstatic     #12                // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
       30: aload_1
       31: invokevirtual #11                // Method
java/lang/StringBuilder.toString:()Ljava/lang/String;
       34: invokevirtual #13                // Method java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
       37: return
LineNumberTable:
    line 19: 0
    line 20: 8
    line 21: 15
    line 20: 21
    line 23: 27
    line 24: 37
LocalVariableTable:
    Start Length Slot Name Signature
        10    17    2    i    I
         0    38    0  this  Lcn/itcast/jvm/Test4;
         8    30    1    sb   Ljava/lang/StringBuilder;
StackMapTable: number_of_entries = 2
    frame_type = 253 /* append */
    offset_delta = 10
    locals = [ class java/lang/StringBuilder, int ]
    frame_type = 250 /* chop */
    offset_delta = 16
}
SourceFile: "Test4.java"

```

可以看到，m1()方法中的循环体内，每一次循环都会创建StringBuilder对象，效率低于m2()方法。

## 2.7、小结

使用字节码的方式可以很好查看代码底层的执行，从而可以看出哪些实现效率高，哪些实现效率低。可以更好的对我们的代码做优化。让程序执行效率更高。

## 3、代码优化

优化，不仅仅是在运行环境进行优化，还需要在代码本身做优化，如果代码本身存在性能问题，那么在其他方面再怎么优化也不可能达到效果最优的。

### 3.1、尽可能使用局部变量

调用方法时传递的参数以及在调用中创建的临时变量都保存在栈中速度较快，其他变量，如静态变量、实例变量等，都在堆中创建，速度较慢。另外，栈中创建的变量，随着方法的运行结束，这些内容就没了，不需要额外的垃圾回收。

### 3.2、尽量减少对变量的重复计算

明确一个概念，对方法的调用，即使方法中只有一句语句，也是有消耗的。所以例如下面的操作：

```
for (int i = 0; i < list.size(); i++)  
{...}
```

建议替换为：

```
int length = list.size();  
for (int i = 0, i < length; i++)  
  
{...}
```

这样，在list.size()很大的时候，就减少了很多的消耗。

### 3.3、尽量采用懒加载的策略，即在需要的时候才创建

```
String str = "aaa";  
if (i == 1){  
    list.add(str);  
}  
  
//建议替换成  
  
if (i == 1){  
    String str = "aaa";  
    list.add(str);  
}
```

### 3.4、异常不应该用来控制程序流程



异常对性能不利。抛出异常首先要创建一个新的对象，Throwable接口的构造函数调用名为fillInStackTrace()的本地同步方法，fillInStackTrace()方法检查堆栈，收集调用跟踪信息。只要有异常被抛出，Java虚拟机就必须调整调用堆栈，因为在处理过程中创建了一个新的对象。异常只能用于错误处理，不应该用来控制程序流程。

### 3.5、不要将数组声明为public static final

因为这毫无意义，这样只是定义了引用为static final，数组的内容还是可以随意改变的，将数组声明为public更是一个安全漏洞，这意味着这个数组可以被外部类所改变。

### 3.6、不要创建一些不使用的对象，不要导入一些不使用的类

这毫无意义，如果代码中出现"The value of the local variable i is not used"、"The import java.util is never used"，那么请删除这些无用的内容

### 3.7、程序运行过程中避免使用反射

反射是Java提供给用户一个很强大的功能，功能强大往往意味着效率不高。不建议在程序运行过程中使用尤其是频繁使用反射机制，特别是Method的invoke方法。

如果确实有必要，一种建议性的做法是将那些需要通过反射加载的类在项目启动的时候通过反射实例化出一个对象并放入内存。

### 3.8、使用数据库连接池和线程池

这两个池都是用于重用对象的，前者可以避免频繁地打开和关闭连接，后者可以避免频繁地创建和销毁线程。

### 3.9、容器初始化时尽可能指定长度

容器初始化时尽可能指定长度，如：new ArrayList<>(10); new HashMap<>(32); 避免容器长度不足时，扩容带来的性能损耗。

### 3.10、ArrayList随机遍历快，LinkedList添加删除快

### 3.11、使用Entry遍历Map

```
Map<String,String> map = new HashMap<>();
for (Map.Entry<String,String> entry : map.entrySet()) {
    String key = entry.getKey();
    String value = entry.getValue();
}
```

避免使用这种方式：

```
Map<String,String> map = new HashMap<>();
for (String key : map.keySet()) {
    String value = map.get(key);
}
```

### 3.12、不要手动调用System.gc();

### 3.13、String尽量少用正则表达式

正则表达式虽然功能强大，但是其效率较低，除非是有需要，否则尽可能少用。

replace() 不支持正则 replaceAll() 支持正则

如果仅仅是字符的替换建议使用replace()。

### 3.14、日志的输出要注意级别

```
// 当前的日志级别是error
LOGGER.info("保存出错! " + user);
```

### 3.15、对资源的close()建议分开操作

```
try{
    xxx.close();
    yyy.close();
}
catch (Exception e){
    ...
}

// 建议改为

try{
    xxx.close();
}
catch (Exception e){
    ...
}
try{
    yyy.close();
}
catch (Exception e){
    ...
}
```