

1. (选做) 自己写一个简单的 Hello.java , 里面需要涉及基本类型 , 四则运行 , if 和 for , 然后自己分析一下对应的字节码 , 有问题群里讨论。

代码实现：

```
1 package test3;
2 public class HelllloTest {
3     private static int[] numbers = {1, 6, 8};
4     public static void main(String[] args) {
5         TestAverage testAverage = new TestAverage();
6         for (int number : numbers) {
7             testAverage.submit(number);
8         }
9         double avg = testAverage.getAvg();
10    }
11 }
12
13 class TestAverage {
14     private int count = 0;
15     private double sum = 0.00;
16     public void submit(double value){
17         this.count ++;
18         this.sum += value;
19     }
20     public double getAvg(){
21         if(0 == this.count){ return sum;}
22         return this.sum/this.count;
23     }
24 }
```

字节码分析：

```
1 // -encoding UTF-8 解决javac运行时, “编码GBK 的不可映射字符”问题
2 E:\GeekCode\homework_Week1\geekCode\src\main\java>javac -g -encoding UTF-
8 test3/HelloTest.java
3
4 E:\GeekCode\homework_Week1\geekCode\src\main\java>javap -c -verbose
test3/HelloTest
5 Classfile /E:/GeekCode/homework_Week1/geekCode/src/main/java/test3/HelloT
est.class
6 Last modified 2021-11-6; size 775 bytes
7 MD5 checksum e17333989875c696744c90aec9fff4f6
8 Compiled from "HelloTest.java"
9 public class test3.HelloTest
```

```
10 //小版本号
11 minor version: 0
12 //大版本号
13 major version: 52
14 //访问控制符
15 flags: ACC_PUBLIC, ACC_SUPER
16 // 常量池就是一个常量的大字典，使用编号的方式把程序里用到的各类常量统一管理起来，
17 //这样在字节码操作里，只需要引用编号即可
18 // #1 常量编号，该文件中其他地方可以引用，= 等号就是分隔符
19 //Methodref 表明这个常量指向的是一个方法
20 //Fieldref 表明这个常量指向的是一个属性
21 Constant pool:
22 #1 = Methodref #8.#35 // java/lang/Object."<init>":()V
23 #2 = Class #36 // test3/TestAverage
24 #3 = Methodref #2.#35 // test3/TestAverage."<init>":()V
25 #4 = Fieldref #7.#37 // test3/HelloTest.numbers:[I
26 #5 = Methodref #2.#38 // test3/TestAverage.submit:(D)V
27 #6 = Methodref #2.#39 // test3/TestAverage.getAvg:()D
28 #7 = Class #40 // test3/HelloTest
29 #8 = Class #41 // java/lang/Object
30 #9 = Utf8 numbers
31 #10 = Utf8 [I
32 #11 = Utf8 <init>
33 #12 = Utf8 ()V
34 #13 = Utf8 Code
35 #14 = Utf8 LineNumberTable
36 #15 = Utf8 LocalVariableTable
37 #16 = Utf8 this
38 #17 = Utf8 Ltest3/HelloTest;
39 #18 = Utf8 main
40 #19 = Utf8 ([Ljava/lang/String;)V
41 #20 = Utf8 number
42 #21 = Utf8 I
43 #22 = Utf8 args
44 #23 = Utf8 [Ljava/lang/String;
45 #24 = Utf8 testAverage
46 #25 = Utf8 Ltest3/TestAverage;
47 #26 = Utf8 avg
48 #27 = Utf8 D
```

```

49 #28 = Utf8 StackMapTable
50 #29 = Class #23 // "[Ljava/lang/String;"
51 #30 = Class #36 // test3/TestAverage
52 #31 = Class #10 // "[I"
53 #32 = Utf8 <clinit>
54 #33 = Utf8 SourceFile
55 #34 = Utf8 HelloTest.java
56 #35 = NameAndType #11:#12 // "<init>":()V
57 #36 = Utf8 test3/TestAverage
58 #37 = NameAndType #9:#10 // numbers:[I
59 #38 = NameAndType #42:#43 // submit:(D)V
60 #39 = NameAndType #44:#45 // getAvg():D
61 #40 = Utf8 test3/HelloTest
62 #41 = Utf8 java/lang/Object
63 #42 = Utf8 submit
64 #43 = Utf8 (D)V
65 #44 = Utf8 getAvg
66 #45 = Utf8 ()D
67 {
68 public test3.HelloTest();
69 descriptor: ()V
70 flags: ACC_PUBLIC
71 Code:
72 // stack表示栈深度, locals表示局部变量表保留槽位数量, args_size表示方法的参
    数个数
73 stack=1, locals=1, args_size=1
74 //栈操作指令, 本地变量表的第0个位置加载到栈上
75 0: aload_0
76 //触发静态初始化方法
77 1: invokespecial #1 // Method java/lang/Object."<init>":()V
78 4: return
79 LineNumberTable:
80 line 2: 0
81 //局部变量表
82 LocalVariableTable:
83 Start Length Slot Name Signature
84 0 5 0 this Ltest3/HelloTest;
85
86 public static void main(java.lang.String[]);
87 descriptor: ([Ljava/lang/String;)V

```

```
88 //访问标志
89 flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC
90 Code:
91 // stack表示栈深度, locals表示局部变量表保留槽位数量, args_size表示方法的参数个数
92 stack=3, locals=6, args_size=1
93 //编号 0 的字节码 new , 创建TestAverage类的对象
94 0: new #2 // class test3/TestAverage
95 //编号 3 的字节码 dup 复制栈顶引用值
96 3: dup
97 //编号 4 的字节码 invokespecial 执行对象初始化
98 4: invokespecial #3 // Method test3/TestAverage."<init>":()V
99 //编号 7 开始, 使用 astore_1 指令将引用地址值(addr.)存储(store)到编号为 1
100 //的局部变量中: astore_1 中的 1 指代 LocalVariableTable 中 ma 对应的槽位编号
101 7: astore_1
102 // 获取静态数据
103 8: getstatic #4 // Field numbers:[I
104 11: astore_2
105 12: aload_2
106 13: arraylength
107 14: istore_3
108 15: iconst_0
109 16: istore 4
110 //这段指令将局部变量表中 4 号槽位 和 3 号槽位的值加载到栈中, 并调用if_icmpge指令来比较他们的值。
111 //【 if_icmpge 解读: if, integer, compare, great equal】, 如果一个数的值大于或等于
112 //另一个值, 则程序执行流程跳转到 pc=43 的地方继续执行
113 18: iload 4
114 20: iload_3
115 21: if_icmpge 43
116 24: aload_2
117 25: iload 4
118 27: iaload
119 28: istore 5
120 30: aload_1
121 //将一个 int 类型局部变量的值, 作为整数加载到栈中, 然后用 i2d 指令将其转换为double 值
122 31: iload 5
123 33: i2d
```

```
124 //invokevirtual 用于调用公共，受保护和打包私有方法
125 34: invokevirtual #5 // Method test3/TestAverage.submit:(D)V
126 //唯一不需要将数值load到操作数栈的指令是 iinc ，它可以直接对LocalVariableTable
126 ble 中的值进行运算。 其他的所有操作均使用栈来执行
127 // 4号槽位的值加1
128 37: iinc 4, 1
129 // 跳到循环开始的地方
130 40: goto 18
131 43: aload_1
132 44: invokevirtual #6 // Method test3/TestAverage.getAvg:()D
133 47: dstore_2
134 48: return
135 LineNumberTable:
136 line 5: 0
137 line 6: 8
138 line 7: 30
139 line 6: 37
140 line 9: 43
141 line 10: 48
142 LocalVariableTable:
143 Start Length Slot Name Signature
144 //5 号槽位被 number 占用了
145 30 7 5 number I
146 //0 号槽位被main方法的参数 args 占据了
147 0 49 0 args [Ljava/lang/String;
148 //1 号槽位被 testAverage 占用了
149 8 41 1 testAverage Ltest3/TestAverage;
150 //2 号槽位是for循环之后才被 avg 占用的
151 48 1 2 avg D
152 //StackMapTable主要用来验证跳转前后locals、stack中的类型和大小一致
153 StackMapTable: number_of_entries = 2
154 frame_type = 255 /* full_frame */
155 offset_delta = 18
156 locals = [ class "[Ljava/lang/String;", class test3/TestAverage, class
156 "[I", int, int ]
157 stack = []
158 frame_type = 248 /* chop */
159 offset_delta = 24
160 // 初始化数据
161 static {};
```

```

162 descriptor: ()V
163 //访问标志
164 flags: ACC_STATIC
165 Code:
166 // stack表示栈深度, locals表示局部变量表保留槽位数量, args_size表示方法的参
    数个数
167 stack=4, locals=0, args_size=0
168 0: iconst_3
169 1: newarray int
170 //dup 指令复制栈顶元素的值
171 3: dup
172 4: iconst_0
173 5: iconst_1
174 6: iastore
175 7: dup
176 8: iconst_1
177 9: bipush 6
178 11: iastore
179 12: dup
180 13: iconst_2
181 14: bipush 8
182 16: iastore
183 // 将值赋给静态字段 与之对应的有 putfield 将值赋给实例字段
184 17: putstatic #4 // Field numbers:[I
185 20: return
186 LineNumberTable:
187   line 3: 0
188 }
189 SourceFile: "HelloTest.java"

```

2. (必做) 自定义一个 Classloader, 加载一个 Hello.xlass 文件, 执行 hello 方法, 此文件内容是一个 Hello.class 文件所有字节 (x=255-x) 处理后的文件。文件群里提供。

```

1 package test5;
2
3 import java.io.*;
4 import java.lang.reflect.InvocationTargetException;
5 import java.lang.reflect.Method;
6
7 /**
8  * 自定义一个 Classloader, 加载一个 Hello.xlass 文件, 执行 hello 方法,

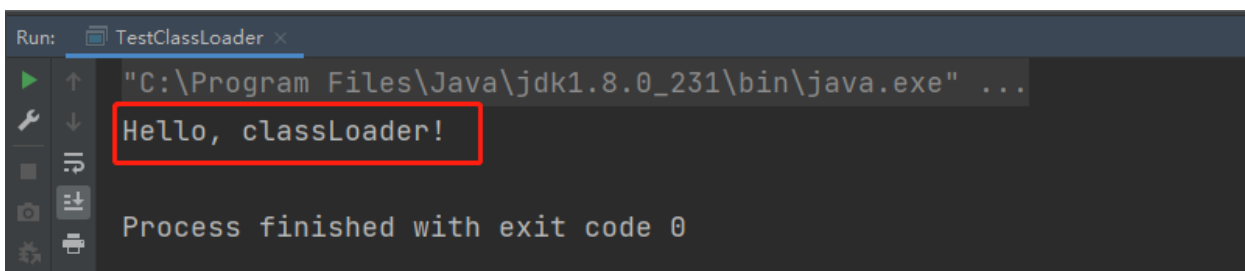
```

```
9  * 此文件内容是一个 Hello.class 文件所有字节 (x=255-x) 处理后的文件。文件群里
   提供。
10  */
11  public class TestClassLoader extends ClassLoader {
12
13      public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException, I
nstantiationException, IllegalAccessException, NoSuchMethodException, Invoc
ationTargetException {
14          // 指定类加载器加载调用
15          TestClassLoader testClassLoader = new TestClassLoader();
16          Class<?> TClass = Class.forName("Hello", true, testClassLoader);
17          Object obj = TClass.newInstance();
18          Method method = obj.getClass().getMethod("hello");
19          method.invoke(obj);
20      }
21
22
23      @Override
24      public Class<?> findClass(String name) throws ClassNotFoundException {
25          // 读取resources目录下的文件
26          String loadPath = ClassLoader.getSystemClassLoader().getResource("Hell
o.class").getPath();
27          byte[] classData = getClassData(loadPath);
28          if (classData == null) {
29              throw new ClassNotFoundException();
30          } else {
31              return defineClass(name, classData, 0, classData.length);
32          }
33      }
34
35      //获取文件class的byte数组
36      private byte[] getClassData(String loadPath) {
37          ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream = new
ByteArrayOutputStream();
38          try {
39              InputStream inputStream = new FileInputStream(loadPath);
40              int bufferSize = 4096;
41              byte[] buffer = new byte[bufferSize];
42              int bytesNumRead = 0;
43              while ((bytesNumRead = inputStream.read(buffer)) != -1) {
44                  byteArrayOutputStream.write(buffer, 0, bytesNumRead);
45              }
```

```

46 } catch (Exception e) {
47     e.printStackTrace();
48 }
49 return decode(byteArrayOutputStream.toByteArray());
50 }
51
52 //解密 文件内容是一个Hello.class文件所有字节 (x=255-x) 处理后的文件 所以需要
    对文件进行解密操作
53 private byte[] decode(byte[] byteArr) {
54     byte[] bytes = new byte[byteArr.length];
55     for (int i = 0; i < byteArr.length; i++) {
56         bytes[i] = (byte) (255 - byteArr[i]);
57     }
58     return bytes;
59 }
60 }
61

```



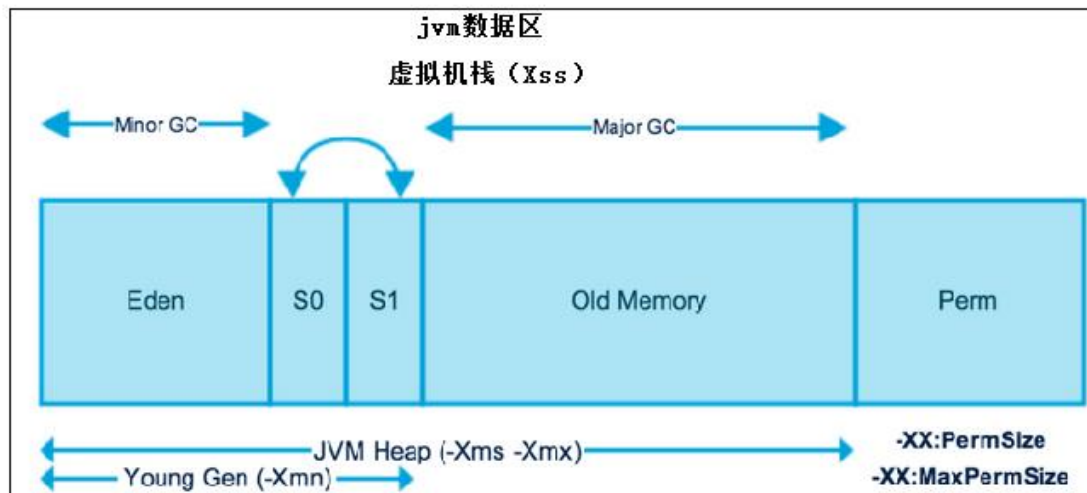
3. (必做) 画一张图, 展示 Xmx、Xms、Xmn、Meta、DirectMemory、Xss 这些内存参数的关系。

-Xms: 为jvm启动时的内存
 -Xmx: 为jvm运行最大内存
 -Xss: 为jvm每个线程内存大小
 -Xmn: 设置年轻代大小。
 Meta: 元数据空间

MinorGC:是清理整合YoungGen的过程, eden的清理, S0
 \S1的清理都由于MinorGC
 MajorGC:清理整合OldGen的内存空间
 Full GC 是清理整个堆空间—包括年轻代和永久代

DirectMemory: 直接内存

1) 直接内存不是虚拟机运行时数据区的一部分, 也不是《Java虚拟机规范》中定义的内存区域。
 2) 直接内存是在Java堆外的, 直接向系统申请的内存区间。



Xmx、Xms、Xmn、Meta、DirectMemory、Xss内存参数关系

4. (选做) 检查一下自己维护的业务系统的 JVM 参数配置, 用 jstat 和 jstack、jmap 查看一下详情, 并且自己独立分析一下大概情况, 思考有没有不合理的地方, 如何改进。

注意: 如果没有线上系统, 可以自己 run 一个 web/java 项目。

```
1 jstat -gc -t 13228 1000 1000
```

```
E:\GeekCode\homeWork_Week1\geekCode\src\main\java>jstat -gc -t 13228 1000 1000
Timestamp S0C S1C S0U S1U EC EU OC OU MC MU CCSC CCSU YGC YGCT FGC FGCT GCT
.....67692.9 0.0 0.0 0.0 0.0 12288.0 4096.0 12288.0 6430.2 28544.0 26872.5 3200.0 2646.0 54 0.255 17 2.227 2.482
.....67693.9 0.0 0.0 0.0 0.0 12288.0 4096.0 12288.0 6430.2 28544.0 26872.5 3200.0 2646.0 54 0.255 17 2.227 2.482
.....67694.9 0.0 0.0 0.0 0.0 12288.0 4096.0 12288.0 6430.2 28544.0 26872.5 3200.0 2646.0 54 0.255 17 2.227 2.482
.....67695.9 0.0 0.0 0.0 0.0 12288.0 4096.0 12288.0 6430.2 28544.0 26872.5 3200.0 2646.0 54 0.255 17 2.227 2.482
```

- S0C:年轻代第一个survivor的容量是0(字节)
- S1C:年轻代第二个survivor的容量是0(字节)
- S0U:年轻代中第一个survivor目前已使用空间0(字节)
- S1U:年轻代中第二个survivor目前已使用空间0(字节)
- EC:年轻代中Eden的容量 12288(字节)
- EU:年轻代中Eden目前已使用空间4096(字节)
- OC:Old代的容量 12288(字节)
- OU:Old代目前已使用空间6430.2(字节)
- MC:元空间的容量28544(字节)
- MU:元空间目前已使用的容量26872.5(字节)
- CCSC:压缩类空间大小3200(字节)

- CCSU:压缩类空间目前使用大小2646(字节)
- YGC:从应用程序启动到采样时年轻代中gc 54次数
- YGCT:从应用程序启动到采样时年轻代中gc所用时间0.255(s)
- FGC:从应用程序启动到采样时old代(全gc)gc 17次数
- FGCT:从应用程序启动到采样时old代(全gc)gc所用时间2.227(s)
- GCT:从应用程序启动到采样时gc用的总时间2.482(s)

```
1 jstat -gcutil -t 13228 1000 1000
```

```
E:\GeekCode\homeWork_Week1\geekCode\src\main\java>jstat -gcutil -t 13228 1000 1000
Timestamp      S0     S1     E      O      M     CCS     YGC     YGCT     FGC     FGCT     GCT
67443.5        0.00    0.00    33.33    52.33    94.14    82.69     54     0.255     17     2.227     2.482
67444.5        0.00    0.00    33.33    52.33    94.14    82.69     54     0.255     17     2.227     2.482
67445.5        0.00    0.00    33.33    52.33    94.14    82.69     54     0.255     17     2.227     2.482
67446.5        0.00    0.00    33.33    52.33    94.14    82.69     54     0.255     17     2.227     2.482
67447.5        0.00    0.00    33.33    52.33    94.14    82.69     54     0.255     17     2.227     2.482
```

- S0:年轻代中第一个survivor (幸存区) 已使用的占当前容量百分比0%
- S1:年轻代中第二个survivor (幸存区) 已使用的占当前容量百分比0%
- E:年轻代中Eden区已使用的占当前容量百分比33.33%
- O:old代已使用的占当前容量百分比52.33%
- M:元空间当前容量百分比94.14%
- CCS:压缩类空间占当前容量百分比82.69%
- YGC:从应用程序启动到采样时年轻代中gc 54次数
- YGCT:从应用程序启动到采样时年轻代中gc所用时间0.255(s)
- FGC:从应用程序启动到采样时full gc 17次数
- FGCT:从应用程序启动到采样时full gc所用时间2.227 (s)
- GCT:从应用程序启动到采样时gc用的总时间2.482(s)

```
1 jstat -gcutil -t 13228 1000 1000
```

Timestamp	S0C	S1C	S0U	S1U	EC	EU	OC	OU	MC	MU	YGC	YGCT	FGC	FGCT
14254245.3	1152.0	1152.0	145.6	0.0	9600.0	2312.8	11848.0	8527.3	31616.0	26528.6	11378.8	206.082	4	0.122
14254246.3	1152.0	1152.0	145.6	0.0	9600.0	2313.1	11848.0	8527.3	31616.0	26528.6	11378.8	206.082	4	0.122
14254247.3	1152.0	1152.0	145.6	0.0	9600.0	2313.4	11848.0	8527.3	31616.0	26528.6	11378.8	206.082	4	0.122

- S0C:年轻代第一个survivor的容量是11520(字节)
- S1C:年轻代第二个survivor的容量是68096(字节)
- S0U:年轻代中第一个survivor目前已使用空间117.9(字节)

- S1U:年轻代中第二个survivor目前已使用空间0(字节)
- EC:年轻代中Eden的容量 545344(字节)
- EU:年轻代中Eden目前已使用空间20984.9(字节)
- OC:Old代的容量 3512768(字节)
- OU:Old代目前已使用空间1965283.4(字节)
- MC:元空间的容量104308(字节)
- MU:元空间目前已使用的容量93620.4(字节)
- CCSC:压缩类空间大小15688(字节)
- CCSU:压缩类空间目前使用大小12746.5(字节)
- YGC:从应用程序启动到采样时年轻代中gc 6232次数
- YGCT:从应用程序启动到采样时年轻代中gc所用时间225.331(s)
- FGC:从应用程序启动到采样时old代(全gc)gc 110次数
- FGCT:从应用程序启动到采样时old代(全gc)gc所用时间12.023(s)
- GCT:从应用程序启动到采样时gc用的总时间237.354(s)

```
1 jmap -heap 21304
```

```
1 C:\Windows\system32>jmap -heap 21304
2 Attaching to process ID 21304, please wait...
3 Debugger attached successfully.
4 Server compiler detected.
5 JVM version is 25.231-b11
6
7 using thread-local object allocation.
8 Parallel GC with 4 thread(s)
9
10 Heap Configuration:
11   MinHeapFreeRatio = 0
12   MaxHeapFreeRatio = 100
13   MaxHeapSize = 2120220672 (2022.0MB)
14   NewSize = 44564480 (42.5MB)
15   MaxNewSize = 706740224 (674.0MB)
16   OldSize = 89653248 (85.5MB)
17   NewRatio = 2
18   SurvivorRatio = 8
19   MetaspaceSize = 21807104 (20.796875MB)
20   CompressedClassSpaceSize = 1073741824 (1024.0MB)
21   MaxMetaspaceSize = 17592186044415 MB
22   G1HeapRegionSize = 0 (0.0MB)
```

```
23
24 Heap Usage:
25 PS Young Generation
26 Eden Space:
27   capacity = 210239488 (200.5MB)
28   used = 135964208 (129.6655731201172MB)
29   free = 74275280 (70.83442687988281MB)
30   64.67110878808838% used
31 From Space:
32   capacity = 9961472 (9.5MB)
33   used = 9951024 (9.490036010742188MB)
34   free = 10448 (0.0099639892578125MB)
35   99.89511590254934% used
36 To Space:
37   capacity = 12582912 (12.0MB)
38   used = 0 (0.0MB)
39   free = 12582912 (12.0MB)
40   0.0% used
41 PS Old Generation
42   capacity = 55574528 (53.0MB)
43   used = 11563480 (11.027793884277344MB)
44   free = 44011048 (41.972206115722656MB)
45   20.807158272221404% used
46
47 15867 interned Strings occupying 2119776 bytes.
```

5. (选做) 本机使用 G1 GC 启动一个程序，仿照课上案例分析一下 JVM 情况。

```
1 java -Xmx1g -Xms1g -XX:-UseAdaptiveSizePolicy -XX:+UseG1GC -XX:MaxGCPause
   Millis=200 -jar C:\Users\XM\Desktop\gateway-server-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

```
1 C:\Windows\system32>jmap -heap 19492
2 Attaching to process ID 19492, please wait...
3 Debugger attached successfully.
4 Server compiler detected.
5 JVM version is 25.231-b11
6
7 using thread-local object allocation.
8 Garbage-First (G1) GC with 4 thread(s)
9
10 Heap Configuration:
```

```
11  MinHeapFreeRatio = 40
12  MaxHeapFreeRatio = 70
13  MaxHeapSize = 1073741824 (1024.0MB)
14  NewSize = 1363144 (1.2999954223632812MB)
15  MaxNewSize = 643825664 (614.0MB)
16  OldSize = 5452592 (5.1999969482421875MB)
17  NewRatio = 2
18  SurvivorRatio = 8
19  MetaspaceSize = 21807104 (20.796875MB)
20  CompressedClassSpaceSize = 1073741824 (1024.0MB)
21  MaxMetaspaceSize = 17592186044415 MB
22  G1HeapRegionSize = 1048576 (1.0MB)
23
24  Heap Usage:
25  G1 Heap:
26    regions = 1024
27    capacity = 1073741824 (1024.0MB)
28    used = 414187504 (394.99998474121094MB)
29    free = 659554320 (629.0000152587891MB)
30    38.57421725988388% used
31  G1 Young Generation:
32  Eden Space:
33    regions = 384
34    capacity = 664797184 (634.0MB)
35    used = 402653184 (384.0MB)
36    free = 262144000 (250.0MB)
37    60.56782334384858% used
38  Survivor Space:
39    regions = 11
40    capacity = 11534336 (11.0MB)
41    used = 11534336 (11.0MB)
42    free = 0 (0.0MB)
43    100.0% used
44  G1 Old Generation:
45    regions = 0
46    capacity = 397410304 (379.0MB)
47    used = 0 (0.0MB)
48    free = 397410304 (379.0MB)
49    0.0% used
50
```

51 16109 interned Strings occupying 2161400 bytes.