Elaborado por: Alan Emmanuel Saldaña Carvajal

ID Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
1	Como cliente, quiero que la aplicación use una paleta de colores que refleje la marca de la empresa para generar una experiencia agradable visualmente a los usuarios.	Paleta de Colores	No empezada	1	Sprint 1	Alta	
2	Como cliente, quiero que la aplicación use una tipografía legible para que la información sea fácil de leer en cualquier dispositivo móvil.	Tipografía	No empezada	2	Sprint 1	Alta	
3	Como cliente, quiero que la aplicación se adapte correctamente a diferentes tamaños de pantalla para que pueda usarla cómodamente en cualquier dispositivo móvil.	Responsivo	No empezada	7	Sprint 1	Alta	
4	Como usuario, quiero ver productos destacados y ofertas especiales en la página de inicio para explorar rápidamente los productos más atractivos y relevantes.	Inicio	No empezada	5	Sprint 1	Alta	
5	Como usuario, quiero tener un menú de navegación fijo, para poder moverme entre las secciones principales de la aplicación sin perderme.	Menú	No empezada	3	Sprint 1	Alta	
6	Como usuario, quiero acceder a las principales secciones (Inicio, Categorías, Carrito, Perfil) desde el menú de navegación para moverme fácilmente por la aplicación.	Secciones Menú	No empezada	2	Sprint 1	Alta	
7	Como usuario, quiero ver un ícono de carrito de compras en el menú en todo momento que muestre la cantidad de artículos agregados, para que siempre esté al tanto de los productos seleccionados.	Carrito de Compras	No empezada	3	Sprint 1	Alta	
8	Como usuario, quiero buscar productos rápidamente utilizando una barra de búsqueda en el menú para encontrar artículos específicos sin tener que navegar por las categorías.	Barra de búsqueda	No empezada	6	Sprint 2	Alta	
9	Como usuario, quiero usar un buscador que sugiera resultados mientras escribo, para encontrar productos de manera más eficiente.	Buscador Inteligente	No empezada	7	Sprint 2	Alta	
10	Como usuario, quiero ver una sección de categorías para explorar fácilmente los tipos de productos según mis preferencias.	Categorías	No empezada	10	Sprint 2	Alta	
11	Como usuario, quiero aplicar filtros avanzados dentro de una categoría o búsqueda para ordenar los productos por precio, popularidad, color, etc. para encontrar los productos más fácilmente.	Filtros	No empezada	15	Sprint 2	Alta	
12	Como usuario, quiero ver una vista previa de los productos con su imagen, nombre, precio y un botón de carrito al buscar, para agregar rápidamente los productos sin tener que hacer clic en cada uno.	Vista Previa	No empezada	15	Sprint 2	Alta	

13	Como usuario, quiero ver información detallada de un producto (nombre, imágenes adicionales, precio, descripción completa, reseñas) en una página separada al hacer clic en su imagen, para tomar una decisión informada de compra.	Información detallada	No empezada	20	Sprint 2	Alta	
14	Como usuario, quiero tener un botón de "Agregar al carrito" y una opción para seleccionar la cantidad en la página de detalle del producto, para iniciar el proceso de compra.	Carrito en Detalles	No empezada	4	Sprint 3	Media	
15	Como usuario, quiero ver una lista de los productos que he seleccionado para la compra en mi carrito para revisarlos antes de proceder al pago.	Productos Seleccionados	No empezada	6	Sprint 3	Media	
16	Como usuario, quiero modificar la cantidad o eliminar productos en mi carrito para ajustar mi selección antes de realizar el pago.	Modificar Seleccionados	No empezada	5	Sprint 3	Media	
17	Como usuario, quiero ingresar mi información de envío y seleccionar el método de entrega para asegurarme de recibir mis productos a tiempo.	Información de Envío	No empezada	7	Sprint 3	Media	
18	Como usuario, quiero elegir el método de pago (tarjeta de crédito, PayPal, Mercado Pago) para completar mi compra.	Método de Pago	No empezada	7	Sprint 3	Media	
19	Como usuario, quiero poder registrarme o iniciar sesión para guardar mi información personal y acceder a mis pedidos anteriores.	Iniciar Sesión	No empezada	20	Sprint 3	Media	
20	Como usuario, quiero ver mi historial de pedidos con detalles y estado para rastrear mis compras y verificar las fechas de entrega.	Historial	No empezada	15	Sprint 3	Media	
21	Como administrador, quiero iniciar sesión para ver los pedidos y la información del usuario, y gestionar los envíos. También quiero poder agregar, editar o eliminar productos para mantener el catálogo actualizado.	Administrador	No empezada	19	Sprint 4	Media	
22	Como usuario, quiero que mis datos estén protegidos con cifrado TLS, tokenización de pagos, y autenticación segura, para garantizar la seguridad durante el registro y compra.	Seguridad	No empezada	23	Sprint 4	Media	
23	Como usuario, quiero acceder en el footer a una página de ayuda, servicio al cliente, sobre nosotros, iconos a nuestras redes sociales, preguntas frecuentes y opciones de contacto para resolver dudas y problemas.	Footer	No empezada	8	Sprint 4	Baja	
24	Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre ofertas especiales y el estado de mis pedidos para mantenerme informado y aprovechar promociones.	Ofertas	No empezada	7	Sprint 4	Baja	
25	Como usuario, quiero poder dejar comentarios, fotos y calificar productos después de la compra para ayudar a otros compradores para tomar decisiones.	Reseñas	No empezada	10	Sprint 4	Baja	
26	Como propietario, quiero integrar la aplicación con Google Analytics para rastrear el comportamiento de los usuarios y las ventas para mejorar la experiencia de compra.	Estadísticas	No empezada	9	Sprint 4	Baja	

Formato Sprint

Duración	Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
1 SEMANA	ID de la historia #1				Horas	Hrs	Hrs	Hrs	Hrs	Hrs	SPRINT 1
	Implementar la paleta de colores en los componentes de la interfaz (botones, encabezados, fondo, texto, etc.).	1	Alan	No empezado	1	1					Lunes
	ID de la historia #2										SPRINT 1
	Implementar la tipografía en los componentes principales de la aplicación (títulos, subtítulos, botones, párrafos, etc.).	1	Alan	No empezado	1	1					Lunes
	Probar la legibilidad de la tipografía en dispositivos móviles de distintos tamaños y resoluciones, ajustando el tamaño, interlineado y espaciado.	1	Alan	No empezado	1	1					Lunes
	ID de la historia #3										SPRINT 1
	Utilizar CSS Grid para crear una estructura de página que se adapte a diferentes tamaños de pantalla.	3	Alan	No empezado	3	2	1				Martes
	Aplicar media queries en el CSS para adaptar el diseño y estilos de la aplicación a diferentes resoluciones de pantalla	1	Alan	No empezado	1		1				Martes
	Asegurar que las imágenes y elementos gráficos se escalen correctamente o se reemplacen según el tamaño de pantalla.	1	Alan	No empezado	1		1				Martes
	Realizar pruebas en dispositivos con diferentes tamaños de pantalla para garantizar el correcto funcionamiento.	2	Alan	No empezado	2		2				Martes
	ID de la historia #4										SPRINT 1
	Implementar en el código la estructura y los componentes necesarios para mostrar los productos destacados en la página de inicio.	3	Alan	No empezado	3		3				Martes
	Implementar el diseño visual de la sección de productos destacados u ofertas, incluyendo el uso adecuado de imágenes, nombres de productos, precios, etc.	2	Alan	No empezado	2			2			Míercoles

	ID de la historia #5										SPRINT 1
	Crear el componente del menú de navegación con su estructura y elementos de lista (Inicio, Categorías, Carrito, Perfil).	2	Alan	No empezado	2			1	1		Jueves
	Usar CSS para hacer que el menú de navegación esté siempre visible, asegurando que siga al usuario mientras navega por la aplicación.	1	Alan	No empezado	1				1		Jueves
	ID de la historia #6										SPRINT 1
	Asociar cada elemento del menú (Inicio, Categorías, Carrito, Perfil) con su respectiva sección de la aplicación, utilizando rutas de navegación.	2	Alan	No empezado	2				2		Viernes
	ID de la historia #7										SPRINT 1
	Añadir un ícono de carrito de compras en la barra de navegación, visible en todo momento	1	Alan	No empezado	1					1	Viernes
	Programar un contador que se actualice con la cantidad de artículos que el usuario ha agregado al carrito (al lado del ícono del carrito)	1	Alan	No empezado	1					1	Viernes
	Hacer que el ícono del carrito sea interactivo, redirigiendo al usuario a la página del carrito de compras cuando se hace clic en él.	1	Alan	No empezado	1					1	Viernes
3 SEMANA	ID de la historia #8										SPRINT 2
	Añadir una barra de búsqueda en el menú de navegación	2	Alan	No empezado	2	2					Lunes
	Programar la lógica necesaria para que la barra de búsqueda envíe la consulta a la base de datos	2	Alan	No empezado	2	2					Lunes
	Configurar que al presionar "Enter" en el botón de búsqueda, el usuario sea redirigido a una página que muestre los resultados de búsqueda.	2	Alan	No empezado	2	2					Lunes
	ID de la historia #9										SPRINT 2
	Programar la barra de búsqueda para que, a medida que el usuario escribe, se muestre una lista de sugerencias basadas en los términos ingresados.	2	Alan	No empezado	2		2				Martes
	Crear un diseño para las sugerencias que sea fácil de leer y seleccionar, asegurando que no obstruya la barra de búsqueda.	3	Alan	No empezado	3		3				Martes
	Programar la lógica para que las sugerencias se generen a partir de los productos disponibles en la base de datos	2	Alan	No empezado	2		2				Martes
	ID de la historia #10					_			_	_	SPRINT 2

	Crear una sección visualmente atractiva en la aplicación que muestre las diferentes categorías de productos.	4	Alan	No empezado	4			4			Miércoles
	Configurar cada categoría para que sea interactiva, permitiendo a los usuarios hacer clic en una categoría y ser redirigidos a una página que muestre todos los productos	6	Alan	No empezado	6				3	3	Viernes
	ID de la historia #11										SPRINT 2
	Crear una sección en la página de productos donde los usuarios puedan seleccionar diferentes filtros.	5	Alan	No empezado	5	5					Lunes
	Programar los filtros disponibles, como precio (rango), popularidad (más vendidos), color, tamaño, etc.	8	Alan	No empezado	8	3	4				Martes
	Programar la lógica para que los filtros consulten la base de datos y devuelvan productos que coincidan con lo seleccionado.	2	Alan	No empezado	2		3				Martes
	ID de la historia #12										SPRINT 2
	Crear un diseño visual que muestre cada producto con su imagen, nombre, precio y un botón para agregar al carrito	10	Alan	No empezado	10			5	5		Miércoles
	Programar la acción del botón que permite a los usuarios agregar el producto al carrito directamente desde la vista previa.	5	Alan	No empezado	5					5	Viernes
	ID de la historia #13										SPRINT 2
	Crear un diseño claro y atractivo que muestre toda la información relevante del producto, incluyendo nombre, imágenes adicionales, precio, descripción completa y reseñas.	15	Alan	No empezado	15	5	5		5		Jueves
	Programar la funcionalidad para que al hacer clic en la imagen del producto en la vista previa, el usuario sea dirigido a la página de detalles correspondiente.	5	Alan	No empezado	5					5	Viernes
3 SEMANA	ID de la historia #14										SPRINT 3
	Crear un diseño claro y prominente para el botón de Agregar al carrito en la página de detalle del producto.	2	Alan	No empezado	2	2					Lunes
	Implementar un selector de cantidad para elegir la cantidad deseada antes de agregar el producto al carrito. Implementar su funcionalidad.	2	Alan	No empezado	2	2					Lunes
	ID de la historia #15										SPRINT 3

Crear un diseño para la página del carrito que muestre todos los productos seleccionados; detalles como nombre, imagen, precio, cantidad y total.	2	Alan	No empezado	2	2					Lunes
Programar la lógica para que los productos seleccionados se muestren correctamente en el carrito	3	Alan	No empezado	3		3				Martes
Implementar la lógica para calcular el total a pagar, incluyendo impuestos y costos de envío, y mostrarlo de manera clara en la página del carrito.	1	Alan	No empezado	1		1				Martes
ID de la historia #16										SPRINT 3
Crear botones que permitan a los usuarios aumentar o disminuir la cantidad de cada producto y eliminar productos del carrito. Programar la funcionalidad.	2	Alan	No empezado	2		2				Martes
Programar la lógica que actualiza en tiempo real la lista de productos y el precio total en el carrito	3	Alan	No empezado	3		3				Martes
ID de la historia #17										SPRINT 3
Diseñar e implementar un formulario que permita al usuario ingresar su información de envío.	3	Alan	No empezado	3			3			Miércoles
Incluir una sección donde el usuario pueda seleccionar el método de entrega y mostrar el costo y tiempo estimado de entrega.	3	Alan	No empezado	3				2	1	Viernes
Realizar pruebas para verificar que el formulario funcione correctamente y que la selección del método de entrega se refleje en el total del pedido.	1	Alan	No empezado	1					1	Viernes
ID de la historia #18										SPRINT 3
Crear una sección clara en la página de pago donde los usuarios puedan elegir su método de pago preferido, con íconos representativos para cada opción	3	Alan	No empezado	3	3					Lunes
Programar la integración con las plataformas de pago para procesar las transacciones de manera segura	4	Alan	No empezado	4		4				Martes
ID de la historia #19	_									SPRINT 3
Crear formularios claros para que los usuarios puedan registrarse (ingresando su nombre, correo electrónico y contraseña) y para iniciar sesión (ingresando su correo electrónico y contraseña).	10	Alan	No empezado	10			6	4		Jueves
Programar la funcionalidad para registrar nuevos usuarios y verificar las credenciales durante el inicio de sesión	10	Alan	No empezado	10				4	6	Viernes
ID de la historia #20										SPRINT 3

	Crear una página en el perfil del usuario donde se muestre una lista de todos los pedidos realizados	5	Alan	No empezado	5	3	2				Martes
	Diseñar una interfaz que permita a los usuarios hacer clic en un pedido específico para ver una página detallada con información completa del pedido	10	Alan	No empezado	10		2	3	3	2	Viernes
3 SEMANA	ID de la historia #21										SPRINT 4
	Crear un formulario de inicio de sesión específico para administradores, que incluya campos para el correo electrónico y la contraseña, junto con un botón para acceder al panel de administración.	8	Alan	No empezado	8	5	3				Martes
	Programar la funcionalidad para autenticar a los administradores y dirigirlos a un panel donde puedan ver pedidos, información de usuarios y gestionar envíos.	7	Alan	No empezado	7		2	5			Miércoles
	Implementar las opciones para agregar, editar y eliminar productos del catálogo, incluyendo formularios para ingresar información del producto	4	Alan	No empezado	4			4			Miércoles
	ID de la historia #22										SPRINT 4
	Asegurar que todas las comunicaciones entre el cliente y el servidor se realicen a través de HTTPS utilizando TLS para proteger la información durante la transmisión.	10	Alan	No empezado	10				5	5	Viernes
	Implementar un sistema de tokenización para procesar pagos, para que la información de la tarjeta de crédito no se almacene directamente en la base de datos.	10	Alan	No empezado	10	5	5				Martes
	Desarrollar un sistema de autenticación que incluya la opción de autenticación de dos factores al iniciar sesión.	3	Alan	No empezado	3		3				Martes
	ID de la historia #23										SPRINT 4
	Crear un diseño atractivo y programar el footer que incluya enlaces a las secciones de ayuda, servicio al cliente, sobre nosotros, preguntas frecuentes y redes sociales con sus respectivos iconos.	3	Alan	No empezado	3			3			Miércoles
	Programar los enlaces en el footer para que dirijan a las páginas correspondientes	7	Alan	No empezado	7				5	2	Viernes
	ID de la historia #24										SPRINT 4

						i	i			
Desarrollar una funcionalidad que permita enviar notificaciones a los usuarios sobre ofertas y actualizaciones del estado de sus pedidos.	3	Alan	No empezado	3					3	Viernes
Crear una interfaz en la aplicación donde los usuarios puedan personalizar sus preferencias de notificación	4	Alan	No empezado	4	4					Lunes
ID de la historia #25										SPRINT 4
Crear una sección dedicada y formulario en la página de detalles del producto que permita a los usuarios dejar su reseña	5	Alan	No empezado	5		5				Martes
Implementar la lógica para guardar las reseñas enviadas por los usuarios en una base de datos y mostrar las reseñas	5	Alan	No empezado	5			5			Miércoles
ID de la historia #26										SPRINT 4
Crear una cuenta de Google Analytics para la aplicación, asegurando que se generen las credenciales necesarias para la integración.	3	Alan	No empezado	3				3		Jueves
Añadir el código de seguimiento de Google Analytics en las secciones pertinentes de la aplicación para rastrear eventos como vistas de productos, adiciones al carrito y finalización de compras.	3	Alan	No empezado	3					3	Viernes
Establecer las medidas que son más relevantes para el seguimiento, como tiempo en la aplicación, y flujo de usuarios entre secciones.	3	Alan	No empezado	3					3	Viernes
	239			239	52	61	41	43	42	239