

Axel Riou



CONTACT



07.86.79.55.61



axel.riou405@gmail.com



79 rue de Limoges,
16000 Angoulême



[Itch.io](https://itch.io), portfolio

COMPÉTENCES

- Unity
- Visual Studio/Rider
- Github
- Python
- HTML/CSS
- Premiere pro
- Suite office
- Trello/Notion

LANGUES

- Anglais C1
- Espagnol B2

INTÉRÊTS

- Cinéma (S. Spielberg, D. Leitch)
- Jeux de sociétés et vidéos
- Sport (escalade)

Après une première année en *licence informatique*, j'ai choisi de m'orienter dans la restauration, des expériences qui m'ont permis de développer des compétences en *gestion* et en *communication*. Cependant, ma *passion pour l'informatique* reste intacte et aujourd'hui je suis déterminé à reprendre mes études pour approfondir mes *connaissances* et me lancer pleinement dans cette voie.

PROJETS

Décembre 2024 **Gallery of Perspectives**

- Unity, C# - Programmation et game design

Janvier 2025

Manipulez la perspective pour donner un sens à l'invisible, révéler des images cachées et restaurer les peintures d'un musée !

Ludum Dare 56 **Close your eyes**

Unity, C# - Gameplay programming

Range la maison avant que tes parents ne rentrent et évite les monstres en chemin !

Décembre 2024 **Gallery of Perspectives**

- Unity, C# - Programmation et game design

Janvier 2025

Manipulez la perspective pour donner un sens à l'invisible, révéler des images cachées et restaurer les peintures d'un musée !

FORMATION

2021 **Licence LEA - anglais espagnol**

- Université de Lille (Roubaix, 59)

2022

2020 **Licence mathématiques - informatiques**

- Université Claude Bernard (Lyon, 69)

2020 **Baccalauréat Scientifique, option SVT, spécialité ISN**

Lycée Simone Weil (Saint-Priest-en-Jarez, 42)