

Axel Riou

DÉVELOPPEUR EN ALTERNANCE



Âgé de 24 ans et passionné par l'informatique, je souhaite approfondir mes connaissances et développer mes compétences techniques afin de me lancer pleinement dans cette voie. Déterminé et curieux, je m'investis entièrement dans mes projets et je suis motivé à relever de nouveaux défis.

CONTACT

07.86.79.55.61

axel.riou405@gmail.com

Partout en France

[Portfolio](#), [Itch.io](#), [Github](#)

COMPÉTENCES

- **Langages** : C#, Python, HTML/CSS
- **Outils** : Unity, Git, Visual Studio/Rider, Blender
- **Multimédia** : Photoshop, Premiere Pro, Suite Office
- **Organisation** : Trello, Notion, Miro
- **Langues** : Français C2, Anglais C1, Espagnol B2

INTÉRÊTS

- Cinéma (S. Spielberg, M. Shinkai, B. Joon-ho)
- Jeux de société & vidéo (Yoko Taro, Shigeru Miyamoto,...)
- Sport (escalade)

PROJETS

| | |
|-----------|---|
| Août 2025 | Post-Mortem Express |
| - | <i>Unity, C# - Programmation et game design</i> |
| En cours | Jeu narratif en 3D isométrique, réalisé en duo avec un game artist. <ul style="list-style-type: none">• Système d'inventaire et de quête• Système de traduction du jeu• Programmation des fonctionnalités de gameplay |

| | |
|----------------------|---|
| Global Game Jam 2025 | To The Surface |
| | <i>Unity, C# - Programmation</i> |
| janvier 2025 | Jeu 2D point-and-click scrolling vertical (48h, équipe de 6, 2 programmeurs) <ul style="list-style-type: none">• Génération procédurale du niveau• Mise en place et gestion du score• Intégration du sound design• Gestion des menus, des conditions de victoire et de défaite |

| | |
|--------------|---|
| Janvier 2025 | Classify or be fired |
| | <i>Unity, C# - Programmation et game design</i> |

Jeu 2D point-and-click réalisé en duo avec un game artist en 48h.

- Système de génération des documents
- Mise en place des niveaux de difficultés
- Programmation des fonctionnalités de gameplay

D'autres projets à retrouver dans mon portfolio...

FORMATIONS

| | |
|-------------|---|
| 2025 - 2028 | Licence Informatique parcours Jeux Vidéo en alternance |
| | <i>4 jours en entreprise / 1 jour à l'école CNAM-Enjmin (Angoulême, 16)</i> |
| 2021 - 2022 | Licence LEA - anglais espagnol |
| | <i>Université de Lille (Roubaix, 59)</i> |
| 2020 - 2021 | Licence mathématiques - informatiques |
| | <i>Université Claude Bernard (Lyon, 69)</i> |
| 2020 | Baccalauréat Scientifique, option SVT, spécialité ISN |
| | <i>Lycée Simone Weil (St-Priest-en-Jarez, 42)</i> |

EXPÉRIENCES

| | |
|------------------------------|---------------------------------------|
| Avril 2025 - Août 2025 | Interaction - Agence d'intérim |
| | <i>Grand Angoulême</i> |
| Février 2025 | Employé Commercial Traiteur |
| | <i>E.Leclerc</i> |
| Octobre 2024 - Décembre 2024 | Employé en restauration |
| | <i>Signorizza</i> |
| Août 2024 - Septembre 2024 | Préparateur de produits |
| | <i>Patapain</i> |
| Avril 2022 - Août 2024 | Equipier polyvalent |
| | <i>McDonald's Lille</i> |