

UNIVERSIDADE DE VASSOURAS
Pró-Reitoria de Ciências Tecnológicas e Exatas

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Disciplina: Laboratório de Programação Hiperfídia

Período: 3º.

Data Entrega: 20/06/2021

Valor: 2,0

Trabalho 2

Caro (a) aluno (a):

- O projeto deve ser entregue via AVA.
- Na pasta do projeto deve haver a pasta do controle de versão Git, contendo todo o histórico de versões.
- Cada *commit* realizado no Git deve conter toda explicação possível sobre o que está sendo feito, por isso, faça pequenos *commits* explicando cada passo do desenvolvimento do projeto. As explicações dadas contam tanto quanto o projeto estar funcionando.
- Na pasta do projeto deve haver o ambiente virtual utilizado durante o seu desenvolvimento.
- Na pasta do projeto deve haver uma pasta chamada docs contendo os dois diagramas solicitados.
- O projeto deve ser desenvolvido em MVC.
- O projeto deve ser entregue até às 23h59 do dia 20/06/2021.
- O projeto deve ser desenvolvido utilizando as seguintes tecnologias: Python, Flask, Git, pip, HTML5, CSS, Javascript, UML, Bootstrap, Jinja2
- Não devem ser utilizados templates prontos.
- Qualquer identificação de cópia de projeto alheia será punida com lançamento de nota ZERO ao(s) aluno(s) envolvido(s).

Desejo-lhe uma BOA CODIFICAÇÃO!

Desafio Bossabox

A Empresa

A BossaBox é a solução completa de produtos digitais: Agile-Software-Squads-as-a-Service. Conectamos profissionais incríveis em times remotos e ágeis às empresas que buscam inovação, em nossa plataforma, desencadeando mudanças positivas.

Acompanhe a gente em: <https://linktr.ee/BossaBox>

O desafio abaixo está baseado no [desafio bossabox](#) utilizado em seus processos seletivos. O desafio sofreu apenas algumas adaptações para as tecnologias da disciplina.

O Desafio

Sua tarefa é construir um front-end para a aplicação VUTTR (Very Useful Tools to Remember). A aplicação é um simples repositório para gerenciar ferramentas com seus respectivos nomes, links, descrições e tags. O front-end deve ser construído seguindo os wireframes apresentados abaixo.

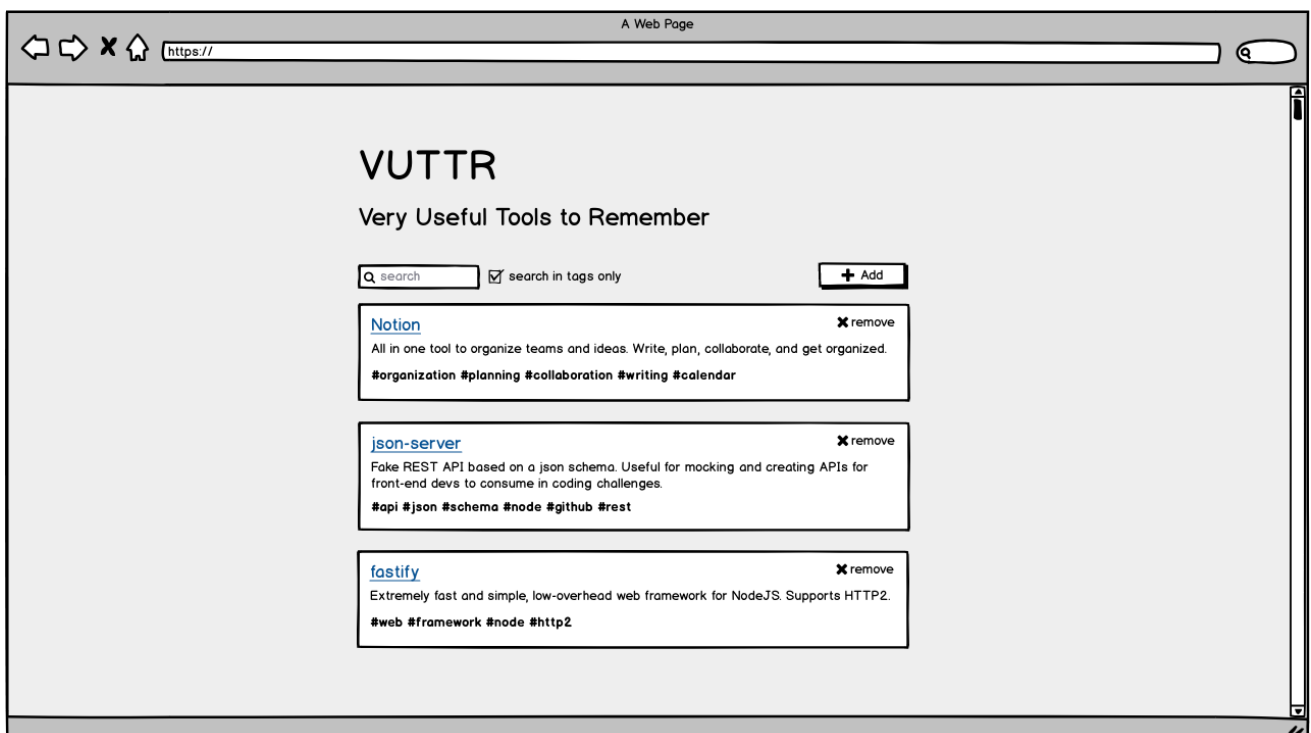
O que será avaliado?

Queremos avaliar sua capacidade de desenvolver e documentar um front-end para uma aplicação com back-end pronto. Serão avaliados:

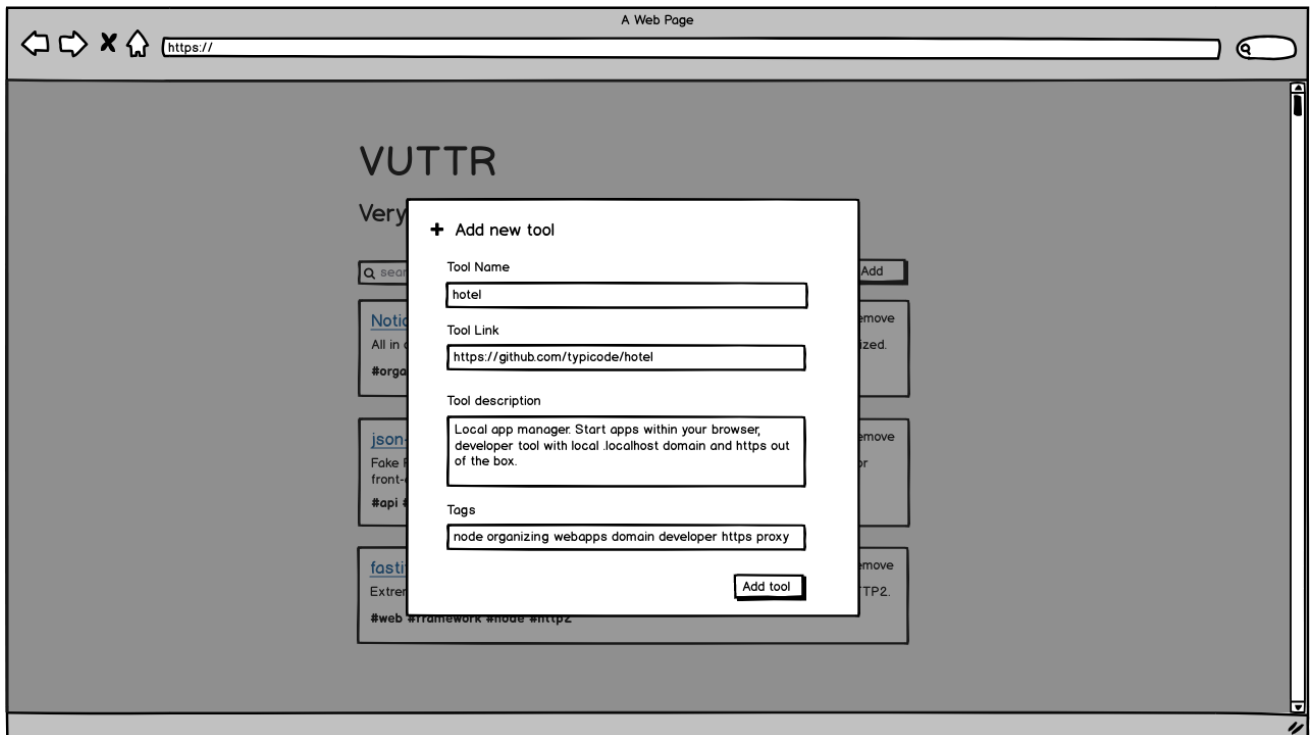
- Código bem escrito e limpo;
- As ferramentas foram usadas;
- Seu conhecimento em Python, Flask, Git, JavaScript, HTML e CSS;
- Sua capacidade de se comprometer com o que foi fornecido (wireframe);
- Sua capacidade de documentação da sua parte da aplicação (Nos commits e em qualquer outro diagrama UML que queira usar).

User Stories e wireframes

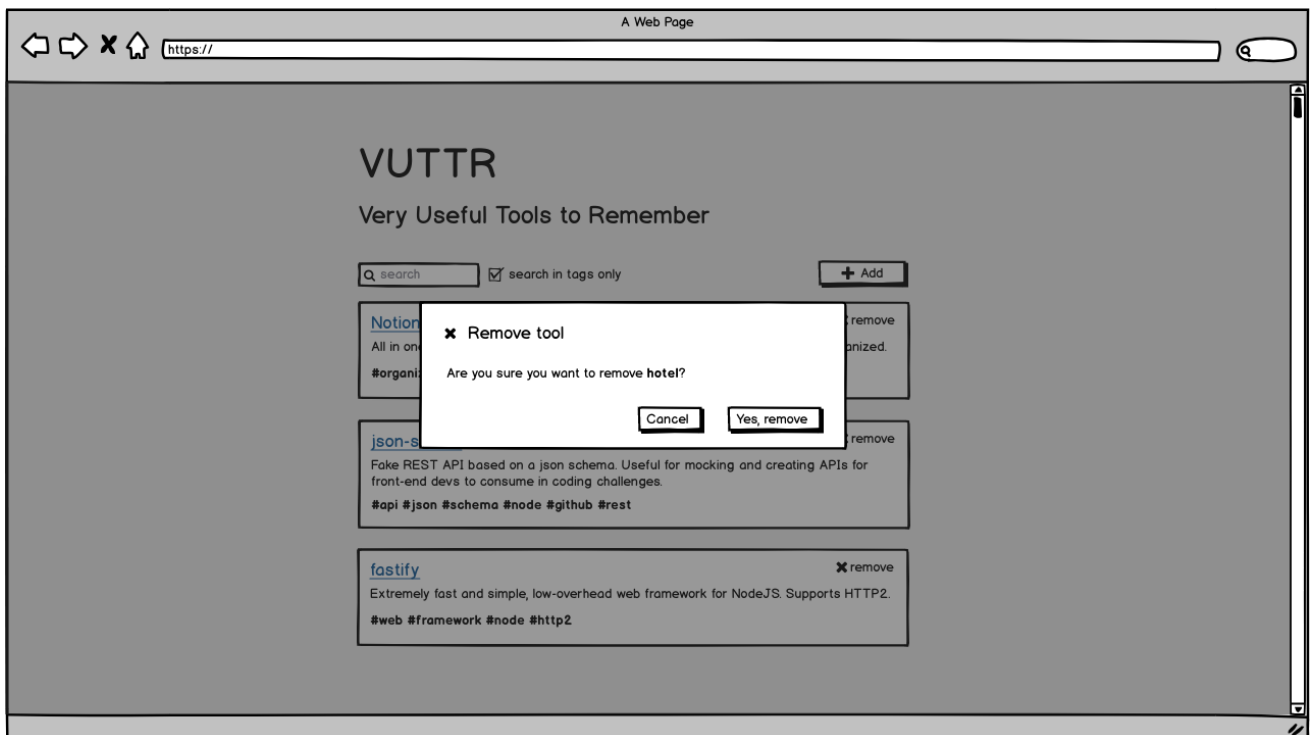
1: O usuário deve poder ver a lista de todas as ferramentas cadastradas



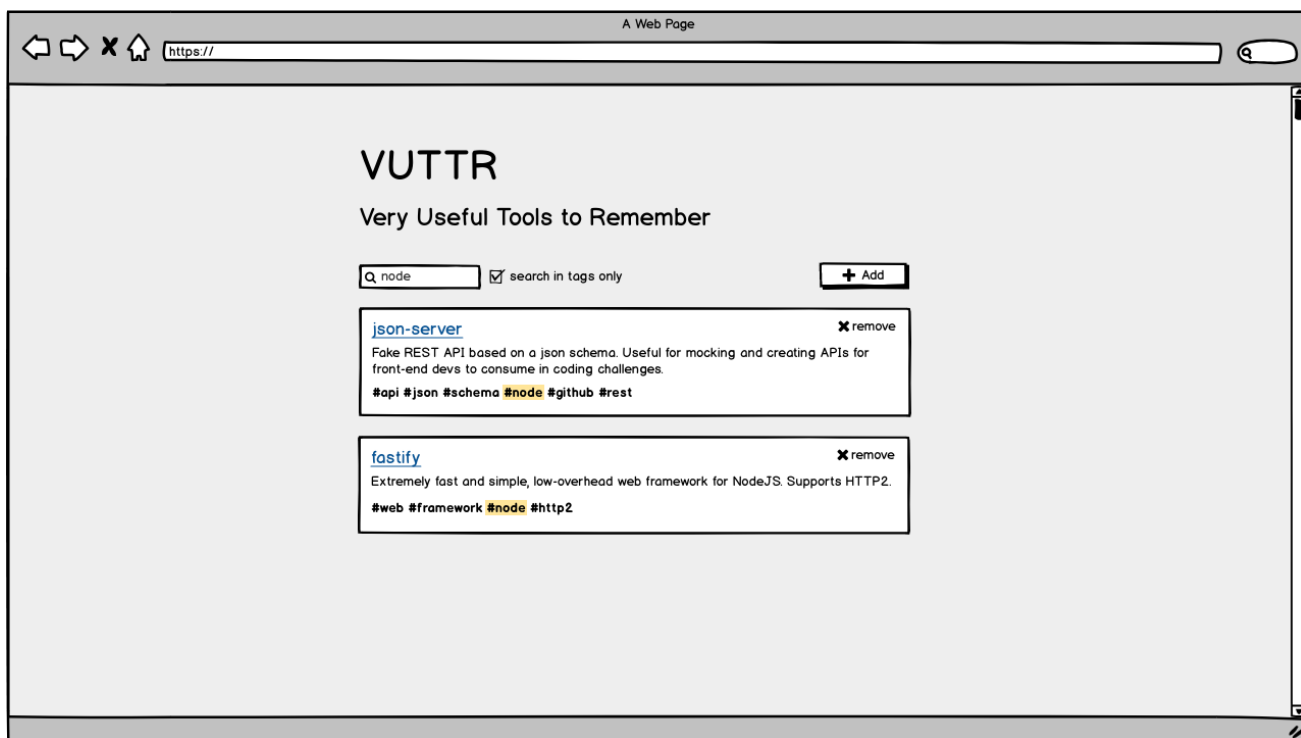
2: O usuário deve poder adicionar uma nova ferramenta



3: O usuário deve poder remover uma ferramenta



4: O usuário deve poder buscar ferramentas dinamicamente (global ou utilizando apenas tags)



Não conseguiu fazer tudo?

A sua forma de priorizar a entrega também vai ser considerada. Para priorizar as tarefas de um projeto há técnicas que você já vem estudando no curso. Escreva em um arquivo README.md o que você conseguiu e não conseguiu implementar, descrevendo por quê você preferiu priorizar desta maneira. Caso esteja fundamentada no que foi estudado sobre Processos de Desenvolvimento de Software, sua explicação pode lhe render pontos e diminuir o prejuízo de não ter concluído.