

**UNIVERSIDADE DE VASSOURAS**  
**Pró-Reitoria de Ciências Tecnológicas e Exatas**

**CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Disciplina: Laboratório de Programação Hiperfídia

Período: 3º.

Data Entrega: 02/05/2021

Valor: **2,0**

**Trabalho 1**

Caro (a) aluno (a):

- O projeto deve ser entregue via AVA.
  - Na pasta do projeto deve haver a pasta do controle de versão Git, contendo todo o histórico de versões.
  - Cada *commit* realizado no Git deve conter toda explicação possível sobre o que está sendo feito, por isso, faça pequenos *commits* explicando cada passo do desenvolvimento do projeto. As explicações dadas contam tanto quanto o projeto estar funcionando.
  - Na pasta do projeto deve haver o ambiente virtual utilizado durante o seu desenvolvimento.
  - Na pasta do projeto deve haver uma pasta chamada docs contendo os dois diagramas solicitados.
  - O projeto deve ser desenvolvido em MVC.
  - O projeto deve ser entregue até às 23h59 do dia 02/05/2021.
  - O projeto deve ser desenvolvido utilizando as seguintes tecnologias: Python, Flask, Git, pip, HTML5, CSS, Javascript, UML, Bootstrap, Jinja2
  - Não devem ser utilizados templates prontos.
  - Qualquer identificação de cópia de projeto alheia será punida com lançamento de nota ZERO ao(s) aluno(s) envolvido(s).
- Desejo-lhe uma BOA CODIFICAÇÃO!

**Projeto Covid-19 Journal**

O projeto Covid-19 Journal tem como objetivo apresentar notícias esclarecedoras e atualizadas sobre o coronavírus em diversos tipos de mídia. O projeto é composto por 2 telas: Tela inicial e tela de exibição de uma notícia.

Todas as notícias e estados devem estar previamente cadastradas, fixando-as no código da camada MVC devida. Vídeos e imagens das notícias também devem estar previamente presentes no projeto, na pasta devida e referenciados via URL às entidades de vídeos cadastradas.

Cada notícia que é apresentada nas telas é composta por URL de um vídeo, a URL da imagem de apresentação, por um título, o texto da notícia e a data de publicação. Cada notícia também está vinculada a um estado, que é composto pelo nome, sigla e a URL de uma imagem contendo a bandeira. Observe atentamente a especificação da utilização de cada campo em cada tela.

As telas estão descritas mais em termos funcionais do que em aspectos visuais para possibilitar a criatividade do desenvolvedor. Então, seja criativo com as mídias!

### **Tela Inicial (Estados)**

O sistema é composto por uma tela inicial onde são exibidas as notícias mais curtidas e também uma lista de estados contendo de cada um o nome, sua sigla, imagem da sua bandeira e as últimas notícias. Cada notícia apresentada nesta listagem contém a imagem ilustrativa, seu título, a quantidade de curtidas e de visualizações. É possível selecionar uma das notícias apresentadas e ser direcionado para a tela de exibição de seu conteúdo.

### **Tela de Exibição da Notícia**

Caso o visitante selecione uma das notícias listadas na tela descrita anteriormente, ele será direcionado para a tela de exibição do conteúdo da notícia desejada, onde poderá ler a notícia, executar e controlar vídeos com os comandos padrões de players de vídeo. Deve ser possível acessar uma tela de exibição de uma notícia específica através de sua URL, ou seja, deve ser possível compartilhar a URL para que outros acessem uma notícia específica.

### **Diagrama**

Crie o diagrama de casos de uso e também o diagrama de classes de análise contendo o domínio do projeto.