



# Въведение в Java

# Езикът Java

- Създаден през 1995 от James Gosling (Sun Microsystems)
- Актуална версия: Java 12 (released 19.03.2019)



# Езикът Java

- Обектно-ориентиран
- Статично компилируем
- Със C/C++ синтаксис
- “Write once, run anywhere”

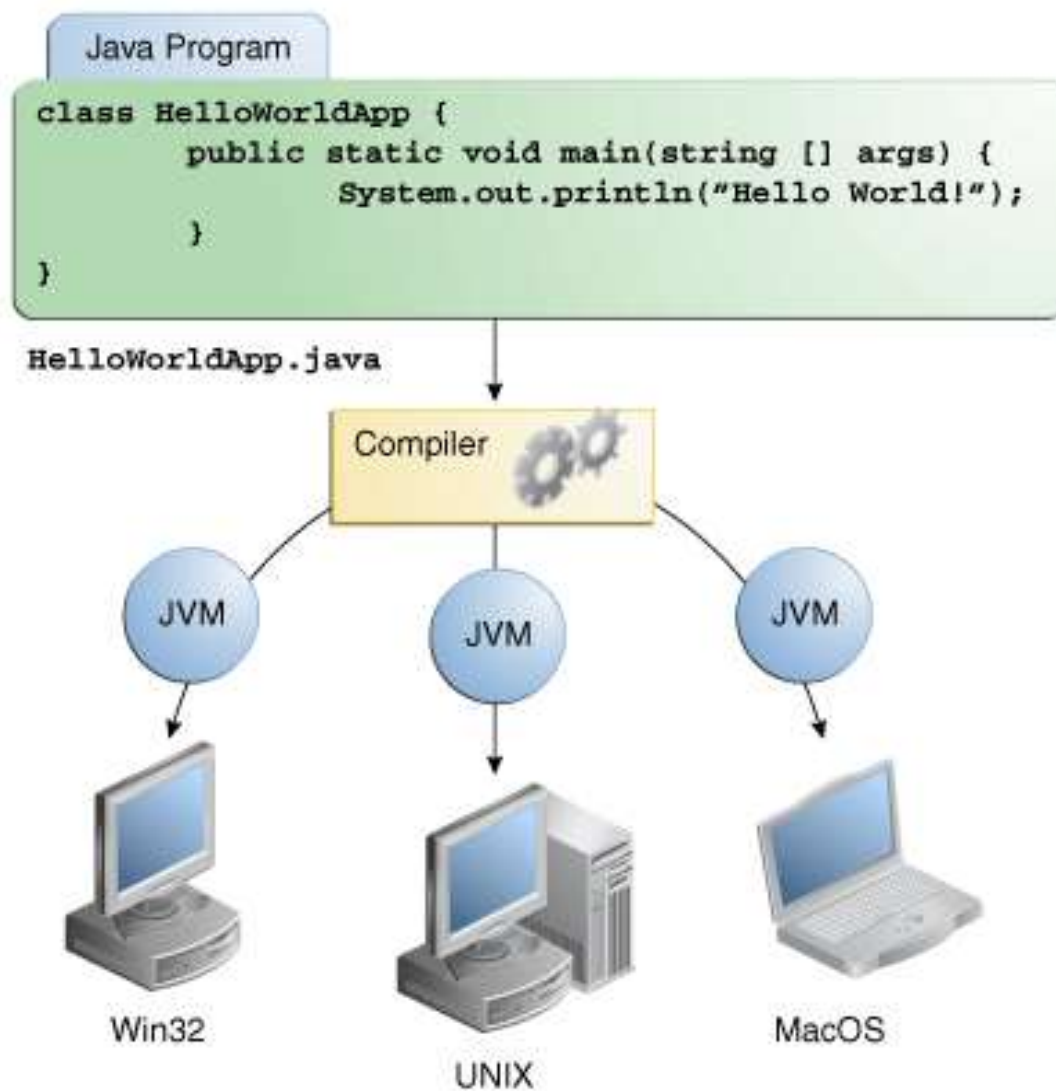
# Hello world!

```
public class HelloWorldApp {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello world!");  
    }  
}
```



String args[]  
String... args

# Стандартно Java приложение



# Java виртуалната машина (JVM)

- Интерпретира и изпълнява byte код инструкции
- Компилира по време на изпълнението byte кода до машинен код
- Заделя памет за оперативните данни
- Автоматично изчиства паметта
- Зарежда класове
- Стартира нишки
- Взаимодейства с операционната система



# Ще започнем с Java от...

Вградените типове данни

Условия и разклонения

Итерация / Цикли

Низове

Масиви

Функции



# Вградени типове

Java е статично типизиран език → всички променливи трябва да бъдат декларирани преди да бъдат използвани. Декларацията включва името и типа\*.

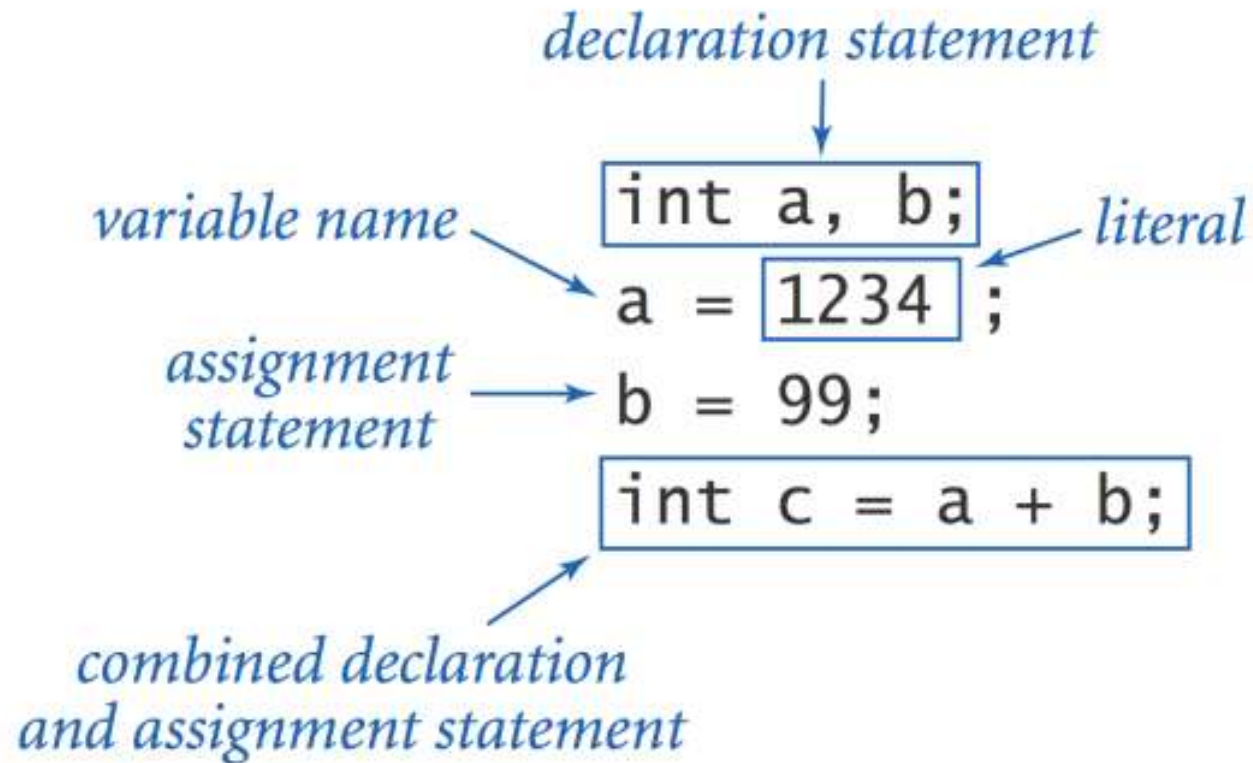
```
int gear = 1;
```

Тип данни == множество стойности + операции върху тях

\*

```
 var s = "FMI rulez"; // local variable type inference
```

# Променливи



## Примитивни типове

| Keyword | Type                        | Example |
|---------|-----------------------------|---------|
| boolean | true or false               | true    |
| byte    | 8-bit integral value        | 123     |
| short   | 16-bit integral value       | 123     |
| int     | 32-bit integral value       | 123     |
| long    | 64-bit integral value       | 123     |
| float   | 32-bit floating-point value | 123.45f |
| double  | 64-bit floating-point value | 123.456 |
| char    | 16-bit Unicode value        | 'a'     |

# Литерали

```
int i = 1; // int by default
```

```
long l = 1L; // L or l
```

```
double d = 0.1; // d or D is optional
```

```
double d2 = 1e-1; // same, in scientific notation,  $1 \times 10^{-1}$ 
```

```
float f = 0.1; // will not compile, why?
```

```
char c = 'a';
```

```
String s = "cool";
```

# Литерали

```
// The number 26, in decimal
```

```
int decVal = 26;
```

```
// The number 26, in hexadecimal
```

```
int hexVal = 0x1a;
```

```
// The number 26, in binary
```

```
int binVal = 0b11010;
```

```
// The number 26, in octal
```

```
int octVal = 032;
```

## Числови литерали с подчертавка

```
int thousand = 1_000;
```

```
int million = 1_000_000;
```

```
long magic = 0xCAFE_BABE;
```

```
int mask = 0b1010_1010_1010;
```

# Конвертиране на типовете

- Имплицитно: „разширяване“ към по-голям тип; към низ

byte → short → int → long → float → double



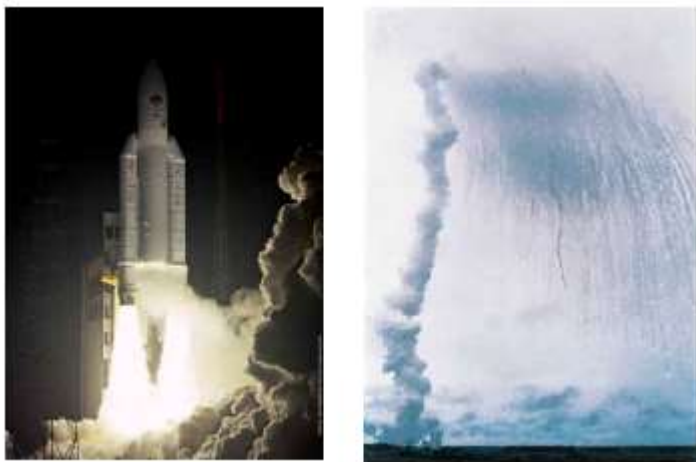
от int или long към float, или от long към double  
може да доведе до загуба на точност поради закръгляване

- Експлицитно: „свиване“, чрез cast

| <i>expression</i> | <i>expression<br/>type</i> | <i>expression<br/>value</i> |
|-------------------|----------------------------|-----------------------------|
| "1234" + 99       | String                     | "123499"                    |
| (int) 2.71828     | int                        | 2                           |
| 11 * 0.3          | double                     | 3.3                         |
| (int) 11 * 0.3    | double                     | 3.3                         |
| 11 * (int) 0.3    | int                        | 0                           |
| (int) (11 * 0.3)  | int                        | 3                           |

# Защо ни трябват типове?

- За да ни помага компилаторът



*През 1996, ракетата Ариана 5 експлодира след излитане поради софтуерна грешка в конвертирането на типове (опит да „набута“ 64-битово число в 16 бита)*



# Оператори

## Operators

postfix

unary

multiplicative

additive

shift

relational

equality

bitwise AND

bitwise exclusive OR

bitwise inclusive OR

logical AND

logical OR

ternary

assignment

## Precedence

*expr*++ *expr*--

++*expr* --*expr* +*expr* -*expr* ~ !

\* / %

+ -

<< >> >>>

< > <= >= instanceof

== !=

&

^

|

&&

||

? :

= += -= \*= /= %= &= ^= |= <<= >>= >>>=

# Scoping

```
{  
    int x = 12;  
    // Only x available  
  
    {  
        int q = 96;  
        // Both x & q available  
    }  
  
    // Only x available  
    // q is "out of scope"  
  
}
```

## Низове

`String` // immutable

`StringBuilder` // mutable, fast, single-threaded

`StringBuffer` // mutable, slower, thread-safe

## Низове - обхождане

```
String s = "Firebird";
```

```
char ic = s.charAt(i);
```

```
char[] ca = s.toCharArray();
```

```
for (int i = 0; i < ca.length; i++) { }
```

```
for (char c : ca) { } // enhanced for-loop, a.k.a. for-each
```

```
Arrays.sort(ca);
```

```
var sorted = String.valueOf(ca); // "Fbdeiirr"
```

# Низове

Може да конкатенираме низове с оператора ,+‘

Ако аргумент на ,+‘ е нещо различно от низ, той се конвертира към низ

```
String str1 = "Current";
```

```
String str2 = str1 + " year is " + 2018;
```

## Разбиване на низ на поднизове по разделител

```
String str1 = "Current year is 2018";
```

```
String[] sa = str1.split(" "); // разделител – интервал
```

```
// sa[0] е „Current“, sa[1] е „year“, sa[2] е „is“, sa[3]  
е „2018“
```

```
int year = Integer.parseInt(sa[3]); // year == 2018
```

# Вход / изход

Писане на стандартния изход

```
System.out.println("Something printed on the console");
```

Четене от стандартния вход

```
import java.util.Scanner; // това се слага над дефиницията на класа
```

```
...
```

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

```
String lineRead = sc.nextLine();
```

# Булеви изрази

`true` и `false`

за разлика от C/C++, не може да ползвате число вместо булев израз



# Булеви логически оператори

| A     | B     | A B   | A&B   | A^B   | !A    |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| false | false | false | false | false | true  |
| true  | false | true  | false | true  | false |
| false | true  | true  | false | true  | true  |
| true  | true  | true  | true  | false | false |

| the OR operator

& the AND operator

^ the XOR operator

! the NOT operator

|| the short-circuit OR operator

&& the short-circuit AND operator

== the EQUAL TO operator

!= the NOT EQUAL TO operator

# If-else

```
if (boolean_expression) {  
    statement  
}
```

```
if (boolean_expression) {  
    statement  
} else {  
    statement  
}
```

# Операторът ?:

```
condition ? statement1 : statement2;
```

```
// единственият тринарен оператор в Java.  
// Еквивалентно е на
```

```
if (condition) {  
    statement1  
  
} else {  
    statement2  
  
}
```

# Итерация

```
while (boolean_expression) {  
    statement  
}
```

# Итерация

```
do {  
    statement  
} while (boolean_expression);
```

# Итерация

```
for (initialization; boolean_expression; step) {  
    statement  
}
```

# Безусловно разклонение на изпълнението

`return [value]`

`break [label]`

`continue [label]`

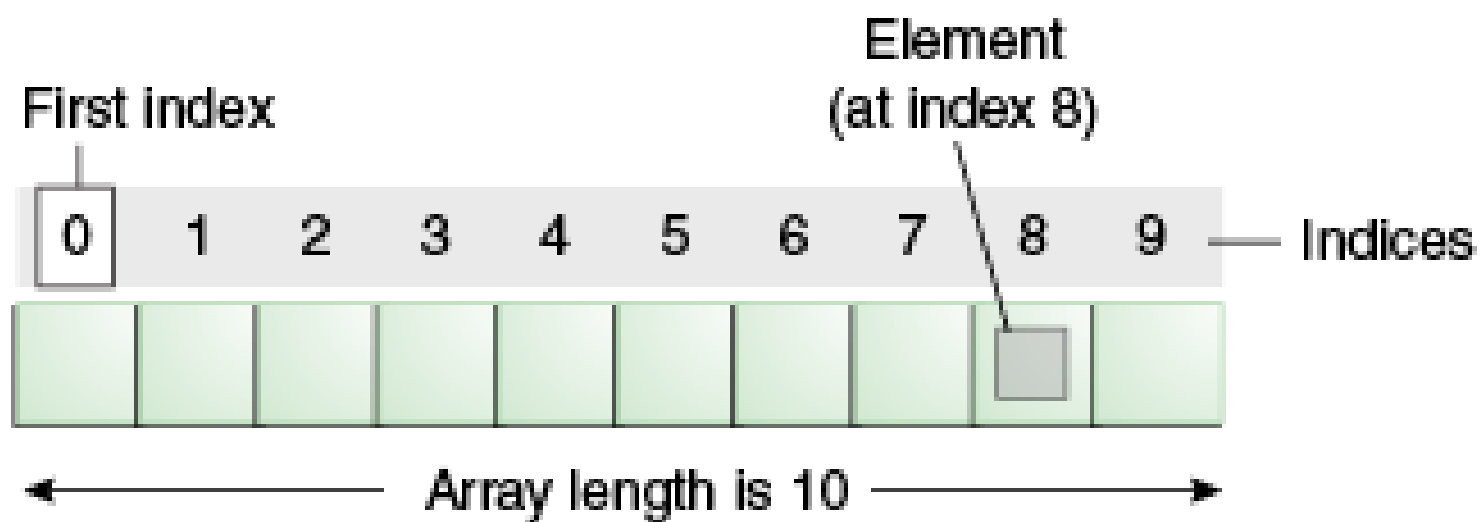
No “`goto`” ← keyword reserved but not used

# Switch

```
switch (selector) {  
    case value1 : statement; break;  
    case value2 : statement; break;  
    case value3 : statement; break;  
  
    // ...  
  
    default: statement;  
  
}
```



# Масиви



# Масиви

```
int[] a; // preferred syntax
```

```
int a[];
```

Декларация – не се  
заделя памет за  
елементите на масива

```
int[] a = {1, 2, 3, 4}; // explicit initialization  
                        // can be done only during  
                        // declaration
```

```
int[] b = new int[7];
```

```
b.length;
```

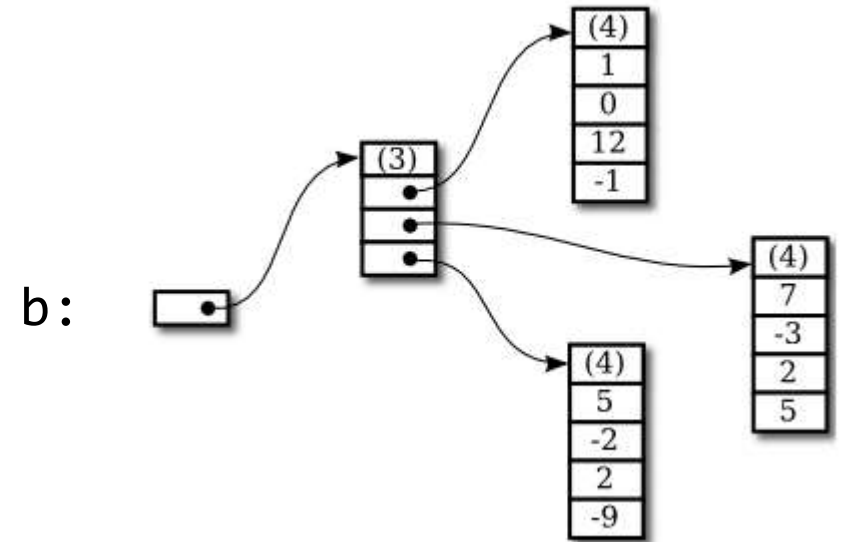
Инициализация – заделя  
се памет за елементите  
на масива

Масивите от примитивни типове се инициализират автоматично със стойността по подразбиране на съответния тип.

# Многомерни масиви

```
int[][] a;  
a = new int[3][4];
```

```
int[][] b = { { 1, 0, 12, -1 },  
              { 7, -3, 2, 5 },  
              { -5, -2, 2, -9 }  
};
```



# Многомерни масиви

```
double[][] matrix = new double[7][];  
// rows have not yet been created!  
  
for (int i = 0; i < 7; i++) {  
    // Create row i with i + 1 elements.  
    matrix[i] = new double[i+1];  
}
```

## Стандартни операции с масиви

```
System.arraycopy(from_arr, offset_from, to_arr,  
    offset_to, num_elements); // копиране
```

```
Arrays.equals(arr1, arr2); // проверка за равенство
```

```
Arrays.fill(arr, value); // запълване с константна стойност
```

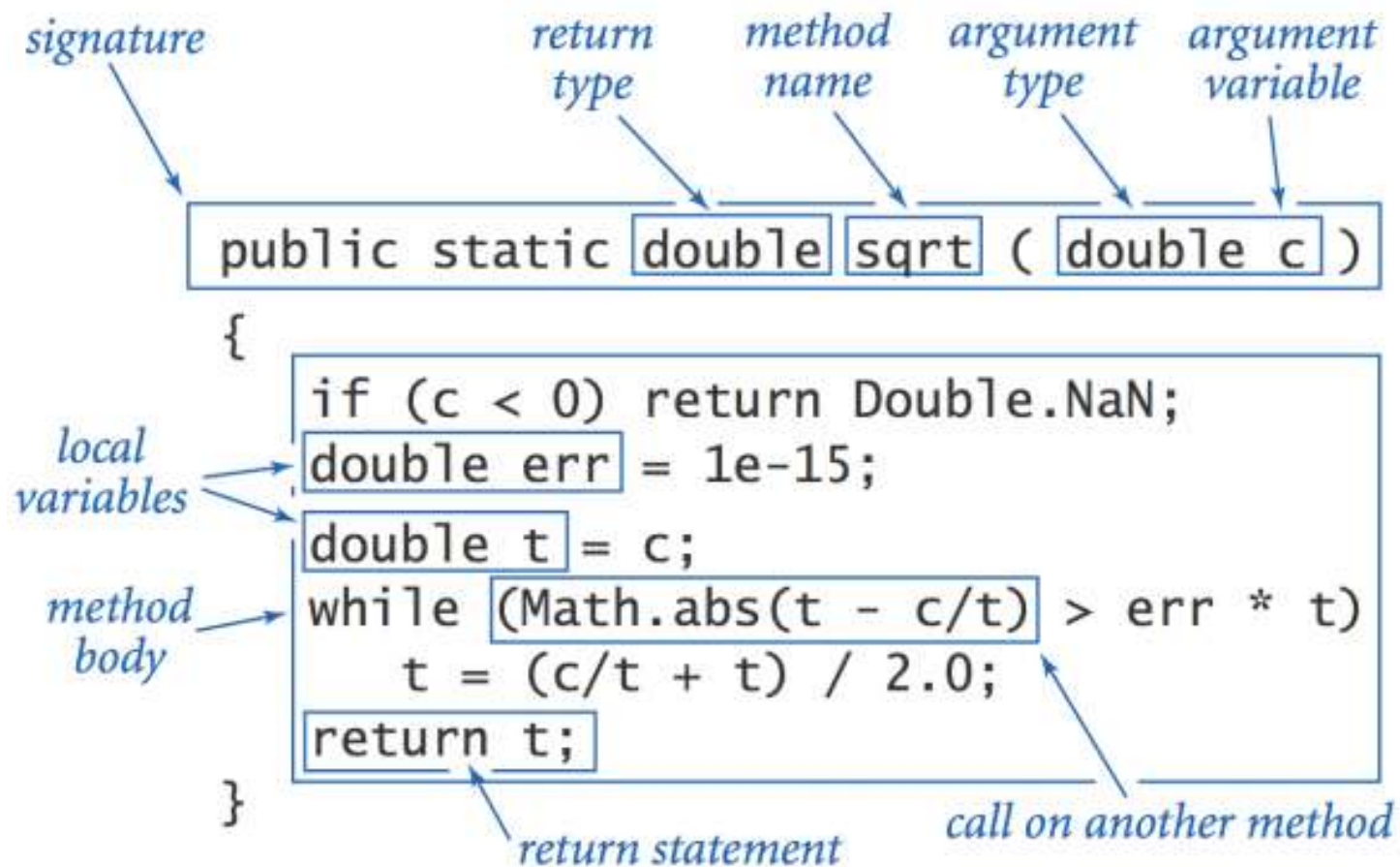
```
Arrays.toString(arr); // конвертиране на масив към низ
```

# Стандартни операции с масиви

```
Arrays.sort(arr); // сортиране
```

```
Arrays.sort(a, Collections.reverseOrder()); // в обратен ред
```

# Функции



**Въпроси?**



# ИЗПОЛЗВАНА (И ПРЕПОРЪЧВАНА) ЛИТЕРАТУРА

- [Thinking in Java](#)
- [Effective Java](#)
- [Oracle OCA Java SE 8 Programmer I Study Guide](#)
- [Learning the Java Language](#)



BRUCE ECKEL



# THINKING IN JAVA

4<sup>TH</sup>  
EDITION



The definitive introduction to object-oriented programming  
in the language of the world wide web



Software Development Job Award & Productivity Award  
Java World Editor's Choice, Reader's Choice  
Java Developer's Journal Editor's Choice, Reader's Choice



CODE & SUPPLEMENTS AT [WWW.MINDVIEW.NET](http://WWW.MINDVIEW.NET)



Joshua Bloch

Updated  
for  
Java 9



# Effective Java

## Third Edition

*Best practices for*



*...the Java Platform*



Jeanne Boyarsky and Scott Selikoff

# OCA

## Oracle Certified Associate Java® SE 8 Programmer I STUDY GUIDE

EXAM 1Z0-808

Covers 100% of exam objectives, including developing Java applications, becoming proficient in Java data types, mastering operators and decision control structures, understanding encapsulation, class inheritance, polymorphism, and much more...

Includes interactive online learning environment and study tools with:

- + 3 custom practice exams
- + More than 200 Electronic Flashcards
- + Searchable key term glossary



**SYBEX**  
A Wiley Brand

[www.allitebooks.com](http://www.allitebooks.com)

**Сега да пробваме!**