Topics

- 1. Implement Node Class
- 2. Implement CircularlyLinkedList Class
- 3. Implement Basic Methods of CircularlyLinkedList
 - isEmpty()
 - size()
 - first()
 - last()
 - addFirst()
 - addLast()
 - removeFirst()
 - rotate()

```
Node Class تعریف //
public class Node<E> {
  private E element; // العقدة العنصر المخزن في العقدة
  private Node<E> next; // المشارة إلى العقدة التالية
  public Node(E element, Node<E> next) {
     this.element = element;
     this.next = next;
  public E getElement() {
     return element;
  public void setElement(E element) {
     this.element = element;
  public Node<E> getNext() {
     return next;
  public void setNext(Node<E> next) {
     this.next = next;
}
CircularlyLinkedList Class تعریف //
public class CircularlyLinkedList<E> {
  private Node<E> tail = null; // الإشارة إلى العنصر الأخير
  عدد العقد في القائمة // ;private int size = 0
  منشئ فارغ //
  public CircularlyLinkedList() {}
```

```
التحقق إذا كانت القائمة فارغة //
public boolean isEmpty() {
            return size == 0;
إعادة عدد العناصر //
public int size() {
            return size;
إرجاع العنصر الأول //
public E first() {
            if (isEmpty()) return null; // إذا كانت القائمة فارغة //
            return tail.getNext().getElement(); // العنصر الأول بعد // tail
}
إرجاع العنصر الأخير //
public E last() {
            if (isEmpty()) return null; // إذا كانت القائمة فارغة
            return tail.getElement(); // في المخزن في الم
}
إضافة عنصر في بداية القائمة //
public void addFirst(E element) {
            إذا كانت القائمة فارغة // } ((isEmpty))
                       tail = new Node<>(element, null);
                        الإشارة إلى نفسها لجعلها دائرية // ; (tail.setNext(tail
                        انشاء عقدة جديدة // (element, tail.getNext()); // انشاء عقدة جديدة ال
                        tail.setNext(newNode); // ربط tail.setNext(newNode); // بالعقدة الجديدة
            زيادة عدد العقد // ;++size
إضافة عنصر في نهاية القائمة //
public void addLast(E element) {
            addFirst(element); // أضف العنصر في البداية
            tail = tail.getNext(); // قم بتحديث tail = tail.getNext(); //
}
إزالة العنصر الأول //
public E removeFirst() {
            if (isEmpty()) return null; // فارغة القائمة فارغة القائمة فارغة القائمة فارغة القائمة فارغة القائمة القائمة فارغة القائمة القائمة فارغة 
            العقدة الأولى // Node<E> head = tail.getNext();
            إذا كانت هناك عقدة واحدة فقط // } (head == tail
                        القائمة تصبح فارغة // ;tail = null
            } else {
                        تجاوز العقدة الأولى // ;(/)tail.setNext(head.getNext
```

```
تقليل عدد العقد // :--size
  return head.getElement(); // إعادة العنصر الذي تمت إزالته
}
تدوير القائمة //
public void rotate() {
  اذا لم تكن القائمة فارغة // } (tail != null)
     tail = tail.getNext(); // المغنصر الأول هو العنصر الأخير
  }
}
طباعة عناصر القائمة (للمساعدة في التحقق) //
public void printList() {
  if (isEmpty()) {
     System.out.println("The list is empty.");
     return;
  البداية من العنصر الأول //; // Node<E> current = tail.getNext
  do {
     System.out.print(current.getElement() + " -> ");
     current = current.getNext();
  الاستمرار حتى نعود إلى البداية // ;(/) while (current != tail.getNext
  System.out.println("(back to start)");
}
اختيار القائمة //
public static void main(String[] args) {
  CircularlyLinkedList<Integer> list = new CircularlyLinkedList<>();
  إضافة عناصر //
  list.addLast(10);
  list.addLast(20);
  list.addLast(30);
  list.printList(); // 10 -> 20 -> 30 -> (back to start)
  إضافة عنصر في البداية //
  list.addFirst(5);
  list.printList(); // 5 -> 10 -> 20 -> 30 -> (back to start)
  إزالة العنصر الأول //
  System.out.println("Removed: " + list.removeFirst()); // Removed: 5
  list.printList(); // 10 -> 20 -> 30 -> (back to start)
  تدوير القائمة //
  list.rotate();
  list.printList(); // 20 -> 30 -> 10 -> (back to start)
  الحصول على العنصر الأول والأخير //
```

```
System.out.println("First: " + list.first()); // First: 20
System.out.println("Last: " + list.last()); // Last: 10
}
```

Homework

1. Consider the implementation of CircularlyLinkedList.addFirst, in Code Fragment 3.16. The else body at lines 39 and 40 of that method relies on a locally declared variable, newest. Redesign that clause to avoid use of any local variable.

```
public void addFirst(E element) {

if (tail == null) { // قلاغة الأواغة // الذا كانت القائمة فارغة // الذا كانت القائمة فارغة // tail = new Node<>(element, null);

tail.setNext(tail); // الإشارة إلى نفسها لجعلها دائرية الإدارية // والعلها بالبداية // tail.setNext(new Node<>(element, tail.getNext()));

}
```

2. Give an implementation of the size() method for the CircularlyLinkedList class, assuming that we did not maintain size as an instance variable.

3. Implement the equals() method for the CircularlyLinkedList class, assuming that two lists are equal if they have the same sequence of elements, with corresponding elements currently at the front of the list.

@Override

```
الن كل العناصر //
for (int i = 0; i < this.size(); i++) {
    if (!currentA.getElement().equals(currentB.getElement())) return false;
    currentA = currentA.getNext();
    currentB = currentB.getNext();
}
return true; // جميع العناصر متطابقة // return true;
```

4. Suppose you are given two circularly linked lists, L and M. Describe an algorithm for telling if L and M store the same sequence of elements (but perhaps with different starting points).

```
public boolean isSameSequence(CircularlyLinkedList<E> other) {
  if (this.size() != other.size()) return false;
  Node<E> startA = this.tail.getNext();
  for (int i = 0; i < this.size(); i++) {
    Node<E> currentA = startA;
    Node<E> currentB = other.tail.getNext();
    boolean match = true;
    for (int j = 0; j < this.size(); j++) {
       if (!currentA.getElement().equals(currentB.getElement())) {
         match = false;
         break;
       currentA = currentA.getNext();
       currentB = currentB.getNext();
    if (match) return true;
    غير نقطة البداية // (startA = startA.getNext
  }
  return false;
```

Given a circularly linked list L containing an even number of nodes, describe how to split L into two circularly linked lists of half the size.

```
public CircularlyLinkedList<E>[] split() {
    if (this.size() % 2 != 0) throw new IllegalStateException("List size must be even.");

CircularlyLinkedList<E> list1 = new CircularlyLinkedList<>();
CircularlyLinkedList<E> list2 = new CircularlyLinkedList<>)();

Node<E> current = this.tail.getNext();
int mid = this.size() / 2;

for (int i = 0; i < this.size(); i++) {
    if (i < mid) {
        list1.addLast(current.getElement());
    } else {
        list2.addLast(current.getElement());
}</pre>
```

```
    current = current.getNext();
}

return new CircularlyLinkedList[]{list1, list2};
}
6. Implement the clone() method for the CircularlyLinkedList class.

@Override
public CircularlyLinkedList<E> clone() {
    CircularlyLinkedList<E> cloned = new CircularlyLinkedList<>();
    if (this.tail == null) return cloned;

    Node<E> current = this.tail.getNext();
    do {
        cloned.addLast(current.getElement());
        current = current.getNext();
    } while (current != this.tail.getNext());

    return cloned;
}
```