

### PoMoStamp

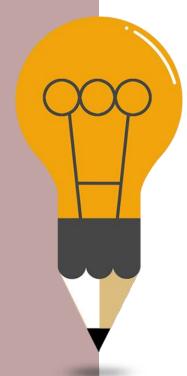
온라인 자율학습 관리 및 감독 서비스

SSAFY <mark>7기 공통 프로젝트 A608</mark> 김현지 박현영 이도연 이선호 최진우





# 목차



01	기획배경
02	UCC
03	프로젝트 소개
04	기능 설명
05	시연







### 기획배경

흔히 나타나는 자율학습 과정의 문제점



효율성

8시간을 앉아있어도 실제 공부하는 시간은 4~5시간?











카페

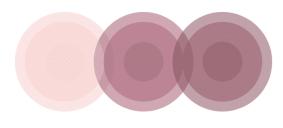
카페에서 공부하고 싶지만 나가기가 쉽지 않아...



번아웃

공부중에 자꾸 집중이 끊기거나 반 대로 너무 오래 집중해서 힘들어...





PoMoStamp

"PoMoStamp"의 등장!!







### UCC

#### PoMoStamp 저희 뽀모스를 소개합니다!

저희 뽀모스는 온라인 자율 학습 관리 및 감독 서비스로 사용자가 공부하는 과정에서 발생하는 집중력 저하를 케어하고 사회적촉진을 통해 공부하는 사람들간의 좋은 시너지를 향상시키기 위해 만든 서비스 입니다.

모두 PomoStamp로 접속해서 <mark>카카오로 그인</mark>으로 간편하게 이용해보세요.











### "뽀모도로"란?

이게 요즘 유행이라던데?

Best Pomodoro Timers





<mark>뽀모도로</mark>는 이탈리아어로 <mark>토마토</mark>를 의미하는데, 토마토를 닮은 요리용 타이머가 이름의 어원

프란체스코 시릴로가 제안한 공부법으로, <mark>25분</mark>간 집중해서 일한 후 <mark>5분</mark>간 휴식



**PoMoStamp** 

"





## Pomodoro Cycle \*

뽀모도로의 기본

30분 휴식으로 1Cycle 종료 4뽀모를 수행한 당신은 30분을 쉬면서 다음 뽀모를 시작할 힘 을 다시 모아야 한다.



#### **25분** 설정

25분이 기본이지만 자신의 공부패턴에 맞게 5 분단위로 최대 50분까지 설정

#### 오로지 이것만

<u>지금 해야하는일</u>에 방해되는 <mark>모</mark> <mark>든것을 다 치우고</mark> 한가지 일에

#### 4번의 반복

앞의 사이클을 <mark>4번 반복</mark>하면서 시간을 낭비하지 않고 알뜰하게 사용해준다



#### 꿀같은 휴식

뽀모를 열심히 한 당신 휴식시간에는 <mark>무조건 쉬는것</mark>에 만 집중



### 왜 사람들은 <mark>같이</mark> 공부할까?

사람들은 공부하기 위해 모인다. 사회적 촉진

사회적 촉진 = 관중 효과

사회적 촉진: 혼자 있는 상황과 비교할 때 타인이 존재하는 조건에서 과제에 대한 친숙성이 높을 경우 더 잘하게

#### 되고 친숙성이 낮을 경우 더 못하게 되는 경향

=혼자일 때보다 타인이 존재할 때 어떤 일을 더 잘 또는 더 못 수행하게 되는 경향 관중 앞에서 숙달된 일은 더 잘하고, 서툰 일은 더 못하게 됨

이는 수동적으로 관전하는 관중에서와 같이 <mark>타인의 단순한 존재(mere presence)만으로 한 개인의 행동이 영향을 받는</mark>

것이다. 이때 타인은 개인과 동일한 활동을 하고 있을 수도 있고(ex. 도서관 같은 테이블에서 공부하는 사람) 어떤 다른 행동을 할 수도 있지만 인센티브/처벌을 주거나 경쟁/협력을 하거나 약물 처리를 하는 등 어떤 다른 제 3의 요인이 개입되어서는 안 된다. ○

이러한 효과에 대해서 Robert Zajonc는 타인의 존재가 개인의 생리적 각성을 일으켜 그의 '주 반응'을 촉진하 세메르이라고 설명한다. 그냥 단

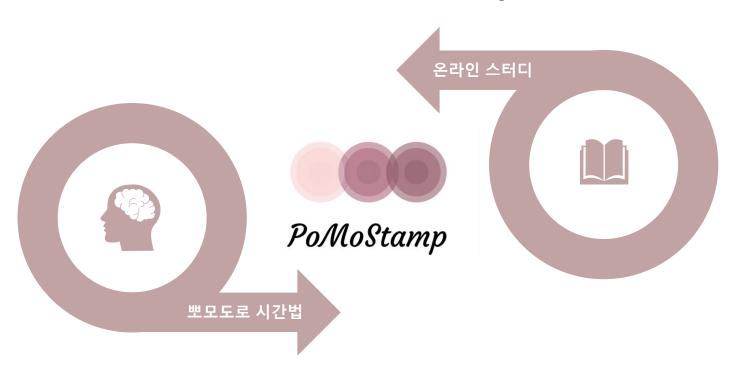
순히 누군가 옆에 있다는 사실을 인식하는 것만으로도 개인은 생리적으로 각성되는데, 이 각성은 그의 주 반응을 촉진시키는 경향이 있다. 예를 들어 가수 김범수씨에게는 깔끔한 두성 창법이 주 반응이라 관중 앞에서 오히려 더 잘하게 될 수 있지만, 일반인들에게두성 창법은 못하는 게 주 반응이라 관중 앞에서는 한없이 초라해질 것이다.

사회적 촉진은 곤충을 포함한 동물들에게서도 발견된다. 위에 설명된 바와 같이 이 현상은 생물학적 근거를 갖고 있으므로, 사람이 아닌 유기체들에도 폭넓게 적용될 수 있다. 개미는 협력하지 않고도 자기 땅을 파고 있는 개미들이 주변에 있을 때 자기 땅을 더 잘 판다. 바퀴벌레는 관찰자 바퀴벌레가 있을 때 쉬운 미로는 더 빨리, 어려운 미로는 더 늦게 찾는다.

### 사회적 **촉진** 관중효과



### 이게 바로 PoMoStamp!!



온라인 자율학습 관리 및 감독 서비스







## 중간발표 질문들

감사합니다.

### 우리가 생각 못했던 고민도 있다!

We hadn't thought about them

#### 질문 5!

사용자가 정해 놓은 이상 집중 하고싶는데 타이머 가 끝남으로 인해 집중력이 흐려지지 않을까요?

#### 질문 6!

안면인식 및 분석을 어떻게 구현하나요?







#### Question!

Q1 <mark>구르미</mark> 플랫폼이랑 유사해요!

Q2 표정에 따라 <mark>집중도</mark>를 알려주기도 하나요 ?

Q3 표정을 분석하려면 사용자가 계속해서 화면을 보고있어야하는데 공부할때는 고개를 숙이고 있지 않나요?

Q4 집중도를 측정하는게 어떤 <mark>의미</mark>가 있나요 ?

Q5 사용자가 <mark>정해 놓은 시간 이상</mark>으로 집중 하고싶는데 타이머가 끝남으로 인해 집중력이 흐려지지 않을까요?

Q6 **안면인식 및 분석**을 어떻게 구현하나요?

#### Answer!

A1 맞아요! 하지만 얼굴인식을 통해 **집중도를 분석한 결과**를 제공한다는 점과 **구르미에서 유료서비스인 뽀모도** 로를 기본 기능으로 제공한다는 점에서 차별점이 있습니다.

A2,6 인공지능 라이브러리로 안면인식을 진행한 다음 표정을 분석해서 집중도 관련 논문을 바탕으로 계산된 집중도을 알려줄 수 있습니다.

A3 얼굴 측면 부분 인식이 가능하고, 만일 인식이 힘들 경우에는 **불가피하게 낮게 나올 수 있습니다.** 

A4 한 뽀모를 진행하면서 나타나는 <mark>집중도 변화 그래프</mark>를 통해 공부시작하고부터 내 집중력이 흐뜨러지는 시점을 파악하고 이를 신경써서 다음 공부를 진행할 수 있도록 도 움을 줄 수 있습니다.

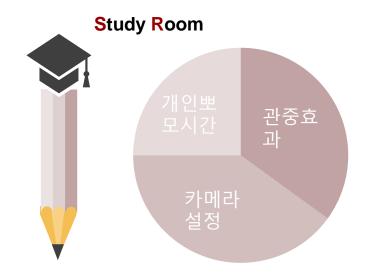
사람마다 집중도가 가장 높은 공부 시간은 다를 수 있습니다. 이를 측정하기 위해 집중도를 분석하여, 개개인에게 가장 집중할 수 있는 **최적의 뽀모도로 사이클**을 찾도록 도와줍니다.

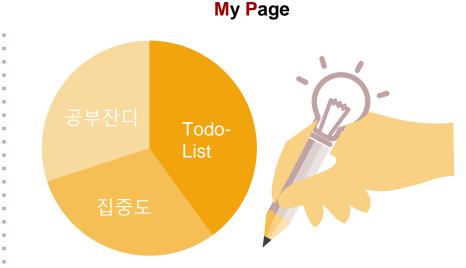
A5 뽀모시간은 5~50분까지 설정 가능합니다. 다만 사용자가 이번에 할일이 얼마나 걸릴지 예측하고 그 시간을 온전히 집중하도록 하는 것 또한 저희의 의도입니다. 또한집중력이 높은 상태일때 누군가에겐 방해가 될 수 있지만 높은 집중력을 오래 유지했을 때 찾아오는 번아웃을 막기위한도 있습니다.

### 같이 고민해 봤습니다



### 핵심기능





### 공부방에서는 <mark>공부</mark>에 집중!

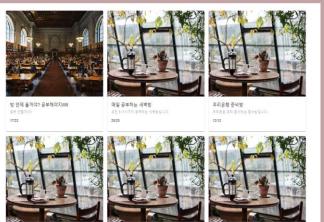
뽀모도로 타이머와 투두리스트, 집중도 분석을 이용하여 내 시간을 알차게 보내기

마이페이지에서 <mark>피드백!</mark>

그동안 공부했던 나의 기록들을 보며 더 나아지기 위한 고민









### **Before Login**

현재 개설된 스터디룸 목록을 볼수 있으며 카카오 API로 회원가입/로그인 할 수 있다.

### **After Login**

스터디룸 목록과 함께 자신이 공부했던 기록들과 나만의 ToDoList를 가져와서 추가,수정, 삭제가 가능하다.



### 스터디룸

- 입장하기 전!
- 방정보모달
- 캠 테스트 페이지



#### Room

방 제목과 참가인원, 그 리고 방에 대한 정보를 상세하게 볼수 있다. 비밀번호가 존재할 시, 비밀번호를 입력해야 입 장가능하다



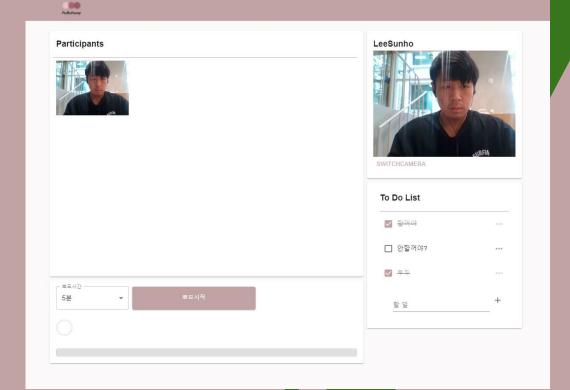
### **Camera Test**

스터디룸에 입장하기 전에, 자신의 카메라의 상태를 확인해볼 수있다.



### 스터디룸

• 입장 후



### **Participants**

방에 들어온 참 가자들이 보이 는 공간

### My Cam

나의 공부하는 모습을 볼 수 있 는 공간

#### **Todo-List**

오늘 할일을 작 성하는 공간







공부 시작버튼을 누르면 시작시간과 종료시간을 보여 주고, 시간의 흐름을 보여준다

Pomo Result 쉬는시간 끝!

뽀모시간이 끝나면 자동적으로 뽀모시간의 20%만큼 휴식을 가 지게 된다



### 마이페이지

현지님

토모시간 ② 35min.

나의 평균 코모시간 24min.







### 잔디심기

6개월단위로 공부 한 정도를 보여줌

### 오늘의 공부시 가

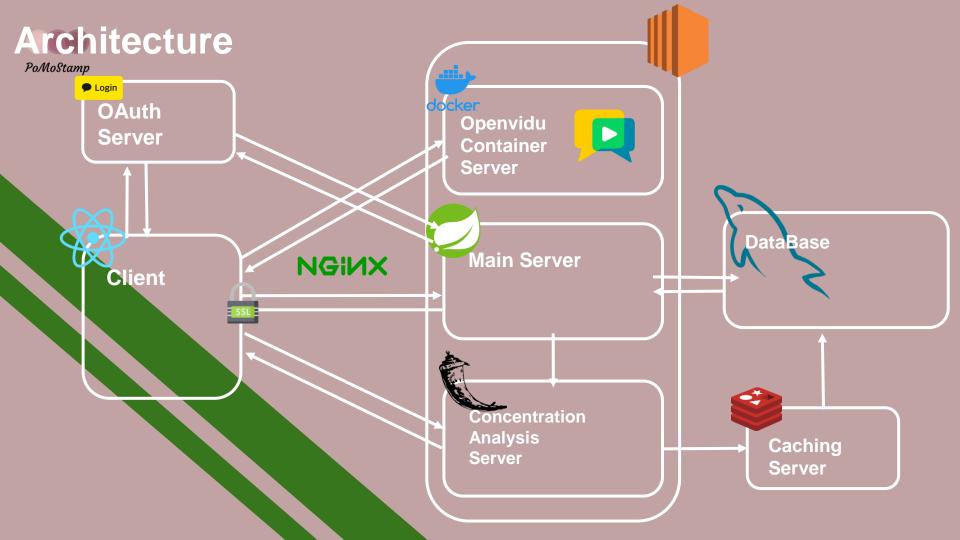
내가 진행한 공부 들을 비율별로 파 악

### 오늘의 공부기 록

오늘 한 공부 컨텐 츠와 시간











### 우리팀을 소개합니다



김현지 Back-End

카카오 로그인, JWT, 회원관리, todoList 및 공부 기록 관리,



박현영 Front-End

메인페이지, 유저페이지, 카 카오 로그인, 스 터디룸 생성 및 입장 관리



이도연

Back-End

뽀모도로 집중도 분석, Flask 및 Redis 서버 관리, 배포, DB관리



이선호

### Back-End

OpenVidu서버 관리, 스터디룸 관리, 화면 캡쳐 및 저 장



최진우 --Front-End

스터디룸 ,Openvidu,ToDo-List, Logic, 뽀모 타이머, 공부 기록 관리





# Thank you



# QNA

