



Je suis actuellement à la recherche d'un stage en développement informatique d'une durée de 2 à 5 mois à partir du 30 mars 2026

21 ans, Permis B
Anglais niveau B1

CONTACTS

- [✉ quentinlorenzo04@gmail.com](mailto:quentinlorenzo04@gmail.com)
- [LinkedIn](https://linkedin.com/in/quentin-lorenzo)
- [Site personnel](http://quentin-lorenzo.dev)

CENTRES D'INTERETS

Joueur de jeu de rôle
Je crée et organise les histoires pour mes joueurs.

Adepte de musculation
Axé sur l'atteinte de mes objectifs

Amateur d'e-sport
Fan de League Of Legends pour l'esprit compétitif

FORMATION

Master informatique
2025 - 2027 - Université Lumière Lyon 2, Bron (69)

BUT informatique graphique
2022 - 2025 - IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

BACCALAURÉAT (Maths, NSI, Maths Expertes) mention bien
2019 - 2022 - Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux (33)

QUENTIN LORENZO

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

COMPÉTENCES

LOGICIEL

C++ avancé, GitHub avancé, Python avancé, Java notion

WEB

PHP avancé, SQL avancé, JavaScript avancé, Vue.js notion, jQuery avancé, Ruby on rails avancé

JEU VIDÉO

Unity avancé, C# avancé, Unreal Engine notion

GRAPHIQUE

Blender notion, 3DS Max notion

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

DÉVELOPPEUR WEB (JAVASCRIPT ET RUBY)

Avril - Juillet 2025 - Cooper Communication, Mérignac (33)
Développement de page web en VueJs, Création de base de données avec MySQL et Ruby, Création d'un backend avec Ruby on Rails, Développement d'une API reliant le frontend au backend

FACTEUR

Septembre 2024 - Avril 2025 - La Poste, Le Puy-en-Velay (43)
Travail le samedi matin afin de financer mes études, Tri du courrier, Rencontre avec les clients pour les signatures, Mémorisation de la tournée

DÉVELOPPEUR WEB (PHP)

Avril - Juin 2024 - Story Jungle, Paris (75)
Développement de page php, Création de base de données avec MySQL, Mise en place d'un environnement de travail avec la création d'un certificat de confiance

CONSEILLER FINANCIER

2023 - BNP Paribas Personal Finance, Mérignac (33)
Appel et relance de clients, Négociation avec les clients, Rédaction de récapitulatif des appels

PROJETS

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT DU JEU : WASTE FLOW

Juillet 2024 - Melon Jam 5
Développement des UI du jeu, Création d'un tourbillon fait de particules, Développement d'un jeu dans une durée de 3 jours

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'UN CITY BUILDER : NEOCITY

Janvier - Mars 2024 - Projet tutoré IUT Puy en Velay
Développement et mise en relation des UI du jeu avec les fonctionnalités associées, Réunions d'équipe afin d'avoir les directives à suivre

DÉVELOPPEUR POUR UN MUSÉE VIRTUELLE

Avril - Juin 2023 - Projet étudiant IUT Puy en Velay
Modélisation d'oeuvres en 3D, Utilisation de Unreal Engine pour création de PNJ, Unwrapping des modèles pour appliquer les textures