

Passionné par la programmation, je souhaite devenir développeur informatique après l'obtention de mon diplome 21 ans, Permis B Anglais niveau B1

CONTACTS

- quentinlorenzo04@gmail.com
- inkedin.com/in/quentin-lorenzo
- <u>quentin-lorenzo.com</u>

CENTRES D'INTERETS

Amateur peinture sur figurine J'aime passer du temps à peindre des figurines Warhammer

Adepte de musculation Axé sur l'atteinte de mes objectifs

Amateur d'e-sport Fan de League Of Legends pour l'esprit compétitif

FORMATION

Master informatique 2025 - 2027 - Université Lumière Lyon 2, Bron (69)

BUT informatique graphique 2022 - 2025 - IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

BACCALAURÉAT (Maths, NSI, Maths Expertes) mention bien 2019 - 2022 - Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux (33)

QUENTIN LORENZO

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

COMPÉTENCES

LOGICIEL

C++ avancé, GitHub avancé, Python avancé, Java notion

PHP avancé, SQL avancé, JavaScript avancé, Vue.js notion, jQuery avancé, Ruby on rails avancé
JEU VIDÉO

Unity avancé, C# avancé, Unreal Engine notion GRAPHIQUE

Blender notion, 3DS Max notion

EXPERIENCE PROFESSIONELLE

DÉVELOPPEUR WEB

Avril - Juillet 2025 - Cooper Communication, Merignac (33)
Développement de page web en VueJs, Création de base de données avec MySQL et Ruby, Création d'un backend avec Ruby on Rails, Développement d'une API reliant le frontend au backend

FACTEUR

Septembre 2024 - Avril 2025 - La Poste, Le Puy-en-Velay (43) Travail le samedi matin afin de financer mes études, Tri du courrier, Rencontre avec les clients pour les signatures, Mémorisation de la tournée

DÉVELOPPEUR WEB

Avril - Juin 2024 - Story Jungle, Paris (75)
Développement de page php, Création de base de données
avec MySQL, Mise en place d'un environnement de travail avec
la création d'un certificat de confiance

CONSEILLER FINANCIER

2023 - BNP Paribas Personal Finance, Mérignac (33) Appel et relance de clients, Négociation avec les clients, Rédaction de récapitulatif des appels

PROJETS |

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT DU JEU : WASTE FLOW

Juillet 2024 - Melon Jam 5

Développement des UI du jeu, Création d'un tourbillon fait de particules, Développement d'un jeu dans une durée de 3 jours

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'UN CITY BUILDER : NEOCITY

Janvier - Mars 2024 - Projet tutoré IUT Puy en Velay Développement et mise en relation des UI du jeu avec les fonctionnalités associées, Réunions d'équipe afin d'avoir les directives à suivre

DÉVELOPPEUR POUR UN MUSÉE VIRTUELLE

Avril - Juin 2023 - Projet étudiant IUT Puy en Velay Modélisation d'oeuvres en 3D, Utilisation de Unreal Engine pour création de PNJ, Unwrapping des modèles pour appliquer les textures