

Passionné par la programmation, je souhaite devenir développeur informatique après avoir suivi une formation en master

20 ans, Permis B

Anglais niveau B1

## CONTACTS

- **O** 07 62 64 93 09
- quentinlorenzo04@gmail.com
- 1 impasse des tilleuls 33380, Marcheprime
- inkedin.com/in/quentin-lorenzo
- <u>https://quentin-lorenzo.vercel.app</u>

# CENTRES D'INTERETS

**Amateur peinture sur figurine** J'aime passer du temps à peindre des figurines Warhammer

**Adepte de musculation** Axé sur l'atteinte de mes objectifs

**Amateur d'e-sport** Fan de League Of Legends pour l'esprit compétitif

# QUENTIN LORENZO

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

## **COMPÉTENCES**

### LOGICIEL

C++ avancé, GitHub avancé, Python avancé

#### WFB

PHP avancé, SQL avancé, JavaScript avancé, Vue.js notion, jQuery avancé,

# JEU VIDÉO

Unity avancé, C# avancé, Unreal Engine notion

GRAPHIQUE

Blender notion, 3DS Max notion

## EXPERIENCE PROFESSIONELLE

#### **FACTEUR**

Septembre 2024 - Aujourd'hui - La Poste, Le Puy-en-Velay (43) Tri du courrier, Rencontre avec les clients pour les signatures, Mémorisation de la tournée

## **DÉVELOPPEUR WEB**

Avril - Juin 2024 - Story Jungle, Paris (75)
Développement de page php, Création de base de données
avec MySQL, Mise en place d'un environnement de travail avec
la création d'un certificat de confiance

## **CONSEILLER FINANCIER**

2023 - BNP Paribas Personal Finance, Mérignac (33) Appel et relance de clients, Négociation avec les clients, Rédaction de récapitulatif des appels

## PROJETS |

# CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT DU JEU : WASTE FLOW

Juillet 2024 - Melon Jam 5

Développement des UI du jeu, Création d'un tourbillon fait de particules, Développement d'un jeu dans une durée de 3 jours

# CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'UN CITY BUILDER: NEOCITY

Janvier - Mars 2024 - Projet tutoré IUT Puy en Velay Développement et mise en relation des UI du jeu avec les fonctionnalités associées, Réunions d'équipe afin d'avoir les directives à suivre

## DÉVELOPPEUR POUR UN MUSÉE VIRTUELLE

Avril - Juin 2023 - Projet étudiant IUT Puy en Velay Modélisation d'oeuvres en 3D, Utilisation de Unreal Engine pour création de PNJ, Unwrapping des modèles pour appliquer les textures

FORMATION

## **BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE**

2022 - 2025 - IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

BACCALAURÉAT (MATHS, NSI, MATHS EXPERTES)

MENTION BIEN

2019 - 2022 - Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux (33)