

Geovane Silva Pereira

081 99702 8478 – gsp@cin.ufpe.br – [geeosp.github.io](https://github.com/geeosp)

EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Brasil
Ciências da Computação
DePaul University, Chicago, IL
Computer Sciences, Non-degree international student
Ciências Sem Fronteiras

Graduação esperada: 2017
GPA: 8.2/10.0

Agosto 2015 – Junho 2016

EXPERIENCE

Mobile Developer

Android Developer na Eleve Saúde

Abril 2016 - Agora

Game Developer

Game Developer na Northeastern University, Boston
Como parte do programa Ciências Sem Fronteiras

Fevereiro - Agosto 2016

Iniciação Científica

Pesquisa no Voxar Labs
Realidade Aumentada

Março - Agosto 2015

Assistente Monitor

Processamento gráfico, UFPE

2014 - 2015

Assistente Monitor

Algoritmos e Estrutura de Dados, UFPE

2013 - 2014

Projetos do Curso

AR Auth Tool

- Participei do desenvolvimento de uma aplicação Android que permitia que qualquer pessoa criasse e compartilhasse conteúdo de Realidade Aumentada

Modelação de Ambiente

- Fiz uma versão tridimensional jogável de um Pokemon Center, usando a Game Engine Unity3d

First Flake

- Uma aplicação IOS simples que informava se iria chover na localidade do usuário.

Dingo

- Nós desenvolvemos uma aplicação Android para ensinar crianças as brincadeiras da geração passada.

Conte

- Nós desenvolvemos uma aplicação Android que ajudava com a comunicação com pessoas dentro do espectro autista utilizando historias sociais.

PrintedPost

- Nós desenvolvemos uma aplicação Android que possibilitava a discussão online sobre artigos publicados em meios físicos como jornais e revistas

Mandacaru AeroDesign

- Trabalhamos em um Avião de carga de 3 metros. Utilizando Solidworks, atuei como Engenheiro de Design

Educação Complementar

School of Arts, Game & Animation(SAGA), PE Brasil
Adobe & Autodesk Softwares (Carga Horária: 280)

2008-2011

Habilidades

Línguas: Fluente em Português, Inglês Avançado, Espanhol Elementar

Programação: Android, IOS, Java, Javascript, C++, C#, HTML/CSS, Swift, SQL, Python.

Software: Unity3D, Autodesk Maya, Illustrator, Photoshop, InDesign, Premiere, After Effects, AutoCAD, SolidWorks, Cinema 4D, Microsoft Office.

Áreas de interesse: Game Development, Computação Gráfica, Realidade Aumentada, Inteligência Artificial, Mobile Development, Design Gráfico, Interfaces de Usuário.