

# Geovane Silva Pereira

081 99702 8478 – [gsp@cin.ufpe.br](mailto:gsp@cin.ufpe.br) – [geeosp.github.io](https://github.com/geeosp)

## EDUCAÇÃO

---

**Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Brasil**  
Ciências da Computação  
**DePaul University, Chicago, IL**  
Computer Sciences, Non-degree international student  
Ciências Sem Fronteiras

Graduação esperada: 2017  
GPA: 8.2/10.0

Agosto 2015 – Junho 2016

## EXPERIENCE

---

### Game Developer

Game Developer na Northeastern University, Boston  
Como parte do programa Ciências Sem Fronteiras

Fevereiro - Agosto 2016

### Iniciação Científica

Pesquisa no Voxar Labs  
Realidade Aumentada

Março - Agosto 2015

### Assistente Monitor

Processamento gráfico, UFPE

2014 - 2015

### Assistente Monitor

Algoritmos e Estrutura de Dados, UFPE

2013 - 2014

## Projetos do Curso

---

### AR Auth Tool

- Participei do desenvolvimento de uma aplicação Android que permitia que qualquer pessoa criasse e compartilhasse conteúdo de Realidade Aumentada

### Modelação de Ambiente

- Fiz uma versão tridimensional jogável de um Pokemon Center, usando a Game Engine Unity3d

### First Flake

- Uma aplicação IOS simples que informava se iria chover na localidade do usuário.

### Dingo

- Nós desenvolvemos uma aplicação Android para ensinar crianças as brincadeiras da geração passada.

### Conte

- Nós desenvolvemos uma aplicação Android que ajudava com a comunicação com pessoas dentro do espectro autista utilizando historias sociais.

### PrintedPost

- Nós desenvolvemos uma aplicação Android que possibilitava a discussão online sobre artigos publicados em meios físicos como jornais e revistas

### Mandacaru AeroDesign

- Trabalhamos em um Avião de carga de 3 metros. Utilizando Solidworks, atuei como Engenheiro de Design

## Educação Complementar

---

**School of Arts, Game & Animation(SAGA), PE Brasil**  
Adobe & Autodesk Softwares (Carga Horária: 280)

2008-2011

## Habilidades

---

**Línguas:** Fluente em Português, Inglês Avançado, Espanhol Elementar

**Programação:** Android, IOS, Java, Javascript, C++, C#, HTML/CSS, Swift, SQL.

**Software:** Unity3D, Autodesk Maya, Illustrator, Photoshop, InDesign, Premiere, After Effects, AutoCAD, SolidWorks, Cinema 4D, Microsoft Office.

Áreas de interesse: Game Development, Computação Gráfica, Realidade Aumentada, Inteligência Artificial, Mobile Development, Design Gráfico, Interfaces de Usuário.