Geovane Silva Pereira

081 99702 8478 – [gsp@cin.ufpe.br](mailto:gsp@cin.ufpe.br) – geeosp.github.io

**EDUCAÇÃO**

**Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Brasil** Graduação esperada: 2017

Ciências da Computação GPA: 8.2/10.0

**DePaul University, Chicago, IL**

Computer Sciences, Non-degree international student Agosto 2015 – Junho 2016

Ciências Sem Fronteiras

**EXPERIENCE**

**Mobile Developer**  Abril 2016 - Agora

Android Developer na Eleve Saúde

**Game Developer**  Fevereiro - Agosto 2016

Game Developer na Northeastern University, Boston

Como parte do programa Ciências Sem Fronteiras

**Iniciação Científica**  Março - Agosto 2015

Pesquisa no Voxar Labs

Realidade Aumentada

**Assistente Monitor**  2014 - 2015

Processamento gráfico, UFPE

**Assistente Monitor**  2013 - 2014

Algoritmos e Estrutura de Dados, UFPE

**Projetos do Curso**

**AR Auth Tool**

* Participei do desenvolvimento de uma aplicação Android que permitia que qualquer pessoa criasse e compartilhasse conteúdo de Realidade Aumentada

**Modelação de Ambiente**

* Fiz uma versão tridimensional jogável de um Pokemon Center, usando a Game Engine Unity3d

**First Flake**

* Uma aplicação IOS simples que informava se iria chover na localidade do usuário.

**Dingo**

* Nós desenvolvemos uma aplicação Android para ensinar crianças as brincadeiras da geração passada.

**Conte**

* Nós desenvolvemos uma aplicação Android que ajudava com a comunicação com pessoas dentro do espectro autista utilizando historias sociais.

**PrintedPost**

* Nós desenvolvemos uma aplicação Android que possibilitava a discussão online sobre artigos publicados em meios físicos como jornais e revistas

**Mandacaru AeroDesign**

* Trabalhamos em um Avião de carga de 3 metros. Utilizando Solidworks, atuei como Engenheiro de Design

**Educação Complementar**

**School of Arts, Game & Animation(SAGA), PE Brasil** 2008-2011

Adobe & Autodesk Softwares (Carga Horária: 280)

**Habilidades**

**Línguas:** Fluente em Português, Inglês Avançado,Espanhol Elementar

**Programação:** Android, IOS, Java**,** Javascript, C++, C#, HTML/CSS, Swift, SQL, Python.

**Software:** Unity3D, Autodesk Maya, Illustrator, Photoshop, InDesign, Premiere, After Effects, AutoCAD, SolidWorks, Cinema 4D, Microsoft Office.

Áreas de interesse: Game Development, Computação Gráfica, Realidade Aumentada, Inteligência Artificial, Mobile Development, Design Gráfico , Interfaces de Usuário.